

# 《单片机原理及应用》第十三讲： 数模转换系统



### • 1. 转换原理

- ▶ D/A转换器的原理很简单，可以总结为“**按权展开，然后相加**”几个字。
- ▶ D/A转换器内部必须有一个解码网络，以实现按权值分别进行D/A转换。
- ▶ 解码网络通常有两种：
  - 二进制加权电阻网络
  - T型电阻网络



数字量 → 按权相加 → 模拟量

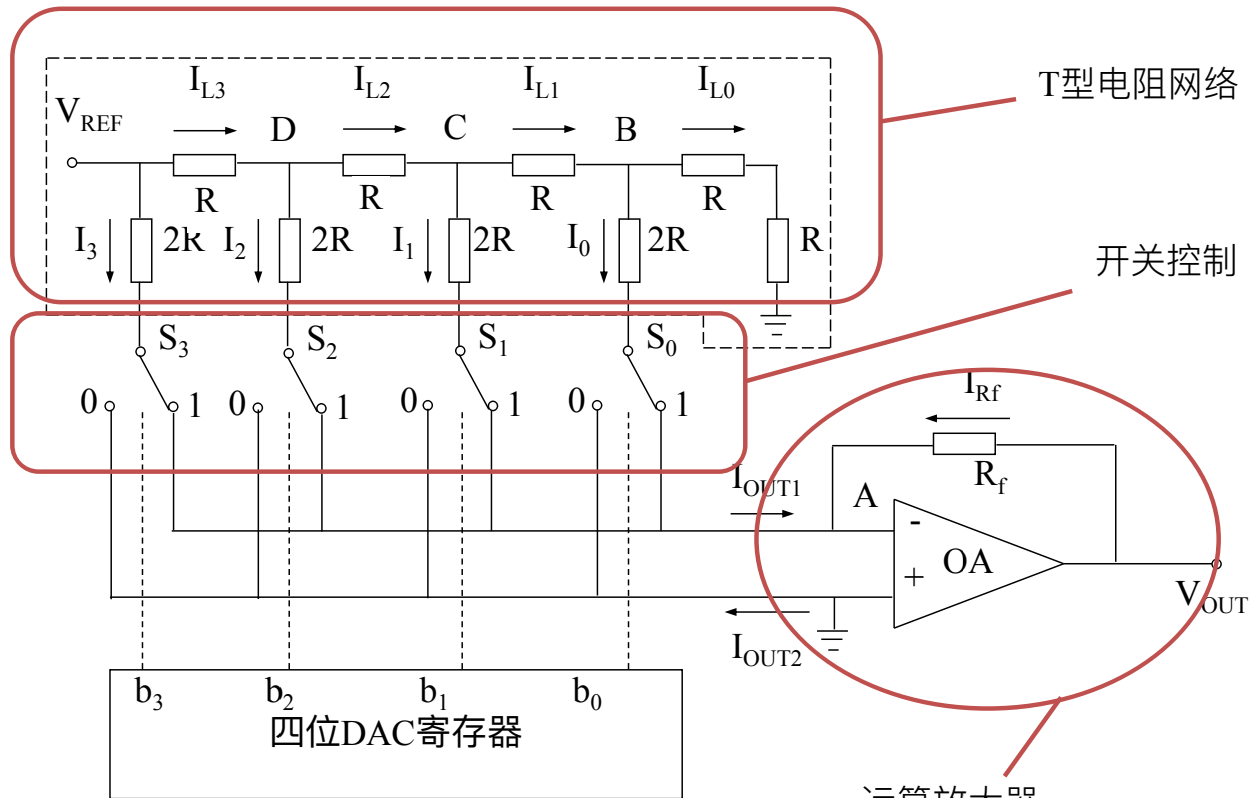
1101B

$$= \underline{1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0}$$

= 13



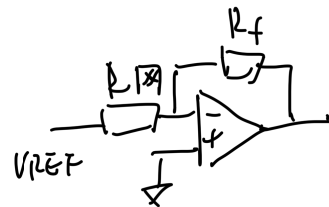
# T型电阻网络D/A转换原理框图



T型电阻网络

开关控制

运算放大器



$$\therefore \frac{V_{REF} - 0}{R} = \frac{0 - V_{out}}{R_f}$$

$$\Rightarrow V_{out} = -\frac{R_f}{R} \cdot V_{REF}$$



- 由图可得 $I_0 = I_{L0}$ ，根据基尔霍夫电流定律： $I_{L1} = I_{L0} + I_0$ ，
- 分析C点到A点的电阻及到地线的电阻可得
- $I_1 = I_{L1}$ ，则 $I_0 = 1/2 I_1$ ，
- 同理可推得 $I_1 = 1/2 I_2$ 、 $I_2 = 1/2 I_3$ ，所以可得如下关系：

$$I_3 = \frac{V_{REF}}{2R} = 2^3 \times \frac{V_{REF}}{2^4 \times R}$$

$$I_2 = \frac{I_3}{2} = 2^2 \times \frac{V_{REF}}{2^4 \times R}$$

$$I_1 = \frac{I_2}{2} = 2^1 \times \frac{V_{REF}}{2^4 \times R}$$

$$I_0 = \frac{I_1}{2} = 2^0 \times \frac{V_{REF}}{2^4 \times R}$$



- 事实上， $S_3 \sim S_0$ 的状态是受 $b_3 b_2 b_1 b_0$ 控制的，并不一定是全“1”，所以流入A点的电流应该是：

$$I_{OUT1} = b_3 I_3 + b_2 I_2 + b_1 I_1 + b_0 I_0 = (b_3 2^3 + b_2 2^2 + b_1 2^1 + b_0 2^0) \frac{V_{REF}}{2^4 R}$$

选取 $R_f = R$ ，并考虑A点为虚地，则有  $I_{Rf} = -I_{out1}$

可以得到：

$$V_{OUT} = I_{Rf} R_f = -(b_3 2^3 + b_2 2^2 + b_1 2^1 + b_0 2^0) \frac{V_{REF}}{2^4 R} R_f = -B \frac{V_{REF}}{16}$$

对于n位T型电阻网络

$$V_{OUT} = -(b_{n-1} 2^{n-1} + b_{n-2} 2^{n-2} + \dots + b_1 2^1 + b_0 2^0) \frac{V_{REF}}{2^n R} R_f = -B \frac{V_{REF}}{2^n}$$

B为一个二进制数，T型电阻网络的D/A转换输出电压量绝对值与该二进制数的大小成正比



- 主要的性能指标有4条：

## (1) 分辨率 (resolution)

指D/A转换器能分辨的最小输出模拟增量，为满量程值的 $2^{-n}$ 倍。例如，满量程为10V的8位D/A芯片的分辨率为 $10V \times 2^{-8} = 39\text{mV}$ ；而16位的D/A是 $10V \times 2^{-16} = 153\mu\text{V}$ 。

## (2) 转换精度 (conversion accuracy)

转换精度是指满量程时D/A的实际模拟输出值和理论值的接近程度。例如，满量程时理论输出值为10V，实际输出值是在9.99~10.01之间，则其转换精度为 $\pm 10\text{mV}$ 。通常为 $\text{LSB}/2$ 。LSB (Least Significant Bit)是分辨率，指最低1位数字变化引起输出电压幅度的变化量。



### (3) 偏移量误差 (offset error)

偏移量误差是指输入数字量为零时，输出模拟量**对零的偏移值**。这种误差通常可以通过D/A转换器的外接VREF和电位器加以调整。

### (4) 线性度 (linearity)

线性度是指D/A转换器的实际转换特性曲线和理想直线之间的最大偏差。通常线性度不应超出 $\pm 1/2\text{LSB}$ 。

- 除此以外，指标还有转换速度、温度灵敏度等，通常这些参数都很小，一般不予考虑。





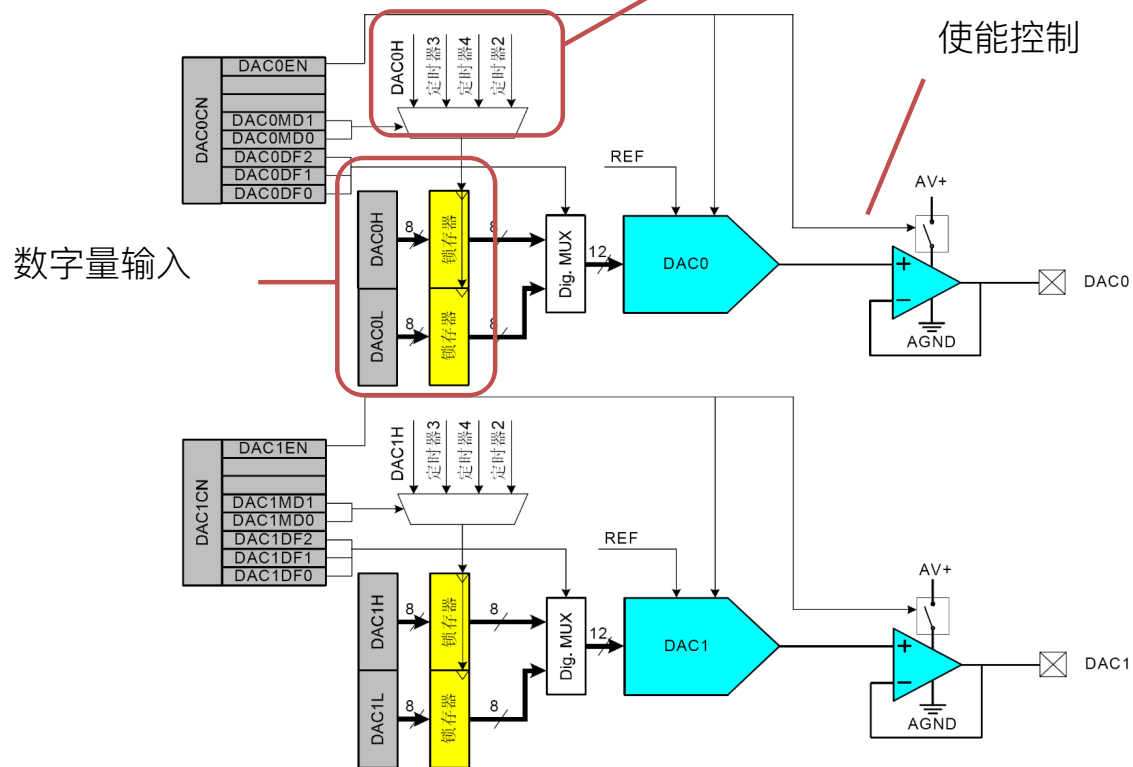
## 12.2 C8051F020的DAC功能

- C8051F020 单片机有**两个片内12 位电压方式**数/模转换器 (DAC) 。
- 每个DAC的输出摆幅均为0V 到 ( $V_{REF}-1LSB$ )，对应的输入码范围是0x000 到0xFFF。
- **控制寄存器DAC0CN 和DAC1CN 使能/禁止DAC0 和DAC1。**
- 在被禁止时，DAC 的输出保持在高阻状态，DAC 的供电电流降到1 $\mu$ A 或更小。
- 每个DAC 的电压基准在VREFD引脚提供。如果使用内部电压基准，为了使DAC 输出有效，该基准必须被使能。



# DAC 功能框图

输出更新方式



## 控制寄存器DAC0CN

- 控制DAC工作的主要是控制寄存器DAC0CN和DAC1CN，两个SFR分别控制DAC0和DAC1，以DAC0CN为例来说明

位7	位6	位5	位4	位3	位2	位1	位0	复位值
DAC0EN	-	-	DAC0MD1	DAC0MD0	DAC0DF2	DAC0DF1	DAC0DF0	00000000
R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	地址： 0xD4

位7: DAC0EN: DAC0 使能位

位4-3: DAC0MD1-0: DAC0 方式位。

00: DAC 输出更新发生在写DAC0H 时。

01: DAC 输出更新发生在定时器3 溢出时。

10: DAC 输出更新发生在定时器4 溢出时。

11: DAC 输出更新发生在定时器2 溢出时。

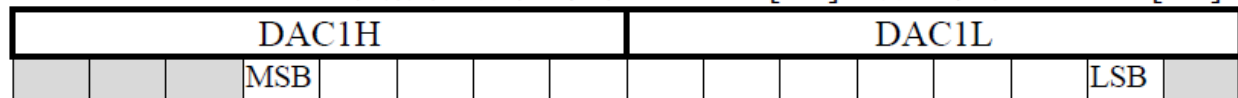
位2-0: DAC0DF2-0: DAC0 数据格式位。



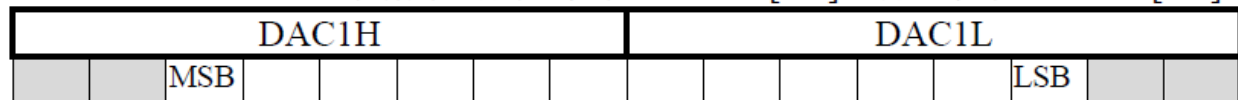
000: DAC1 数据字的高 4 位在 DAC1H[3:0], 低字节在 DAC1L 中。



001: DAC1 数据字的高 5 位在 DAC1H[4:0], 低 7 位在 DAC1L[7:1]。



010: DAC1 数据字的高 6 位在 DAC1H[5:0], 低 6 位在 DAC1L[7:2]。



011: DAC1 数据字的高 7 位在 DAC1H[6:0], 低 5 位在 DAC1L[7:3]。



1xx: DAC1 数据字的高字节在 DAC1H 中, 低 4 位在 DAC1L[7:4]。



- 每个DAC 都具有灵活的输出更新机制，允许全量程内平滑变化并支持无抖动输出更新，适合于波形发生器应用。

- 1. 根据软件命令更新输出

在缺省方式下 ( $DAC0CN.[4:3] = '00'$ )，DAC0 的输出在写DAC0 数据寄存器高字节 (DAC0H) 时更新。

注意：写DAC0L 时数据被保持，对DAC0 输出没有影响，直到对DAC0H的写操作发生。

- 2. 基于定时器溢出的输出更新

当DAC0MD位 ( $DAC0CN.[4:3]$ ) 被设置为'01'、'10'或'11'时（分别为定时器3、定时器4 或定时器2），对DAC 数据寄存器的写操作被保持，直到相应的定时器溢出事件发生时DAC0H:DAC0L 的内容才被复制到DAC 输入锁存器，允许DAC 数据改变为新值。



## 12.4. DAC 输出定标/调整

- 对DAC0 进行写入操作之前应对输入数据移位，以正确调整DAC 输入寄存器中的数据。
- 这种操作一般需要一个或多个装入和移位指令，因而增加软件开销和降低DAC的数据通过率。
- 数据格式化功能为用户提供了一种能对数据寄存器DAC0H 和DAC0L 中的数据格式编程的手段。
- 三个DAC0DF 位 (DAC0CN.[2:0]) 允许用户在5 种数据字格式指定一种，见DAC0CN 寄存器定义。



## 12.5 数模转换举例

- D/A转换器的编程相对A/D转换器要简单。
- 按照要求设置好输出更新的条件，将要转换的数值量送到DAC数据寄存器就行。
- 下面是产生（1）阶梯波和（2）锯齿波的示例。
- （1）阶梯波：将DAC0设置成输出更新发生在写DAC0H时，即直接更新。
- （2）锯齿波：将DAC1设置成输出更新发生在定时器2 溢出时。



# 例 (1) 产生阶梯波

// DAC0用程序更新输出,产生一个阶梯波形。

```
sfr16 DAC0 = 0xd2;
```

```
#define UP 0x010
```

```
#define T=1000
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    int i;
```

```
    WATCHDOG_init(); //禁止看门狗
```

```
    SYSCCLK_init(); //外部晶振初始化
```

```
    DAC0_init (); //DAC0初始化
```

```
    for(i=0;i<=4095;i+UP)    //形成阶梯波形
```

```
    {
```

```
        DAC0=i;                //送数字量到DAC0直接更新输出
```

```
        d1ms(T);                //软件延迟
```

```
    }
```

```
}
```





# 看门狗、时钟、延迟函数

```
void WATCHDOG_init(); // 禁止看门狗
```

```
{
```

```
    EA = 0;
```

```
    WDTCN = 0xDE;
```

```
    WDTCN = 0xAD;
```

```
    EA = 1;
```

```
}
```

```
void SYSCLK_init(void)           //外部晶振初始化
```

```
{
```

```
    OSCXCN=0x67;
```

```
    for (n=0; n<255;n++)
```

```
        while(!(OSCXCN & 0x80));
```

```
    OSCICN=0x88;
```

```
}
```

```
void d1ms(int count)           //软件延迟
```

```
{    int j;
```

```
    while(count--!=0)
```

```
        { for (j=0;j<100;j++); }
```



```
void DAC0_init(void)           //DAC0初始化
{
    REF0CN = 0x03;              // 内部偏压发生器工作
    DAC0CN = 0x80;              // 允许DAC0，程序直接更新输出
                                // 数据右对齐
    DAC0L = 0x00;               // DAC0数据寄存器初值
    DAC0H = 0x00;
}
```



## (2) 产生锯齿波

```
sfr16 T2 = 0xcc;
```

```
Sfr16 DAC1=0xd5;
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    WATCHDOG_init(); //禁止看门狗
```

```
    SYSCLK_init();    //外部晶振初始化
```

```
    DAC1_init ();      //DAC1初始化
```

```
    Timer2_init();
```

```
    while(1);
```

```
}
```



```
void WATCHDOG_init(); // 禁止看门狗
```

```
{
```

```
    EA = 0;
```

```
    WDTCN = 0xDE;
```

```
    WDTCN = 0xAD;
```

```
    EA = 1;
```

```
}
```

```
void SYSCLK_init(void)
```

//外部晶振初始化

```
{
```

```
    OSCXCN=0x67;
```

```
    for (n=0; n<255;n++)
```

```
        while(!(OSCXCN & 0x80));
```

```
    OSCICN=0x88;
```

```
}
```



```
void DAC0_init(void)           //DAC0初始化
{
    REF0CN = 0x03;              // 内部偏压发生器工作
    DAC1CN = 0x98;              // 允许DAC1, T2溢出中中断更新
                                // 数据右对齐
    DAC1L = 0x00;                // DAC0数据寄存器初值
    DAC1H = 0x00;
}
```



# T2初始化

```
void Timer2_init(void)
```

```
{  
    RCAP2H = 0x05;           // 重新装入的时间常数  
    RCAP2L = 0x00;  
    TH2 = 0x05;              // 初始值  
    TL2 = 0x00;  
    T2CON = 0x04;            // 启动T2  
    IE = 0x20;                // T2中断允许  
}
```

$$\frac{1.024}{2.048} = \frac{x}{4096} \Rightarrow x = 2048$$
$$\frac{1}{2} = \frac{x}{4096}$$



# T2中断程序

```
void T2_ISR() interrupt 5
```

```
{
```

```
    TF2=0;
```

//清中断标志

```
    DAC1++;
```

//因为是T2溢出更新DAC1输出,

//所以可以对SFR16操作,

//此时并不立即更新

```
    if(DAC1>=0x0FFF)
```

$if(DAC1 \geq 0x0FFF)$   $\rightarrow$  2V 溢出.

```
        DAC1=0;
```

//形成锯齿波 1371

```
}
```

$$\frac{2.13}{2.4}$$

定时基准

$$\frac{1}{3371} \approx 30\mu s \rightarrow \text{确定价值.}$$



- 例 (2) 锯齿波：将DAC1设置成输出更新发生在定时器2 溢出时。
- 增加下列约束条件：
- (1) 锯齿波的周期为100ms； $\rightarrow$  (定时器分频值、采样频率)
- (2) 锯齿波的最大电压为2V； $\frac{2}{V_{REF}} = \frac{N}{2^N - 1}$
- 假设时钟为24MHz，使用内部参考电压 (2.4V)
- 请问上述程序怎么修改？

