

## Questões

1 (1.5 pontos) - Explique o que são monitores, indicando como ocorre o controle de concorrência e a sincronização de processos em um monitor.

3 (2.0 pontos) - 3. Usando semáforos, complete o programa a seguir de maneira que o resultado impresso seja sempre “AAAAABBBBB” (isto é, cada processo só pode imprimir ‘B’ depois de todos os outros terem impresso ‘A’).

```

variáveis:
. . .
Processo (int i)  /* processo i = 0,1,2,3,4, ..., n; executa o seguinte código */ {
    ...
    imprime('A');
    ...
    imprime('B');
    . . .
}

```

2 (2.0 pontos) - A seguir é apresentada uma solução para o problema do jantar dos filósofos.

```
semaphore garfo[5] = 1,1,1,1,1; /* cada semáforo é inicializado com 1*/
```

```
philosopher (int i) /* filósofo i=0,1,2,3,4 executa o seguinte código */ {
    while(1) {
        think();                \\pensa
        sem_wait(garfo[i]);      \\pega um garfo
        sem_wait(garfo[(i+1)%5]); \\pega o outro garfo
        eat();                   \\come
        sem_post(garfo[(i+1)%5]); \\ devolve um garfo
        sem_post(garfo[i]);      \\devolve o outro garfo
    }
}
```

Descreva como a solução apresentada pode levar a *deadlock*. Apresente ao menos uma alternativa para o problema de *deadlock*.

4 (2.0 pontos) - Considere a existência de dois monitores  $m1$  e  $m2$ . Considere ainda que  $m1$  e  $m2$  possuem uma função/método chamado *metodo\_m1* e *metodo\_m2*, respectivamente. Identifique um possível problema no algoritmo abaixo. Caso não exista nenhum problema, explique a sua resposta.

```
p_1() {
  m1.metodo_m1;
  m2.metodo_m2;
}
```

```
p_2() {
    m2.metodo_m2;
    m1.metodo_m1;
}
```

5 (2.5 pontos) - Implemente um solução para o problema de somar os elementos de uma matriz usando barreiras. Cada processo deve somar os elementos de uma linha (considere que serão criados um processo por linha da matriz e que seu identificador será recebido como parâmetro). Depois de cada processo computar os valores da sua linha correspondente, um processo qualquer deve totalizar a soma e imprimir o resultado na tela. Considere o seguinte protótipo para os processos.

```
somador(int id){
    ...
}
```