

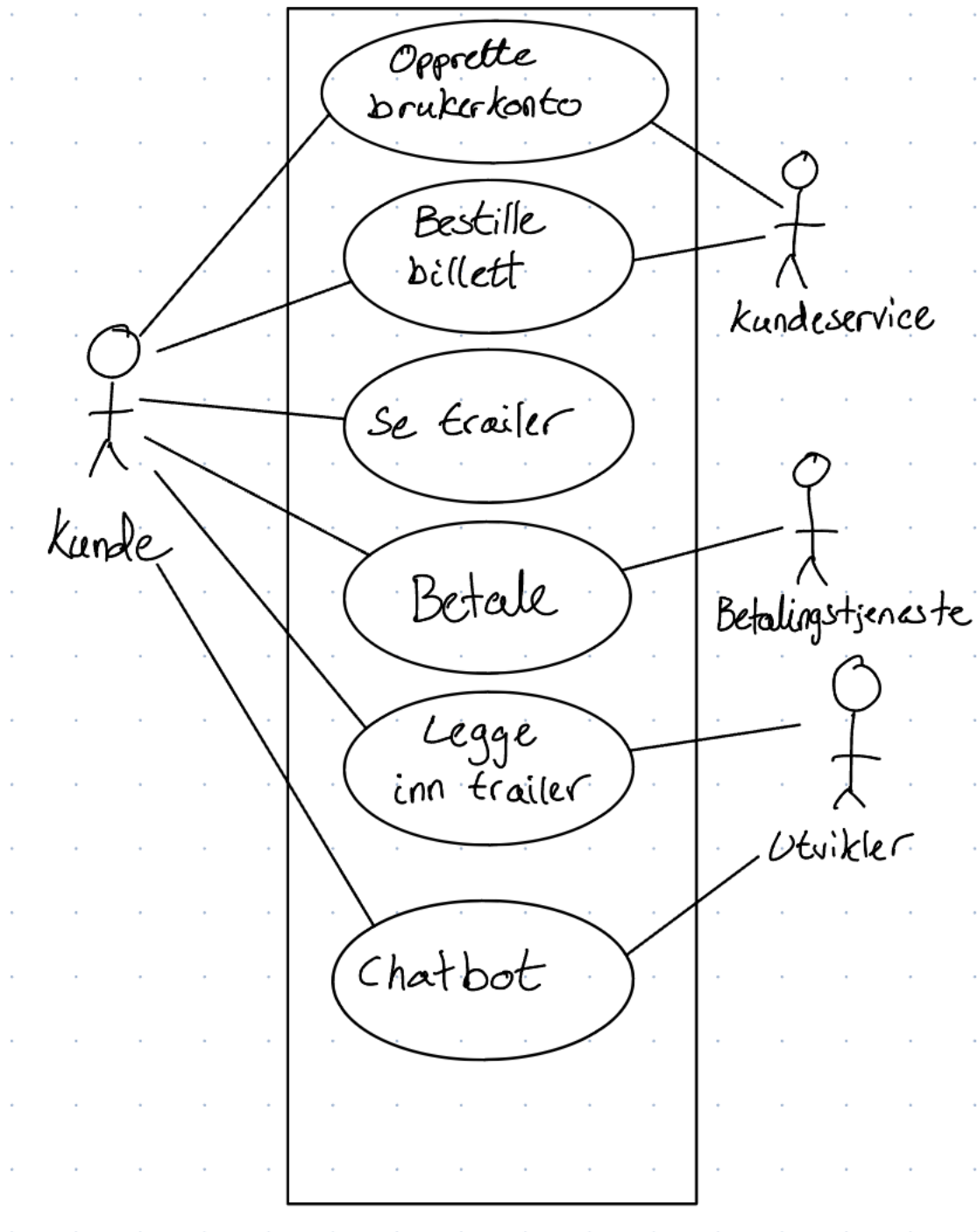
## **IN1030 Oblig 5: Modellering av krav**

**Daniel Schneider, Eskil Grinaker Hansen, Oscar Atle Brovold og Fredrik Foss-Indrehus**



## Oppgave 0 - Use case for billettsystemet

A



**Figure 1:** Use case-diagram

## B

**Navn:** Bestill billett

**Primæraktør:** Kunde

**Sekundæraktør:** Kundensørvice **Prebetingelse:** Ingen

**Postbetingelse:** Billett med QR-kode

### Hovedflyt:

1. Kunde velger film
2. System viser tilgjengelige tidspunkter
3. Kunde velger tidspunkt
4. System presenterer seter
5. Kunde velger sete
6. System oppretter betalingsmulighet
7. Kunde betaler
8. System returnerer billett

### Alternativ flyt punkt:

2.1. Kunde finner ikke passende tidspunkt 2.2. Kunde kontakter kundesørvice 2.3. Kundeservice foreslår nytt tidspunkt 2.4. System sender kunde til setevalgmeny for nytt tidspunkt

### Alt 2:

7.1. Betalingssystem streiker 7.2. Kunde kontakter kundeservice 7.3. Kundeservice tilbyr å booke for kunde og sende faktura

## Oppgave 1 - Klassediagram

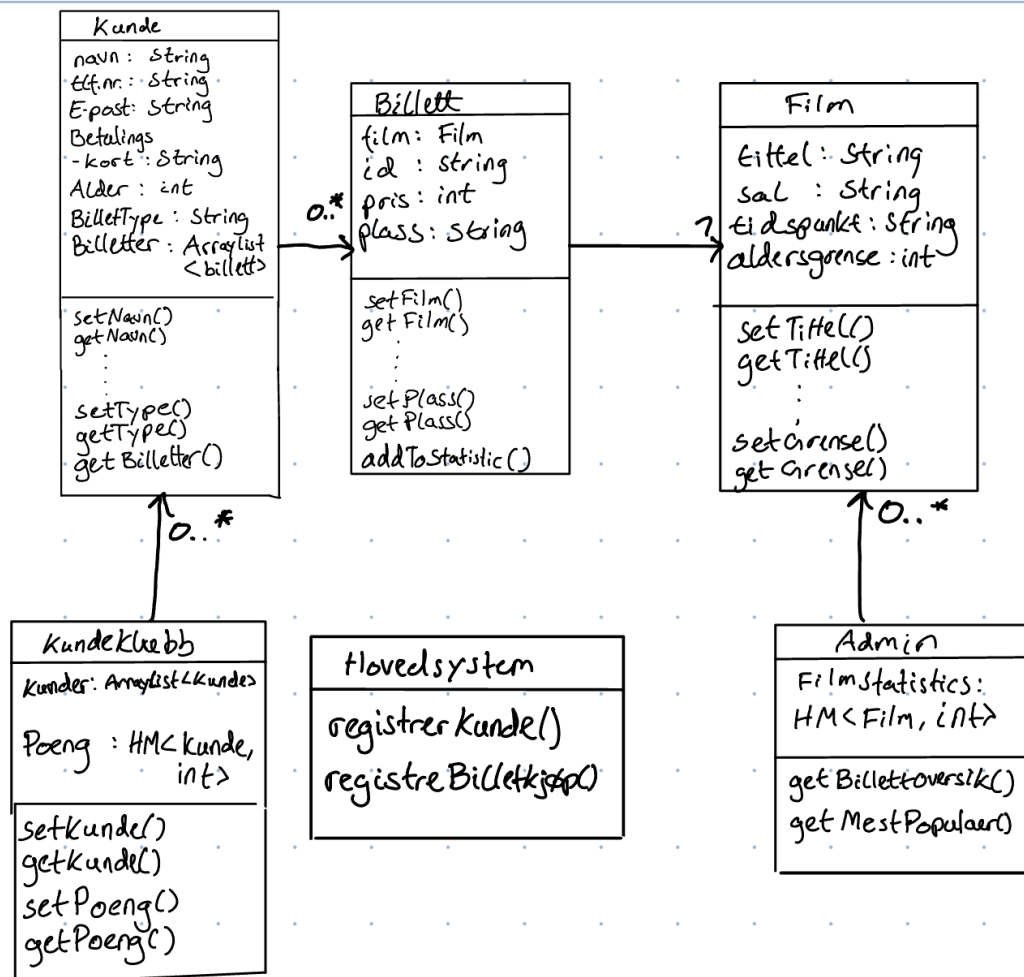


Figure 2: Klassediagram

## Oppgave 4

B

*Continuous integration* går ut på at flere utviklere skal kunne bidra til samme kodebase. Dette er første fase av utviklingsprosessen. Hver gang en programmerer gjør en endring i kodebasen vil systemet automatisk sjekke at endringen fungerer godt sammen med resten av koden og kan integreres. Gjør det mulig å oppdage feil raskt og for flere å bidra samtidig.

*Continuous delivery*, neste steg i prosessen. På dette stadiet skal systemet til en hver tid være klar til å lanseres og alle tester være passert.

*Continuous deployment*, i dette stadiet har man kontinuerlig og automatisk oppdatering på systemet mens det er i bruk.