

1 – Criação App no Facebook

1º Logar na conta do facebook c/ acesso ao futebolNaRede

2º acessar o link p/ criação do box de comentário:

<https://developers.facebook.com/apps/>

<https://developers.facebook.com/tools/comments?id=1431674110410312>

3º escolher opção + Create New App

4º escolher um nome “FutebolNaRede” de (preferência) pois aparecerá para os usuários e categoria (Namespace não é necessário)

5º Menu → Configurações

6º Em “App Domains”, colocar o dominio <http://www.futebolnarede.com.br/>

7º E-mail (obrigado p/ moderar)

8º Botão Adicionar plataforma

9º Opção Site

10º colocar a url do site : <http://www.futebolnarede.com.br/> (url_base) não precisa ser a localização das notícias

11º Salvar Alterações

12º Menu → Status & Review

13º Se foram feitos todos os passos anteriores, estará habilitado a opção “Do you want to make this app and all its live features available to the general public?”

Deixar marcado com Sim → Confirmar

14º Acessar o link

<https://developers.facebook.com/tools/comments>

15 Menu → Configurações

16º Opção Moderadores → adicionar o login do usuário logado

17º Escolher outras opções que se façam necessárias

17º Deixar **desmarcado** opção : “Permitir que os usuários publiquem usando outros provedores de login”

18º Salvar

Pronto, criação de integração do aplicativo no facebook.

2 - Integração FNRCake

Adicionar Biblioteca p/ encurtamento de Url.

1º Copiar arquivo

<https://github.com/fredericomartini/FNRCake2/blob/master/app/Lib/GoogleUrlShortener.php>

para a pasta app/Lib/

Ficando como: app/Lib/GoogleUrlShortener.php

2º Atualizar controller de Noticia baixar última versão em:

<https://github.com/fredericomartini/FNRCake2/blob/master/app/Controller/NoticiasController.php>

3º Atualizar Views de Noticias arquivos: futebol.ctp, index.ctp, última versão em:

futebol.ctp:

<https://github.com/fredericomartini/FNRCake2/blob/master/app/View/Noticias/futebol.ctp>

index.ctp:

<https://github.com/fredericomartini/FNRCake2/blob/master/app/View/Noticias/index.ctp>

4º Atualizar View de Layout, arquivo default.cpt, neste foram incluídos as meta tags do facebook e SDK (ambos obrigatórios), a disposição dos mesmos também deve ser como foi colocada (segundo facebook, google), também foi incluído o script do google plus.

5º Alterar as meta tags conforme ilustrado abaixo, substituir o que está em vermelho por seus respectivos.

og:image: imagem que aparecerá quando for compartilhado o link, ou clicado em curtir.

```
<meta property="og:image" content="http://davidwalsh.name/wp-content/themes/klass/img/facebooklogo.png"/>
```

Obs: O tamanho máximo da imagem é 100 x 100 pixels, e o mínimo 50 x 50

fb:admins: id do administrador do facebook

```
<meta property="fb:admins" content="100002554224559"/>
```

Pode ser conseguido através de:

http://graph.facebook.com/NOME_DO_USUARIO_FACEBOOK

fb:app_id: id do aplicativo criado no passo 3

```
<meta property="fb:app_id" content="1415240475396900" />
```

Pode ser conseguido através de:

<https://developers.facebook.com/apps/>

6º Substituir app_id do facebook no SDK como em:

```
<script>(function(d, s, id) {  
    var js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];  
    if (d.getElementById(id)) return;  
    js = d.createElement(s); js.id = id;  
    js.src =  
    "//connect.facebook.net/pt_BR/all.js#xfbml=1&appId=1415240475396900";  
    fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);  
}(document, 'script', 'facebook-jssdk'));</script>
```

Alterar o app_id pelo app_id do aplicativo, através de:

<https://developers.facebook.com/apps/>

Pronto :)

Obs: para que as novas configurações sejam “atualizadas” é necessário acessar a url:

<https://developers.facebook.com/tools/debug/>

E colocar o link p/ a página, assim será atualizado imediatamente as novas configurações, dentre elas (imagem, titulo, app_id, todas as configurações salvas no aplicativo)