



Hugo BERTRAND

Développeur Web

- ☎ 06 05 10 95 28
- @ hobertrand.pro@gmail.com
- 📍 17 Rue de Bizette, 45750 Saint Pryvé Saint Mesmin
- 📅 21 Ans
- 🚗 Permis B

COMPÉTENCES

- Analyse des besoins utilisateurs
- Rédaction technique
- Rédaction du cahier des charges
- Rédaction de guides utilisateurs
- Gestion de la sécurité informatique
- Pack Office
- Langages Web (PHP, Html/CSS, Symfony, Phyton, Django, Flask)
- Langages Programmation (Java, C, C++, C#, Python)
- Gestion de Projet
- Anglais (Niveau C1)
- Droit Informatique
- CMS (WordPress, Joomla, Prestashop)

LANGUES

Anglais

Avancé (C1)

QUALITÉS

Capacité d'adaptation
Autonomie
Travail en équipe
Organisation de travail

CENTRES D'INTÉRÊTS

Informatique
Jeux-Vidéo
Sport

PROFIL PROFESSIONNEL

Récemment diplômé d'une licence professionnelle en développement Web, j'ai pu acquérir de nombreuses compétences grâce à ma formation.

Je bénéficie d'une expérience pratique dans la réalisation de sites web acquise au cours de stages effectués.

Doté d'une grande capacité d'adaptation et d'une grande motivation, je sais me montrer proactif, autonome et digne de confiance dans la réalisation de mes missions.

FORMATION

09/2020 - 08/2021
IUT d'Orléans | Orléans
Licence Pro spécialité Dev Web & Mobile

09/2018 - 08/2020
IUT d'Orléans | Orléans
DUT Informatique

09/2015 - 07/2018
Lycée Maurice Genevoix | Ingré
Licence Pro spécialité Dev Web & Mobile

PARCOURS PROFESSIONNEL

05/2021 - 07/2021
Mairie | Le Bardon | Stage
Stagiaire

- Réalisation d'un site web sous WordPress, mise en production et gestion

03/2021 - 05/2021
WhyNotEvenements | Orléans | Stage
Stagiaire

- Réalisation d'un site web sous WordPress, mise en production et gestion.

PROJETS RÉALISÉS

- **Projet Vente aux enchères - IUT d'Orléans**

Projet d'application de vente aux enchères développée en Java et en JFX. Projet avec une équipe de 5 personnes

- **Projet Escape Game - IUT d'Orléans**

Projet d'application web sur le thème "Escape Game" avec des énigmes mathématiques. Projet en équipe de 6 personnes