

## **BASE DE DONNEES DE L'APPLICATION DE RESTAURATION EN LIGNE, EXPRESSFOOD**

Les bases de données servent à collecter et à enregistrer des informations. La notion de domaine fonctionnel en base de données correspond à ce qui est enregistré dans la base.

Pour notre solution, nous avons besoin de stocker :

- La liste des clients
- La liste des différents plats du jour
- La liste des livreurs, avec leur statut (libre, en cours de livraison) et leur position
- La liste des commandes passées
- Etc.

Ces informations à stocker dans la base constituent les entités du domaine fonctionnel, autrement dit les entités de l'application.

Nous allons utiliser l'UML (le Langage de Modélisation Unifié) pour construire le diagramme de classes qui modélise les différentes entités.

## I – Diagramme de classes

Le diagramme de classe sera présenté comme suit :

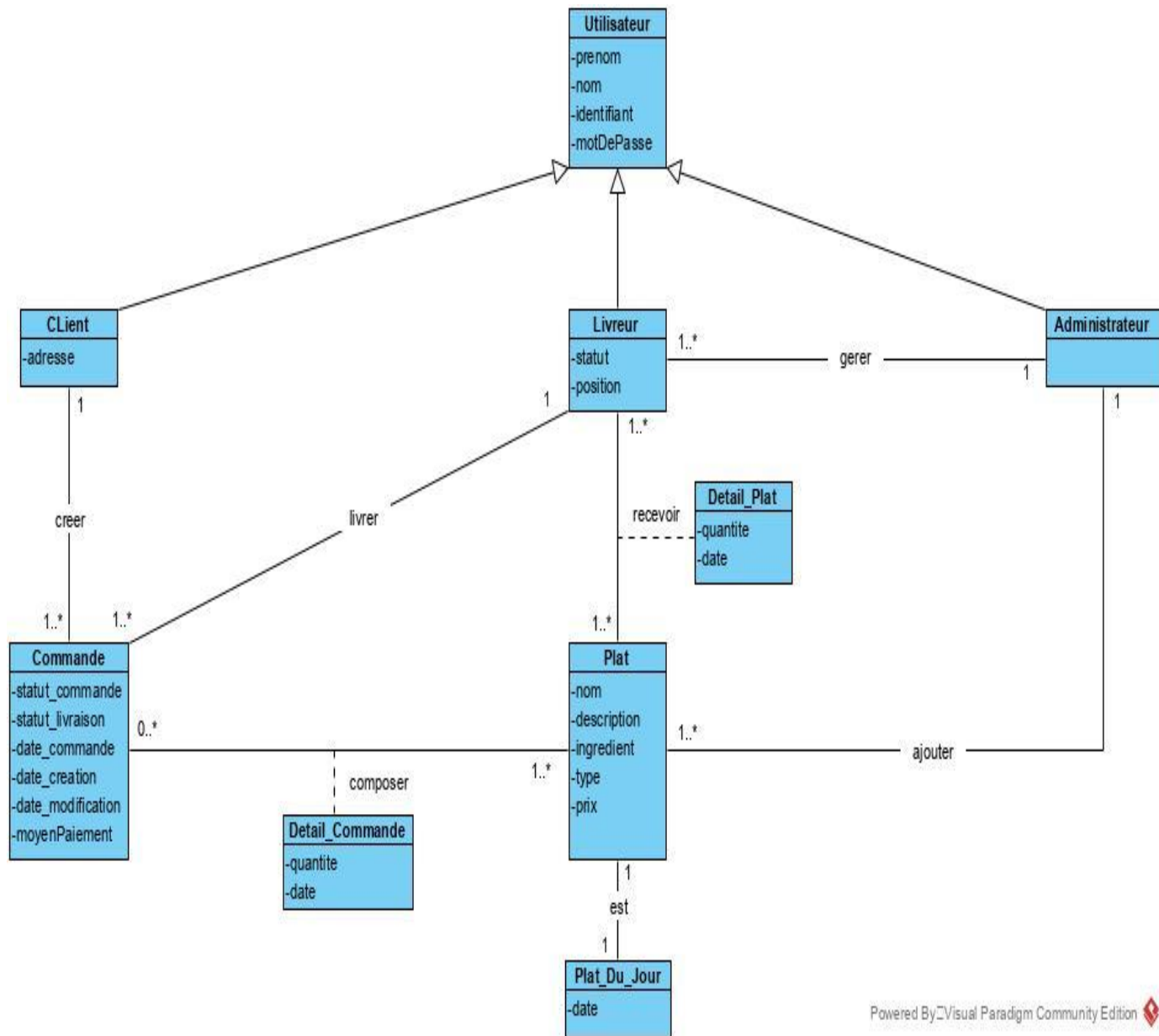


Figure 1 : Diagramme de classes

Maintenant que nous avons représenté les différentes classes, à l'aide du diagramme de classes, nous allons construire le modèle physique de données (MPD). Il consiste à implémenter la base de données dans un système de gestion de bases de données (SGBD).

## II - Modèle physique de données

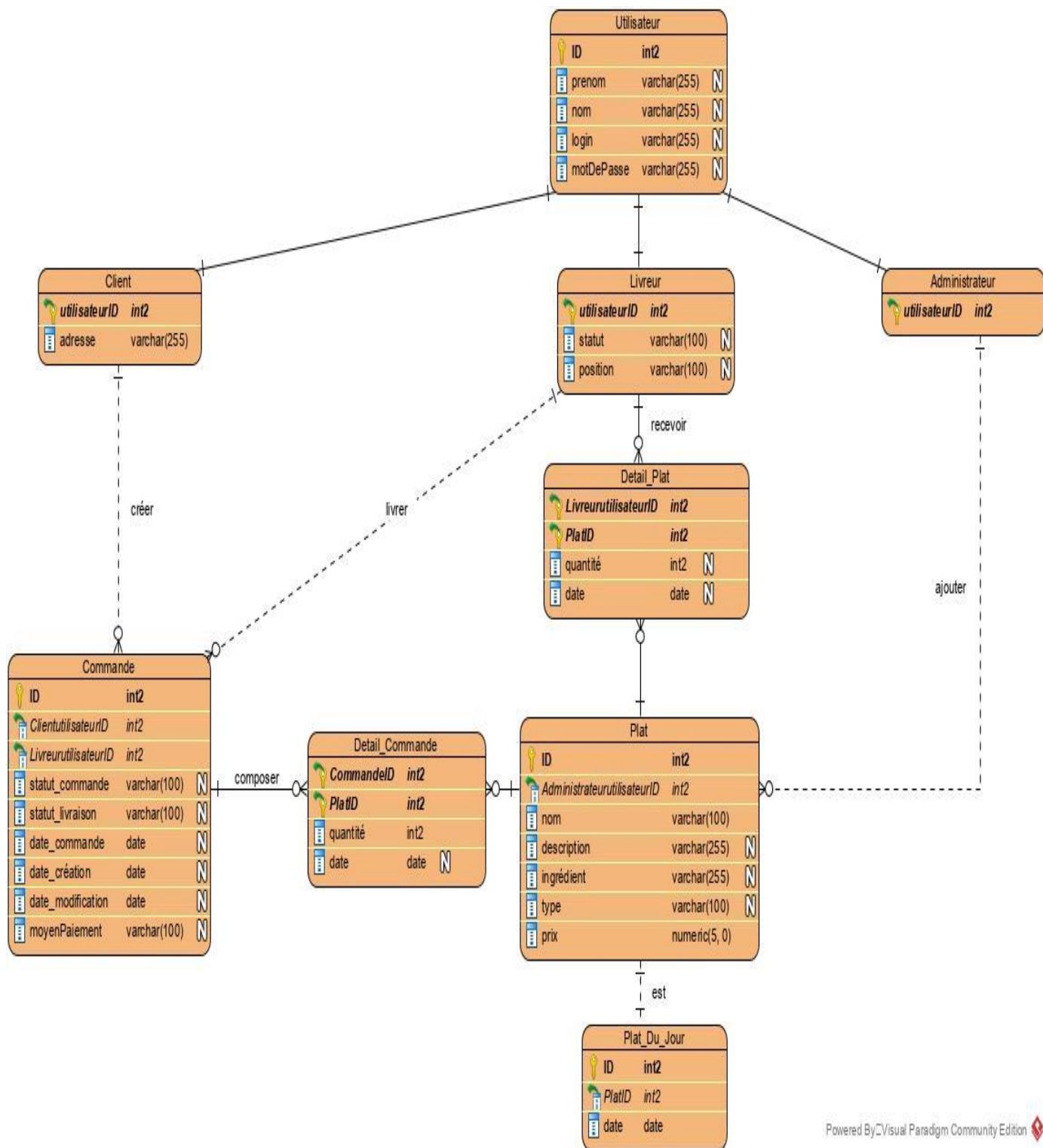


Figure 2 : Modèle physique de données

A partir de ce schéma de base de données, nous allons créer dans le SGBD PostgreSQL, la base de données correspondante. Cette dernière sera remplie avec des valeurs fictives (voir dossier *Jeu\_de\_donnees*).