

Dipartimento di Ingegneria Direttore: prof. Antonino Valenza



CORSO DI BIG DATA – MODULO ANALISI PER I BIG DATA **Prova scritta del 6 giugno 2023**

Si consideri la seguente Utility Matrix:

Utility Matrix	II Gladiator e	l Guardiani della Galassia	Star Trek	Lo Hobbit: la desolazio ne di Smaug	Il Signore degli Anelli: il Ritorno del Re	Transfor mers: La Vendetta del Caduto	Spiderma n 3	Avengers	II Cavaliere Oscuro	Iron Man
John	5		3				2	2		3
Jack		4			4	1				
Mary				1				3	3	5
Sue	2		1		5		5		1	
George	3	4		3		2		1		
Travis			5		3		5			4
Elen	2			2			4	2	3	
Violet		2	3			4			2	3
Robin	2				3			4		2
Albert		2	4	2		3	3	4	4	

	2		1		5		5		1	
ڊ	3	4		3		2		1		
			5		3		5			
	2			2			4	2	3	
		2	3			4			2	
	2				3			4		
		2	4	2		3	3	4	4	
	 Suggerire i rating non specificati per gli utenti Violet e Sue sulla base dei migliori tre utenti più simili. Ai fini del calcolo, si utilizzino le medie dei rating di ogni utente su tutti i film e non solo su quelli comuni con gli altri. Calcolare i rating come media pesata, tramite i valori di correlazione, dei rating dei tre utenti migliori.									
	fini	del calco	olo, si util	izzi la dis	tanza co		i valori n	ormalizza	iori item. ati di ratii ounti	ng,
	una	Utility N	/latrix, in	cui si ge	stiscano (nente ve	ttori in ci nan)	a le righe ui non tu [.] unti/	tte
	una crea mei mat	. Usando la routine sviluppata al punto 3. Implementare una classe CollaborativeFiltering che istanzi un modello in grado di accettare una utility matrix e un numero di cluster di utenti predeterminato al fine di creare i gruppi di controllo per i rating. Il metodo fit eseguirà il clustering, mentre il metodo predict accetterà un utente specificato come riga di una matrice di utilità e restituirà i rating medi degli utenti del cluster su tutti gli item non specificati dell'utente di test.								
							TC		unti/	
Dat	ta:		Alliev	/o:				ricola:		



Dipartimento di Ingegneria Direttore: prof. Antonino Valenza



Regole della prova scritta

Di seguito si riportano le regole da seguire e le caratteristiche della prova ai fini della valutazione:

- La durata complessiva della prova è pari a due ore e prevede una serie di quesiti che approfondiscono diversi aspetti dello stesso problema: ognuno sarà libero di dedicare ad ogni quesito il tempo che vorrà.
- La prova si svolge *interamente* al calcolatore.
- L'ambiente di sviluppo predisposto è un environmet conda/mamba dotato di editor Spyder e dei seguenti pacchetti:
 - **Pandas** a.
 - b. Matplotlib
 - Seaborn c.
 - d. Numpy
 - Scipy e.
 - f. Scikit-learn
 - Pyspark g.
 - h. Keras
 - Tensorflow
- Ai fini dell'avvio dell'ambiente, aprire il prompt dei comandi e digitare i due seguenti comandi:
 - \$ mamba activate spyder-env
 - \$ spyder
- Sarà consentito consegnare dopo la prima ora di prova.
- Sarà necessario spegnere e consegnare i dispositivi mobili (smartphone, smartwatch e tablet) alla cattedra prima dello svolgimento della prova.
- La navigazione internet dalle postazioni sarà bloccata, in generale, e consentita solo verso i siti di documentazione delle librerie ed il repository delle slide in pdf.
- Il docente distribuirà copia digitale del compito ed eventuali data set direttamente dalla propria postazione ovvero tramite penna USB e allo stesso modo raccoglierà gli elaborati di programmazione.
- Il candidato consegnerà comunque il presente foglio datato e con l'indicazione del nome e del numero di
- 10. Ai fini del calcolo del voto finale della prova, il valore massimo di ciascun quesito è riportato in calce allo stesso. La prova riceverà una valutazione pari alla somma dei voti riportati in ciascun quesito. Si precisa che il docente attribuirà ad ogni quesito una votazione *non binaria*, cioè non tutto il valore oppure 0, ma valuterà la correttezza formale dell'elaborato, il rigore metodologico dell'approccio teorico e l'originalità delle soluzioni proposte per attribuire una votazione nel range definito dal valor massimo del quesito.

Data:	Allievo:	Matricola: