

Web et Internet



) Histoire 1

En 1989, Tim Berners-Lee, qui s'occupe de la gestion des documents scientifiques au CERN, propose avec le projet mesh (filet) de faire traverser le réseau internet à l'hypertexte imaginé par Ted Nelson en 1965. C'est la naissance du World Wide Web: des liens hypertextes relient des documents stockés sur des machines différentes et l'utilisateur d'une machine cliente peut naviguer de lien en lien à travers ce réseau logique d'informations qui se superpose au réseau physique d'internet.

Avec l'ouverture au public des standards du Web en 1993 et leur standardisation organisée par le W3C, qui assure la portabilité des pages Web sur toutes les machines, le Web s'impose à partir du milieu des années 90 comme le service le plus populaire disponible sur Internet.

Les fondements du Web

2.1 Architecture client / serveur



🄁 Point de cours 1

Comme la plupart des services d'Internet, le Web repose sur une architecture client / serveur : pour obtenir une page Web, le **client** la demande au **serveur** qui la détient.

Le client et le serveur sont des logiciels et peuvent être installés sur n'importe quelle machine.

Le logiciel client s'appelle un **navigateur**, comme par exemple *Firefox* ou *Chrome*.

2.2 URL: l'adressage logique



🤼 Point de cours 2

Les documents disponibles sont localisés sur le Web par une adresse logique, Uniform Ressource Locator. La syntaxe des URL est standardisée, par exemple décomposons :

https://www.gnu.org/gnu/linux-and-gnu.fr.html

- le protocole est https;
- le nom de domaine sur Internet de la machine est www.gnu.org, le préfixe www étant le nom usuel du dossier public sur un serveur Web;
- gnu/linux-and-gnu.fr.html est le chemin vers la ressource sur le serveur: le fichier linux-andgnu . fr . html qui se trouve dans le dossier gnu lui-même dans le dossier public www.

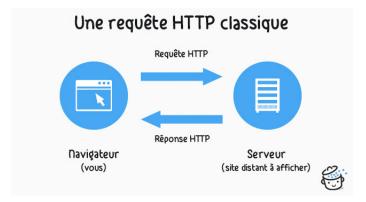


HTTP: le protocole



🕄 Point de cours 3

Lors d'un échange Web, le **client** et le **serveur** dialoguent selon des règles fixées par un protocole standardisé, HyperText Transfer Protocol.



Source: https://wpmarmite.com/wordpress-https/

Si la page demandée n'est pas disponible, le serveur retourne le célèbre code d'erreur 404. Nous étudierons plus en détail le protocole HTPP un peu plus tard dans l'année.

2.4 HTML: le langage



Point de cours 4

Les premières pages Web sont des pages statiques, c'est-à-dire que la page retournée par le serveur ne dépend pas du client. Le premier langage du Web est HyperText Markup Language qui est un langage de description de documents à l'aide de balises. Un fichier écrit en HTML est un simple fichier texte qui est interprété par le navigateur pour obtenir un affichage. Pour éditer un fichier texte, on utilise un éditeur de textes comme Notepad++.

HTML permet de définir la structure d'un document en le découpant en éléments logiques délimités par une **<balise>** ouvrante et une **</balise>** fermante. En particulier il permet de créer des liens hypertextes entre deux éléments d'un même document ou de documents différents.

L'agencement des balises doit respecter des règles de bonne formation : pour les balises imbriquées on procède comme pour les parenthèses.

```
Balises mal imbriquées
```

```
<div> Ma partie
    Mon paragraphe
</div>
```

Balises bien imbriquées

```
<div> Ma partie
    Mon paragraphe 
</div>
```

On donne ci-dessous la structure minimale d'un fichier HTML:

• Une balise <!DOCTYPE html> qui déclare le type du document.



- Une balise racine <html>.
- Une balise d'entête <head> avec des meta-informations qui ne sont pas affichées.
- Une balise de corps <body> qui contient tout le contenu affiché.
- Des commentaires dans une balise spéciale <!- ici le commentaire -> .

Code source HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <meta charset="utf-8">
   </head>
<body>
   <h1 class="titre">Langage HTML</h1>
   <h2 class="titre">Recommandation</h2>
   Un <a id="monsite" href="https://frederic-
        junier.org/wp">Super site</a>
       à visiter absolument ! 
<!-- Commentaire : sauts de ligne et indentation
    pas affichés mais
facilitent la relecture -->
</body>
</html>
```

Affichage dans le navigateur

Langage HTML

Recommandation

Un <u>Super site</u> à visiter absolument!

3 Langages du Web

3.1 Principe de séparation



🔨 Point de cours 5

Une page Web est un document de structure non linéaire (liens hypertextes), avec des contenus riches (images, video) et des interactions possibles côté client (navigateur) ou côté serveur (accès à une base de données).

On distingue les pages Web **statiques** dont le contenu ne dépend que de l'utilisateur et de ses interactions, des pages Web **dynamiques**.

Un **principe de séparation** des fonctionnalités est appliqué dans la réalisation d'une page Web :

- La structure du document est définie par le langage HTML. Pour les pages Web dynamiques, le code HTML peut être généré par le serveur et envoyé au client à sa demande.
- L'apparence et la disposition des éléments sont définies par le langage CSS.
- La gestion des événements utilisateurs (clics ...) est assurée par le langage Javascript qui peut modifier la structure du document HTML dans le navigateur du client.



3.2 HTML pour la structure



Point de cours 6

Le langage HTML permet de définir la structure d'une page Web.

Il existe deux grandes catégories de balises :

- balises en-ligne qui ne sont pas affichées après un saut de ligne, se juxtaposent et occupent juste la place nécessaire à leur contenu en largeur. Certaines de ces balises sont vides, elles n'ont pas de contenu et donc pas de balise fermante.
- balises blocs qui sont affichées après un saut de ligne, se superposent et occupent toute la place possible en largeur.

Certaines balises ont une **sémantique** prédéfinie : <article>, <section>, très utile pour l'indexation de la page par un moteur de recherche. D'autres balises comme (en-ligne) ou <div> (bloc) sont neutres et personnalisables par le développeur.

Méthode

• Les principales balises de type **en-ligne** qu'il faut connaître :

Balise	Sémantique	Syntaxe
<a>	lien hypertexte	<pre>Lien</pre>
	saut de ligne	
	insertion d'image	<pre></pre>
	texte très important	important
	texte important	important
	balise neutre	contenu

En général, le contenu de la balise est en gras et celui de la balise en italique.

• Les principales balises de type **bloc** qu'il faut connaître

Balise	Sémantique	Syntaxe
	paragraphe	mon paragraphe.
<	item de liste	item
	liste ordonnée	lundimardi
	liste non ordonnée	basketshort
<div></div>	balise neutre	<div>paragraphe 1 paragraphe 2</div>
<h1></h1>	titre de niveau 1	<h1> Section </h1>
<h2></h2>	titre de niveau 2	<h2> Sous-section </h2>

Il existe six niveaux de titres de <h1> à <h6> par ordre décroissant d'importance.

3.3 CSS pour la mise en forme





Point de cours 7

Le langage CSS permet de définir l'apparence et la disposition des éléments HTML.

Pour respecter le principe de séparation, les **définitions de style CSS** sont regroupées dans un fichier texte d'extension . css qui est relié au fichier source HTML par une balise link placée dans l'entête du document. On parle souvent de feuille de style CSS.

```
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

On peut aussi définir des règles CSS directement dans let fichier HTML dans un attribut de balise style ou dans l'entête du document à l'intérieur d'une balise <style>. Si un élément n'a pas de règle de style particulière il applique celle de son plus proche parent. Si un élément est ciblé par plusieurs règles, la plus locale s'applique : attribut style > balise < style > fichier.css.

Le principe d'une règle de style CSS est d'appliquer un ensemble de définitions (propriété : "valeur") à un ensemble d'éléments HTML défini par un sélecteur.

```
p {
   propriete1 : "valeur";
   propriete2 : "valeur";
}
#monidentifiant {
   propriete1 : "valeur";
}
.uneclasse {
   propriete2 : "valeur";
```

Un **sélecteur** CSS peut être :

- Le type d'un élément HTML par exemple p pour cibler tous les paragraphes;
- Un **identifiant** avec le préfixe # pour cibler l'unique élément qui a été marqué par cet identifiant dans le document HTML avec la syntaxe <elment id="monidentifiant">.
- Une **classe** avec le préfixe . pour cibler un ensemble d'éléments, pas forcément de même type, qui ont été marqués par cette classe dans le document HTML avec la syntaxe <elment class="uneclasse">.
- Une combinaison de sélecteurs, voir https://www.w3schools.com/Css/css_combinators.asp.

Voir la page https://www.w3schools.com/Css/css_intro.asp pour la diversité des actions possibles avec une feuille de style CSS sur un même code source HTML.

On donne ci-dessous un exemple de feuille de style CSS associée à un fichier source HTML avec l'affichage obtenu.



Code source HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <meta charset="utf-8">
       <link href="style.css" rel="</pre>
            stylesheet" type="text/
            css" />
   </head>
<body>
   <h1 class="titre">Langage HTML</
        h1>
   <h2 class="titre">Recommandation<
        /h2>
   Un <a id="monsite" href="https"
        ://frederic-junier.org/wp">
        Super site</a>
       à visiter absolument ! 
</body>
</html>
```

Code CSS

```
p {
    font-style: normal;
}

#monsite {
    font-style: italic;
}

.titre {
    border: 2px solid black;
}
```

Affichage obtenu

Langage HTML

Recommandation

Un <u>Super site</u> à visiter absolument!