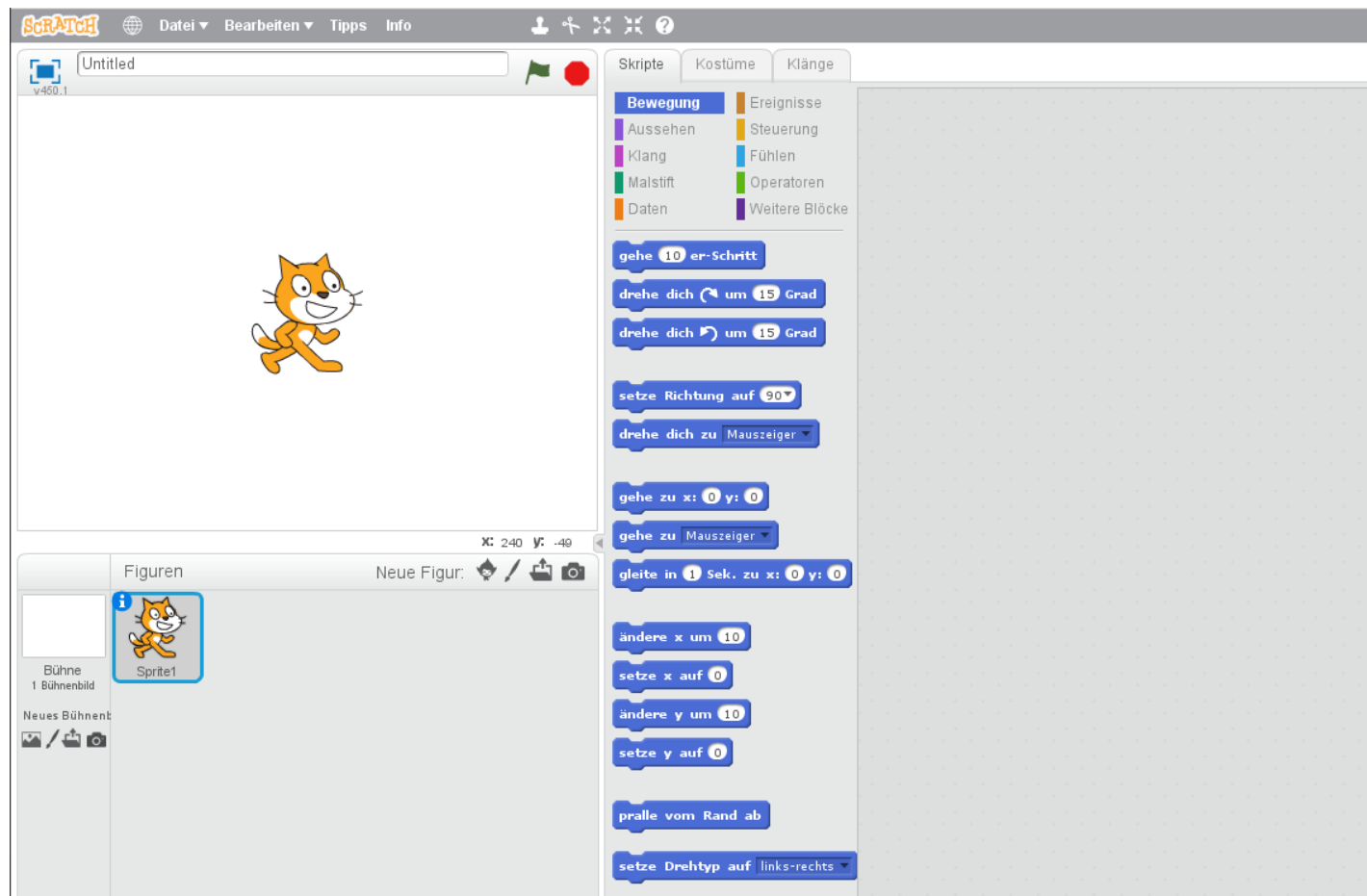


SCRATCH Übung 1

„Lass die Katze laufen“



SCRATCH Übung 1

- Wenn die „Pfeiltaste nach rechts“ gedrückt wird, soll die Katze nach rechts gehen:



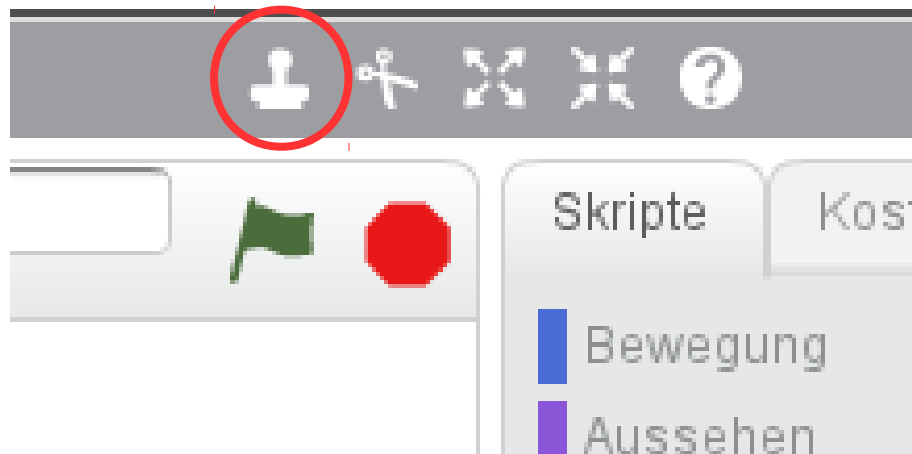
SCRATCH Übung 1

- Wenn die „Pfeiltaste nach links“ gedrückt wird, soll die Katze nach links gehen:



SCRATCH Übung 1

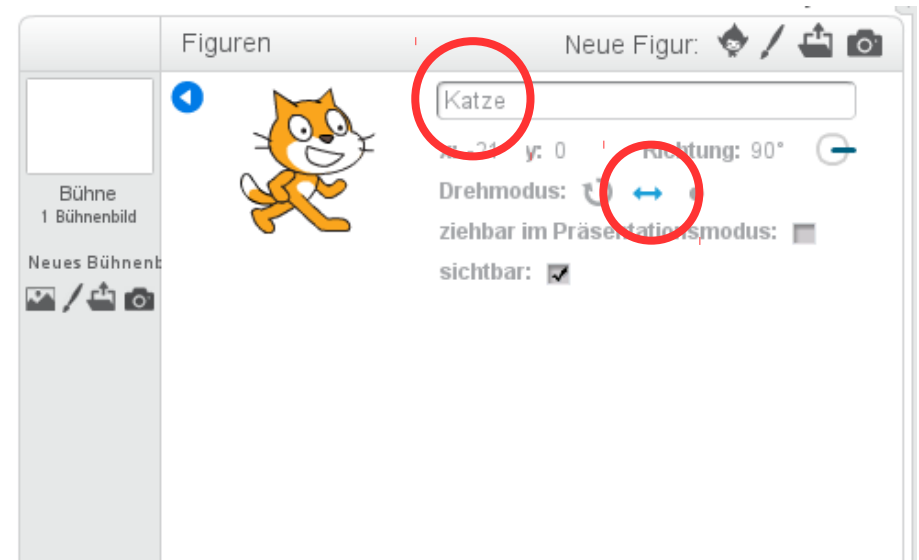
- Wir benutzen den „Duplizieren-Stempel“ um uns Arbeit zu sparen



- Für „Pfeil nach Oben“ und „Pfeil nach Unten“ ausprobieren

SCRATCH Übung 1

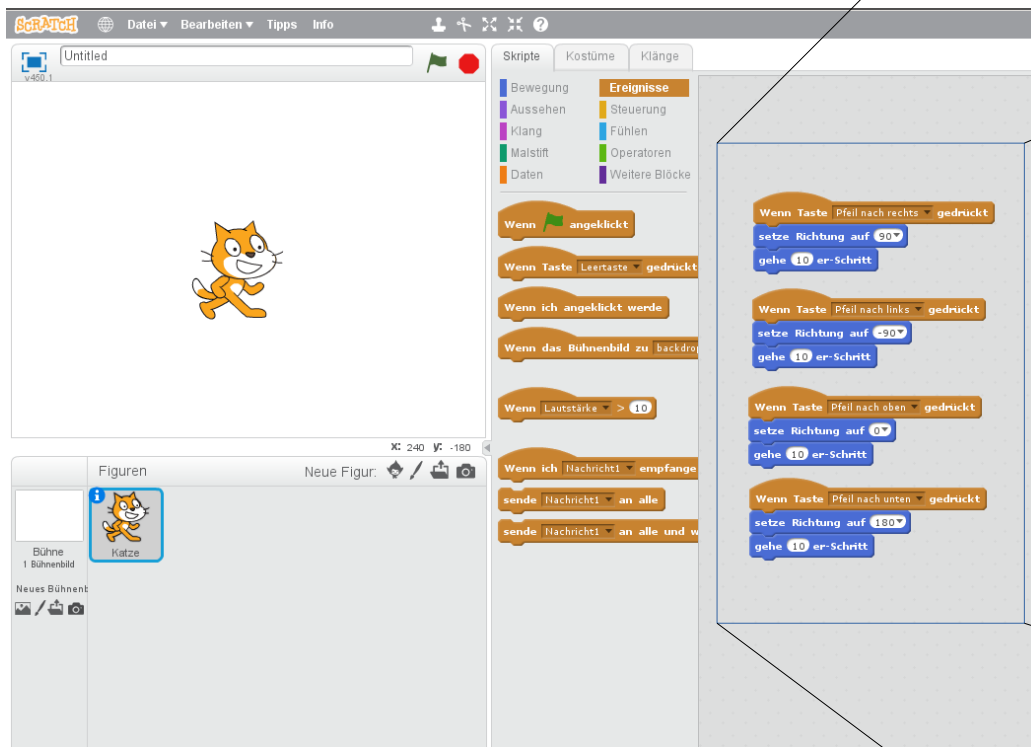
- Probleme:
 - Katze läuft auf dem Kopf
 - Figur heißt „Sprite 1“ statt „Katze“



SCRATCH

Übung 1

- Ergebnis:



Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt
setze Richtung auf 90
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt
setze Richtung auf -90
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt
setze Richtung auf 0
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt
setze Richtung auf 180
gehe 10 er-Schritt

SCRATCH Übung 1

- Weitere Möglichkeiten
 - Wählt eine andere Figur aus der Figurenbibliothek aus
 - Wählt einen anderen Hintergrund aus
 - Lasst die Katze miauen