



## Support pédagogique Ansible - 2

# Sommaire

- La documentation avec ansible-doc
- Cas pratique avec l'installation de Apache
- YAML
- Les Playbooks
- Vérification des playbooks avec ansible-lint
- Les Variables

# La documentation avec ansible-doc

La documentation de Ansible peut être consultée avec l'outil

`ansible-doc`

- Pour connaître les options à utiliser avec le module `yum`

```
$ ansible-doc yum
```

- En plus des options, des exemples sont donnés :

```
[...]
EXAMPLES:
- name: install the latest version of Apache
  yum:
    name: httpd
    state: latest

- name: remove the Apache package
  yum:
    name: httpd
    state: absent
```

# Cas pratique avec l'installation de Apache

- Installation du package Apache ( -m yum et l'option name=httpd )

```
$ ansible -i inventaire -b -m yum -a name=httpd all --ask-become-pass
```

```
SUDO password:  
centos | SUCCESS => {  
  "changed": true,  
  "msg": "",  
  "rc": 0,  
  "results":
```

- Contrôle si Apache est installé

```
$ systemctl status httpd
```

- httpd.service - The Apache HTTP [Server](#)  
Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service;  
disabled; vendor preset: disabled)  
Active: inactive (dead)

- Activation et démarrage du service Apache ( state=started et enabled=yes );

```
$ ansible -i inventaire -b -m service \
-a "name=httpd state=started enabled=yes" all -K
```

```
SUDO password:
centos | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "enabled": true,
  "name": "httpd",
  "state": "started",
  "status":
```

- Controle du résultat sur le serveur

```
$ systemctl status httpd
```

- httpd.service - The Apache HTTP Server  
Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service;  
enabled; vendor preset: disabled)  
Active: active (running) since jeu. 2018-06-21 22:52:15 CEST; 2min 29s ago

Une fois le serveur Apache installé, nous allons copier un fichier à la racine du site en utilisant cette fois le module `copy`

- Copie d'un fichier ( `www.html` ) à la racine du serveur, avec les options du module `copy`
  - l'emplacement du fichier source : `src=www.html`
  - le répertoire destination : `dest=/var/www/html`
  - le propriétaire du fichier : `owner=apache`
  - le groupe du fichier : `group=apache`
  - le mode de protection du fichier : `mode=644`
- Lancement des instructions ad hoc

```
$ ansible -i inventaire -b -m copy \  
    -a "src=www.html owner=apache group=apache dest=/var/www/html" all -K
```

```
centos | SUCCESS => {
  "changed": true,
  "checksum": "8f3f87ae883b60c9bf50c900bb414c039e900827",
  "dest": "/var/www/html/www.html",
  "gid": 48,
  "group": "apache",
  "md5sum": "5e6f102c864ed5bd9eacd977d1e5b7",
  "mode": "0644",
  "owner": "apache",
  "secontext": "system_u:object_r:httpd_sys_content_t:s0",
  "size": 21,
  "src": "/home/alex/.ansible/tmp/ansible-tmp-1529614972.89-143711028043810/source",
  "state": "file",
  "uid": 48
}
```

- Le résultat visible sur le serveur Apache

```
$ curl centos/www.html
```

```
Ansible <> Bonjour !
```

# YAML - Yet Another Markup Language

YAML permet d'écrire des **structures de données** qui peuvent être spécifiées sous la forme de **listes** ou sous la forme de **dictionnaires**.

Un nom de variable valide devra impérativement être composé d'une suite de caractères **alphanumériques** et/ou de **tirets bas** et le premier caractère devra toujours être un caractère **alpha** ou un **tiret bas** :

- Bien : `_42`, `var1`, `a_b`
- Pas bien : `42a`, `a-b`, `a%b`



## Un fichier YAML type

```
---  
# Un fichier yaml démarre par les 3 tirets ci-dessus  
# Déclaration simple  
chaîne_simple: "Une chaîne simple"  
# Ici _42 va contenir un entier :  
_42: 42  
# _33 va contenir un chiffre à virgule :  
_33: 33.333
```

## Les tableaux

```
a:  
  - 1  
  - 2  
  - "trois"
```

ou alors, façon JSON avec les []

```
# Version compacte
a: [ 1, 2, "trois" ]

# Version très compacte
a: [1,2,"trois"]

# Version invalide (manque l'espace après ':')
a:[1,2,"trois"]
```

Contenu de la variable `a` est de `a[0]` à `a[2]`

## Les structures clé/valeur

```
utilisateur1:
  nom: martin
  prenom: pierre
  date_de_naissance:
    jour: 6
    mois: 10
    annee: 1977
```

ou

```
utilisateur2: { nom: martin, prenom: pierre }
```

Contenu de la variable `nom` de `utilisateur2` est  
`utilisateur2.nom`

## Tableau de tables de hachage

Un mixte de variables, tableaux, structures clé/valeur

```
liste_utilisateurs:  
- nom: martin  
  prenom: jean  
- nom: martin  
  prenom: anne
```

Contenu de la variable `prenom` est  
`liste_utilisateurs[nom.prenom]`

# Les Playbooks

Un playbook est un fichier au format `YAML`. Ce dernier va donner une liste d'instructions. Ces instructions sont passées à Ansible dans l'ordre de leur déclaration. L'avantage par rapport au mode ad hoc est que tout est écrit dans un fichier, y compris l'enchaînement des opérations.

## Installation et activation du service Apache avec un Playbook

- Le fichier de configuration, `install-apache.yml`

```
---
# name : le nom du playbook (apporte de la clarté au code)
- name: "Apache Installation"
# hosts : la liste des machines sur lesquels nous allons travailler
  hosts: all
# tasks : une liste d'instructions à dérouler
  tasks:
    - name: "Install apache package"
# yum : module pour l'installation du package
    yum:
# Les différentes options
      name: "httpd"
      state: "present"
    - name: "Start apache service"
      service:
        name: "httpd"
        state: "started"
        enabled: yes
    - name: "Copy www.html"
      copy:
        src: "www.html"
        dest: "/var/www/html"
        owner: "apache"
        group: "apache"
```

## Lancement d'un playbook avec la commande `ansible-playbook`

```
$ ansible-playbook -b -K -i inventaire install-apache.yml
```

- l'inventaire `-i inventaire`
- le playbook à lancer `install-apache.yml`
- l'option `--become` ou `-b`
- l'option `--ask-become-pass` ou `-K`

- Résultat de la sortie (callback)

```
PLAY [Apache Installation] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [centos]

TASK [Install apache package] *****
ok: [centos]

TASK [Start apache service] *****
ok: [centos]

TASK [Copy www.html] *****
ok: [centos]

PLAY RECAP *****
centos                : ok=4    changed=0    unreachable=0    failed=0
```

Tous les actions sont validées ( `ok=4` ) puisque elles ont déjà été réalisées précédemment

## Installer Python sur les serveurs distants

Dans certain cas, Python n'est pas installé sur le serveur distant ou le chemin de l'interpréteur n'est pas habituel.

- Depuis sa version **2.2**, Ansible est compatible avec Python **3** (l'adaptation des modules sont en cours)
- Au niveau des versions minimums, vous devez disposer d'une version **3.5** pour Python **3** et **2.6** pour Python **2**



- Le `playbook` pour installer `Python` au minimum dans le fichier `install-python.yml`

```
---
# name : le nom du playbook (apporte de la clarté au code)
- name: "install python2"
# hosts : la liste des machines sur lesquels nous allons travailler
  hosts: all
# Les caractéristiques des serveurs ne sont pas demandées
  gather_facts: no
# tasks : une liste d'instructions à dérouler
  tasks:
    - name: "Python2 installation using apt"
# raw : module pour faire une action sans faire appel au module (python)
    raw: apt install -y python-minimal
    args:
      creates: "/usr/bin/python"
```

Attention, cet exemple est valable uniquement pour les environnements Debian. Il faut adapter pour Centos

- Exécution du `playbook`

```
$ ansible-playbook -i inventaire install-python.yml
```

- Dans certains cas, le chemin de l'interpréteur Python doit être précisé grâce à la variable `ansible_python_interpreter` qui est ici placée dans le fichier `inventaire`.

```
[srvp3:vars]  
ansible_python_interpreter=/usr/bin/python3
```

# Vérification des playbooks avec ansible-lint

- Installer le paquet

```
pip install ansible-lint
```

- Lance la verification du fichier `install-apache.yml`

```
$ ansible-lint install-apache.yml
```

```
[ANSIBLE0002] Trailing whitespace  
install-apache.yml:11  
# Les differentes options
```

- Ouvre le fichier à modifier avec l'option `list` pour faire apparaître les espaces

```
$ vi +11 "+set list nu" install-apache.yml
```

```
1 ---$
2 # name : le nom du playbook (apporte de la clarté au code)$
3 - name: "Apache Installation"$
4 # hosts : la liste des machines sur lesquels nous allons travailler$
5   hosts: all$
6 # tasks : une liste d'instructions à dérouler$
7   tasks:$
8     - name: "Install apache package"$
9 # yum : module pour l'installation du package$
10    yum:$
11 # Les différentes options $
12     name: "httpd"$
13     state: "present"$
14   - name: "Start apache service"$
15     service:$
16       name: "httpd"$
17       state: "started"$
18       enabled: yes$
19   - name: "Copy www.html"$
20     copy:$
21       src: "www.html"$
22       dest: "/var/www/html"$
23       owner: "apache"$
24       group: "apache"$
```

# Les Variables

Il est parfois utile de définir des variables en fonction du contexte d'exécution

- Soit directement dans le fichier inventaire

```
[lamp]
web apache_url=rec.wiki.localdomain mysql_user_password=MyPassWord!
```

- Soit dans des répertoires `group_vars` et `host_vars`, avec un fichier par serveur ou groupe de serveurs au format `YAML` ou `JSON`
- Soit en mode ad hoc avec l'option `-e`

```
$ ansible -e variable=valeur -e @fichier-variables.yml \
          -m debug -a var=variable,varfile localhost
```

```
localhost | SUCCESS => {
    "variable,varfile": "(u'valeur', u'une variable')"
}
```

# Hiérarchie et priorité des variables

Par ordre de priorité

1. variables se trouvant dans un fichier YAML ( `-e @fichier.yml` )
2. variables directement passées à Ansible ( `-e variable=valeur` )
3. variables de la machine au niveau du fichier `host_vars`
4. variables de la machine au niveau du fichier `host`
5. variables du groupe dans les fichiers `group_vars`
6. variables du groupe dans le fichier `host`

Il y encore d'autres variables qui peuvent être trouvés dans les `Roles` ou dans les variable d'environnement `facts` ....

- Un exemple avec des variables dans le `playbook`

```
- hosts: all
  remote_user: root
  vars:
    favcolor: blue
  vars_files:
    - /vars/external_vars.yml
```

Théoriquement, il faudrait utiliser les variables au niveau des groupes dans le répertoire `group_vars`. Le fichier `host`, ne doit contenir que des déclarations de serveurs.

playbooks/host\_vars/quebec.example.com

playbooks/group\_vars/production

```
db_primary_host: rhodeisland.example.com  
  
rabbitmq_host: pennsylvania.example.com
```

OU

```
db:  
  user: widgetuser  
  password: pFmMxcyD;Fc6)6  
rabbitmq:  
  host: pennsylvania.example.com  
  port: 5672
```

playbooks/group\_vars/production/db

```
db_primary_host: rhodeisland.example.com  
db_primary_port=5432  
db_replica_host: virginia.example.com
```



## Test de la hiérarchie des variables

1. Créer un playbook qui affiche une variable **prio** définie dans la section `vars:` du Playbook (valeur : `playbook_vars`)
2. Lancer le Playbook sur localhost et afficher la valeur de **prio**
3. Ajouter une section `vars_files` avec un fichier contenant la variable **prio** (valeur : `playbook_vars_files`)
4. Créer un fichier (fichier.yml) avec la variable **prio** (valeur : `@file_var`)
5. Lancer le Playbook sur localhost avec `-e @fichier.yml`
6. Lancer le Playbook sur localhost avec `-e prio=varline`
7. Lancer le Playbook sur localhost avec `-e prio=varline` et `-e @fichier.yml`

8. Créer un `group_vars` avec **prio** (valeur : `group_vars`)
9. Lancer le Playbook sur localhost avec `-e prio=varline` et `-e @fichier.yml`
10. Créer un `host_vars` avec **prio** (valeur : `host_vars`)
11. Lancer le Playbook sur localhost avec `-e prio=varline` et `-e @fichier.yml`
12. Ajouter un `vars_prompt:` au Playbook et relancer le.

# Résumé

- La documentation avec l'outil ansible-doc
- L'installation de Apache et la manipulation de fichier en mode `ad hoc`
- La syntaxe du format YAML
- Les playbooks en transposant l'installation de Apache dans un fichier de configuration
- Vérification des playbooks avec ansible-lint
- Les Variables et leurs hiérarchies