**大型软件设计**

**第三次迭代任务书**

**2017HYAP01开发组**

**2020年5月8日**

**目录**

[1.阶段任务描述 3](#_Toc9987)

[1.1需求功能描述 3](#_Toc5927)

[1.2工作内容及检查标准 4](#_Toc32530)

[2. 阶段任务计划安排 5](#_Toc8251)

[2.1人员职责 5](#_Toc27702)

[2.2进度安排 5](#_Toc2899)

[参考文献 6](#_Toc12414)

# 1.阶段任务描述

## 1.1需求功能描述

表1.1 需求功能表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求编号 | 需求名称 | 功能描述 |
| 1 | 游戏大厅 | 用户可以在登陆后进入游戏大厅，并进行房间的创建、浏览、加入操作 |
| 2 | 图形界面的德州扑克游戏 | 用户能够在图形界面中，交互性地游玩图形界面，输入为用户的动作，输出为图形界面的反馈 |
| 3 | 实现德州扑克游戏AI模式 | 在德州扑克的单机模式中，用户可以和机器人完成AI的对战。 |
| 4 | 实现德州扑克游戏玩家联网模式 | 在德州扑克的联机模式中，用户可以按和其他玩家完成联机对战。 |

## 1.2工作内容及检查标准

表1.2 工作内容及检查标准表格

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 任务分解 | 任务描述 | 任务负责人 | 达到指标 |
| 分析 | 任务一：需求分析与用例建模 | 1. 需求功能描述 2. 系统用例图 3. 系统详细功能需求描述（类图、CRC卡片、动态模型） | 李泽雨、杨佳乐 | 需求规格说明 |
| 设计 | 任务二：分析类建模 | 1. 分析类图 2. 数据结构设计 3. 详细算法设计 | 毛文月、莫会民 | 详细设计文档 |
| 任务三：图形界面设计 | 1. 图形界面样式设计 2. 图形界面接口设计 | 金千千 |
| 实现 | 任务四：游戏大厅 | 1. 创建定制房间 2. 筛选并查看大厅房间 3. 加入房间 4. 搜索房间号 5. 自动匹配房间（可选） | 杨佳乐、金千千、李泽雨 | 游戏大厅原型 |
| 任务五：德州扑克图形界面 | 1. 玩家游戏动作 2. 查看游戏进展 3. 查看游戏结果 | 金千千、莫会民、罗溥晗 | 游戏界面原型 |
| 任务五: 德州扑克AI模式 | 1. AI策略接入 | 李泽雨 | AI策略后端逻辑原型 |
| 任务六：德州扑克联网模式 | 1. 多人联机 2. 用户后端数据更新 | 章博文、毛文月、杨佳乐 | 平台后端逻辑原型 |
| 测试 | 任务七：模块测试 | 略 | 小组成员 | 通过测试文档 |
|  | 任务八：整体测试 | 略 | 章博文、罗溥晗 |

# 2. 阶段任务计划安排

## 2.1人员职责

表2.1人员职责分配表格

|  |  |
| --- | --- |
| 阶段 | 人员职责 |
| 需求分析阶段 | 由李泽雨、杨佳乐完成用例及类的分析，考虑各个模块之间的通讯。由金千千给出图形界面的内容，罗溥晗、莫会民给出游戏逻辑中改变的内容、章博文、毛文月给出平台逻辑的中改变的内容 |
| 设计阶段 | 由章博文、毛文月、杨佳乐给出整体的设计架构，金千千设计并给出图形界面所需接口，李泽雨设计并给出AI策略所需接口，罗溥晗、莫会民设计并给出游戏逻辑的接口。撰写设计文档，对于重要的算法，给出伪代码形式的描述。 |
| 编码阶段 | 罗溥晗、莫会民按照更新的规则编写游戏逻辑的实现；李泽雨、金千千完成大厅界面以及游戏界面的实现；毛文月、杨佳乐、章博文对后端事务及游戏事务进行实现，并且实现将前后端进行整合。 |
| 测试阶段 | 章博文、罗溥晗设计完善的测试用例，兼顾大部分情况，考虑可能的错误情况，对应用进行操作,并发现其中的错误。同时邀请QA小组以及用户进行试玩，发现更多改进点。 |

## 2.2进度安排

表2.2 进度安排表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 负责人 |
| 5月9日 | 完成需求分析 | 李泽雨 |
| 5月10日 | 完成详细设计 | 毛文月 |
| 5月11日-5月12日 | 完成大厅界面功能 | 金千千 |
| 5月13日-5月16日 | 完成游戏界面、支持AI和联机模式 | 杨佳乐、莫会民 |
| 5月17日 | 完成各个页面的整合与测试 | 章博文 |
| 5月18日 | 对整合测试中的问题进行进一步的解决 | 罗溥晗 |

# 参考文献

[1]《软件项目计划任务书》,https://wenku.baidu.com/view/37528dd86f1aff00bed51e46.html.