**大型软件设计**

**第一次迭代任务书**

**2017HYAP01开发组**

**2020年4月21日**

**目录**

[1.阶段任务描述 3](#_Toc38398783)

[1.1需求功能描述 3](#_Toc38398784)

[1.2工作内容及检查标准 3](#_Toc38398785)

[2. 阶段任务计划安排 3](#_Toc38398786)

[2.1人员职责 3](#_Toc38398787)

[2.2进度安排 4](#_Toc38398788)

# 1.阶段任务描述

## 1.1需求功能描述

第一阶段的任务主要实现的结果如下：用户进入界面，选择创建一个单机的的德州扑克游戏，随后将进入德州扑克游戏界面（无具体的游戏逻辑），最后退出游戏。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求编号 | 需求名称 | 功能描述 |
| 1 | 游戏大厅图形界面 | 游戏大厅的图形界面，提供用户创建牌桌的基本选项。 |
| 2 | 德州扑克游戏界面 | 一个空白的游戏界面，提供退出游戏的选项，同时和德州扑克游戏模块完成接口的通讯。 |
| 3 | 创建单机牌桌功能 | 允许玩家在游戏大厅的界面，创建一个德州扑克游戏的牌桌，目前仅创建一个单机的牌桌，但需要设计对于不同选项的接口。 |
| 4 | 德州扑克游戏基本接口 | 提供德州扑克游戏的基本接口，即需要和用户交互的数据，以及需要显示的数据。 |
| 5 | AI模块基本接口 | 使得AI模块和德州扑克模块完成通讯，实现一个“傻瓜”式的游戏策略（比如每次都弃牌）。 |

## 1.2工作内容及检查标准

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 检查类 | 检查项 | 检查标准 | 检查结果 |
| 需求分析文档检查 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
| 设计文档检查 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
| 编码内容检查 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
| 测试用例及效果检查 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |

# 2. 阶段任务计划安排

## 2.1人员职责

|  |  |
| --- | --- |
| 人员 | 负责部分 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 2.2进度安排

|  |  |
| --- | --- |
| 时间点 | 任务 |
|  | 完成需求分析 |
|  | 完成设计 |
|  | 完成编码 |
|  | 进行测试 |