Taller de Tecnologías 2020.

Analista Programador.

Evaluación: trabajo obligatorio y, defensa individual.

El trabajo debe realizarse de forma individual.

Puntaje máximo: 100, mínimo (aprobación): 70.

Fecha de entrega: jueves 27 de agosto, 2020, vía email.

Fecha de defensa: jueves 27 de agosto, 2020, presencial.

Aplicación WEB.

Objetivo: el presente taller tiene como finalidad, la construcción de una aplicación web aplicando las nuevas tecnologías específicadas a continuación; fomentando el entendimiento y la comunicación entre pares.

Tecnologías aplicadas: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, jQuery Mobile, JSON, Ajax, Bootstrap y Phonegap (teoría).

Requerimientos.

Primer requerimiento: implementación de ABM (altas, bajas y modificaciones) de usuarios junto a su correspondiente login; considerando los campos: nombre completo, usuario y contraseña. Para resolver el presente requerimiento, es obligatoria la utilización del objeto Storage, propiedad de sólo lectura localStorage.

Segundo requerimiento: confección del documento principal.html; este estará compuesto por cuatro secciones, que implementarán el mismo número de funciones aplicando tecnologías AJAX.

- → La primera funcionalidad desplegará la información proporcionada por la API (divisa dólar, únicamente): código, fecha, nombre (de la divisa), unidad de medida, valor actual (único resultado).
- → La segunda funcionalidad desplegará la misma información que la primera, pero, considerando el nombre de la divisa que el usuario ha ingresado (único resultado).
- → La tercera funcionalidad desplegará la información proporcionada por la API: nombre, segundo nombre, nomenclatura e imagen (único resultado).
- → La cuarta funcionalidad desplegará la información proporcionada por la API: título, moneda, precio e imagen, basándose en los valores de búsqueda que el usuario considere (hasta tres resultados).

Tercer requerimiento: confección del documento secundario.html; este documento implementará una función API cualesquiera, considerando para su realización, el uso de la librería jQuery Mobile.

Cuarto requerimiento: todo el proyecto se encontrará en un repositorio público utilizando los servicios de GitHub.

Consideraciones.

- → Para la realización del presente proyecto, deberán considerarse la totalidad de los recursos HTML5 y, el uso de Bootstrap 4 FlexBox, la filosofía mobile first (diseño responsive) para cada uno de los documentos; considerando además, el concepto de accesibilidad para todos los usuarios.
- → El proyecto estará compuesto por los documentos (html):
 - home enlazará hacia a abm, principal (en caso de una identificación correcta) y, el repositorio de gitHub (en nueva pestaña).
 - abm hacia home.
 - principal hacia home y secundario.
 - secundario hacia principal.
- → Para el documento principal.html es requerido un diseño diferente para cada dimensión (facilidades aportadas por *Bootstrap 4*):
 - col-sm-* contexto small, cuando las dimensiones son mayores o iguales a 576 px.
 - col-md-* contexto medium device, cuando las dimensiones "" a 768 px.
 - col-lg-* contexto large device, cuando las dimensiones son "" a 992 px.
 - *col-xl-** contexto *xtra large*, cuando las dimensiones son "" a 1200 px.

A continuación se detallas los enlaces de las APIs.

- → Primera funcionalidad: https://mindicador.cl/api
- → Segunda funcionalidad: https://mindicador.cl/api/nombre_divisa
- → Tercera funcionalidad: https://randomuser.me/api/
- → Cuarta funcionalidad:

https://api.mercadolibre.com/sites/MLU/search?q=valor_busqueda