

{ devcamp 4 Kids }

Eine kurze Einführung in

SCRATCH

Was ist **SCRATCH** ?

- Scratch ist eine grafische Programmiersprache
- Wurde entwickelt an einer amerikanischen Universität (MIT)
- Wir benutzen Scratch um eigene interaktive Geschichten, Animationen und Spiele zu erstellen

Was kann man mit **SCRATCH** lernen?

- Wir lernen kreative Ideen in einfache Programme umzuwandeln
- Wir lernen grundlegende Programmierkonzepte kennen, z.B.:
 - Variablen
 - „Wenn → Dann“ Bedingungen
 - Schleifen

Was ist Programmierung?

- Programmierung ist die Kunst, Computer tun zu lassen was ich möchte
- Ein Computerprogramm besteht aus einer Reihe von Anweisungen um dem Computer zu sagen wie er eine Aufgabe lösen soll
- Ein Computerprogramm ist wie ein Rezept
 - Eine Reihen von Anweisungen um dem Koch (Computer) zu zeigen wie ein Gericht (Aufgabe) zubereitet werden soll

SCRATCH Grundlagen

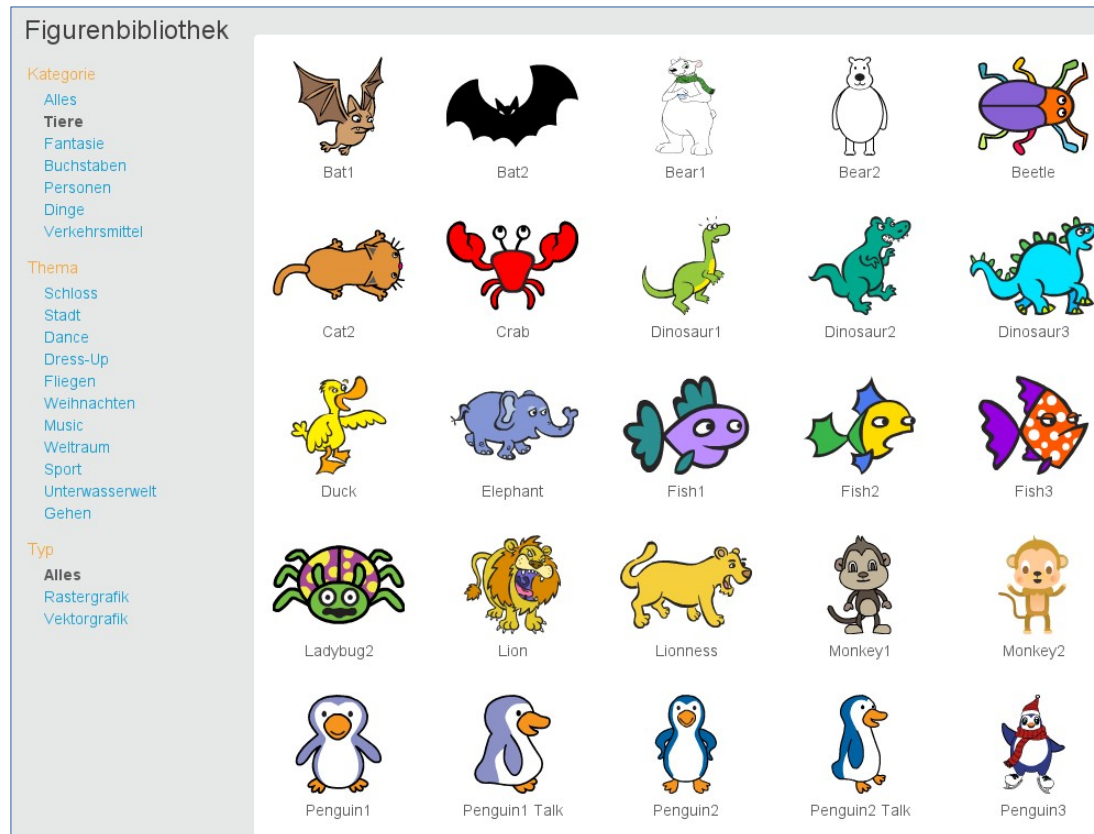
- Ein Scratch Projekt besteht aus einer Bühne und Figuren





Grundlagen

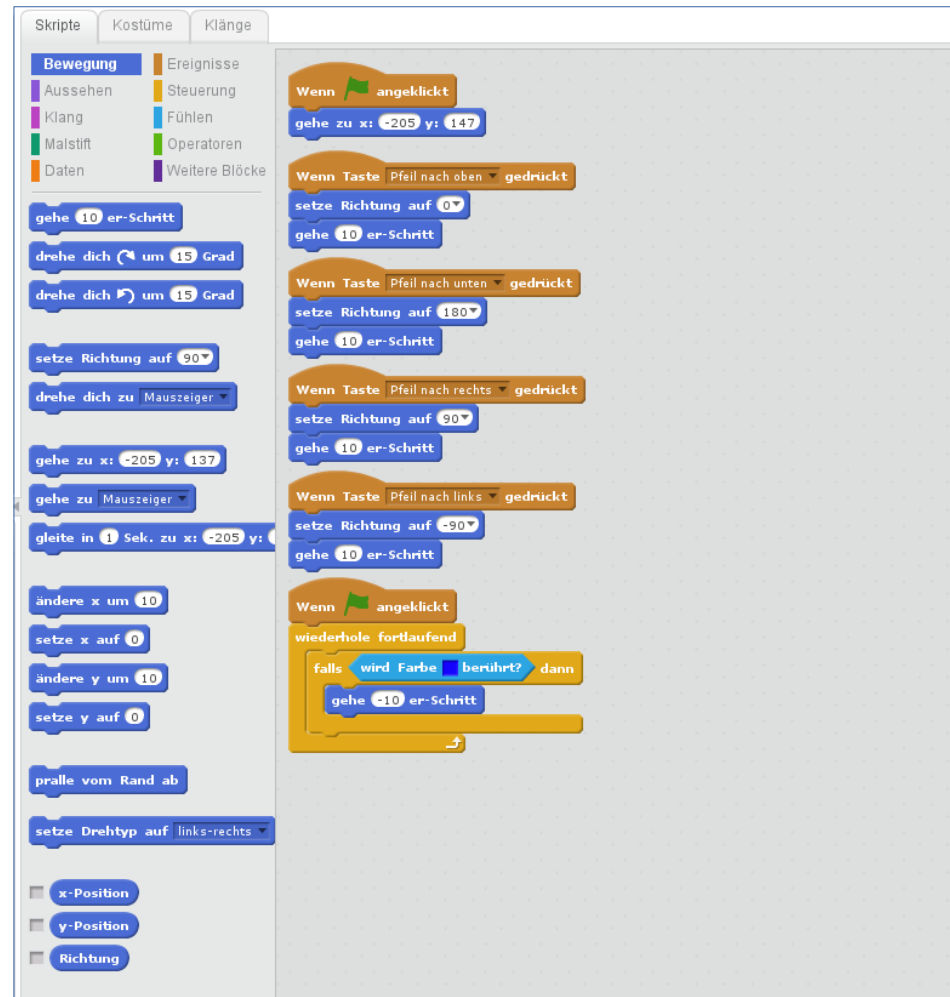
- Figurenbibliothek





Grundlagen

- Script-Fenster

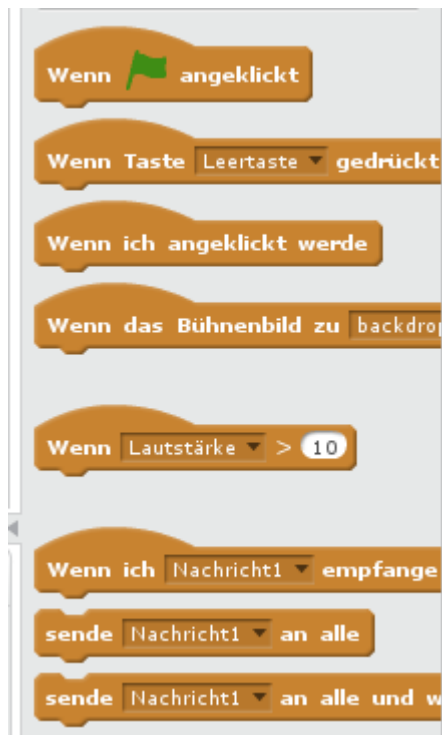




Grundlagen

- Blöcke

Ereignisse



Bewegung



Steuerung

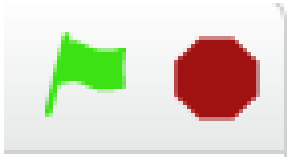


Fühlen



SCRATCH Grundlagen

- Programm starten und stoppen



- Grüne Flagge → Programm starten
- Rotes Stoppschild → Programm stoppen



Genug Theorie!

Auf zum ersten eigenen Spiel !





<https://scratch.mit.edu/>

oder einfach nach „Scratch“ bei Google suchen

