



## Document Object Model

Corso di Programmazione Web e Mobile a.a. 2021/2022

Prof. Roberto Pirrone

#### Sommario

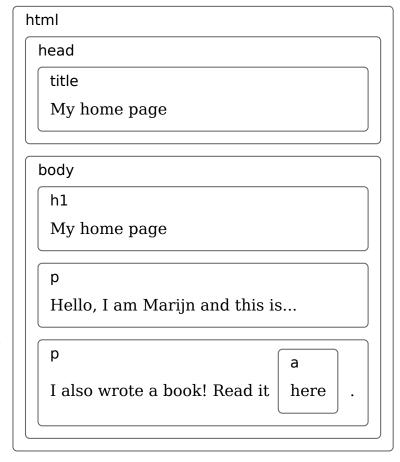
- Struttura di un documento HTML (XML)
  - Nodi
  - Elementi
  - Oggetto document
- Metodi per ricercare gli elementi
- Metodi per ricercare/creare/rimuovere attributi
- Metodi per creare o rimuovere nodi/elementi
- Gestione dello stile
  - Proprietà style
  - ricerca di elementi sulla base di selettori CSS
- Gestione degli eventi



- Il Document Object Model (DOM) è una API definita per navigare e manipolare i documenti costruiti con linguaggi di marcatura XML o HTML accedendo alle proprietà dell'oggetto document
- Utilizza una struttura ad albero per gestire le relazioni di inclusione tra gli elementi del documento
- Consente di:
  - Accedere ad un nodo e gestirne gli ascendenti, discendenti e fratelli
  - Accedere all'elemento definito nel nodo con le sue proprietà e attributi



```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<title>My home page</title>
</head>
<body>
<h1>My home page</h1>
Hello, I am Marijn and this is my home page.
I also wrote a book! Read it
<a href="http://eloquentjavascript.net">here</a>.
</body>
</html>
```





```
<!DOCTYPF html>
                                                                   My home page
                                           html
                                                          title
                                                  head
<html>
                                                                   My home page
                                                  body
                                                          h1
<head>
                                                                   Hello! I am...
<title>My home page</title>
</head>
                                                                   I also wrote...
<body>
                                                                          here
<h1>My home page</h1>
Hello, I am Marijn and this is my home page.
I also wrote a book! Read it
<a href="http://eloquentjavascript.net">here</a>.
</body>
</html>
```



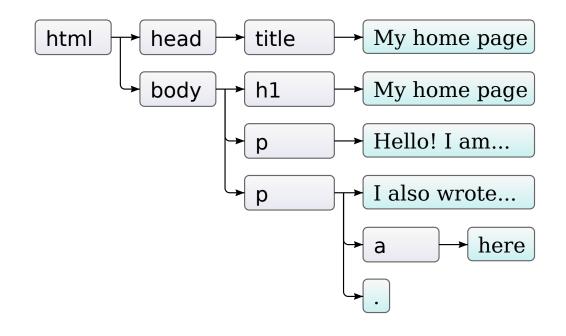
- Nel DOM sono definite due classi principali
  - Node: definisce le proprietà di in singolo nodo della struttura ad albero che rappresenta il documento
  - Element: definisce le proprietà di un elemento di marcatura, quali il suo nome, gli attributi e il testo contenuto
- Ogni oggetto di tipo Element è anche un oggetto di tipo Node, ma nell'albero ci sono anche nodi che non sono elementi



Tipi di nodo definiti nella classe Node:

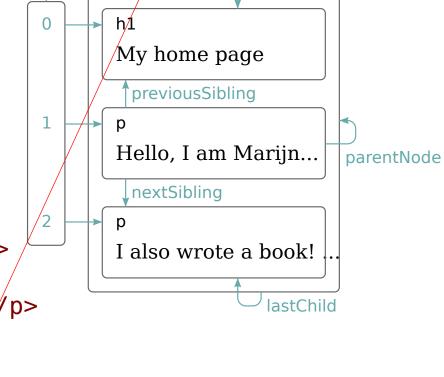
```
Node.DOCUMENT_NODE → 9
Node.ELEMENT_NODE → 1
Node.ATTRIBUTE_NODE → 2
Node.TEXT_NODE → 8
Node.COMMENT_NODE → 3
```

•••





```
Alcune proprietà definite nella classe Node
<!DOCTYPE html>
                  per la navigazione tra nodi vicini
<html>
<head>
<title>My home page</title>
</head>
<body>
<h1>My home page</h1>
Hello, I am Marijn and this is my home page.
I also wrote a book! Read it
<a href="http://eloquentjavascript.net">here</a>.
</body>
```



childNodes

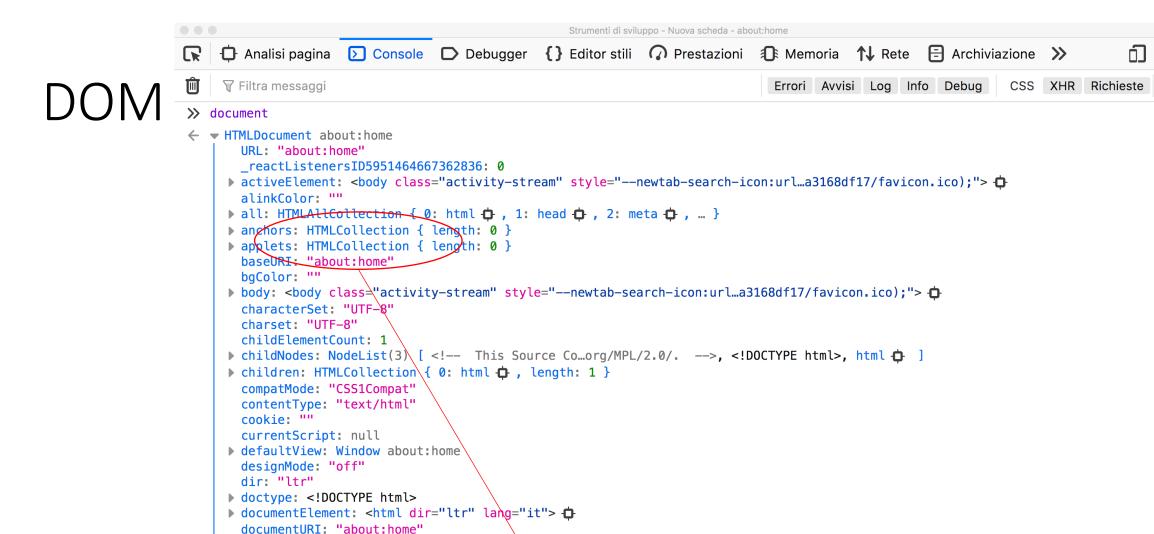
body



</html>

childNodes è una NodeList ovvero un iterabile con proprietà length

firstChild





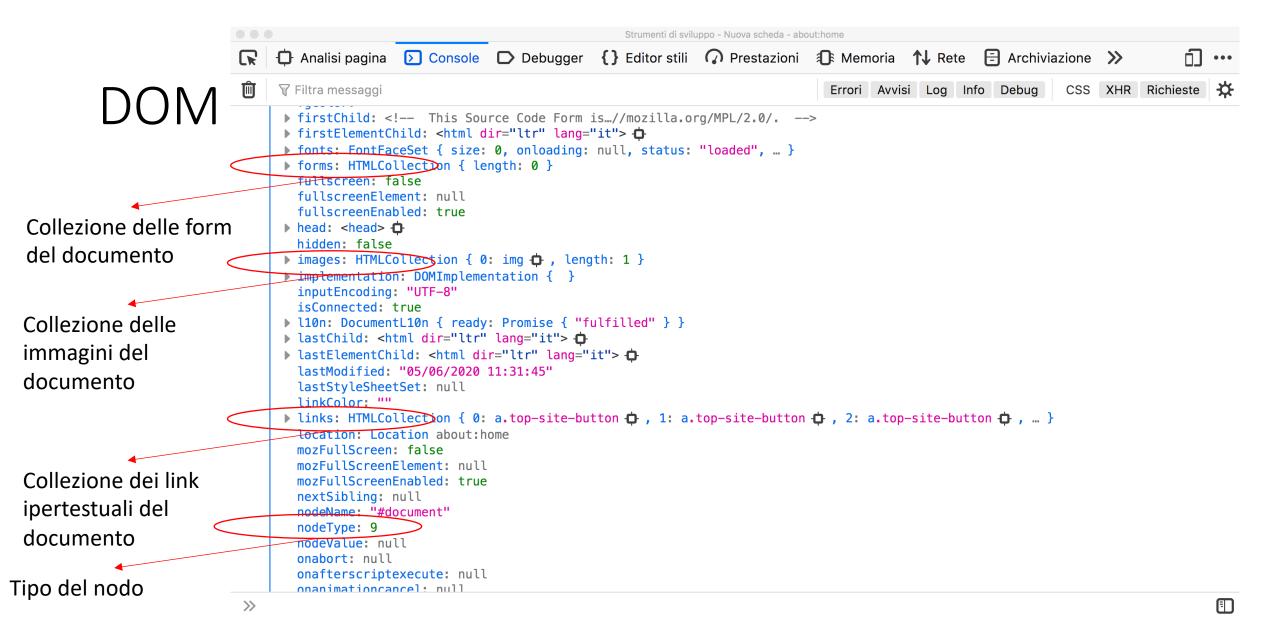
domain: ""

fqColor: ""

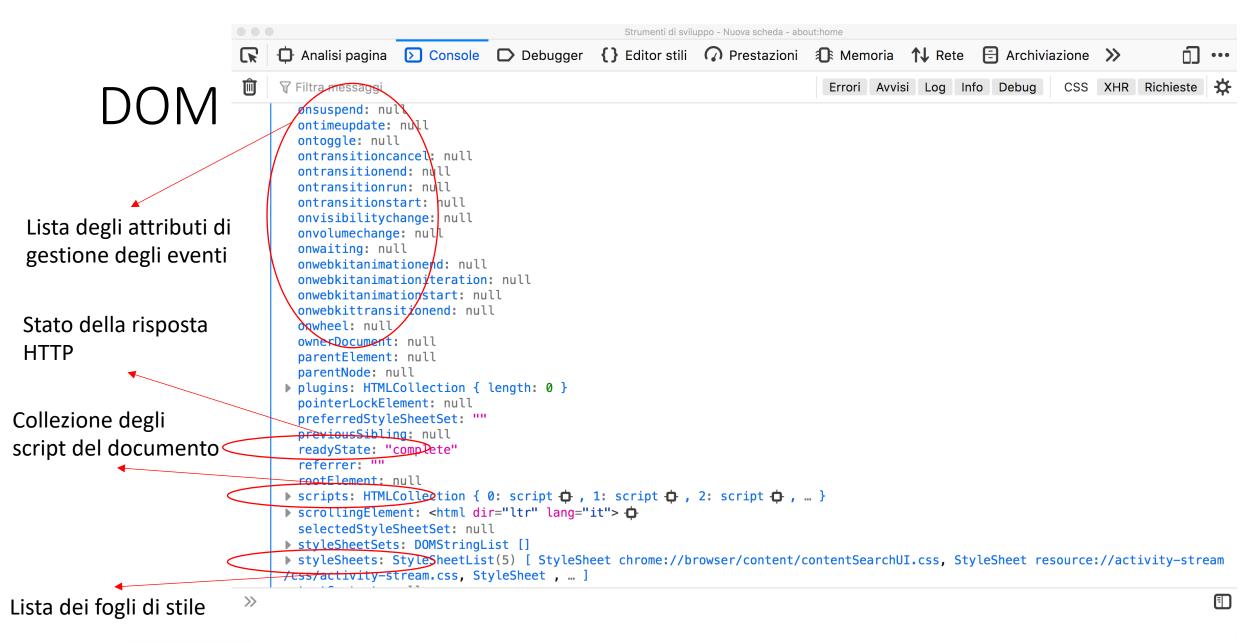
>>

▶ embeds: HTMLCollection { length: 0 }

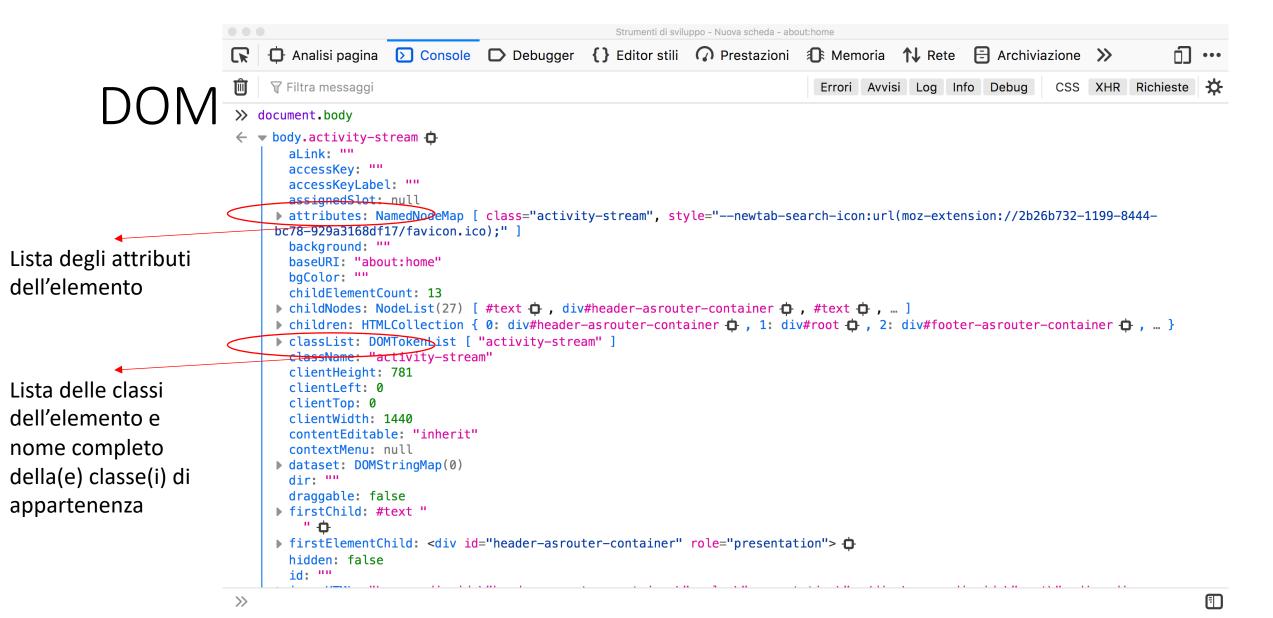
Anche HTMLCollection è un iterabile con proprietà length, ma itera su *elementi* 













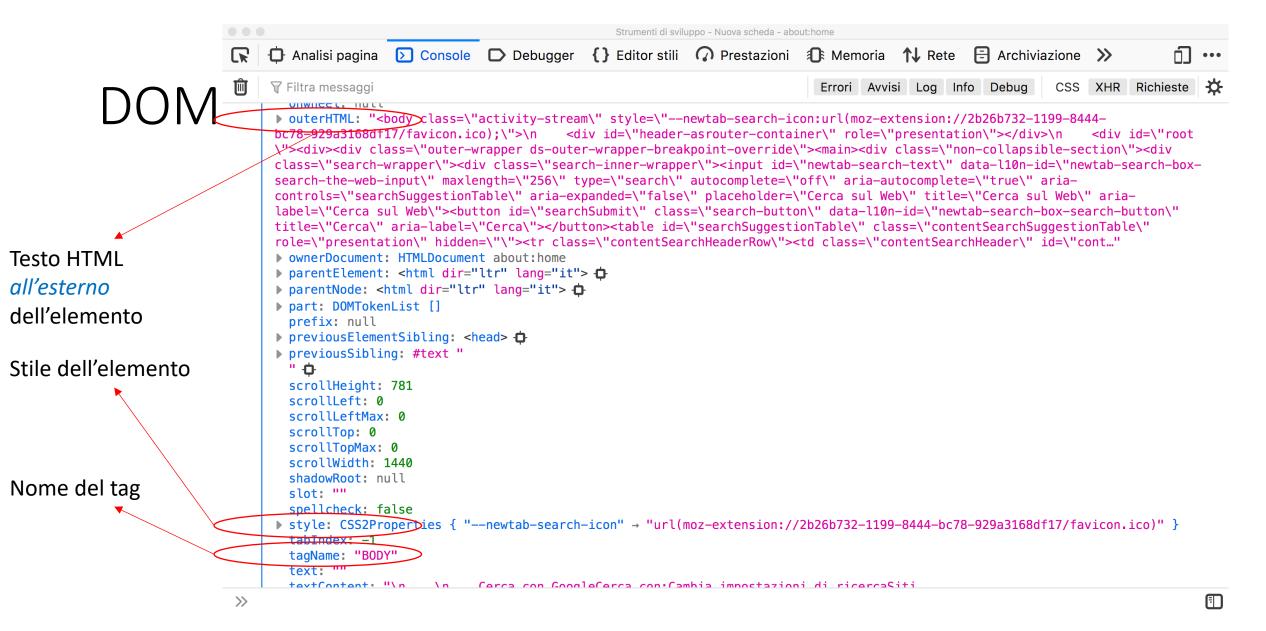
DOIV

id e contenuto testuale dell'elemento

```
hidden: false
 id: ""
▶ innerHTML: "\n
                 class=\"outer-wrapper ds-outer-wrapper-breakpoint-override\"><main><div class=\"non-collapsible-section\"><div class=\"search-
#rapper\"><div class=\"search-inner-wrapper\"><input id=\"newtab-search-text\" data-l10n-id=\"newtab-search-box-search-the-web-
input\" maxlength=\"256\" type=\"search\" autocomplete=\"off\" aria-autocomplete=\"true\" aria-controls=\"searchSuggestionTable\"
aria-expanded=\"false\" placeholder=\"Cerca sul Web\" title=\"Cerca sul Web\" aria-label=\"Cerca sul Web\"><button
id=\"searchSubmit\" class=\"search-button\" data-l10n-id=\"newtab-search-box-search-button\" title=\"Cerca\" aria-label=\"Cerca
\"></button><tr
class=\"contentSearchHeaderRow\"><img src=\"moz-
extension://2b26b732-1199-8444-bc78-929a3168df17/favicon.ico\">Cerca con Google
 innerText: "Siti principali\nunipa\nmail.google\n@google\n@amazon\na3.unipa\ndocenti.unipa\nscopus\nspeedtest\nIn
 evidenza\nitnext\nAsync/await without try/catch in JavaScript - ITNEXT\ndeveloper.mozilla\nEvent.stopImmediatePropagation() -
 Web APIs | MDN\nunipa\nUniversità degli Studi di Palermo\ngithub\nlearning-area/coffee.jpg at master · mdn/learning-area ·
 GitHub"
 isConnected: true
 isContentEditable: false
 lang: ""
▶ lastChild: #text "
" 🕁
▶ lastElementChild: <script src="resource://activity-stre...ctivity-stream.bundle.js"> ◘
 link: ""
 localName: "bodv"
 namespaceURI: "http://www.w3.org/1999/xhtml"
 nextElementSibling: null
 nextSibling: null
 nodeName: "BODY"
 nodeType: 1
 nodeValue: null
                                                                                                           围
```



>>





## Metodi per ricercare gli elementi

```
let elemento = document.getElementById('id')
let elemento = document getElementsByTagName( nomeTag') [ indice]
let elemento = document.getElementsByClassName('nomeClasse')[indice]
               Restituiscono una HTMLCollection
```



# Metodi per ricercare/creare/rimuovere attributi

```
let valoreAttributo = elemento.getAttribute('nomeAttributo')
elemento.setAttribute('nomeAttributo','valoreAttributo')
elemento.removeAttribute('nomeAttributo')
```



## Metodi per creare o rimuovere nodi/elementi

```
let nuovoElemento = document.createElement('nomeElemento')
elmGenitore.insertBefore(nuovoElemento, elmDiRiferimento)
elmGenitore.append(... nuoviElementi) // appende in coda ai fratelli
elmGenitore.appendChild(nuovoElemento) // in coda ai fratelli
```

• L'elemento creato *non è direttamente inserito nell'albero* se non è invocato insertBefore, append o appendChild



## Metodi per creare o rimuovere nodi/elementi

```
elemento.removeChild(elementoFiglio)
```

Come consentire ad un elemento di «auto-rimuoversi»

elemFiglio.parentEelement.removeChild(elemFiglio)



#### Gestione dello stile

- La proprietà style di un elemento è un oggetto che accede a tutte le proprietà CSS dell'elemento
- Essa esplicitamente scrive il contenuto dell'attributo style dell'elemento stesso
- Le proprietà dell'oggetto style hanno gli stessi nomi delle corrrispondenti CSS, ma con le iniziali maiuscole

```
elemento.style.borderLeftColor
elemento.style.fontFamily
```



#### Gestione dello stile

• I selettori CSS hanno elevato potere discriminativo e possono essere usati in Javacsript per selezionare singoli elementi o gruppi

```
elemento.querySelector('selettoreCSS')
```

elemento.querySelectorAll('selettoreCSS')

Restituisce il primo discendente di *elemento* che soddisfa il selettore

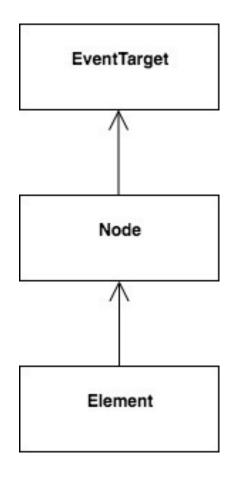
Restituisce tutti i discendenti di *elemento* che soddisfano il selettore

document.querySelector() estende la ricerca a tutto il documento



 L'esecuzione di Javascript sul front-end di una web application è legata alla gestione degli eventi

• Un evento si scatena su un EventTarget che può essere un nodo o un elemento





- Gli eventi Javacsript sono codificati attraverso la classe Event e sono associabili a diversi ambiti:
  - Caricamento delle risorse (load, unload, error, abort, ...)
  - Eventi di rete (online, offline)
  - Focus ad un elemento (focus, blur, ...)
  - Eventi di Form (reset, submit)
  - Eventi di inserimento dati (change, storage)



- Gli eventi Javacsript sono codificati attraverso la classe Event e sono associabili a diversi ambiti:
  - Eventi di mouse (click, rightclick, contextmenu, mouseup, mousedown, ...)
  - Eventi di tastiera (keypress, keyup, keydown)
  - Eventi di clipboard (copy, cut, paste)
  - Eventi di view (resize, scroll, ...)
  - Eventi di Websocket, di history, CSS ....



• Gli eventi sono gestiti attraverso la registrazione di una funzione di callback che è detta appunto *gestore dell'evento* 

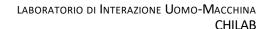
Gestione diretta HTML:

<nomeTag onnomeEvento='codiceGestioneEvento'</pre>



• Gestione interna Javascript:

```
elemento.onnomeEvento = function(e){
    codice gestore evento e
}
elemento.addEventListener('nomeEvento', function(e){
    codice gestore evento e
```



- Più di un gestore può essere registrato per lo stesso evento e per lo stesso elemento
- Un evento associato ad un certo elemento può avere un comportamento di default e il gestore dell'evento viene eseguito prima del comportamento di default
- Un evento *si propaga* (bubbling) dall'elemento in cui si verifica lungo la gerarchia dei suoi ascendenti *e innesca via via l'esecuzione di tutti i gestori per esso registrati negli ascendenti*



 Inibizione del comportamento di default (all'interno di un gestore di evento:

```
elemento.addEventListener('nomeEvento', function(e){
     codice gestore evento e
     e.preventDefault();
});
```



• Interruzione della propagazione (all'interno di un gestore di evento:

```
elemento.addEventListener('nomeEvento', function(e){
    codice gestore evento e
    e.stopPropagation();
    // e.stopImmediatePropagation();
    // blocca anche l'esecuzione degli altri
    // gestori registrati per l'evento
});
```

