

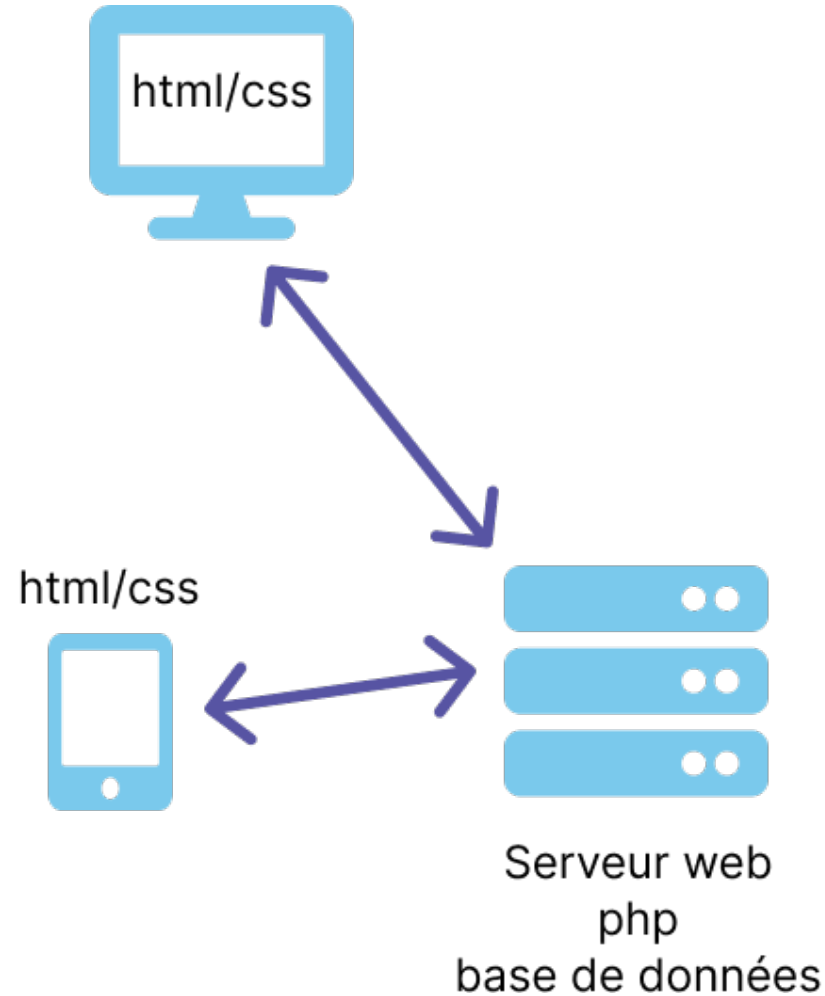
Fonctionnement d'un serveur web

Stage Ada Lovelace du 3 au 7 juillet 2023



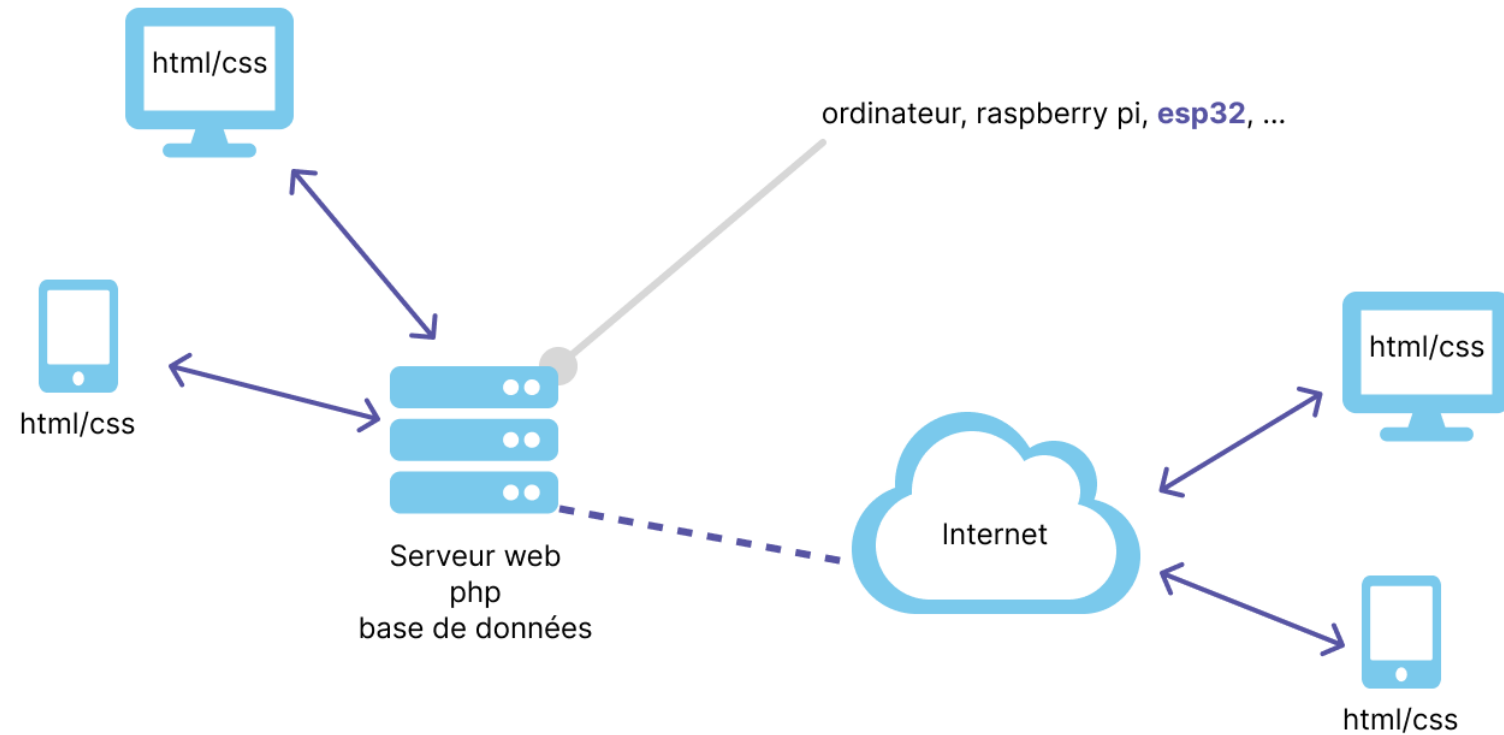


Ce que vous avez vu au challenge



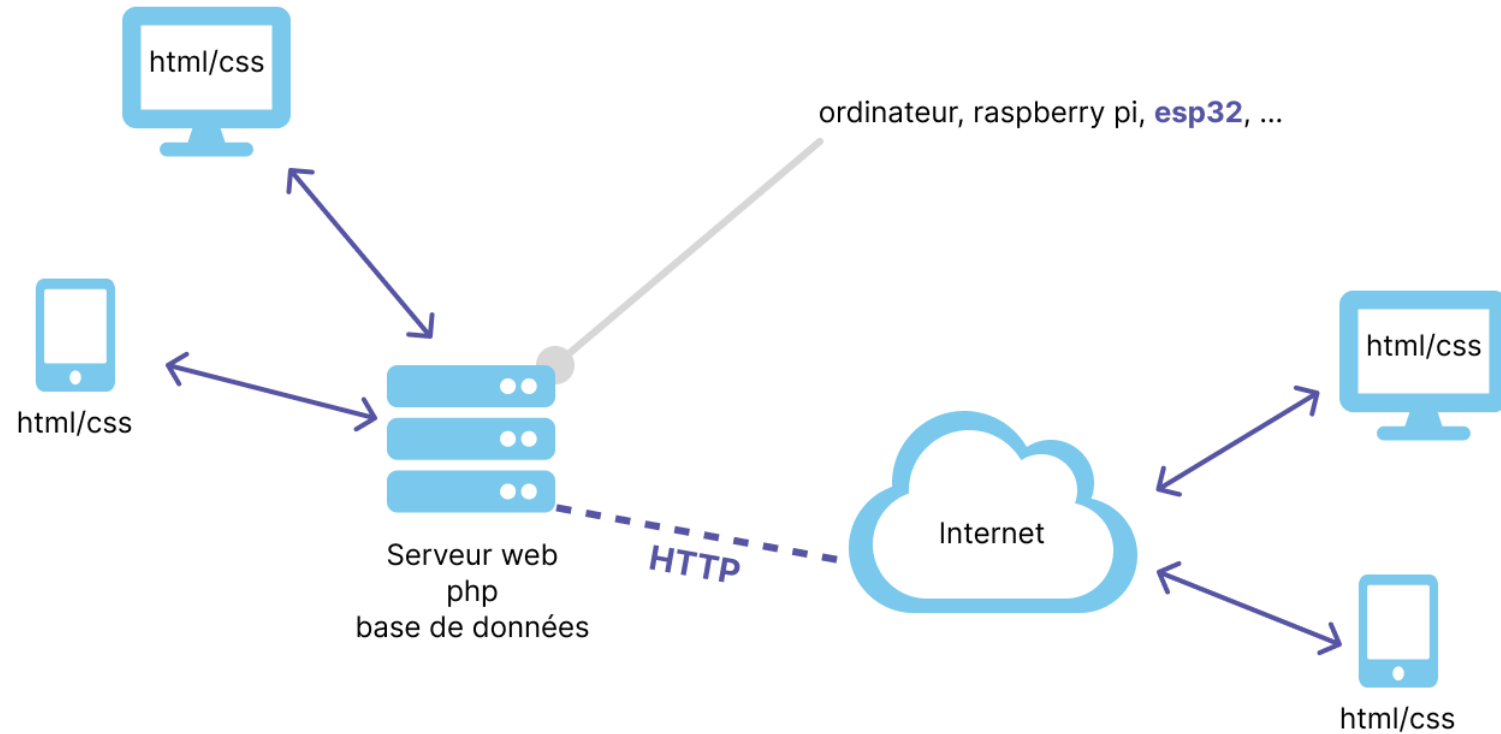


Ce que vous avez vu au challenge





Ce que vous avez vu au challenge



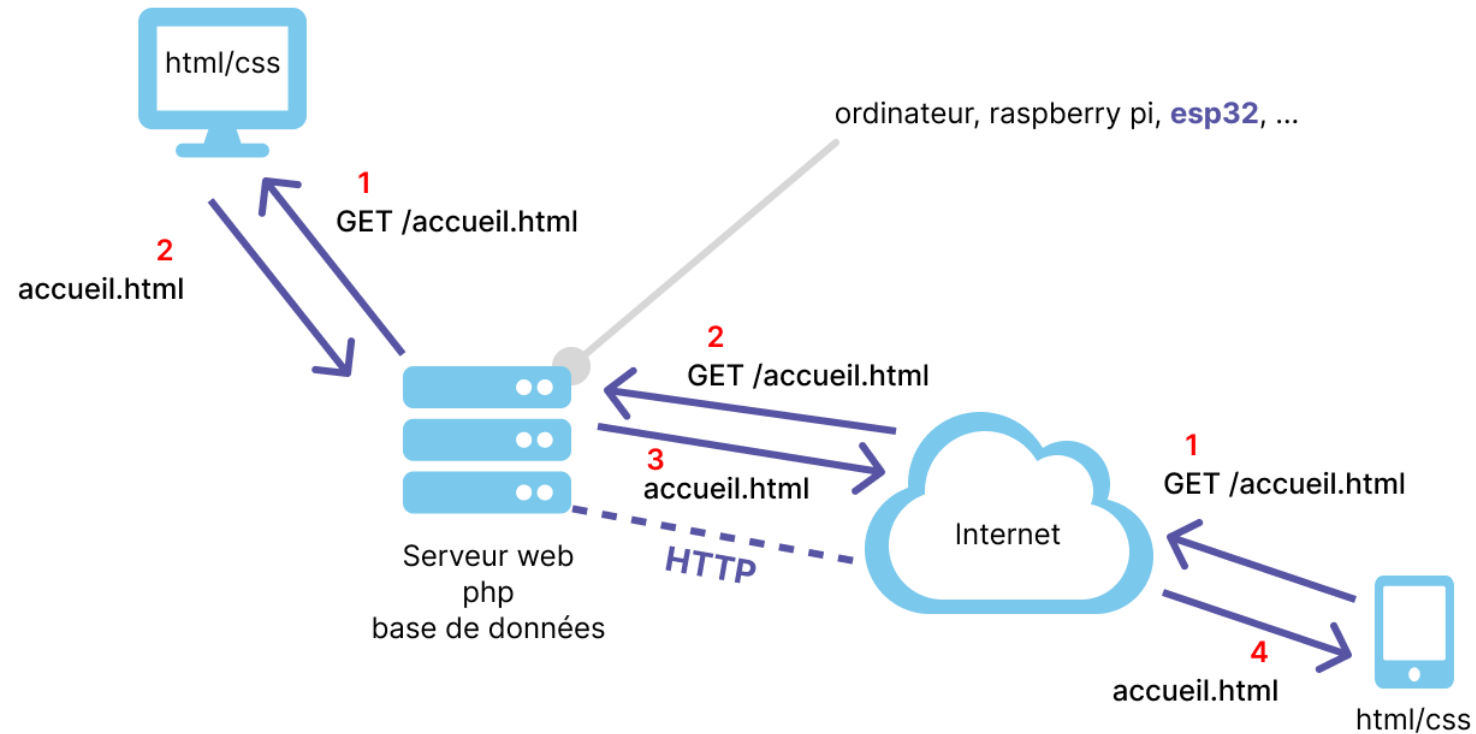


HTTP c'est quoi ?

- C'est le **protocole de transfert de données** entre un **client** (ordinateur, téléphone, ...) et un **serveur web**
- Ce protocole utilise deux « méthodes » importantes que nous allons utiliser
 - **GET** : pour **récupérer** une information (ex: une page html)
 - **POST** : pour **modifier** une ressource sur le serveur (ex: un formulaire d'inscription en php)

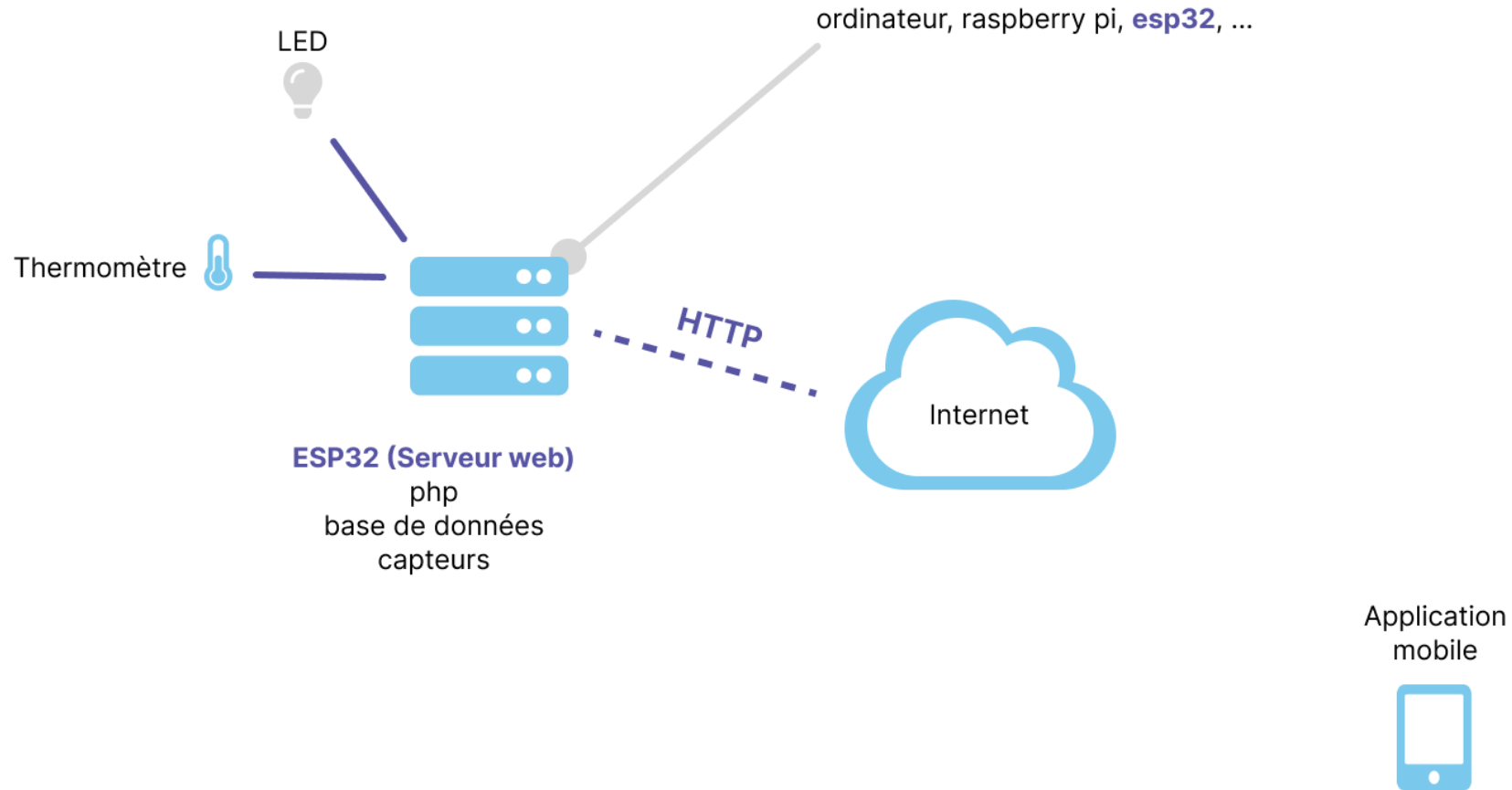


L'affichage d'une page web est donc un simple GET /mapage.html



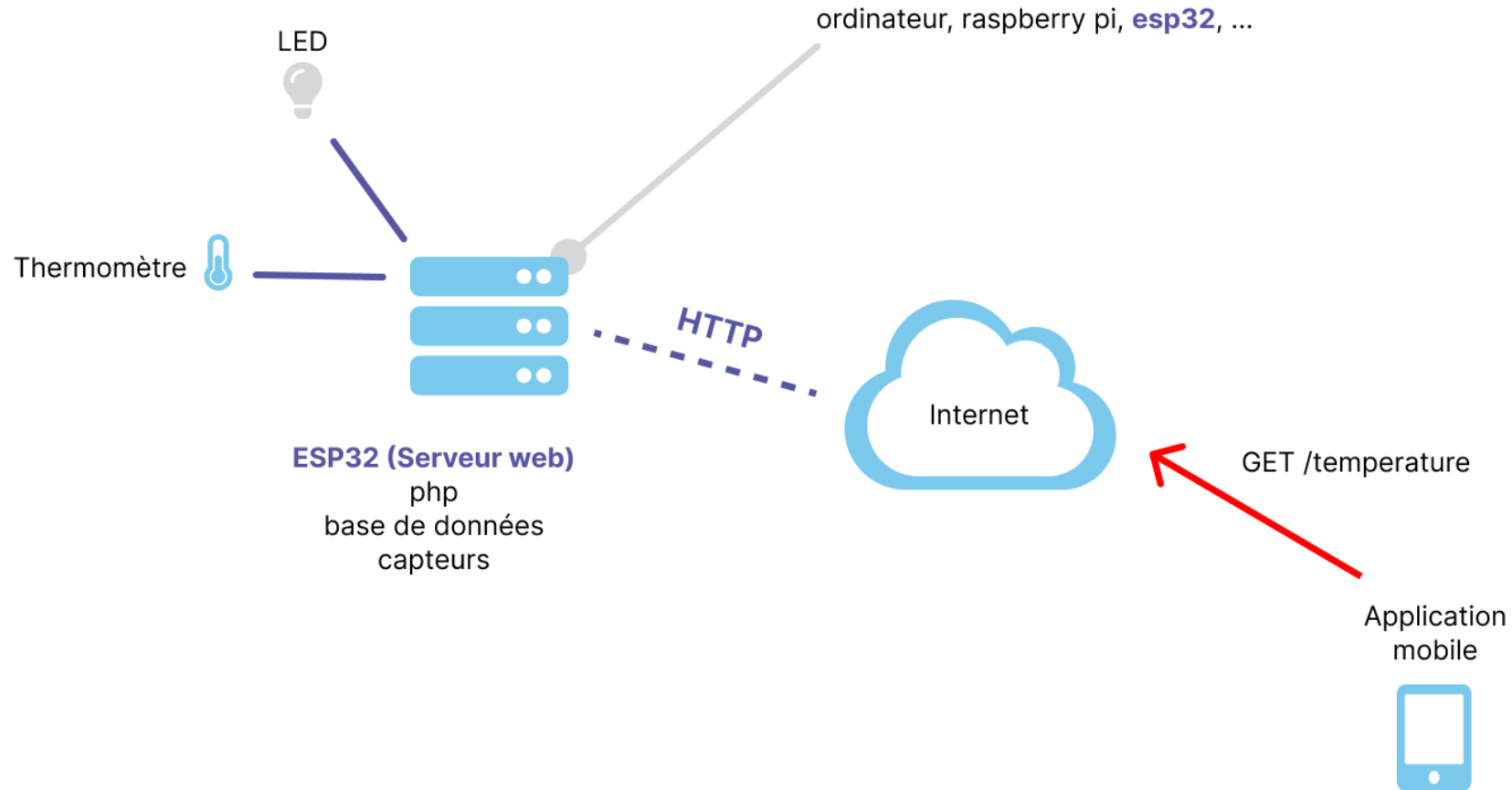


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



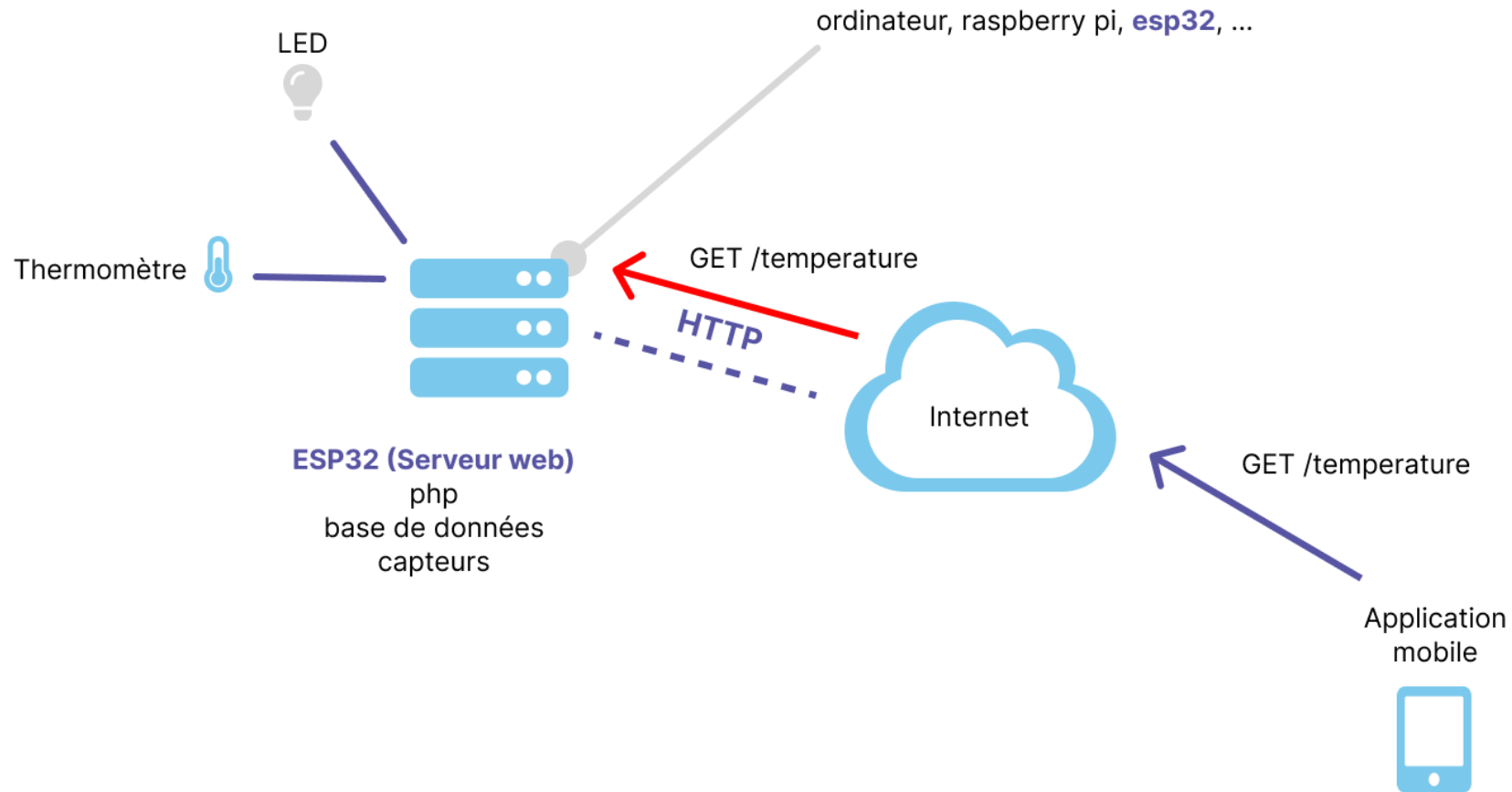


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



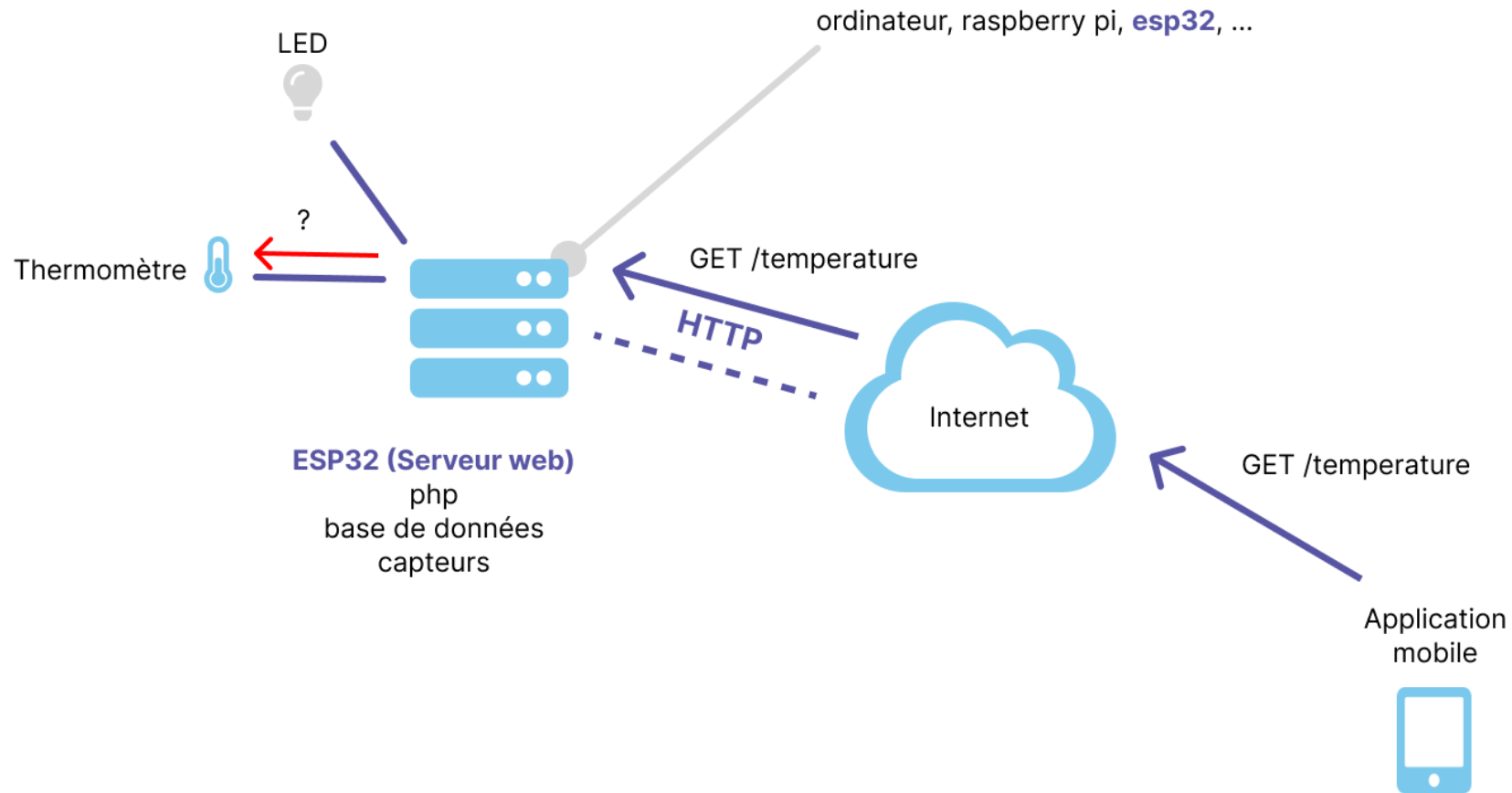


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



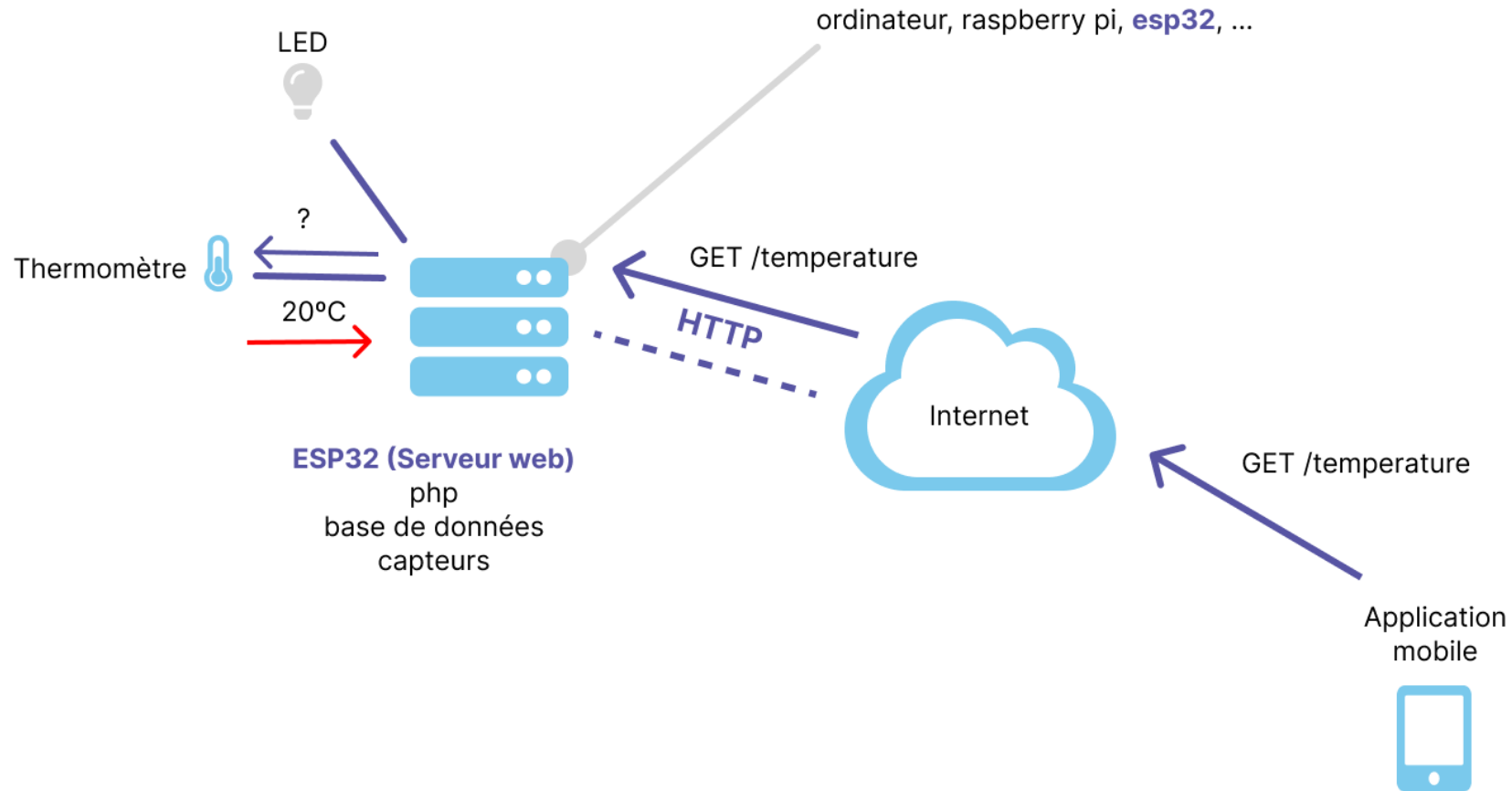


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



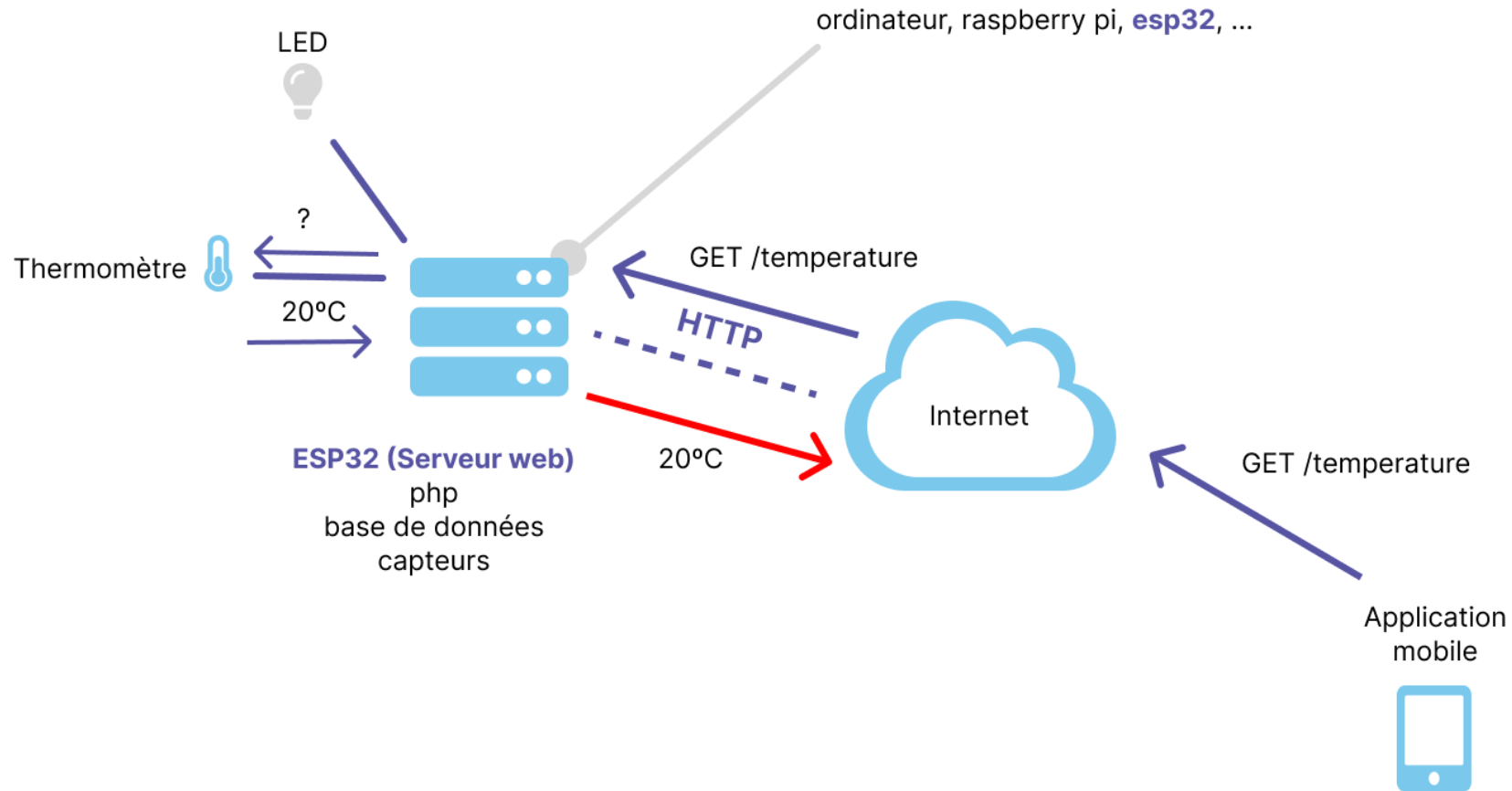


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



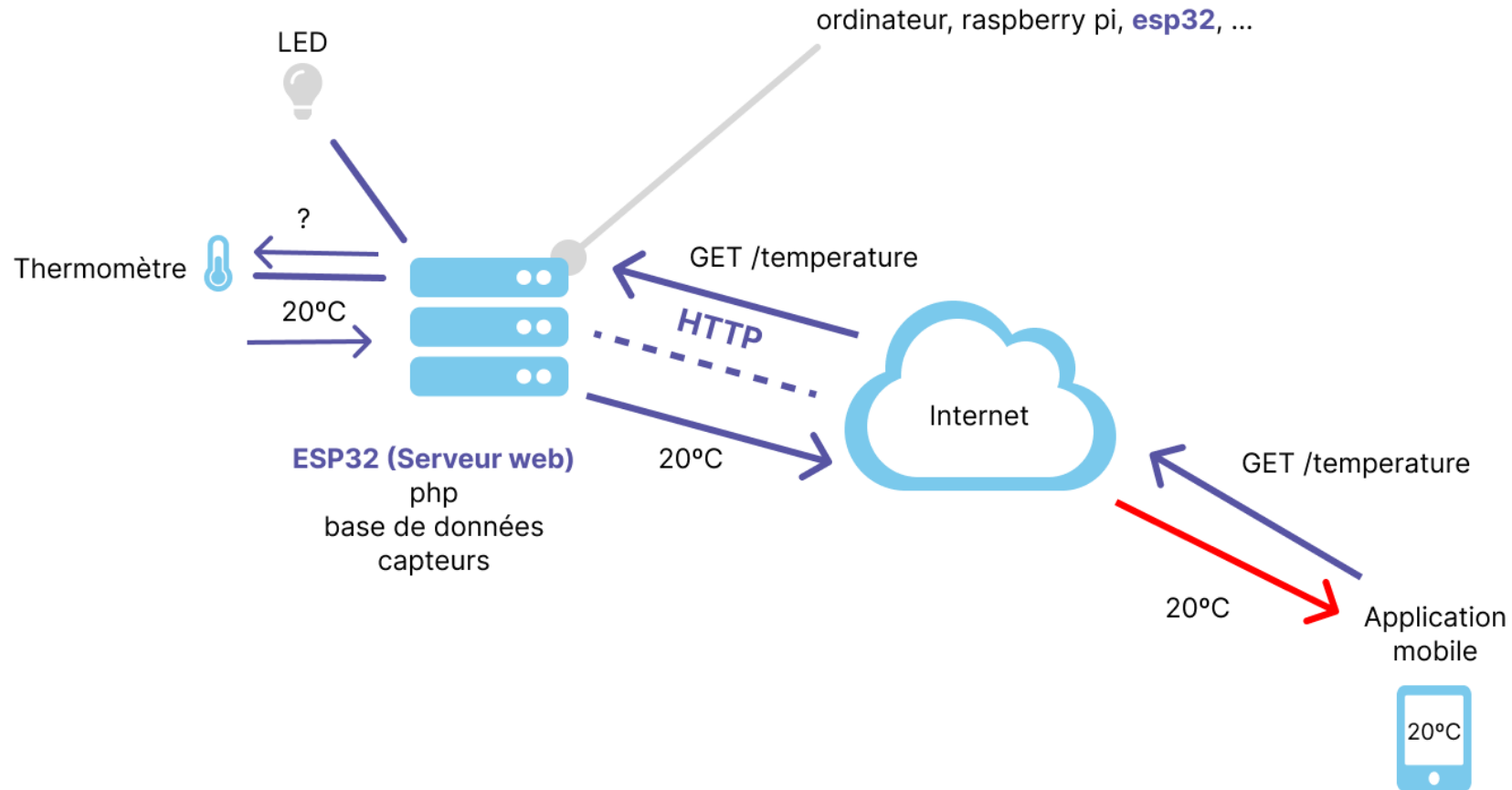


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led



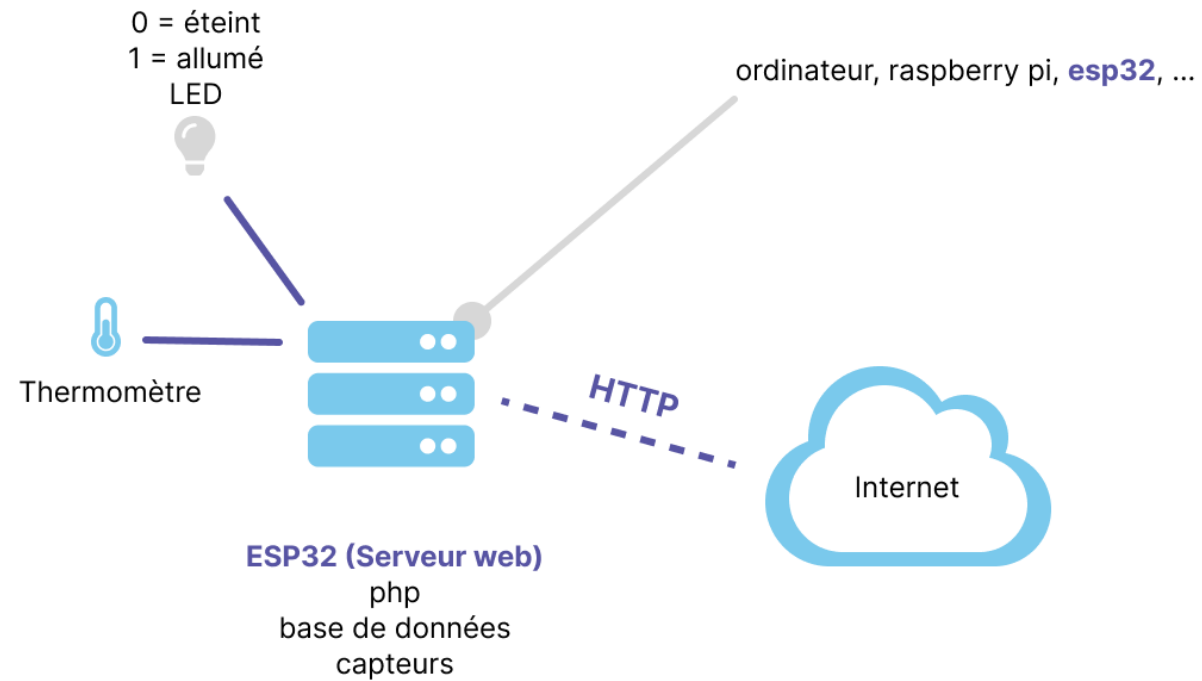


Maintenant, prenons notre esp32 avec son capteur de température et une led





Et si nous allumions la LED ?

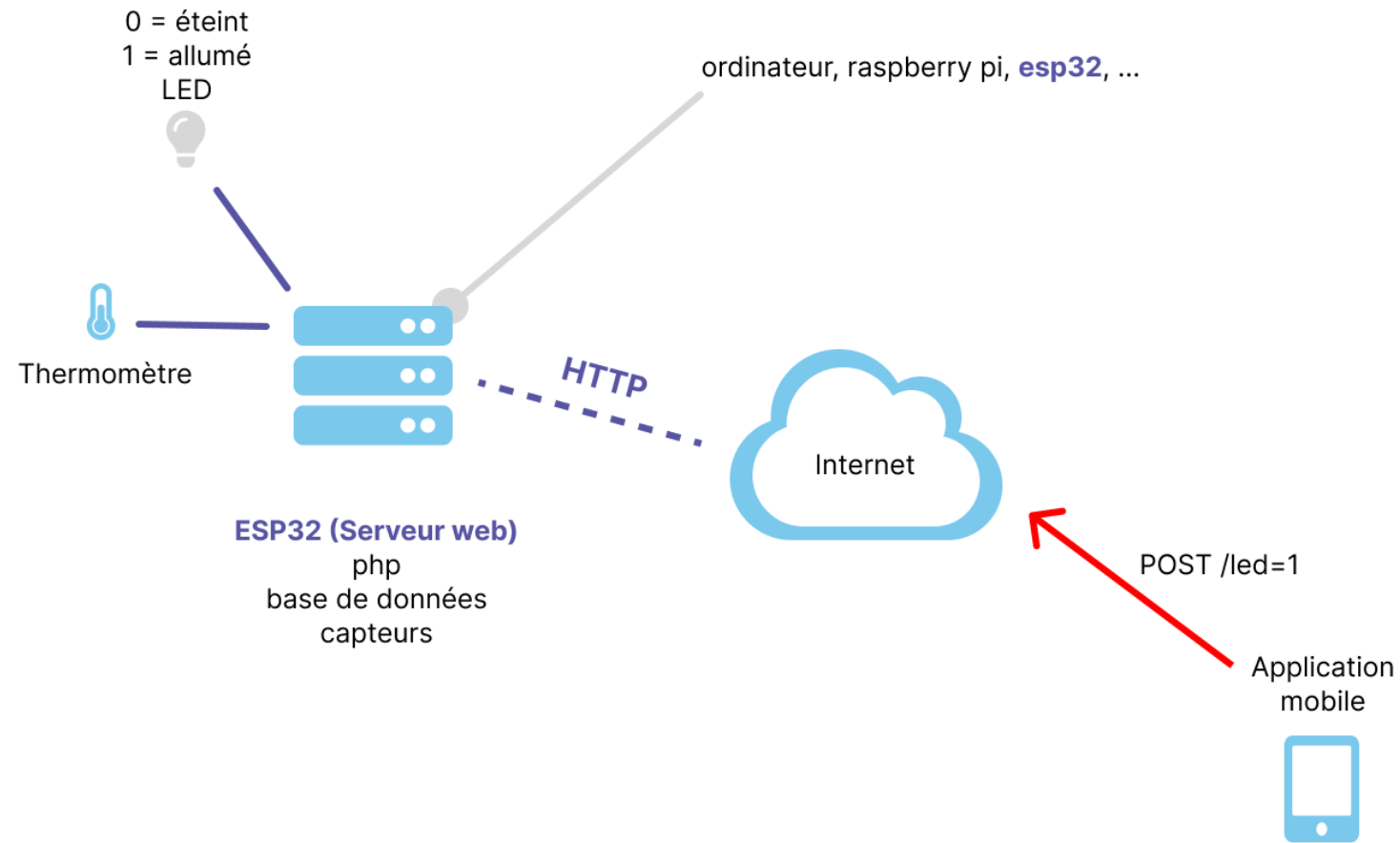


Application
mobile



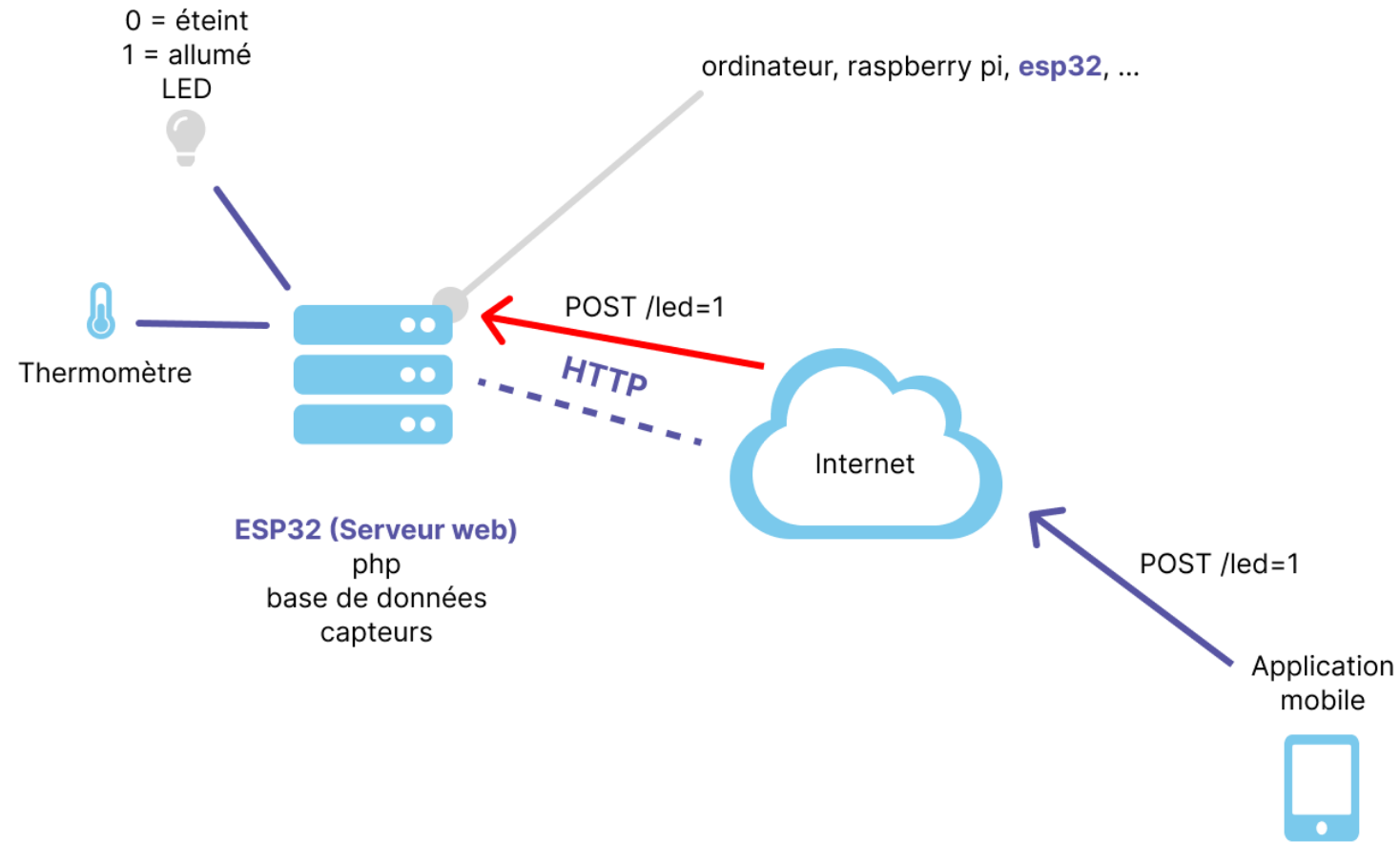


Et si nous allumions la LED ?



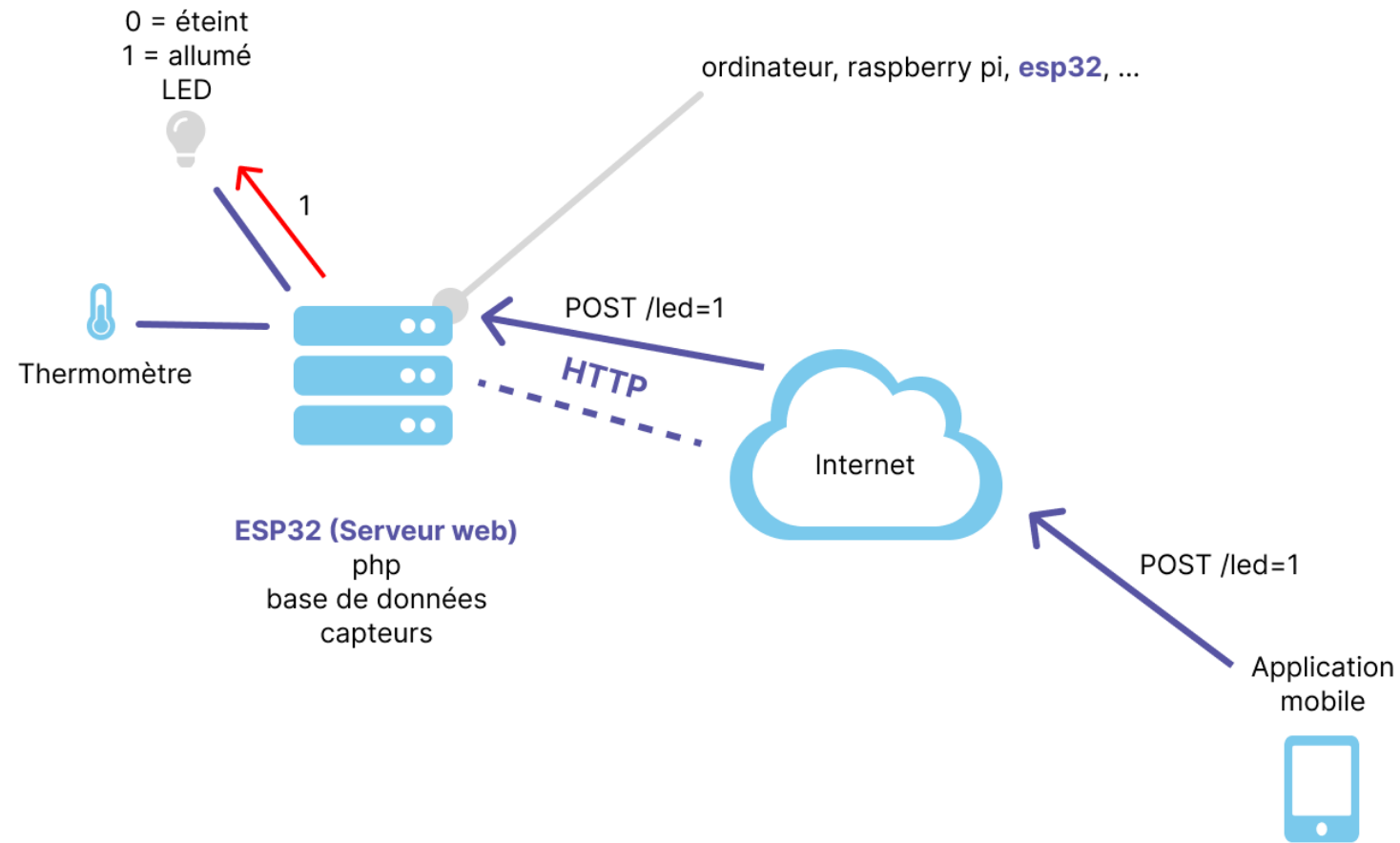


Et si nous allumions la LED ?



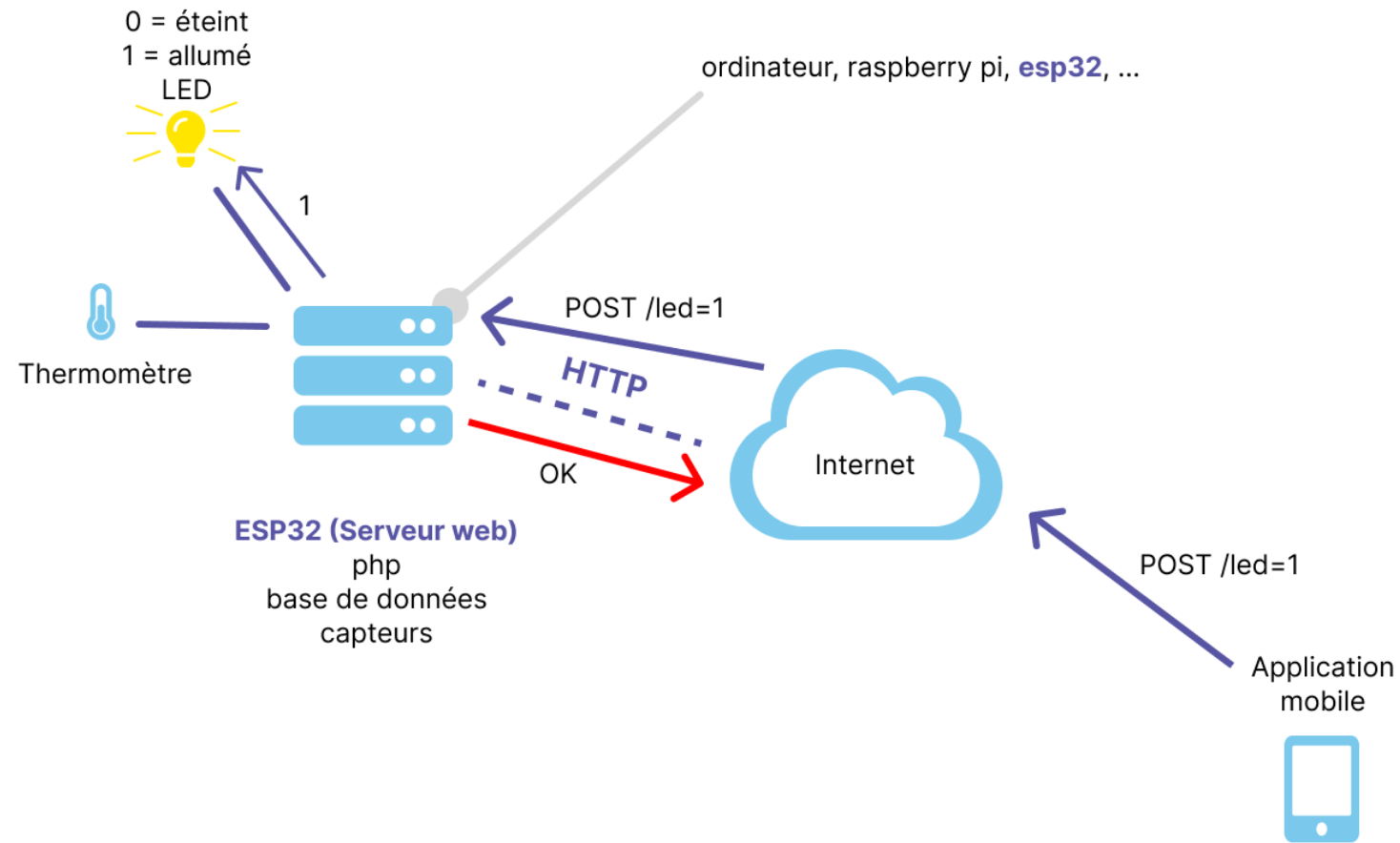


Et si nous allumions la LED ?

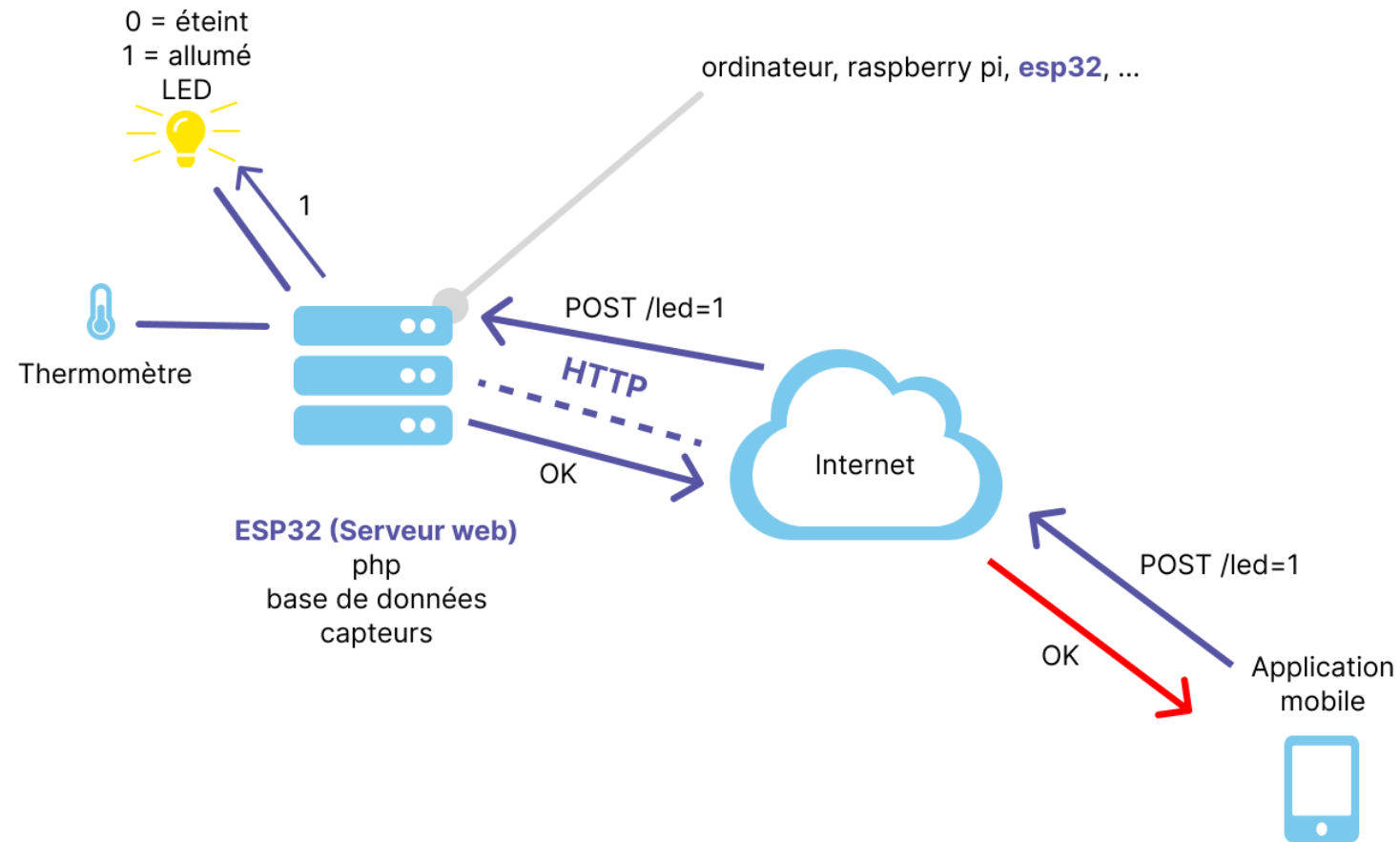




Et si nous allumions la LED ?



Et si nous allumions la LED ?



Et maintenant ?

L'esp32 peut se transformer en petit serveur web, vous pouvez le faire communiquer avec une application Android à l'aide d'AppInventor.

A vous de jouer !