



# Formati delle immagini mediche

Corso di «Strumentazione Diagnostica per Immagini» a.a. 2022 – 2023

Prof. Roberto Pirrone

# Sommario

- Formato DICOM
  - Generalità
  - Storia
  - Modello dell'informazione
  - Modello dei dati
  - Modello della comunicazione
- Sistemi PACS, RIS, HIS
- Formato NIFTI



- DICOM (*Digital Imaging and COmmunications in Medicine*, immagini e comunicazione digitali in medicina) è uno standard che definisce i criteri per la comunicazione, la visualizzazione, l'archiviazione e la stampa di informazioni di tipo biomedico quali ad esempio immagini radiologiche (*Fonte: Wikipedia*)
- Lo <u>standard</u> è suddiviso in 18 parti che specificano i diversi aspetti relativi al formato dei dati, alla gestione dei media di storage, alla visualizzazione e così via e si estendono fino alla definizione dei servizi DICOM come Web services RESTful



- Pubblico
- Consente una semplice ed efficace integrazione tra modalità diagnostiche, dispositivi/workstation di visualizzazione, server PACS (Picture Archiving and Communication System)
- E' sia un formato dati sia un protocollo applicativo che usa TCP/IP come infrastruttura di rete
- Non specifica nulla circa l'architettura per implementare lo standard



- Storia
  - Sviluppato da ACR (American College of Radiology) e NEMA (National Electric Manufacturers Association)
  - 1983: ACR e NEMA formano un comitato congiunto
  - 1985: ACR-NEMA 300 «Digital Imaging and Communications» prima versione dello standard
  - 1988: ACR/NEMA V2.0
  - 1993: DICOM 3.0



- Modello dell'informazione
  - Lo standard DICOM si ispira alla *Object Oriented Programming* (OOP) per cui ogni elemento del mondo reale (il paziente, la modalità diagnostica, una immagine, etc.) è un oggetto
  - La gestione di tali oggetti è deputata ad una serie di servizi



- Modello dell'informazione
  - La coppia di un oggetto e di un servizio è detta Service Object Pair (SOP)
  - Una SOP Class fa riferimento a tutti i SOP definiti per un certo oggetto DICOM



- Modello dell'informazione
  - SOP Classes principali
    - VERIFICATION: Servizio che consente ad un dispositivo DICOM di verificare lo stato di connessione (e di funzionamento) di un altro dispositivo connesso alla rete
    - STORE: Questo servizio viene utilizzato per inviare immagini o altri oggetti persistenti (report strutturati, ecc) ad un PACS o ad una workstation.
    - STORAGE COMMITMENT: Il servizio di storage commitment viene utilizzato per confermare l'effettiva memorizzazione permanente di un'immagine su un dispositivo (sia su dischi RAID o su supporti di backup, ad esempio, masterizzazione su un CD).
    - QUERY/RETRIEVE: Consente ad una stazione di lavoro di trovare gli elenchi di immagini o altri
      oggetti e poi recuperarli da un PACS.



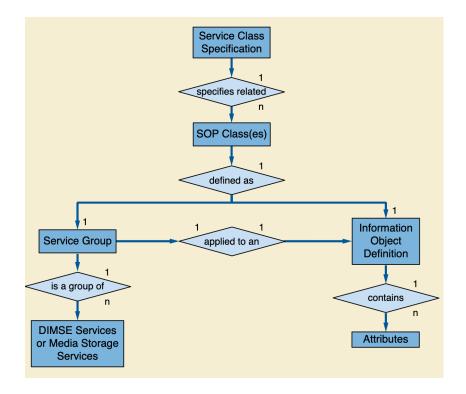
- Modello dell'informazione
  - SOP Classes principali
    - MODALITY WORKLIST: Consente ad una modalità di ottenere i dettagli dei pazienti e la worklist degli esami, per esempio prelevandoli da un *Radiology Information System* (RIS)
    - MODALITY PERFORMED PROCEDURE STEP (MPPS): È un servizio complementare alla Modality Worklist, questa modalità consente di inviare un report di un esame effettuato inclusi i dati sulle immagini acquisite, ora di inizio, ora di fine, e la durata di uno studio, dose somministrata (utile per fornire informazioni al reparto sulla gestione delle risorse)



- Modello dell'informazione
  - SOP Classes principali
    - PRINTING: Il servizio DICOM Print viene utilizzato per inviare le immagini ad una stampante DICOM, di solito per stampare una lastra radiografica. Esiste una calibrazione standard per tutti i dispositivi di visualizzazione
    - MEDIA STORAGE: gestione della memorizzazione su supporti di storage. Prevede la creazione di un'apposita struttura dati, su file separato, chiamata DICOMDIR che descriva l'organizzazione dei dati sul medium



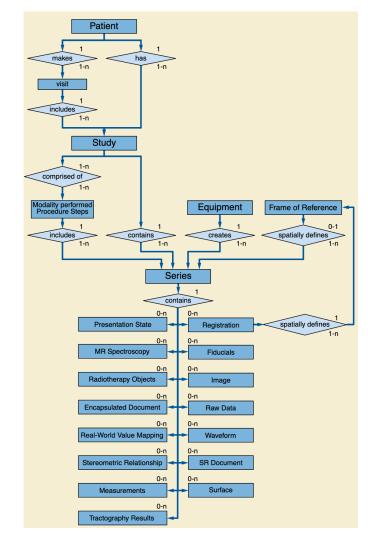
- Modello dell'informazione
  - Lo standard definisce il SOP come l'unione di un *Information Object Definition* (IOD) e un *DICOM Message Service* (DIMSE)



Fonte: DICOM PS3.3 2021b - Information Object Definitions



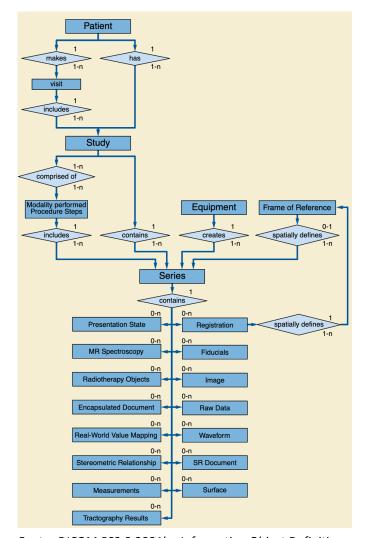
- Modello dell'informazione
  - Un IOD è la specifica astratta di un oggetto del mondo reale mirata a fornire una interfaccia standardizzata alle applicazioni che manipolano le informazioni DICOM
  - Un IOD sarà caratterizzato da diversi attributi che sono logicamente raggruppati in *Information Modules* o anche *Information Object Module* (IOM)



Fonte: DICOM PS3.3 2021b - Information Object Definitions

- Modello dell'informazione principali IOM
  - Patient module
    - Name, ID, Birthdate...
  - Study module
    - Date and time, ID, Accession number...
  - Series module
    - Date and time, ID, Number of images, ...
  - Image module
    - Pixel spacing, pixel location, slice thickness...



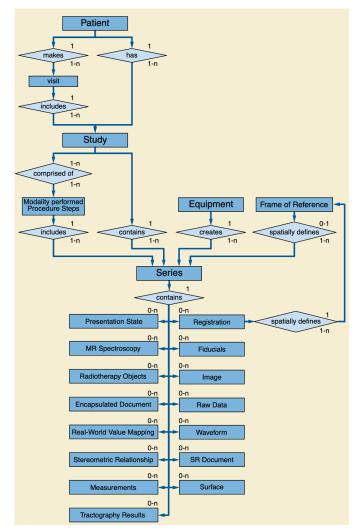


Fonte: DICOM PS3.3 2021b - Information Object Definitions

LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA
CHILAB

- Modello dell'informazione
  - IOD composti: raggruppano al loro interno diverse entità correlate appartenenti al modello del mondo reale
  - IOD normalizzati: fanno riferimento a singole entità del modello del mondo reale





Fonte: DICOM PS3.3 2021b - Information Object Definitions

- Modello dell'informazione
  - Ogni oggetto DICOM è caratterizzato da un Unique ID (UID)
  - La struttura di un UID è basata sulla forma numerica dello standard OSI Object Identification (ISO 8824)
  - Ogni UID si compone di due parti, una radice (riferita alla specifica organizzazione/azienda produttrice) e un suffisso:

UID = <radice><suffisso>



### • Modello dell'informazione

<radice>=1.2.840.xxxxx</radice>	<suffisso>=3.152.235.2.12.187636473</suffisso>
1: ISO	3: tipo di apparecchiatura
2: ANSI	152: numero di serie dell'apparecchiatura
840: codice ANSI per gli U.S.A.	235: studio
xxxxx: codice ANSI fornito all'organizzazione/azienda	2: serie
	12: immagine
	187636473: codifica per data e ora di acqui-
	sizione

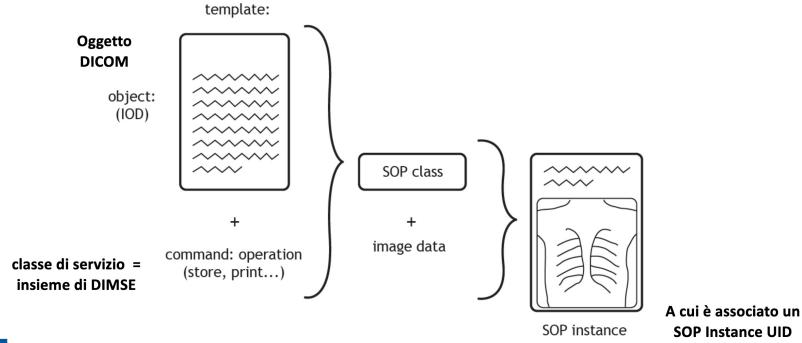
Fonte: https://moodle2.units.it/pluginfile.php/282426/mod resource/content/1/TRM-08-DICOM.pdf



- Modello dell'informazione
  - Un DIMSE specifica un'operazione che può essere effttuata sull'oggetto DICOM
  - Anche i DIMSE sono compositi (DIMSE-C) o normalizzati (DIMSE-N) a seconda del tipo di IOD manipolato
  - Un insieme di DIMSE compongono un servizio che, unito a un particolare IOD, crea un'istanza di una SOP Class sui dati immagine su cui agisce



• Modello dell'informazione – Esempio di SOP Class e SOP instance

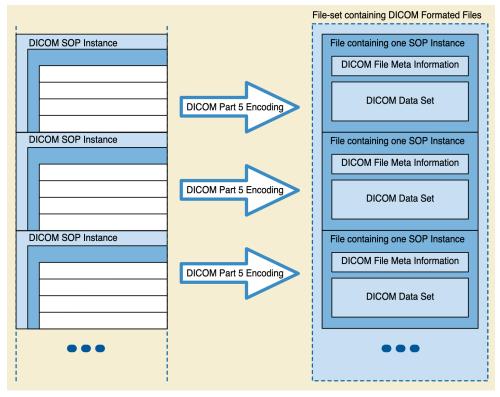




Fonte: https://moodle2.units.it/pluginfile.php/282426/mod\_resource/content/1/TRM-08-DICOM.pdf

LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA
CHILAB

- Modello dei dati
  - Le singole istanze di classi SOP vengono memorizzate su file distinti
  - Ogni file è strutturato in una intestazione, contenente meta-informazione, e in un *data set*
  - Ogni data set è una sequenza di data element



Fonte: DICOM PS3.3 2021b - Media Storage and File Format for Media Interchange



- Modello dei dati
  - Preambolo: predisposto per esigenze applicative
  - Prefisso: stringa «DICM»
  - Header: sequenza di data element (attributi valorizzati degli IOD) raggruppati eventualmente in gruppi
  - Sequenza dei valori dei pixel, in realtà l'ultimo data element



Preamble (128 bytes)

Prefix - 'D','I','C','M'

#### Header:

Data Set

- Group 1 (0002)
  - Element 1 (0002,0000)
  - Element 2 (0002,0001)
  - Element 3...etc.
- Group 2 (0008)
- Group 3...etc.

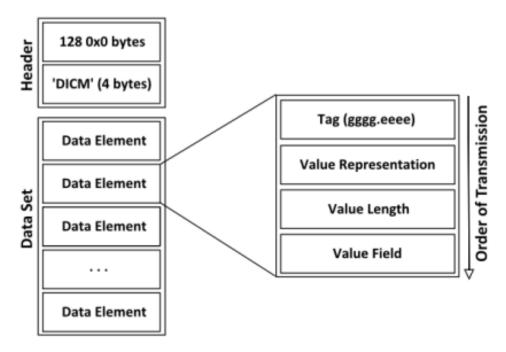
Fonte: http://europepmc.org/article/PMC/3354356

10100110010110101001.....

LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA

CHILAB

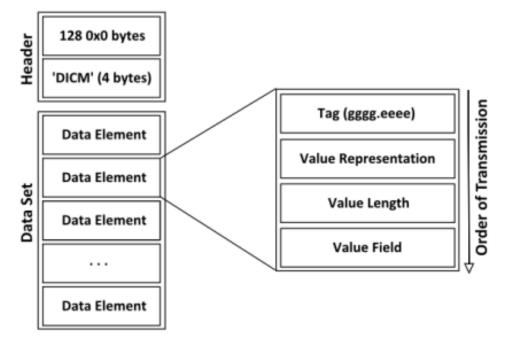
- Modello dei dati
  - Ogni data element è caratterizzato da:
    - Tag: (<gruppo>, <elemento>) in 4 cifre esadecimali ciascuno che indicano le coordinate del dato
    - Value Representation (VR) in 2 byte che indica il tipo di dato: LO → Long String, LT → Long Text, PN → Person Name ...



Fonte: http://199.116.233.101/index.php/DICOM Structure and Interfaces



- Modello dei dati
  - Ogni data element è caratterizzato da:
    - Value Length: numero di byte di lunghezza del campo che dev'essere sempre pari secondo lo standard
    - Value Field: l'effettivo valore del dato



Fonte: http://199.116.233.101/index.php/DICOM Structure and Interfaces



#### Modello dei dati

```
<bound method Dataset.dir of Dataset.file_meta -</pre>
(0002, 0000) File Meta Information Group Length UL: 202
(0002, 0001) File Meta Information Version
                                                  OB: b'\x00\x01'
(0002, 0002) Media Storage SOP Class UID
                                                  UI: MR Image Storage
(0002, 0003) Media Storage SOP Instance UID
                                                  UI: 1.2.840.113619.2.244.6945.3969092.27569.1380867370.328
(0002, 0010) Transfer Syntax UID
                                                  UI: Explicit VR Little Endian
(0002, 0012) Implementation Class UID
                                                  UI: 1.2.276.0.7238010.5.0.3.5.4
(0002, 0013) Implementation Version Name
                                                  SH: 'OSIRIX'
(0002, 0016) Source Application Entity Title
                                                  AE: 'MINI1'
(0008, 0005) Specific Character Set
                                                  CS: 'ISO IR 100'
                                                  CS: ['ORIGINAL', 'PRIMARY', 'OTHER']
(0008, 0008) Image Type
(0008, 0016) SOP Class UID
                                                  UI: MR Image Storage
                                                  UI: 1.2.840.113619.2.244.6945.3969092.27569.1380867370.328
(0008, 0018) SOP Instance UID
(0008, 0020) Study Date
                                                  DA: '20131004'
(0008, 0021) Series Date
                                                  DA: '20131004'
(0008, 0022) Acquisition Date
                                                  DA: '20131004'
(0008, 0023) Content Date
                                                  DA: '20131004'
(0008, 0030) Study Time
                                                  TM: '090434.000000'
(0008, 0031) Series Time
                                                  TM: '090600'
(0008, 0032) Acquisition Time
                                                  TM: '090600'
(0008, 0033) Content Time
                                                  TM: '090600'
```



- Modello dei dati
  - DICOM non specifica nulla circa il formato dei dati pittorici
  - In genere si conservano in forma non compressa, ma i DICOM viewer sono in genere compatibili con pixel codificati in JPEG, JPEG Lossless, JPEG 2000 o anche *Run Length Encoding* (RLE)
  - Lo standard definisce anche una apposita funzione di visualizzazione dei livelli di grigio (GSDF) per mostrare le immagini in maniera omogenea sui vari device o per stamparla su lastra



- Modello della comunicazione
  - I servizi DICOM si implementano attraverso comunicazione definita su stack TCP/IP con paradigma client/server (porta 104 TCP e UDP)





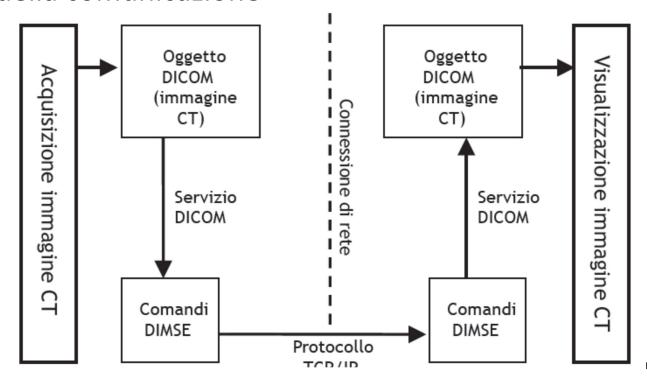
- Modello della comunicazione
  - I diversi dispositivi implementano diversi profili di SCU e/o SCP per differenti Service Class
  - Esempio: il dispositivo XXX supporta il CT image storage SCU e SCP, MR image storage SCU e SCP, DR image storage SCP → il dispositivo XXX può inviare e ricevere CT e MR, ma può solo ricevere radiografie digitali (DR)



- Modello della comunicazione
  - Verification Service Class SCP/SCU: Le richieste SCU verificano che SCP, se attivo, fornisce una risposta.
  - Storage Service Class SCP/SCU: Quando SCU richiede che un'immagine venga memorizzata, chiede semplicemente al SCP di ricevere l'immagine. La SCP non garantisce alcuna durata o la sicurezza della memorizzazione, ma accetta semplicemente l'immagine dal mittente.
  - Query/Retrieve Service Class SCP/SCU: In questo caso vengono offerti due servizi distinti, appunto di Query e Retrieve. Quando l'SCU invia una query (il nome del paziente, l'ID di studio, ...) relativa alle immagini che il provider ha a disposizione, l'SCP risponde con le informazioni richieste di cui dispone.



• Modello della comunicazione





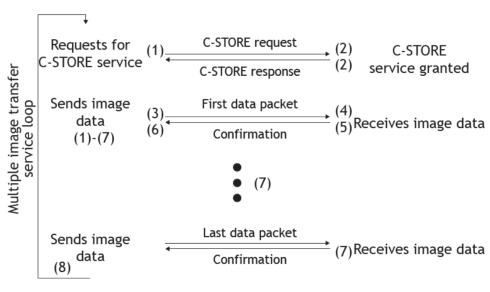
LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA
CHILAB

Fonte: https://moodle2.units.it/pluginfile.php/282426/mod resource/content/1/TRM-08-DICOM.pdf

CLIENT CT SCANNER (C-STORE SCU) SERVER
PACS CONTROLLER
(C-STORE SCP)

Modello della comunicazione

Requests for (0) Association request establishing association Association response (0) Association granted



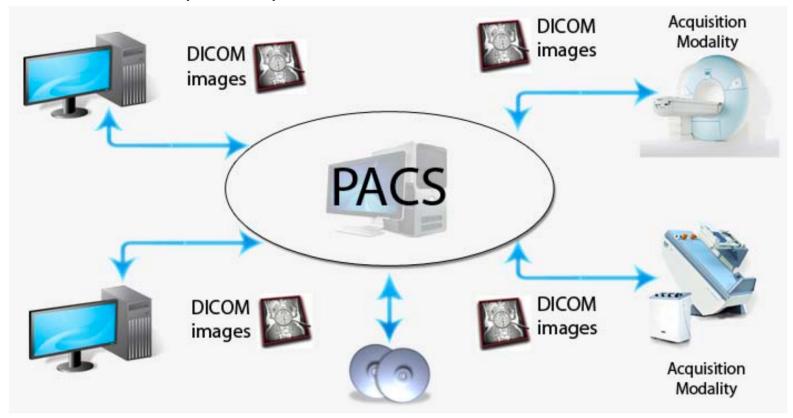




LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA
CHILAB

- Il modello della comunicazione DICOM basato sulle coppie SCU/SCP ha dato luogo alla creazione di una classe di sistemi denominati *Picture* Archiving and Communication Systems (PACS)
- Un sistema PACS è normalmente composto da una parte di archiviazione, utilizzata per gestire dati e immagini e una di visualizzazione, che presenta l'immagine diagnostica su speciali monitor ad altissima risoluzione, sui quali è possibile effettuare la diagnosi
- I sistemi PACS più evoluti permettono anche l'elaborazione dell'immagine, come per esempio le ricostruzioni 3D







Fonte: <a href="https://moodle2.units.it/pluginfile.php/282426/mod">https://moodle2.units.it/pluginfile.php/282426/mod</a> resource/content/1/TRM-08-DICOM.pdf

 I PACS si integrano all'interno di un ecosistema di sistemi informativi più ampio

RIS: Radiology Information System

• HIS: Hospital Information System



#### • RIS

- Il Radiology Information System viene utilizzato nelle Radiologie per gestire il flusso dei dati legati ai pazienti.
- Le funzionalità del RIS permettono di gestire tutta la serie di azioni o eventi, che partono dall'approccio del paziente con la struttura e terminano con la consegna del referto



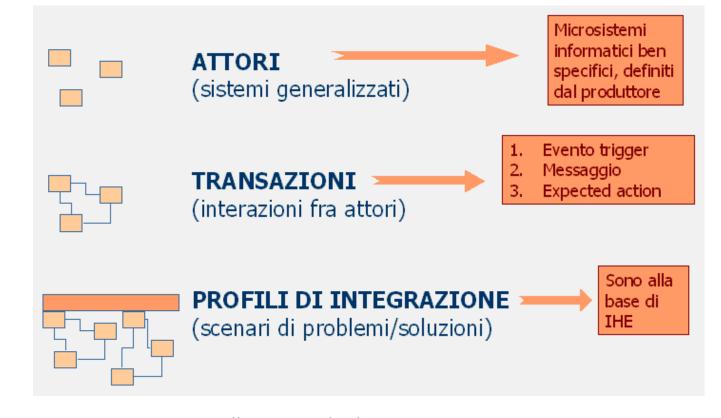
- HIS
  - strumento informatico o meglio l'insieme integrato di strumenti informatici utilizzati in ambito sanitario per gestire i flussi amministrativi e clinici di un ospedale:
    - Anagrafica Centrale
    - Archivio dei referti
    - Sistema di gestione dei pazienti (Accettazione/Dimissione/Trasferimento ADT)
    - Rendiconto
    - Analisi dei costi
  - Un HIS in genere gestisce in maniera integrata due grandi strutture di dati
    - Electronic Health Record (EHR) / Cartella Clinica Elettronica (CCE) : i dati clinici di cui può disporre il cittadino
    - Electronic Medical Record (EMR) / Cartella Clinica Sanitaria (CCS): i dati di proprietà del sistema sanitario.



- Integrating the Healthcare Enterprise (IHE)
  - La <u>Integrating the Healthcare Enterprise</u> (IHE) è una organizzazione no profit che collabora con le varie istituzioni internazionali legate alla sanità per promuovere l'adozione di standard informatici unificati per la condivisione di informazioni
  - Lo scambio di informazioni tra HIS, RIS e PACS corrisponde ad un particolare *Profilo di Integrazione* (ovvero uno scenario standardizzato) denominato *Scheduled Workflow* e definito da IHE



• IHE

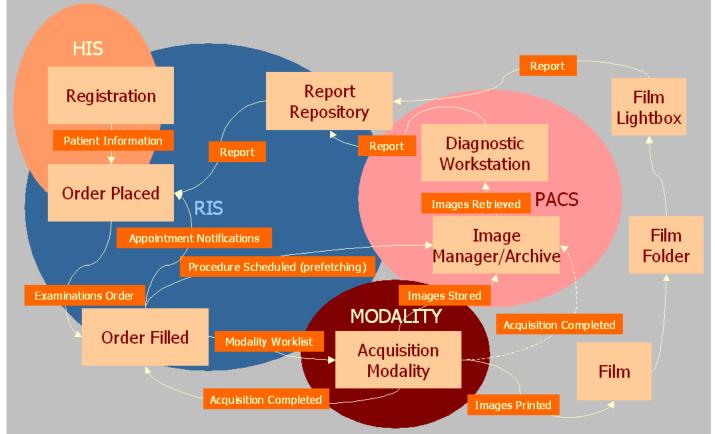




Fonte: https://it.wikipedia.org/wiki/Integrating the Healthcare Enterprise

# Sistemi PACS, RIS, HIS

• IHE





LABORATORIO DI INTERAZIONE UOMO-MACCHINA

**CHILAB** 

Fonte: <a href="https://it.wikipedia.org/wiki/Integrating">https://it.wikipedia.org/wiki/Integrating</a> the Healthcare Enterprise

# Sistemi PACS, RIS, HIS

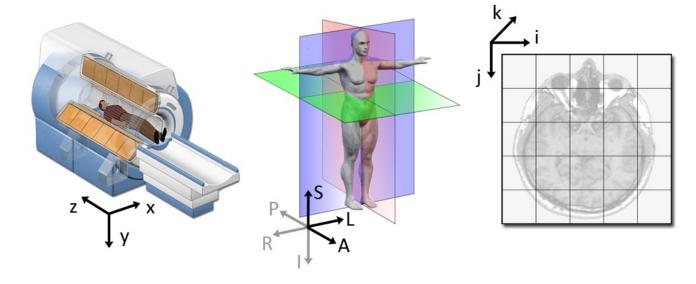
- Health Level 7 (HL7)
  - HL7 è una organizzazione no profit che si occupa di gestire standard per la sanità
  - Per estensione il nome è stato dato ad alcuni standard internazionali da essa definiti per il trasferimento di dati clinici e amministrativi tra applicazioni software usate dalle organizzazioni sanitarie
    - «Level 7» è una metafora per il livello applicativo dello standard ISO/OSI che definisce la comunicazione tra applicazioni su rete
  - Lo IHE Structured Workflow prevede una comunicazione tra PACS, RIS e HIS che utilizza HL7



- Il formato NIFTI (Neuroimaging Informatics Technology Initiative) è stato sviluppato come supporto per la descrizione di immagini e volumi per il neuroimaging
  - Pensato principalmente per scansioni di Risonanza Magnetica
- Lo standard è stato definito nel 2003 dal comitato denominato Data Format Working Group (DFWG) riunitosi presso il National Institute of Health (NIH)
- Sostituisce il precedente standard ANALYZE ed è pensato per rappresentare i dati in un sistema di riferimento pensato per l'imaging *neurologico* piuttosto che *radiologico*



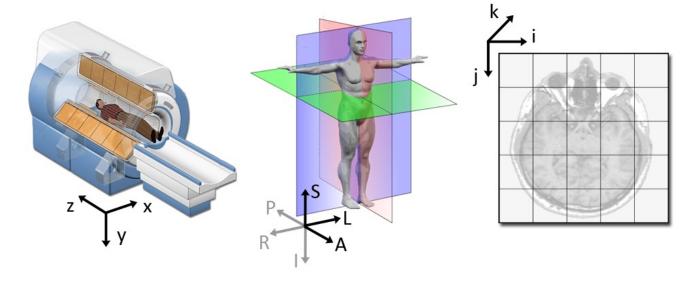
- In medicina si possono considerare tre sistemi di coordinate:
  - Sistema di Coordinate Mondo
  - Sistema di Coordinate Anatomico
  - Sistema di coordinate Immagine



Fonte: <a href="https://www.slicer.org/wiki/Coordinate">https://www.slicer.org/wiki/Coordinate</a> systems



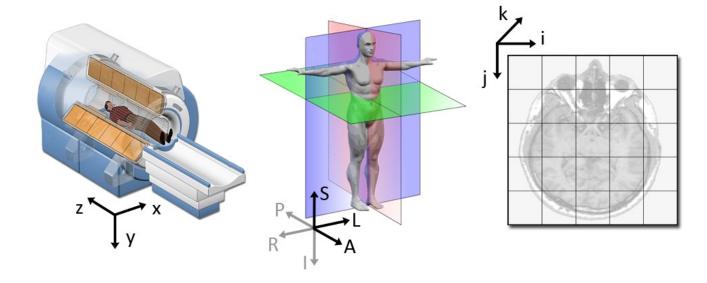
- Sistema di coordinate anatomico:
  - Piano assiale: separa la parte inferiore (I) da quella superiore (S) del corpo
  - Piano Coronale: separa anteriore (A) da posteriore (P)
  - Piano Sagittale: separa destra (R) da sinistra (L)



Fonte: <a href="https://www.slicer.org/wiki/Coordinate">https://www.slicer.org/wiki/Coordinate</a> systems



- Sistema di coordinate anatomico:
  - RAS (Right, Anterior, Superior) esprime la vista «radiologica» di fronte e dai piedi
  - LPS (Left, Posterior, Superior) esprime la vista «neurologica» da dietro



Fonte: <a href="https://www.slicer.org/wiki/Coordinate">https://www.slicer.org/wiki/Coordinate</a> systems



- Il formato NIFTI nasce per gestire anche sequenze di volumi di dati, acquisite lungo un certo intervallo di tempo
- Fornisce informazioni dettagliate sulla posizione spaziale dei voxel e sulla trasformazione affine cui il volume è soggetto
- Riferimenti:
  - <a href="https://brainder.org/2012/09/23/the-nifti-file-format/">https://brainder.org/2012/09/23/the-nifti-file-format/</a>
  - https://www.nitrc.org/docman/view.php/26/204/TheNIfTI1Format2004.pdf



- Estensione .nii ovvero .nii.gz poiché il dato può essere compresso usando gzip e il formato compresso viene decompresso in pipeline all'apertura del file
- Un file NIFTI è composto da un header e dall'immagine vera e propria
  - Riunisce i due file .hdr e .img che costituivano il dato ANALYZE
  - Lo header ha una dimensione di 348 B (NIFTI-1) ovvero 540 B (NIFTI-2) se contiene una serie di informazioni, ciascuna con il suo tipo, che fanno riferimento alla dimensione e al tipo del dato, alle dimensioni fisiche spazio/temporali della scansione e alla eventuale trasformazione affine cui è soggetto il volume di dati



- Principali campi dello header
  - short dim[8]: informazioni sulle dimensioni
    - dim[0]: dimensioni del dato in (1-7); se non appartiene a questo intervallo, i dati hanno *endianess* opposta al sistema che li legge e l'ordine dei loro byte va invertito
    - dim[1-4]: dimensioni spaziali e temporali (x, y, z, t) della sequenza acquisita
    - dim[5]: dimensioni del dato conservato in ogni voxel
    - dim[6-7]: analoghi a dim[5], in genere non usati



- Principali campi dello header
  - short intent\_code: codice numerico che indica ciò che il dato dovrebbe contenere
  - float intent\_p\*: tre parametri che indicano valori che valgono per l'intero volume di dati, altrimenti i dati a livello di voxel sono conservati nella quinta dimensione del volume
  - char intent name[16]: descrizione esplicita del contenuto



- Principali campi dello header
  - short datatype: codice numerico che esprime il tipo del dato per singolo pixel/voxel
  - short bitpix: numero di bit per voxel; deve essere quello richiesto dal codice espresso da datatype
  - float cal\_min, float cal\_max: gamma dinamica per il display di contenuti scalari



- Principali campi dello header
  - char dim\_info: codifica in un byte la direzione di codifica della frequenza, della fase e la direzione di scansione
  - short slice\_start, short slice\_end, float slice\_duration: informazioni sul numero di slice della scansione e sulla durata di ogni acquisizione di una slice
  - char slice\_code: indica l'ordinamento (crescente/decrescente e interallacciato) delle slice



- Principali campi dello header
  - float pixdim[8]: dimensioni dei voxel sulle diverse direzioni; il comportamento è analogo a dim[8]
  - char xyzt\_units: unità di misura spaziali e temporali per pixdim[1-4]:
    - bit 0-2: unità di misura spaziali
    - bit 3-5: unità di misura temporali
    - bit 6-7: non usati
    - Es. codice 10 → | 0 0 | 0 0 1 | 0 1 0 | cioè codice 8 temporale (sec.) e 2 spaziale (mm)



- Principali campi dello header
  - Orientamento dei voxel nello spazio Metodo 1: scaling diretto delle posizioni dei voxel

$$\left[ \begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} i \\ j \\ k \end{array} \right] \odot \left[ \begin{array}{c} \texttt{pixdim[1]} \\ \texttt{pixdim[2]} \\ \texttt{pixdim[3]} \end{array} \right]$$

Compatibilità con ANALYZE, non usato



- Principali campi dello header
  - Orientamento dei voxel nello spazio Metodo 2: rotazione tramite quaternione
    - short qform\_code > 0 (valori ammessi: 0, 1, 2)
    - float quatern\_b, float quatern\_c, float quatern\_d rappresentano i coefficienti di un quaternione unitario di rotazione espresso come (a, b, c, d) per cui  $a = \sqrt{1 b^2 c^2 d^2}$
    - float q\_fac ovvero pixdim[0] contengono il fattore di scala q usato nel calcolo dell'effettiva rotazione che dev'essere 1 o -1



- Principali campi dello header
  - Orientamento dei voxel nello spazio Metodo 2: rotazione tramite quaternione

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} a^2 + b^2 - c^2 - d^2 & 2(bc - ad) & 2(bd + ac) \\ 2(bc + ad) & a^2 + c^2 - b^2 - d^2 & 2(cd - ab) \\ 2(bd - ac) & 2(cd + ab) & a^2 + d^2 - b^2 - c^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \mathbf{R} \begin{bmatrix} i \\ j \\ q \cdot k \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} \operatorname{pixdim}[1] \\ \operatorname{pixdim}[2] \\ \operatorname{pixdim}[3] \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \operatorname{qoffset\_x} \\ \operatorname{qoffset\_y} \\ \operatorname{qoffset\_z} \end{bmatrix}$$



- Principali campi dello header
  - Orientamento dei voxel nello spazio Metodo 3: uso esplicito di una trasformazione affine
    - short sform\_code è il codice, in questo caso diverso da 0, di allineamento del volume con un sistema di coordinate o atlante anatomico

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \operatorname{srow\_x}[0] & \operatorname{srow\_x}[1] & \operatorname{srow\_x}[2] & \operatorname{srow\_x}[3] \\ \operatorname{srow\_y}[0] & \operatorname{srow\_y}[1] & \operatorname{srow\_y}[2] & \operatorname{srow\_y}[3] \\ \operatorname{srow\_z}[0] & \operatorname{srow\_z}[1] & \operatorname{srow\_z}[2] & \operatorname{srow\_z}[3] \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} i \\ j \\ k \\ 1 \end{bmatrix}$$

