

测 试 计 划 说 明 书

项目名称 智能扑克游戏平台

项目负责人 章博文

编写	<u>金千千</u>	2020 年 5 月 4 日
校对	<u>罗溥晗</u>	2020 年 5 月 4 日
审核	<u>章博文</u>	2020 年 5 月 6 日
批准	<u>章博文</u>	2020 年 5 月 7 日

单位：武汉大学弘毅学堂 17 级计算机班

目录

- 1 引言.....3
 - 1.1 编写目的.....3
 - 1.2 背景说明.....3
 - 1.3 参考资料.....3
- 2 计划.....4
 - 2.1 测试内容.....4
 - 2.2 测试方案.....4
 - 2.2.1 进度安排.....4
 - 2.3.2 条件.....4
 - 2.3.3 测试资料.....4
- 3 测试用例说明.....5
- 4 评价准则.....8

1 引言

1.1 编写目的

为第二次迭代的软件测试建立计划，供测试人员作为软件测试实施时的参考。

1.2 背景说明

本次计划适用于 2017HYAP01 小组的智能扑克游戏平台的第二次迭代的测试。

1.3 参考资料

- a. 软件开发国家标准（GB8567——88）测试计划.
- b. 2017HYAP01 小组《第二次迭代计划》,2020.
- c. 2017HYAP01 小组《第二次迭代需求规格文档》,2020.
- d. 2017HYAP01 小组《第二次迭代设计文档》,2020.
- e. Stephen R.Schach 《软件工程 面向对象和传统的方法 原书第 8 版 中文版》 [M]. 第 8 版. 北京: 机械工业出版社, 2011.

2 计划

2.1 测试内容

测试内容如表 2.1。

表 2.1 测试内容

序列	测试内容	重要程度
1	登录界面测试	必要
2	注册界面测试	必要
3	牌型判断测试	必要

2.2 测试方案

2.2.1 进度安排

所有测试均在 5 月 6 日，1 天内完成。

2.3.2 条件

- a. 测试人员：2 人。
- b. 测试设备：笔记本电脑。
- c. 测试平台：Windows 系统。

2.3.3 测试资料

- a. 2017HYAP01 小组《第二次迭代计划》,2020.
- b. 2017HYAP01 小组《第二次需求规格文档》,2020.
- c. 2017HYAP01 小组《第二次设计文档》,2020.

3 测试用例说明

测试用例如表 3.1.

表 3.1 测试用例

ID	对象	标题	目的	测试步骤	输入数据	预期结果	说明	重要程度
01	登录界面	正确密码	功能测试	1、在登录界面输入账号和正确密码； 2、点击登录按钮	账号 xxxx， 密码 yyyy	系统提示登录成功		必要
02	登录界面	错误密码	容错测试	1、在登录界面输入账号和错误密码； 2、点击登录按钮	账号 xxxx， 密码 zzzz	系统提示登录失败	告知用户输入错误的账号或密码	必要
03	登录界面	未注册账号	容错测试	1、在登录界面输入未被注册的账号和密码； 2、点击登录按钮	账号 ssss， 密码 dddd	系统提示登录失败	告知用户输入错误的账号或密码	必要
04	注册界面	未注册账号	功能测试	1、在注册界面输入未被注册的账号、昵称和密码； 2、点击注册按钮	账号 ssss 昵称 lll 密码 dddd	系统提示注册成功		必要
05	注册界面	已注册账号	容错测试	1、在注册界面输入已被注册的账号、昵称和密码； 2、点击注册按钮	账号 ssss 昵称 lll 密码 dddd	系统提示注册失败	告知用户该账号已被注册	必要
06	牌型判断	同花顺	功能测试	1. 创建要用到的七张牌； 2. 调用牌型判断类	黑桃 2，黑桃 3， 黑桃 4，黑桃 5， 黑桃 6，黑桃 8， 黑桃 9	同花顺	花色和数字均有效	必要
07	牌型判断	同花	功能测试	1. 创建要用到的七张牌； 2. 调用牌型判断类	黑桃 2，黑桃 3， 黑桃 4，黑桃 5， 黑桃 7，黑桃 8， 黑桃 9	同花	花色相同，数字不是顺子	必要
08	牌型判断	顺子	功能测试	1. 创建要用到的七张牌； 2. 调用牌型判断类	黑桃 2，黑桃 3， 红桃 4，黑桃 5， 黑桃 6， 红桃 8，红桃 9	顺子	花色不同，数字是顺子	必要
09	牌型判断	高牌	功能测试	1. 创建要用到的七张牌； 2. 调用牌型判断类	黑桃 2，黑桃 3， 红桃 4，黑桃 5， 黑桃 7，红桃 8， 红桃 9	高牌	花色不同，数字不是顺子	必要

10	牌型判断	同花顺	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 7, 黑桃 J, 黑桃 Q, 黑桃 K, 黑桃 A, 黑桃 8, 黑桃 10	同花顺	A 作为最大牌出现	必要
11	牌型判断	同花顺	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 黑桃 3, 黑桃 4, 黑桃 5, 黑桃 A, 黑桃 8, 黑桃 9	同花顺	A 作为最小牌出现	必要
12	牌型判断	葫芦	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 红桃 2, 梅花 2, 黑桃 5, 红桃 5, 黑桃 8, 黑桃 9	葫芦	有三条, 有一对	必要
13	牌型判断	三条	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 红桃 2, 梅花 2, 黑桃 5, 红桃 6, 黑桃 8, 黑桃 9	三条	有三条, 没有一对	必要
14	牌型判断	葫芦	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 红桃 2, 梅花 2, 黑桃 5, 红桃 5, 方块 5, 黑桃 9	葫芦	有两个三条	必要
15	牌型判断	葫芦	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 A, 红桃 A, 梅花 2, 黑桃 5, 红桃 5, 梅花 A, 黑桃 9	葫芦	三条的牌面是 A	必要
16	牌型判断	葫芦	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 A, 红桃 A, 梅花 2, 黑桃 5, 红桃 5, 梅花 5, 黑桃 9	葫芦	一对的牌面是 A	必要
17	牌型判断	同花	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 红桃 2, 梅花 2, 黑桃 5, 黑桃 6, 黑桃 8, 黑桃 9	同花	有五张相同花色	必要
18	牌型判断	同花	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 2, 黑桃 3, 梅花 2, 黑桃 5, 黑桃 6, 黑桃 8, 黑桃 9	同花	有六张相同花色	必要
19	牌型判断	高牌	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	方块 2, 红桃 3, 梅花 A, 黑桃 5, 黑桃 6, 黑桃 8, 黑桃 9	高牌	有四张相同花色	必要
20	牌型判断	顺子	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	方块 2, 红桃 3, 梅花 A, 黑桃 5, 黑桃 4, 黑桃 8, 黑桃 9	顺子	A 是最小牌	必要

21	牌型判断	顺子	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	红桃 7, 红桃 J, 红桃 Q, 黑桃 K, 黑桃 A, 黑桃 8, 黑桃 10	顺子	A 是最大牌	必要
22	牌型判断	四条	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 A, 红桃 A, 梅花 A, 方片 A, 黑桃 K, 红桃 K, 梅花 K	四条	可以组合出四条、三条、葫芦、两对	必要
23	牌型判断	两对 (A, K)	功能测试	1. 创建要用到的七张牌; 2. 调用牌型判断类	黑桃 A, 红桃 A, 黑桃 K, 红桃 K, 黑桃 Q, 红桃 Q, 梅花 J	两对 (A, K)	可以组合出三种不同的两对	必要

4 评价准则

- a. 重要程度为“一般”时可以不完全达标实现，为“必要”要按照要求进行实现。
- b. 如果当前测试用例不能在当前迭代里实现，则下一次迭代必须要实现。