



Introduzione al Corso

CORSO DI NATURAL LANGUAGE PROCESSING (ELABORAZIONE DEL LINGUAGGIO NATURALE) a.a. 2025/2026

Prof. Roberto Pirrone



Sommario

- Il docente
- Perché «Natural Language Processing»
- Cosa non è «Natural Language Processing»
- Cosa è «Natural Language Processing»
- Il Syllabus
- Il materiale didattico
- Gli esami
- Le tesi di laurea





Il Docente

- Roberto Pirrone
 - Studio: Edificio 6, terzo piano, stanza 3025
 - Email: roberto.pirrone@community.unipa.it (Google)
 - Telefono studio: 091238.62625
 - Ricevimento: ogni mercoledì dalle 10:00 alle 11:00 presso il proprio studio





Il Laboratorio

- Laboratorio di Interazione Uomo-Macchina
 - Edificio 6, terzo piano, a sx dalle scale
 - Email: chilab@unipa.it
 - Telefono: 091238.62643









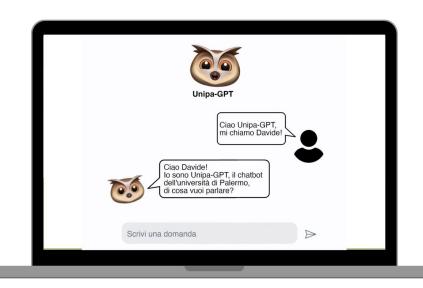






Perché «Natural Language Processing»

- Perché è ad oggi la tecnologia più «disruptiva» nel panorama dell'Intelligenza Artificiale
 - Assistenti virtuali avanzati eventualmente incorporati in un robot



https://bit.ly/3PNdRd4





Perché «Natural Language Processing»

- Perché è ad oggi la tecnologia più «disruptiva» nel panorama dell'Intelligenza Artificiale
 - Interazione fluente e semplice con l'uomo per compiti di analisi dei dati e/o programmazione

https://bit.ly/3LzJmEY

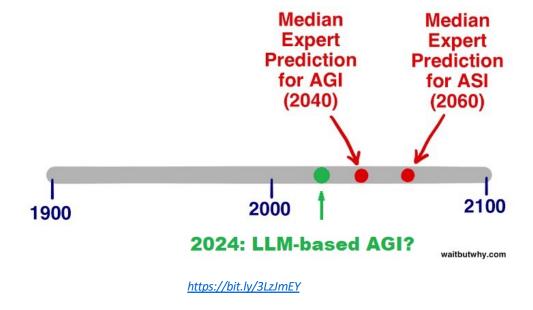




Perché «Natural Language Processing»

 Perché è ad oggi la tecnologia più «disruptiva» nel panorama dell'Intelligenza Artificiale

 La nuova frontiera della «Artificial Consciousness» o della «Artificial Intelligence







- Il corso di «Natural Language Processing» *non è*:
 - Un corso di PyTorch (anche se impareremo a conoscerlo e ad usarlo)
 - Una serie di tutorial su framework esoterici: NLTK, Hugging Face, ... (ma anche questi studieremo)
 - Un tutorial per sviluppare applicazioni per vincere competizioni Kaggle o simili (anche se faremo un po' anche di questo)



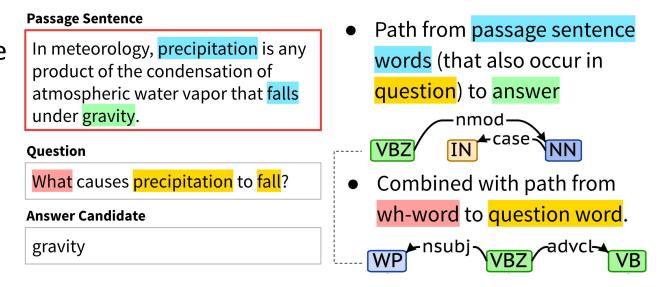


- Il corso di «Natural Language Processing» ci fornirà una panoramica delle più recenti tecnologie di Al per consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per:
 - Rispondere a delle domande
 - Riconoscere la struttura di un testo
 - Riconoscere i tratti emotivi e di genere in un testo
 - Tradurre le diverse lingue e interagire in maniera fluente con gli utenti





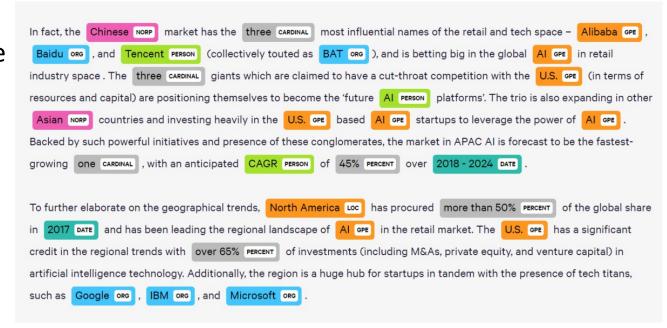
 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per rispondere a delle domande







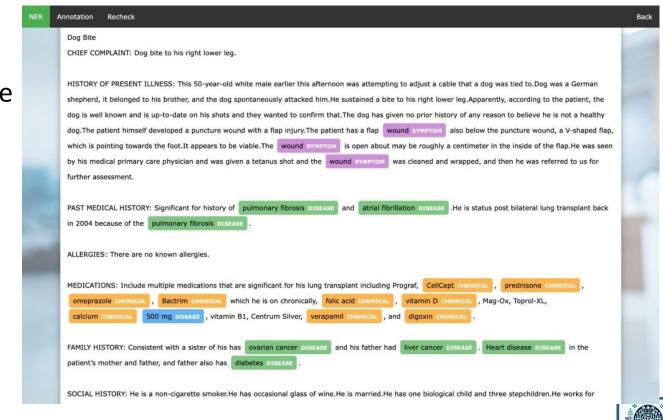
 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per analizzare la struttura delle frasi





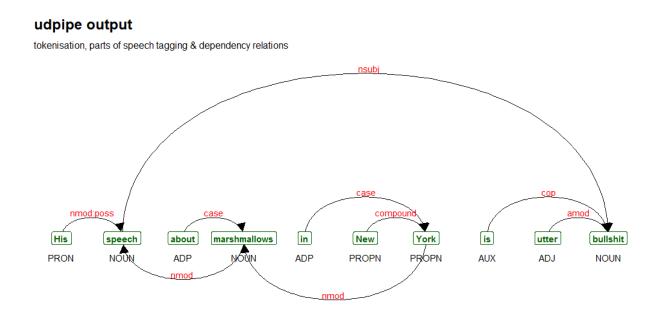


 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per analizzare la struttura delle frasi





 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per analizzare la struttura delle frasi







 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per rilevare le emozioni, la tipologia del discorso o il genere dell'autore

SENTIMENT ANALYSIS



Discovering people opinions, emotions and feelings about a product or service





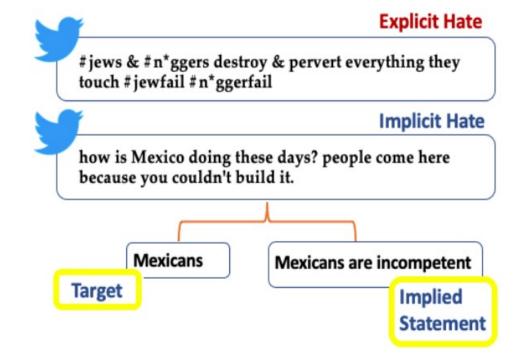
 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per rilevare le emozioni, la tipologia del discorso o il genere dell'autore







 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per rilevare le emozioni, la tipologia del discorso o il genere dell'autore







 Consentire ad un robot o a un «agente virtuale» di comprendere il linguaggio umano per rilevare le emozioni, la tipologia del discorso o il genere dell'autore







• Large Language Models





https://bit.ly/4mAcZ8J











Please, use the statiscs Python package that in your opinion is the best in te public domain, and create a program to compute the condtional probability that when I have tossed three coins I obtai at least two heads



There are several popular Python packages for statistics, including 'scipy', 'numpy', and 'statsmodels'. Depending on your specific use case, one may be more appropriate than the others. For example, 'scipy' is often used for scientific computing, while

`statsmodels` is geared more towards statistical modeling.

One package that is well suited for probability calculations is the 'scipy.stats' module. You can use it to compute the conditional probability of getting at least 2 heads when tossing 3 coins. Here's an example of how you could use this package to calculate this probability:

```
Copy code
from scipy.stats import binom
# The number of trials
n = 3
# The probability of success in each trial
p = 0.5
# The number of successful outcomes
k = 2
\# P(X >= k)
result = 1 - binom.cdf(k-1, n, p)
print(result)
```

This will give you the probability of getting at least two heads in three coin tosses, which is 0.375

Large Language Models





https://bit.ly/4mAcZ8J







https://bit.ly/4mAtPEC



Sure! Here is an example of how the first piece of code could be written in a more "Pythonic" way:

python

python

copy code

from math import comb

n = 3 # number of coin tosses
k = 2 # number of heads

probability of getting at least 2 heads
result = sum(comb(n, i) * 0.5**i * 0.5**(n-i) for i in range(k, n+i))

print(result)

This way, you can avoid importing scipy package, and use python built-in combinatorics method.



Large Language Models





https://bit.ly/4mAcZ8J







https://bit.ly/4mAtPEC



Scrivimi die strofe di una canzone nello stile di Fabrizio De Andrè

Eccoti le prime quattro strofe di una canzone ispirata allo stile di Fabrizio De André:





Nella città che scivola via tra le case e le luci della città c'è chi cammina senza una meta e chi corre per la propria verità

C'è chi vive per il domani e chi rimpiange il passato già ma la vita è un susseguirsi di attimi che non si possono fermare mai

E ci sono i sognatori che cercano di cambiare il mondo con le parole e le idee che portano dentro al cuore profondo

Ma le strade sono piene di ombre e le notti spesso sono vuote e il tempo passa inesorabile mentre il cuore batte forte



Large Language Models





https://bit.ly/4mAcZ8J







https://bit.ly/4mAtPEC



Alice porta al mercato 25 chili di patate che vende a 3.5€ all'etto. Quanto guadagna se il costo del trasporto ammonta a 10€?



Per risolvere questo problema, dobbiamo prima calcolare la quantità di patate vendute in etti e poi calcolare il ricavo totale sottraendo il costo del trasporto.





25 chili corrispondono a 25000 grammi (1 chilo = 1000 grammi). Se vendiamo le patate a 3.5€ all'etto, dobbiamo calcolare il prezzo per 100 grammi (1 etto = 100 grammi).

Il prezzo per 100 grammi è:

3.5€ / 10 etti = 0.35€ per etto

Il ricavo totale è quindi:

25000 grammi / 100 grammi per etto = 250 etti di patate venduti

250 etti x 0.35€ per etto = 87.5€ di ricavo totale

Sottraendo il costo del trasporto di 10€, otteniamo il guadagno totale di Alice:

87.5€ - 10€ = 77.5€ di guadagno totale.



Large Language Models





https://bit.ly/4mAcZ8J







https://bit.ly/4mAtPEC



Ma il prezzo di vendita da me indicato era già un prezzo per etto di patate. Puoi riformulare la soluzione?



Certamente, grazie per la precisazione.





Se Alice vende 25 chili di patate al prezzo di 3.5€ per etto, dobbiamo prima calcolare quanti etti di patate ha in totale:

25 chili x 10 etti per chilo = 250 etti di patate

Il ricavo totale della vendita sarà:

250 etti x 3.5€ per etto = 875€

Tuttavia, Alice deve anche sostenere un costo di 10€ per il trasporto. Quindi, il suo guadagno totale sarà:

875€ - 10€ = 865€

Alice guadagna quindi 865€ dalla vendita delle patate, dopo aver sostenuto un costo di trasporto di 10€.



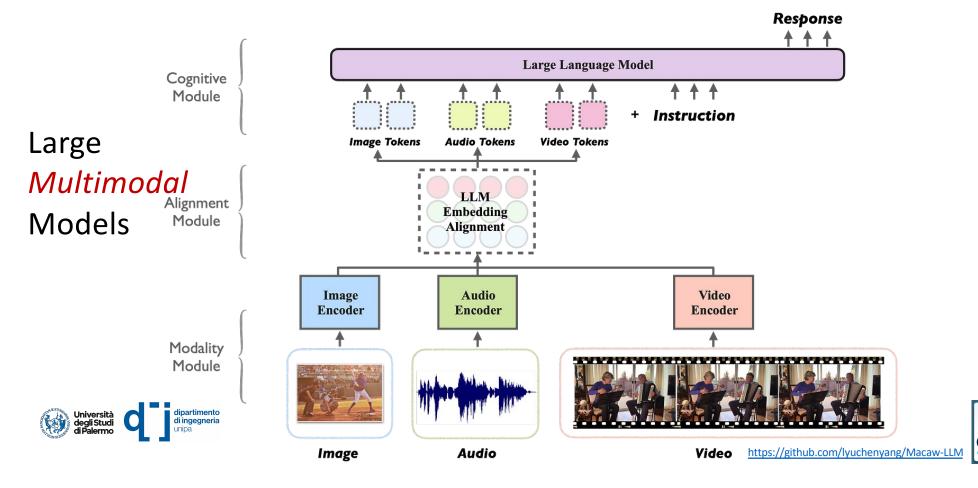
IA predittiva vs IA generativa











- Tutto questo richiederà un po' di appoggio esterno
 - Le conoscenze acquisite nel modulo di Analisi dei Big Data
 - Algoritmi di Machine Learning/Deep Learning
 - Analisi statistica dei nostri dati





- Le informazioni complete sugli obiettivi didattici del corso, il programma delle lezioni e i libri di testo si trovano nella Scheda di Trasparenza aggiornata sul repository del corso
 - Elaborazione del Linguaggio Naturale





- Testi consigliati
 - Daniel Jurafsky, James H. Martin "Speech and Language Processing An Introduction to Natural Language Processing, Computational Linguistics, and Speech Recognition", 3d Edition draft, 2023, disponibile on line all'indirizzo: https://web.stanford.edu/~jurafsky/slp3/
 - Steven *Bird*, Ewan Klein, and Edward Loper, "Natural Language Processing with Python Analyzing Text with the Natural Language Toolkit" versione on line all'indirizzo: https://www.nltk.org/book/





ORE	Lezioni Frontali	Testo rif.
1	Introduzione al Corso.	Slide docente
2	Processing del testo: tokenizzazione, segmentazione, normalizzazione, lemmatizzazione, stemming.	Estratti dal Jurafsky cap. 2
2	Modelli del linguaggio con N-grammi.	Estratti dal Jurafsky cap. 3
4	Part-of-Speech Tagging e Named Entity Recognition.	Estratti dal Jurafsky cap. 8
2	Semantica vettoriale ed embedding non contestuali: word2vec, GloVE, fasttext.	Estratti dal Jurafsky cap. 6





ORE	Lezioni Frontali	Testo rif.
4	Modelli neurali del linguaggio: reti feed-forward, reti ricorrenti e meccanismo di attenzione.	Estratti dal Jurafsky capp. 7 e 9
3	Traduzione automatica: il meccanismo di self-attention e i Transformer.	Estratti dal Jurafsky cap. 10
3	Masked Language Models pre-addestrati: BERT, RoBERTa e derivati.	Estratti dal Jurafsky cap. 11
3	Large Language Models: ChatGPT e LLAMA2, prompting, RAG e fine-tuning.	Slide docente





ORE	Esercitazioni
3	Introduzione a PyThorch.
3	Text processing con NLTK e modelli a N-grammi.
3	POS e NER con NLTK.
3	Embedding e reti neurali per la text classification.
3	Trasformer per la traduzione automatica con la piattaforma Hugging Face.
3	Uso di BERT da Hugging Face per i task NLP già illustrati in precedenza.
3	Uso di RoBERTa e modelli multilingua da Hugging Face per lo svolgimento di task in italiano.
3	Uso di LLAMA2-7b da Hugging Face per lo svolgimento di task NLP.

- Il riferimento per le esercitazioni saranno dei Notebook Colab predisposti dal docente
- Il libro di riferimento per NLTK è il Bird





Il materiale didattico

• Le slide da sole *non sono* materiale didattico: esse sono a compendio dei libri di testo, della spiegazione orale del docente e degli *appunti* presi dallo studente





Il materiale didattico

- Repository GitHub del corso
 - https://github.com/fredffsixty/Natural_Language_ Processing
 - Contiene:
 - I file pdf di tutte le slide (incluse queste)
 - I codici delle esercitazioni (rilasciati *dopo* lo svolgimento delle stesse)
 - I dati utilizzati nelle esercitazioni







Gli esami

• Progetto:

- Parteciperete, formando dei gruppi, ad una challenge di NLP in italiano o inglese
- Sarete liberi di implementare la soluzione, tra quelle studiate, che riterrete più opportuna per affrontare il task
- Cominceremo lo sviluppo del progetto nelle ultime lezioni del corso
- Vi sarà fornito un training set e un development test (test set per affinare la vostra soluzione)
- Vi sarà indicata una procedura per l'upload della vostra predizione su un test set, rilasciato dopo la fine della challenge, che servirà da benchmark per costituire la graduatoria dei gruppi





Gli esami

- <u>Il posizionamento del vostro gruppo in graduatoria non pregiudicherà</u> <u>la possibilità di ottenere un voto alto</u>
- Il voto del progetto <u>non</u> costituisce proposta di voto finale, ma è un primo riferimento
- Durante l'illustrazione del progetto al docente, si terrà un breve colloquio orale con i singoli al fine di migliorare il voto del progetto





- Vi verranno proposti dei possibili argomenti di tesi di laurea da condurre presso il nostro Laboratorio (CHILab – Laboratorio di Interazione Uomo-Macchina) su temi inerenti il Deep Learning e l'IA:
 - NLP per l'analisi di corpora testuali di interesse medico
 - Deep Learning a supporto del Drug Discovery
 - Elaborazione di immagini mediche (TAC/RM)
 - Sistemi di Integrazione delle predizioni di una DNN negli standard di gestione delle immagini mediche





• Altra alternativa possono essere le tesi aziendali di cui il docente è indicato come referente nel sito del corso di laurea







- Vincoli sull'assegnazione della tesi
 - Che ci sia uno slot libero (max 5 tesisti in contemporanea, altrimenti deve prima laurearsi qualcuno per poter avere la tesi)
 - Che siano garantiti almeno sei mesi effettivi di lavoro
 - Consecutivamente al netto delle altre materie e del tirocinio
 - Non ha senso chiedere la tesi un anno prima, quando ancora si devono sostenere altri esami e si «sparisce» per mesi
 - Manifestate comunque il vostro interesse!!





- Vincoli sull'assegnazione della tesi
 - Verrà concordata, al momento dell'assegnazione, una delle tematiche proposte e un livello minimo di obiettivi da raggiungere
 - Si verrà affidati ad uno o più dottorandi del laboratorio con i quali si dovranno avere incontri (anche on line) *al più settimanali* sullo stato di avanzamento lavori



