



1/1/2022

YOLISA

Documentação do projeto

INTEGRANTE:
Frederico Macau

ÍNDICE

➤ Introdução	2
➤ Visão geral	3
➤ Módulos de desenvolvimento	4
➤ Tecnologias e ferramentas de desenvolvimento	5
➤ Formas de autenticação e autorização	6
➤ Requisitos dos autores	7
➤ Requisitos funcionais e não funcionais	8
➤ Notas	9

YOLISA

INTRODUÇÃO

O presente documento serve como base para a criação do mockup da aplicação web YOLISA, a ser desenvolvida por Frederico António Macau, como proposta para a PAP. Neste documento também se encontra os principais componentes para o entendimento técnico da solução a ser implementada pela YOLISA.

Os requisitos funcionais e não funcionais estão também descritos aqui neste documento.

YOLISA

VISÃO GERAL

YOLISA é uma plataforma de pesquisa, indicação de companhias ou estabelecimentos de venda de materiais escolares.

OBJETIVO GERAL

Objetivo geral é servir como intermediário e fornecer informação de estabelecimentos que possuem um determinado material escolar que vai de acordo com o orçamento de um possível cliente.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Os objetivos específicos da YOLISA são:

- ◆ Cadastrar estabelecimentos de venda de materiais escolares (tabacarias, lojas etc.)
- ◆ Criar conta singular para recomendações de estabelecimentos e salvar informações a respeito de um determinado produto ou material escolar do mesmo.
- ◆ Fornecer informações da pesquisa realizada (nome do material)
- ◆ Permitir filtros para uma busca mais específica.

MÓDULOS DE DESENVOLVIMENTO

A YOLISA está a ser desenvolvida apenas para plataformas web, e conta com módulos de desenvolvimento bem definidos como:

1. **Pesquisa de material escolar:** este módulo permite fazer pesquisa de um material escolar, bem como retornar o estabelecimento que possa vender a um preço de acordo com o bolso do interessado.
2. **Pesquisa profunda:** este módulo permite refinar a pesquisa caso os resultados não forem satisfatórios, como filtrar os resultados com base em província, preço etc.
3. **Criação de conta para o estabelecimento:** este módulo vai permitir a criação e gerenciamento da conta como um vendedor ou estabelecimento, vai permitir o estabelecimento partilhar na plataforma YOLISA quais os materiais escolares estão a venda no seu estabelecimento, bem como o preço e a localização.

TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO

→ Python

Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada de script, imperativa, orientada a objetos, de tipagem dinâmica e forte. Foi lançada por Guido van Rossum em 1991.

→ FastAPI

FastAPI é um moderno e rápido (alta performance) *framework web* para construção de APIs com Python 3.6 ou superior, baseado nos *type hints* padrões do Python.

→ RestFull

API RESTful é uma interface que fornece dados em um formato padronizado baseado em requisições HTTP.

→ SQLAlchemy

SQLAlchemy é o conjunto de ferramentas Python SQL e Object Relational Mapper que dá aos desenvolvedores de aplicações toda a potência e flexibilidade do SQL.

→ JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação voltada para aplicações web, de fácil execução e que pode ser rodada a partir de um navegador de internet.

→ ReactJS

ReactJS faz com que a criação de UIs interativas seja uma tarefa fácil. Crie views simples para cada estado na sua aplicação, e o React irá atualizar e renderizar de forma eficiente.

→ Axios-http

O Axios é um simples cliente HTTP baseado em promessas para o navegador e node.js. A Axios fornece uma biblioteca simples para usar em um pequeno pacote com uma interface muito extensível.

→ MySQL

O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD), que utiliza a linguagem SQL (Linguagem de Consulta Estruturada, do inglês Structured Query Language) como interface.

FORMAS DE AUTENTICAÇÃO E AUTORIZAÇÃO

A FORMA DE AUTENTICAÇÃO:

→ Email e senha

A FORMA DE AUTORIZAÇÃO:

→ TokenID

YOLISA

REQUISITOS DOS AUTORES

Os Pré-Requisitos para criação da conta de usuário:

- ◆ Nome de usuário
- ◆ Primeiro nome
- ◆ Último nome
- ◆ Nacionalidade
- ◆ password
- ◆ Email
- ◆ Foto de identificação (Opcional)
- ◆ Numero de telefone
- ◆ Interesses

Os Pré-Requisitos para criação de conta para estabelecimento:

- ◆ Nome de usuário
- ◆ Nome do estabelecimento
- ◆ password
- ◆ Email
- ◆ NIF
- ◆ Documento de Identificação
- ◆ Descrever estabelecimento
- ◆ Número de telefone
- ◆ Província sede do estabelecimento
- ◆ Município sede do estabelecimento
- ◆ Descrever localização

REQUISITOS FUNCIONAIS

Requisitos funcionais podem ser definidos como todas as necessidades, características ou funcionalidades esperadas em um processo que podem ser atendidos pelo software. Partindo deste princípio, abaixo temos referidos os requisitos funcionais da aplicação.

Indicador	Descrição do Requisito
RF01	Permitir pesquisa com os valores (nome do material).
RF02	Permitir filtros como (província, preço).
RF03	Permitir cadastro de usuários singulares e institucionais.
RF04	Permitir adicionar/atualizar informação do usuário
RF05	Permitir publicar/apagar produto por parte da conta de vendedor autenticado.
RF06	Permitir denúncias por parte dos usuários autenticados a estabelecimentos.
RF07	Permitir que usuários salvem informações a respeito de um material escolar publicado.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisitos não funcionais “está relacionados com as características qualitativas do sistema, descrevendo a qualidade com que o sistema deverá fornecer os requisitos funcionais”. Abrange medidas de desempenho como, por exemplo, disponibilidade, volume de dados ou considerações de segurança.

Indicador	Descrição do Requisito
RF01	Funcionar totalmente online.
RF02	As denúncias aos estabelecimentos será feita somente pelos usuários autenticados.
RF03	As recomendações serão integres somente aos usuários cadastrados e autenticados.
RF04	Toda autenticação e autorização será feita baseando no TokenID

NOTAS

Primeiramente qualquer dúvida, não exite em entrar em contacto com Frederico Macau. Este documento serve como um pré-relatório do projeto final.

YOLISA