



**Università  
degli Studi  
di Palermo**



# Classificatori

CORSO DI BIG DATA  
a.a. 2022/2023

Prof. Roberto Pirrone

# Sommario

- Generalità
- Selezione delle feature
- Decision Tree
- Random Forests
- Classificatori probabilistici
  - Regressione logistica
  - Naive Bayes
- Support Vector Machine
- Valutazione della bontà della classificazione

# Generalità

- Dato un insieme di dati di addestramento, ciascuno associato ad una «etichetta» che individua l'appartenenza del dato ad una classe, *la classificazione consiste nel predire il valore dell'etichetta per dati di test mai visti dall'algoritmo*
- È una classe di algoritmi di apprendimento supervisionati
  - Le etichette provengono da una associazione artificiale (dipendente dall'applicazione) ai dati e non dalla naturale tendenza di questi ultimi a formare cluster
  - È, forse, la tipologia di algoritmo di ML più comune

# Generalità

- In generale, dato un insieme di  $n$  punti in  $\mathbb{R}^d$  appartenenti ad un data set  $\mathcal{D}$ , questi vengono associati ad un insieme di etichette in  $\{1, \dots, k\}$ 
  - Spesso la classificazione è binaria:  $\{0, 1\}$  ovvero  $\{-1, 1\}$
- Due modalità di funzionamento
  - Predizione esplicita dell'etichetta
  - Score numerico (probabilità) di appartenenza del punto ad una certa classe

# Selezione delle feature

- Filtri: indicatori numerici della rilevanza delle feature
- Modelli «wrapped»: un algoritmo di classificazione viene usato per valutare la performance su un sotto-insieme di feature e quindi «avvolge» il vero e proprio algoritmo di classificazione in uno schema di ricerca delle feature rilevanti
- Modelli «embedded»: l'algoritmo stesso fornisce indicazioni sulle feature rilevanti e, dopo averle individuate, viene riaddestrato solo su di esse

# Selezione delle feature

- Filtri

- Gini index

$$G(v_i) = 1 - \sum_{j=1}^k p_j^2$$

Valore i-esimo dell'attributo categorico a  $r$  valori

Frazione dei punti che hanno il valore  $v_i$  nella classe  $j$

$$G = \sum_{i=1}^r n_i G(v_i) / n$$

Frazione dei punti che hanno il valore  $v_i$

- Entropia

$$E(v_i) = - \sum_{j=1}^k p_j \log_2(p_j), \quad E = \sum_{i=1}^r n_i E(v_i) / n$$

# Selezione delle feature

- Filtri

- Fisher score

$$F = \frac{\sum_{j=1}^k p_j (\mu_j - \mu)^2}{\sum_{j=1}^k p_j \sigma_j^2}$$

*Per ogni feature:*

$p_j \rightarrow$  frazione dei dati appartenete alla classe  $j$

$\mu_j \rightarrow$  media dei dati nella classe  $j$

$\sigma_j \rightarrow$  dev. standard dei dati nella classe  $j$

- Fisher Linear Discriminant

- Generalizzazione del Fisher Score per combinazioni lineari di feature
    - Tende a trovare, in forma supervisionata, la direzione di massima variazione delle feature e, per contro, l'iperpiano perpendicolare che separa meglio le classi rispetto alle feature stesse in modo tale che il rapporto *Inter-class/Intra-class* risulti massimizzato

# Selezione delle feature

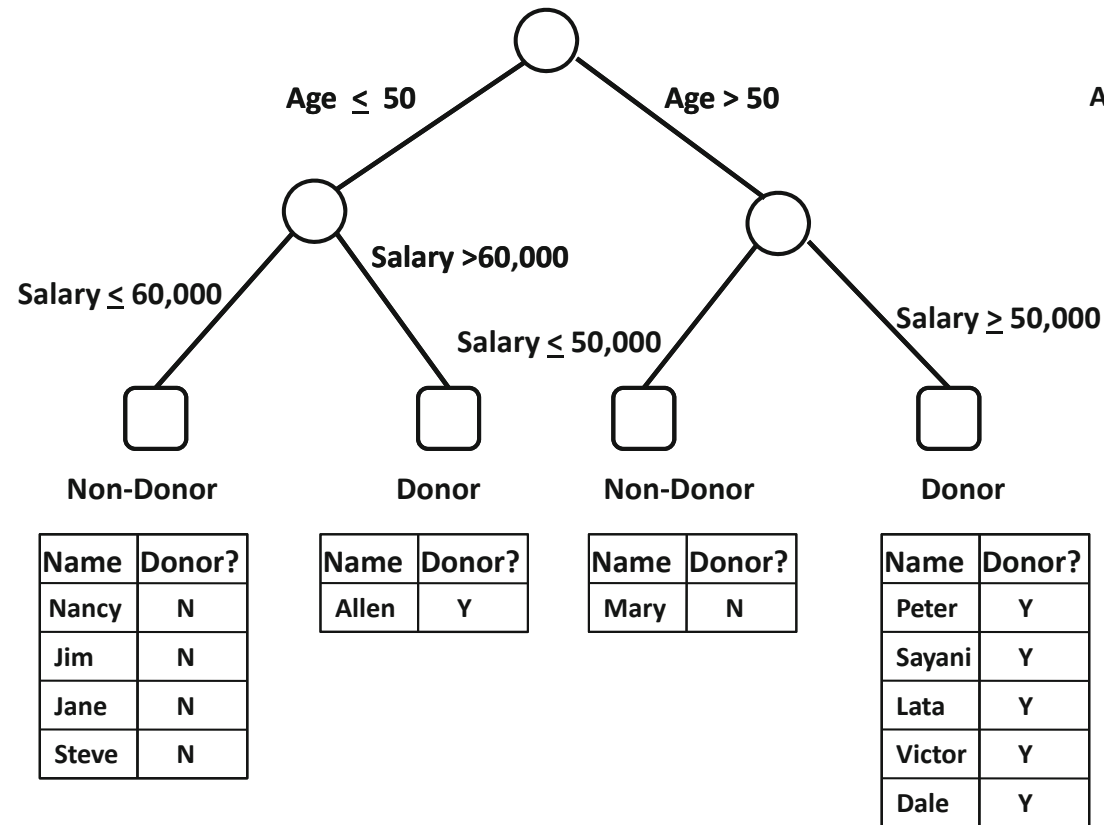
- Modelli «wrapped»
  - Si parte da un insieme di feature  $F = \{\}$
  - Si aggiungono feature a  $F$  e si testa l'accuratezza dell'algoritmo  $\mathcal{A}$  per accettare l'aggiunta delle nuova feature a  $F$
  - L'incremento di  $F$  si può fare secondo diverse strategie
    - Random
    - Aggiunta della feature con maggior potere discriminativo rispetto ad un criterio di filtro



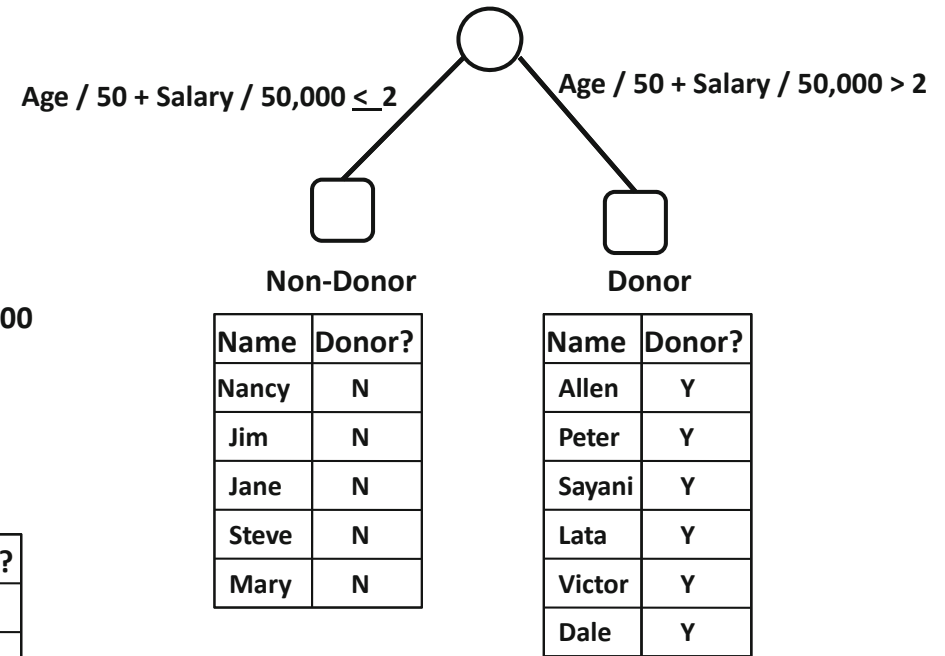
# Decision Tree

- Il data set viene suddiviso ricorsivamente in parti più piccole sulla base del discriminare sui valori degli attributi
- I nodi foglia dell'albero vengono attribuiti alla classe dominante
  - Gerarchico similmente al clustering
  - Split univariato → decisione su un solo attributo
  - Split multivariato → decisione su un insieme di attributi

# Decision tree



(a) Univariate split



(b) Multivariate split

# Decision tree

**Algorithm** *GenericDecisionTree*(Data Set:  $\mathcal{D}$ )

**begin**

Create root node containing  $\mathcal{D}$ ;

**repeat**

Select an eligible node in the tree;

Split the selected node into two or more nodes  
based on a pre-defined split criterion;

**until** no more eligible nodes for split;

Prune overfitting nodes from tree;

Label each leaf node with its dominant class;

**end**

- Split binario
- Split a  $r$  vie per attributi categorici
- Split binario per attributi categorici binarizzati
- Error rate: la frazione di elementi che non appartengono alla classe dominante
- Gini index
- Entropia

$$G(S) = 1 - \sum_{j=1}^k p_j^2, \quad \text{Gini-Split } (S \Rightarrow S_1 \dots S_r) = \sum_{i=1}^r \frac{|S_i|}{|S|} G(S_i)$$

Suddivisione del data set in  $r$  sottoinsiemi

per uno split a  $r$  vie  $\rightarrow$  *si sceglie lo split con Gini index più basso*

# Decision Tree

- In genere i nodi vicini ai nodi foglia lavorano su pochi dati e sono proni al rumore nell'applicare lo split
  - Tendenza ad esibire overfitting
  - Si utilizzano tecniche di stop che prediligono alberi poco profondi
- Si utilizzano tecniche di pruning dei nodi foglia che vanno in overfit
  - Si valida l'eventuale incremento dell'accuracy su un validation set espunto dai dati di addestramento

# Random Forests

- È un ensemble di classificatori decision tree
  - Nei metodi di ensemble, più classificatori vengono addestrati sul data set e i risultati sono combinati tra loro per ottenere una predizione più robusta
- Uso del «bagging»
  - Tecnica per creare un ensemble di classificatori i.i.d. in modo tale da ridurre la varianza della stima da  $\sigma^2$  a  $\sigma^2/k$
  - Si generano  $k$  data set tramite campionamento con rimpiazzo: i nuovi data set contengono duplicati
  - Si addestrano i classificatori e la predizione è data dalla maggioranza o dalla media dei voti espressi da ciascuno su ogni campione

# Random Forests

- I nodi più elevati della gerarchia sono sostanzialmente invarianti
- È necessario diversificare gli alberi per aumentare la capacità di predizione
- L'insieme dei decision tree usa un criterio random per lo split nei diversi alberi dell'ensemble

# Random Forests

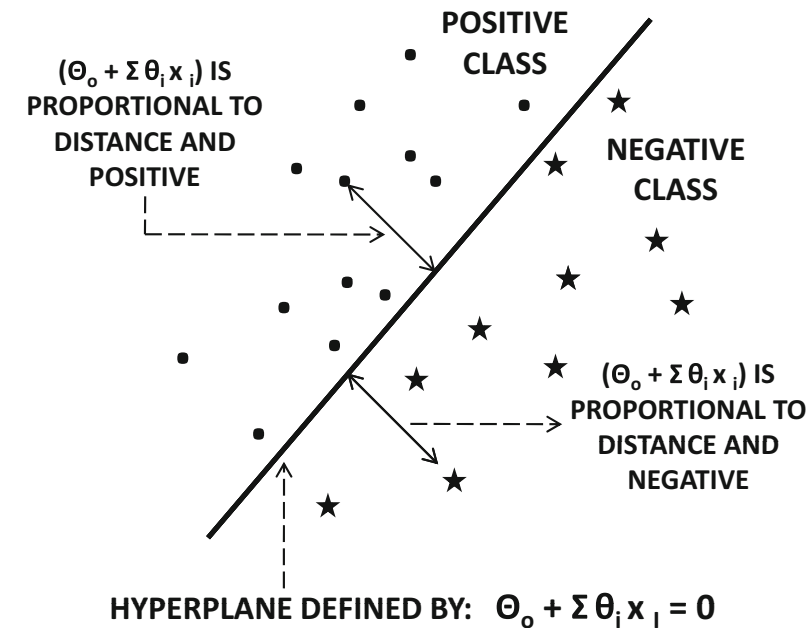
- Random split selection
  - Forest-RI (Random Input): Un sottoinsieme casuale di  $q$  feature viene estratto per lo split
  - Forest-RC (Random Combination): un sottoinsieme  $L$  di feature viene estratto e si creano  $q$  combinazioni lineari che vengono usate come feature multivariate per lo split

# Regressione logistica

$$P(C = +1|\bar{X}) = \frac{1}{1 + e^{-(\theta_0 + \sum_{i=1}^d \theta_i x_i)}}$$

$$P(C = -1|\bar{X}) = \frac{1}{1 + e^{(\theta_0 + \sum_{i=1}^d \theta_i x_i)}}$$

$$P(C = +1) \equiv P(C = -1) = 0.5 \rightarrow \theta_0 + \sum_{i=1}^d \theta_i x_i = 0$$





# Regressione logistica

$$\begin{aligned}\frac{\partial \mathcal{L}(\bar{\Theta})}{\partial \theta_i} &= \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_+} \frac{x_k^i}{1 + e^{(\theta_0 + \sum_{i=1}^d \theta_i x_i)}} - \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_-} \frac{x_k^i}{1 + e^{-(\theta_0 + \sum_{i=1}^d \theta_i x_i)}} \\ &= \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_+} P(\bar{X}_k \in \mathcal{D}_-) x_k^i - \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_-} P(\bar{X}_k \in \mathcal{D}_+) x_k^i\end{aligned}$$

$$\theta_i \leftarrow \theta_i + \alpha \left( \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_+} P(\bar{X}_k \in \mathcal{D}_-) x_k^i - \sum_{\bar{X}_k \in \mathcal{D}_-} P(\bar{X}_k \in \mathcal{D}_+) x_k^i \right)$$

Addestramento con gradient ascent e termine di regolarizzazione

$$-\lambda \sum_{i=1}^d \theta_i^2 / 2$$

# Naive Bayes

$$P(C = c | x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d) = \frac{P(C = c) P(x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d | C = c)}{P(x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d)}$$

$$\propto P(C = c) P(x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d | C = c)$$

Assunzione «naive» ovvero di indipendenza statistica degli attributi

$$P(x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d | C = c) = \prod_{j=1}^d P(x_j = a_j | C = c)$$

Distribuzione di Bernoulli sui dati

Addestramento con EM

In fase di test fornisce probabilità

$$P(C = c | x_1 = a_1, \dots, x_d = a_d) \propto P(C = c) \prod_{j=1}^d P(x_j = a_j | C = c)$$

Frazione dei campioni che hanno attributo  $a_j$  e classe  $c$

$$P(x_j = a_j | C = c) = \frac{q(a_j, c) + \alpha}{r(c) + \alpha \cdot m_j}$$

Laplacian smoothing:  $m_j$  è il numero di valori distinti di  $a_j$

La probabilità tende a  $1/m_j$  se  $r(c)=0$

Frazione dei campioni in classe  $c$

# Support Vector Machines

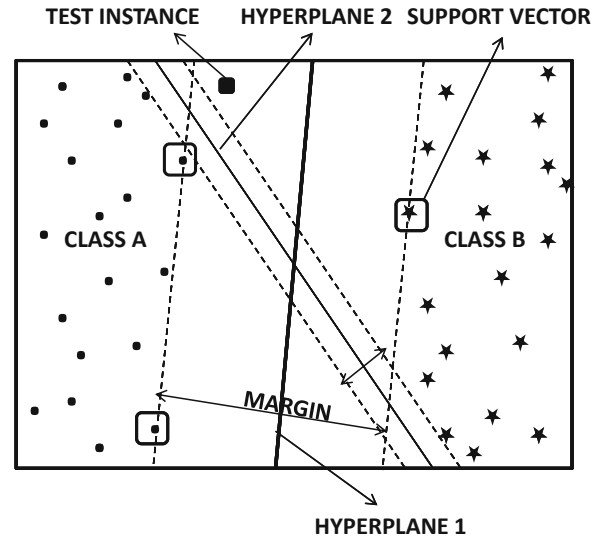
Ricerco il *massimo margine*, cioè la massima distanza tra due iperpiani paralleli che contengono alcune istanze di entrambe le classi ovvero i *support vectors*

$$\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \geq 0 \quad \forall i : y_i = +1$$

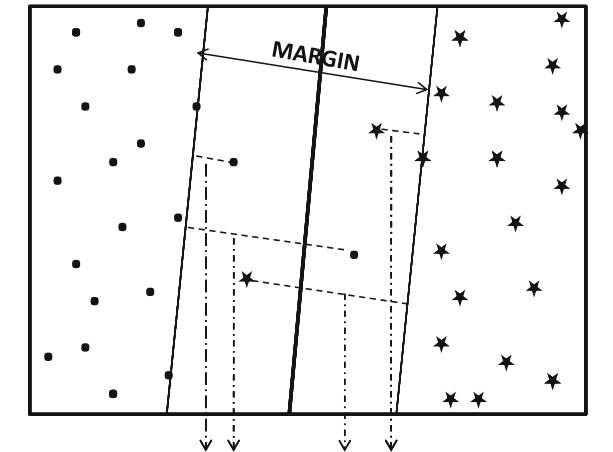
$$\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \leq 0 \quad \forall i : y_i = -1$$

Con un apposito scaling di  $\overline{W}$  e  $b$  :

$$\begin{cases} \overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \geq +1 \forall i : y_i = +1 \\ \overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \leq -1 \forall i : y_i = -1 \end{cases} \Rightarrow y_i(\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b) \geq +1, \forall i$$



(a) Hard separation



(b) Soft separation

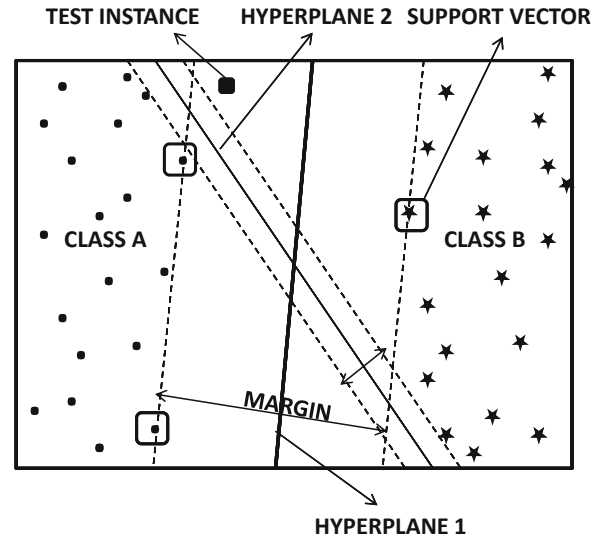
# Support Vector Machines

distanza iperpiani :  $2/\|\overline{W}\|$

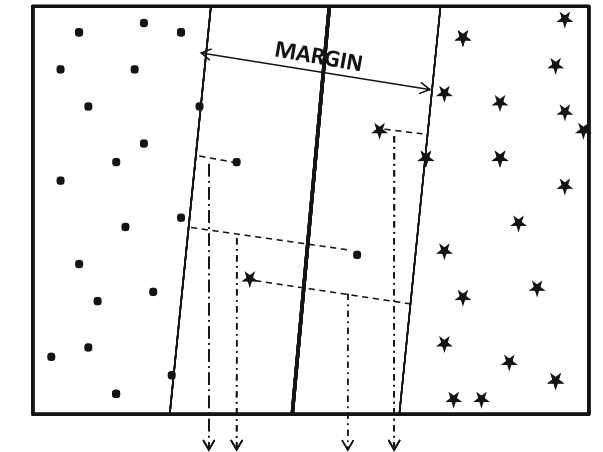
funzione obiettivo :  $O = \|\overline{W}\|^2/2$

$$L_P = \frac{\|\overline{W}\|^2}{2} - \sum_{i=1}^n \lambda_i [y_i(\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b) - 1], \quad \lambda_i \geq 0$$

support vectors :  $\lambda_i [y_i(\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b) - 1] = 0$



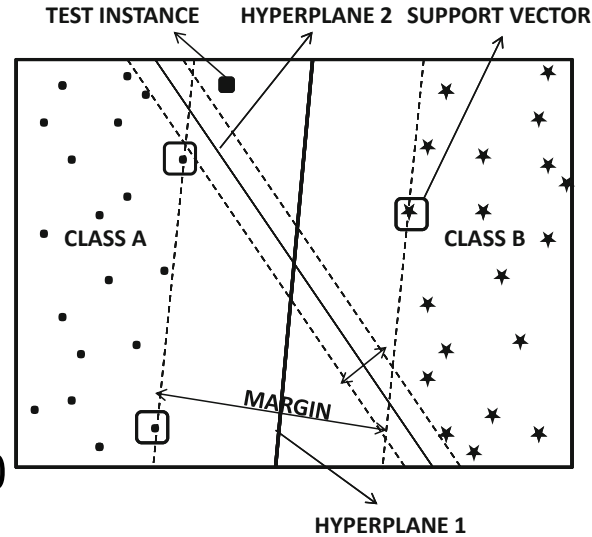
(a) Hard separation



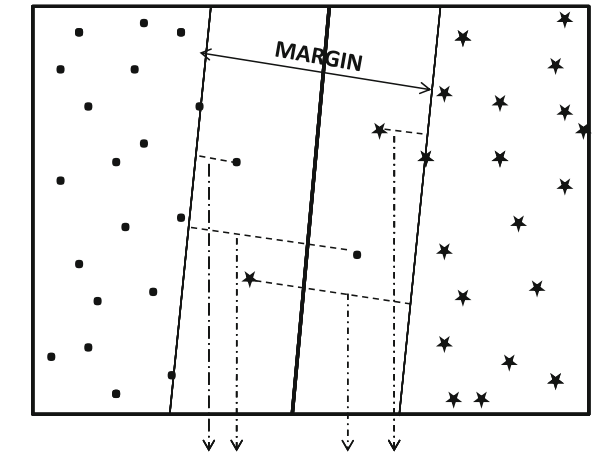
(b) Soft separation

# Support Vector Machines

$$L_P = \frac{\|\bar{W}\|^2}{2} - \sum_{i=1}^n \lambda_i [y_i(\bar{W} \cdot \bar{X}_i + b) - 1], \quad \lambda_i \geq 0$$



(a) Hard separation



MARGIN VIOLATION WITH PENALTY-BASED SLACK VARIABLES

(b) Soft separation

Problema duale di massimizzazione :  $O^* = \frac{\|\bar{W}^*\|^2}{2} \geq L_D^* = \max_{\lambda \geq 0} \min_{\bar{W}, b} L_P$

Si mostra che i support vectors sono quelli per cui sono soddisfatte le condizioni KKT :

$(\bar{W}^*, \lambda^*, b^*)$  è un *punto sella* di  $L_D(\bar{W}, \lambda, b)$

# Support Vector Machines

$$\nabla L_P = \nabla \frac{\|\bar{W}\|^2}{2} - \nabla \sum_{i=1}^n \lambda_i [y_i(\bar{W} \cdot \bar{X}_i + b) - 1] = 0$$

$$\bar{W} = \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i \bar{X}_i, \quad \sum_{i=1}^n \lambda_i y_i = 0 \quad \rightarrow \quad \partial L_P / \partial b = 0$$

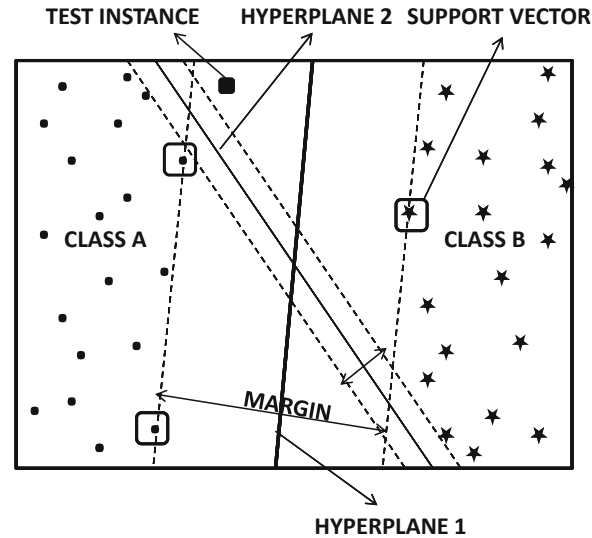
formulazione del problema duale di massimizzazione :

$$L_D = \sum_{i=1}^n \lambda_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j y_i y_j \bar{X}_i \cdot \bar{X}_j$$

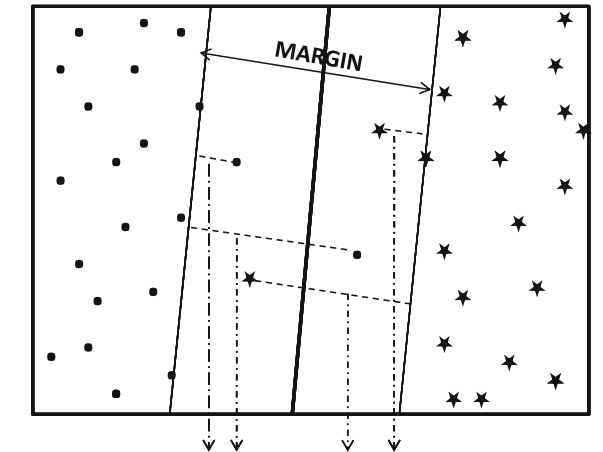
Si ottiene sostituendo  
l'espressione di  $W$  in  $L_P$

addestramento lungo il gradiente :

$$\frac{\partial L_D}{\partial \lambda_i} = 1 - y_i \sum_{j=1}^n y_j \lambda_j \bar{X}_i \cdot \bar{X}_j, \quad (\lambda_1 \dots \lambda_n) \leftarrow (\lambda_1 \dots \lambda_n) + \alpha \left( \frac{\partial L_D}{\partial \lambda_1} \dots \frac{\partial L_D}{\partial \lambda_n} \right)$$



(a) Hard separation



MARGIN VIOLATION WITH PENALTY-BASED SLACK VARIABLES

(b) Soft separation

# Support Vector Machines

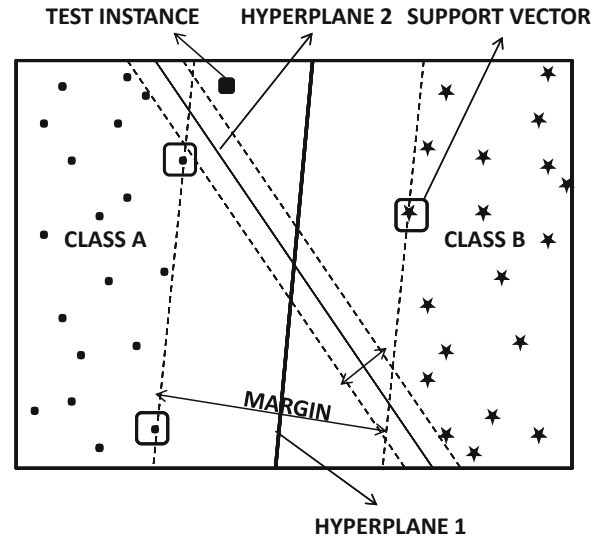
I dati non sono separabili: ammetto delle  
*violazioni con penalità* sulla funzione obiettivo

$$\begin{cases} \overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \geq +1 - \xi_i & \forall i : y_i = +1 \\ \overline{W} \cdot \overline{X}_i + b \leq -1 + \xi_i & \forall i : y_i = -1 \end{cases}, \quad \xi_i \geq 0 \quad \forall i$$

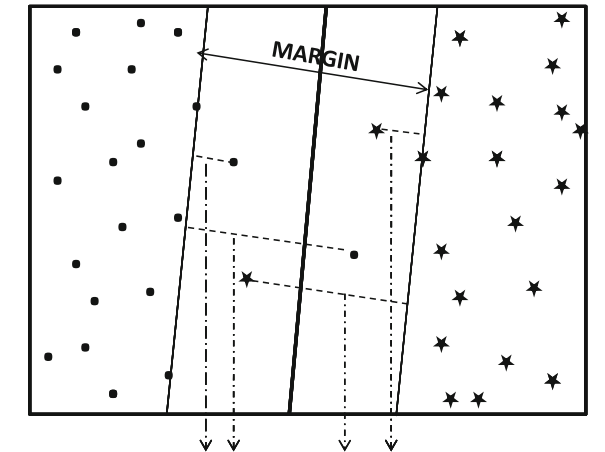
Slack variables

funzione obiettivo :

$$O = \frac{\|\overline{W}\|^2}{2} + C \sum_{i=1}^n \xi_i$$



(a) Hard separation



(b) Soft separation

$$\frac{\partial L_P}{\partial \xi_i} = 0 \rightarrow \xi_i (C - \lambda_i - \beta_i) = 0 \rightarrow (C - \lambda_i - \beta_i) = 0, (C - \lambda_i) = \beta_i \geq 0 \rightarrow$$

$0 < \lambda_i < C$  per  $i$  support vectors ( $\xi_i = 0$ )

Lagrange penalty :

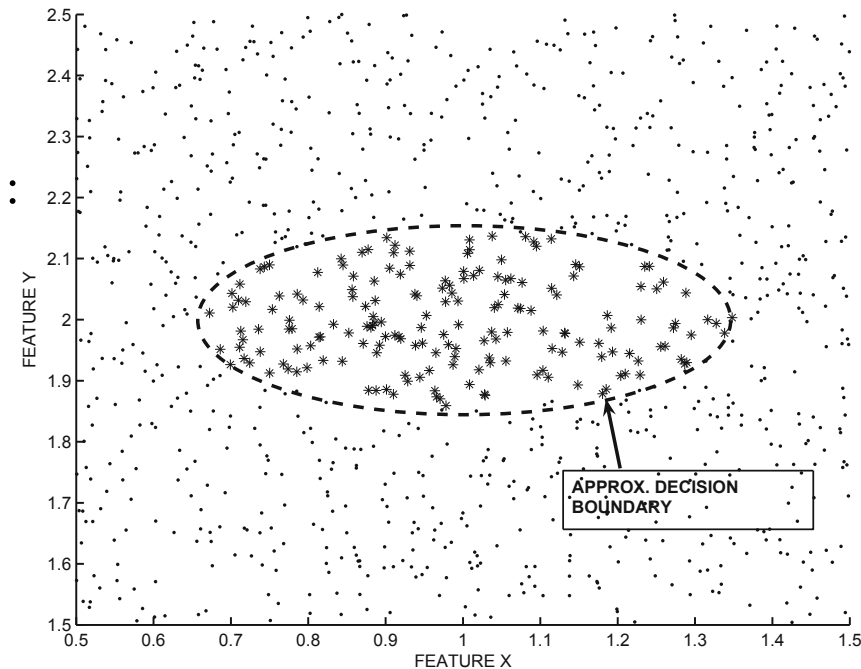
$$L_P = \frac{\|\overline{W}\|^2}{2} + C \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \lambda_i [y_i (\overline{W} \cdot \overline{X}_i + b) - 1 + \xi_i] - \sum_{i=1}^n \beta_i \xi_i$$

# Support Vector Machines

kernel trick per superfici di separazione non lineari :

$$L_D = \sum_{i=1}^n \lambda_i - \frac{1}{2} \cdot \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \lambda_i \lambda_j y_i y_j K(\overline{X_i}, \overline{X_j})$$

Function	Form
Gaussian radial basis kernel	$K(\overline{X_i}, \overline{X_j}) = e^{-\ \overline{X_i} - \overline{X_j}\ ^2 / 2\sigma^2}$
Polynomial kernel	$K(\overline{X_i}, \overline{X_j}) = (\overline{X_i} \cdot \overline{X_j} + c)^h$
Sigmoid kernel	$K(\overline{X_i}, \overline{X_j}) = \tanh(\kappa \overline{X_i} \cdot \overline{X_j} - \delta)$





# Valutazione della bontà della classificazione

$$ACC = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^C \sum_{x \in C_k} I(C(x) \equiv C_k), \quad I = \begin{cases} 0, & C(x) \neq C_k \\ 1, & C(x) = C_k \end{cases}$$

$$bACC = \frac{1}{C} \sum_{k=1}^C \frac{1}{|C_k|} \sum_{x \in C_k} I(C(x) \equiv C_k)$$

# Valutazione della bontà della classificazione

Predizione → Reference ↓	C <sub>i</sub>	Altre classi
C <sub>i</sub>	TP <sub>i</sub>	FN <sub>i</sub>
Altre classi	FP <sub>i</sub>	TN <sub>i</sub>

$$P_i = \frac{TP_i}{TP_i + FP_i}$$

$$R_i = \frac{TP_i}{TP_i + FN_i}$$

$$F_1 = 2 \frac{P_i \cdot R_i}{P_i + R_i}$$

$$P_{\text{micro}} = \frac{\sum_{i=1}^C TP_i}{\sum_{i=1}^C TP_i + FP_i}$$

$$R_{\text{micro}} = \frac{\sum_{i=1}^C TP_i}{\sum_{i=1}^C TP_i + FN_i}$$

$$F_{1\text{micro}} = 2 \frac{P_{\text{micro}} \cdot R_{\text{micro}}}{P_{\text{micro}} + R_{\text{micro}}}$$

$$P_{\text{macro}} = \frac{1}{C} \sum_{i=1}^C \frac{TP_i}{TP_i + FP_i} = \frac{\sum_{i=1}^C P_i}{C}$$

$$R_{\text{macro}} = \frac{1}{C} \sum_{i=1}^C \frac{TP_i}{TP_i + FN_i} = \frac{\sum_{i=1}^C R_i}{C}$$

$$F_{1\text{macro}} = 2 \frac{P_{\text{macro}} \cdot R_{\text{macro}}}{P_{\text{macro}} + R_{\text{macro}}}$$

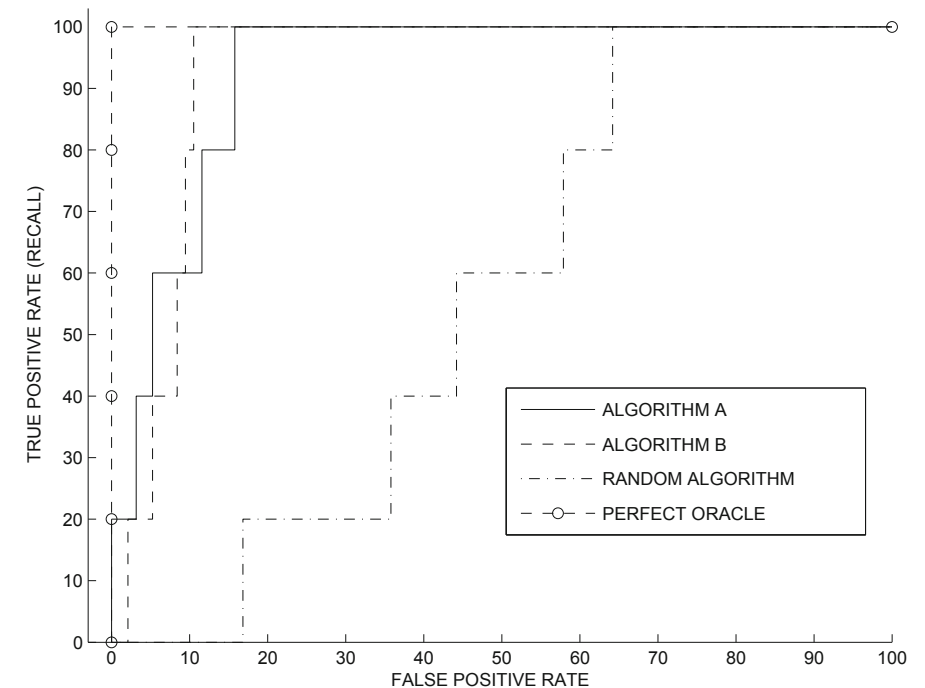
# Valutazione della bontà della classificazione

$$ROC(t) \propto FPR(t) \text{ vs. } TPR(t)$$

$$TPR(t) \equiv Recall(t), FPR(t) = \frac{FP(t)}{FP(t) + TN(t)}$$

AUC, Area Under the Curve, tende a 1 per buona classificazione

Per i problemi multi-classe si possono tracciare più curve, una per singola classe, e calcolare l'AUC media.



(a) ROC