

## Übung 9

**Ausgabe: 17.06.2014, Abgabe: 24.06.2014, Besprechung: 26./27.06.2014**

### 9.1 Drehmatrix

Betrachten Sie die Matrix

$$D = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad (1)$$

1. Vermittelt die Matrix eine Drehung? Wenn ja, welche?

2. Was wird aus den Vektoren

$$\vec{a} = (0, -2, 1)^T, \quad \vec{b} = (3, 5, -4)^T \quad (2)$$

nach der Drehung?

3. Berechnen Sie das Skalarprodukt  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  vor und nach der Drehung.

4. Zeigen Sie, dass sich die 'Längen' der Vektoren bei der Drehung nicht ändern.

### 9.2 Quantenmechanischer Drehimpulsoperators

Aus dem Korrespondenzprinzip ergibt sich der Drehimpulsoperator  $\hat{L} = (L_1, L_2, L_3)^T = \hat{X} \times \hat{P}$ , wobei die Komponenten der Orts- und Impulsoperatoren  $\hat{X}$  und  $\hat{P}$  die Kommutatorrelationen  $[\hat{X}_i, \hat{P}_j] = i\hbar\delta_{ij}$  ( $i, j = 1, 2, 3$ ) erfüllen.

1. Zeigen Sie, dass  $\hat{L}$  hermitesch ist

2. Zeigen Sie die Kommutatorrelation

$$[\hat{L}_i, \hat{L}_j] = i\hbar \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \hat{L}_k$$

für die Drehimpulskomponenten ab.

3. Verifizieren Sie weiterhin folgende Vertauschungsrelationen

$$[\hat{L}_i, \hat{X}_j] = i\hbar \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \hat{X}_k, \quad [\hat{L}_i, \hat{P}_j] = i\hbar \sum_{k=1}^3 \epsilon_{ijk} \hat{P}_k$$

und zeigen Sie, dass der Drehimpulsoperator mit den inneren Produkten  $\hat{X}^2, \hat{P}^2, \hat{X} \cdot \hat{P}$  vertauscht.

4. Zeigen Sie, dass ein Operator, der mit zwei Komponenten des Bahndrehimpulses kommutiert, dann auch mit der dritten Komponente vertauschbar ist.

### 9.3 Eigenzustände zu $\hat{J}^2$ und $\hat{J}_3$

Gegeben sei die Standardbasis  $|j, m\rangle$  von Drehimpulseigenzuständen bezogen auf die Operatoren  $\hat{J}^2$  und  $\hat{J}_3$ , wobei  $\hat{J}$  der Gesamt-Drehimpuls ist und  $\hat{J}_3$  seine  $z$ -Komponente.

1. Drücken Sie die Drehimpulskomponenten  $\hat{J}_1 = \hat{J}_x$  und  $\hat{J}_2 = \hat{J}_y$  durch die Auf- und Absteigeoperatoren  $\hat{J}_{\pm}$  aus und leiten Sie damit  $\frac{1}{2}(\hat{J}_+ \hat{J}_- + \hat{J}_- \hat{J}_+) = \hat{J}^2 - \hat{J}_3^2$  ab. Zeigen Sie dann  $\langle \hat{J}_1 \rangle = \langle j, m | \hat{J}_1 | j, m \rangle = 0$  und  $\langle \hat{J}_1^2 \rangle = \frac{1}{2}(j(j+1) - m^2)\hbar^2$  (analog für  $\hat{J}_2$ ).

2. Ermitteln Sie zu einem Zustand  $|j, m\rangle$  bei fest vorgegebenem  $j$  jene Werte von  $m$ , für welche die Unbestimmtheit der Drehimpulskomponenten  $J_1$  und  $J_2$  minimal wird.

*Hinweise:* Wann ist  $(\Delta J_1)^2 = \langle J_1^2 \rangle - \langle J_1 \rangle^2$  (analog für  $J_2$ ) minimal?

3. Gibt es im betrachteten Zustandsraum auch Zustände, in denen alle Komponenten des Drehimpulses einen scharfen Wert besitzen?

## 9.4 Drehimpulsoperator als Generator einer Drehung

Eine Drehung um die  $z$ -Achse wird durch den Rotationsoperator  $e^{i\alpha\hat{L}_3/\hbar}$  beschrieben, wobei  $\hat{L}_3$  die  $z$ -Komponente des Bahndrehimpulsoperators ist. Ein Zustand  $|\vec{x}\rangle$  sei also gemäß  $|\vec{x}'\rangle = e^{-i\alpha\hat{L}_3/\hbar}|\vec{x}\rangle$  transformiert. Berechnen Sie den transformierten Ortsoperator  $\vec{X}' = e^{i\alpha\hat{L}_3/\hbar}\vec{X}e^{-i\alpha\hat{L}_3/\hbar}$ , motiviert durch:

$$\langle\vec{x}'|\vec{X}'|\vec{x}'\rangle = \langle\vec{x}|e^{i\alpha\hat{L}_3/\hbar}\vec{X}e^{-i\alpha\hat{L}_3/\hbar}|\vec{x}\rangle = \langle\vec{x}|\vec{X}'|\vec{x}\rangle$$

*Hinweise:* Verwenden Sie die Baker-Hausdorff-Formel für die einzelnen Komponenten von  $\vec{X}$ :

$$e^{\hat{A}}\hat{B}e^{-\hat{A}} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \hat{C}_n$$

mit den linearen Operatoren  $\hat{A}$  und  $\hat{B}$  sowie den Operatoren  $\hat{C}_0 = \hat{B}$  und  $\hat{C}_n = [\hat{A}, \hat{C}_{n-1}]$  ( $n = 1, 2, \dots$ ), wobei  $e^{\hat{A}}$  durch die Taylorreihe wie folgt definiert ist:

$$e^{\hat{A}} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} \hat{A}^n$$

Die nach Berechnung der Kommutatoren auftretenden Summen können zu  $\sin(\alpha)$  und  $\cos(\alpha)$  zusammengefasst werden, so dass Sie die bekannte Drehung eines Vektors um die  $z$ -Achse für den Ortsoperator erhalten.