

IN1030 Oblig 5: Modellering av krav

Daniel Schneider, Eskil Grinaker Hansen, Oscar Atle Brovold og Fredrik Foss-Indrehus

Oppgave 0 - Use case for billettsystemet

A

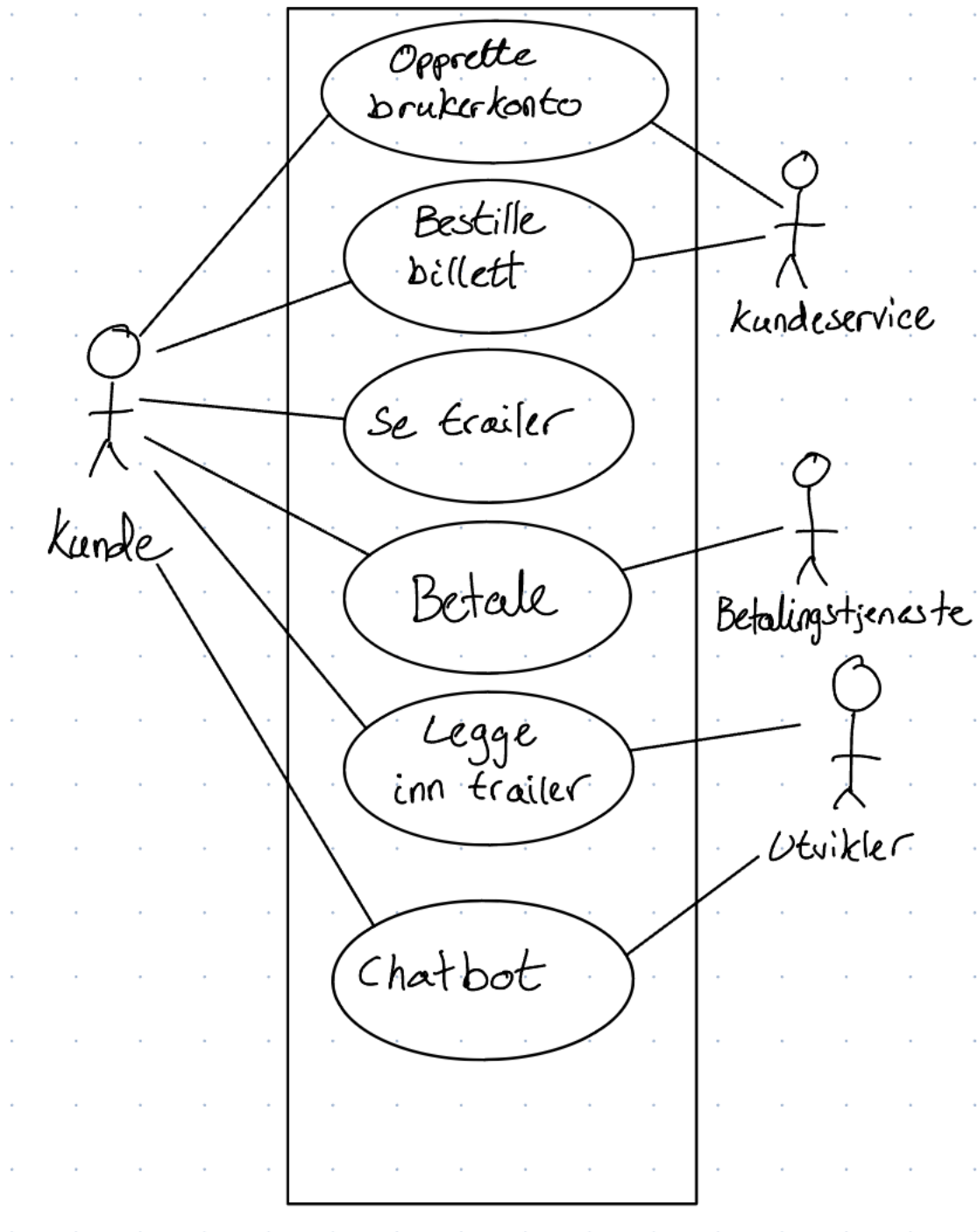


Figure 1: Use case-diagram

B

Navn: Bestill billett

Primæraktør: Kunde

Sekundæraktør: Kundensørvice **Prebetingelse:** Ingen

Postbetingelse: Billett med QR-kode

Hovedflyt:

1. Kunde velger film
2. System viser tilgjengelige tidspunkter
3. Kunde velger tidspunkt
4. System presenterer seter
5. Kunde velger sete
6. System oppretter betalingsmulighet
7. Kunde betaler
8. System returnerer billett

Alternativ flyt punkt:

2.1. Kunde finner ikke passende tidspunkt 2.2. Kunde kontakter kundesørvice 2.3. Kundeservice foreslår nytt tidspunkt 2.4. System sender kunde til setevalgmeny for nytt tidspunkt

Alt 2:

7.1. Betalingssystem streiker 7.2. Kunde kontakter kundeservice 7.3. Kundeservice tilbyr å booke for kunde og sende faktura

Oppgave 1 - Klassediagram

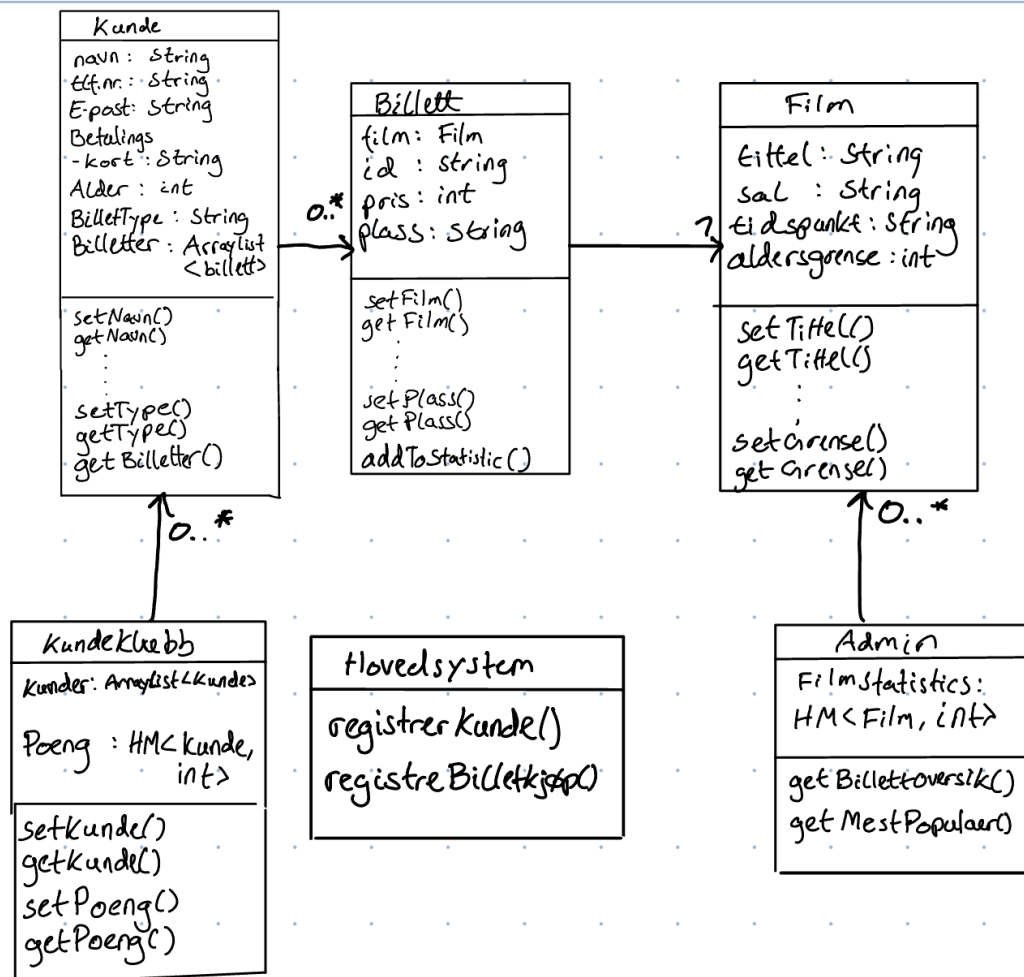


Figure 2: Klassediagram