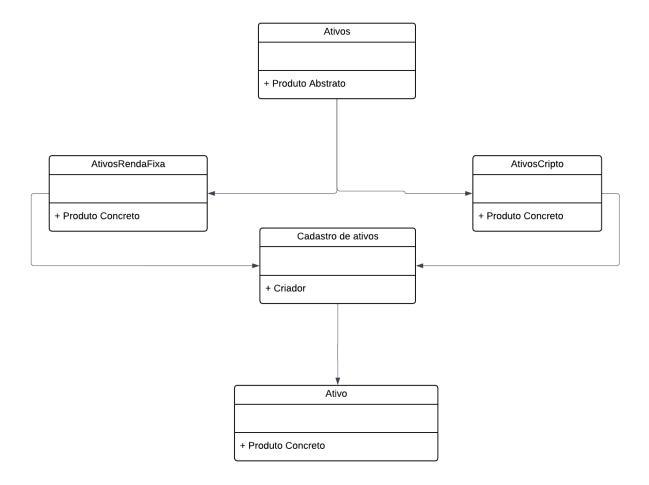
Padrões de projeto

1. Factory Method Descrição: O Factory Method permite a criação dinâmica de diferentes tipos de ativos (fundos, renda fixa, ações, cripto) sem que o código principal precise saber as classes específicas. Isso facilita a inclusão de novos tipos de ativos no sistema, sem modificar a lógica principal. Com isso, o código fica mais flexível, permitindo futuras expansões e personalizações sem impactar outras partes do sistema. Esse padrão também centraliza a criação de objetos, tornando o código mais organizado e de fácil manutenção.

```
# Produto Abstrato
class Ativo:
  def exibir informacoes(self):
     pass
# Produto Concreto 1
class Fundo(Ativo):
  def exibir informacoes(self):
     return "Ativo: Fundo"
# Produto Concreto 2
class RendaFixa(Ativo):
  def exibir informacoes(self):
     return "Ativo: Renda Fixa"
# Produto Concreto 3
class Acao(Ativo):
  def exibir informacoes(self):
     return "Ativo: Ação"
# Produto Concreto 4
class Cripto(Ativo):
  def exibir informacoes(self):
     return "Ativo: Cripto"
# Fábrica
class FabricaDeAtivo:
  def criar ativo(self, tipo):
     if tipo == 'fundo':
       return Fundo()
     elif tipo == 'renda fixa':
       return RendaFixa()
     elif tipo == 'acao':
       return Acao()
     elif tipo == 'cripto':
       return Cripto()
     else:
       raise ValueError("Tipo de ativo inválido")
```



2. Adapter Descrição: O Adapter é um padrão de design estrutural que permite que interfaces incompatíveis trabalhem juntas. No seu dashboard financeiro, ele pode ser utilizado para integrar um sistema de relatórios antigo com a nova interface moderna.

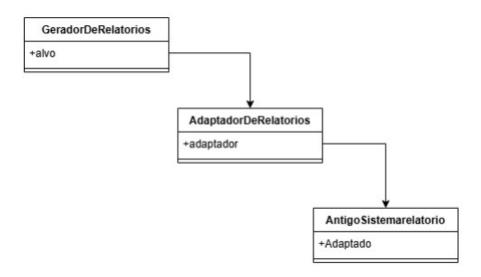
```
# Alvo
class GeradorDeRelatorio:
    def gerar_relatorio(self):
        pass

# Adaptee
class SistemaAntigoDeRelatorio:
    def gerar_relatorio_antigo(self):
        return "Relatório no formato antigo"

# Adaptador
class AdaptadorDeRelatorio(GeradorDeRelatorio):
    def __init__(self, sistema_antigo):
        self.sistema_antigo = sistema_antigo

def gerar_relatorio(self):
    return self.sistema_antigo.gerar_relatorio_antigo()
```

```
# Código do Cliente
sistema_antigo = SistemaAntigoDeRelatorio()
adaptador = AdaptadorDeRelatorio(sistema_antigo)
print(adaptador.gerar relatorio()) # Saída: Relatório no formato antigo
```



3. Strategy Descrição: O Strategy é um padrão comportamental que permite que o comportamento de uma classe seja alterado em tempo de execução. Pode ser usado no seu dashboard financeiro para definir diferentes modos de visualização dos dados (como gráfico de pizza ou tabela).

from abc import ABC, abstractmethod

```
# Estratégia
class ModoDeVisualizacao(ABC):
@abstractmethod
def exibir(self):
    pass

# Estratégia Concreta 1
class VisualizacaoGraficoPizza(ModoDeVisualizacao):
def exibir(self):
    return "Exibindo gráfico de pizza"
```

```
# Estratégia Concreta 2
class Visualizacao Tabela (Modo De Visualizacao):
  def exibir(self):
    return "Exibindo tabela"
# Contexto
class Dashboard:
  def __init__(self, modo: ModoDeVisualizacao):
    self. modo = modo
  def definir_modo(self, modo: ModoDeVisualizacao):
    self. modo = modo
  def exibir dados(self):
    print(self. modo.exibir())
# Código do Cliente
dashboard = Dashboard(VisualizacaoGraficoPizza())
dashboard.exibir dados() # Saída: Exibindo gráfico de pizza
dashboard.definir modo(VisualizacaoTabela())
dashboard.exibir_dados() # Saída: Exibindo tabela
```