

Plan des test unitaires

	Fonctions ou fonctionnalités	But	Test
Page d'accueil	Fetch (page d'accueil)	Récupère les données du serveur et exécute la fonction « showTeddies »	1-On crée une fonction qui affiche l'objet json contenant les données souhaitées et un erreur dans le cas inverse. 2- On entre une url erronée et on vérifie que le message d'erreur s'affiche bien.
	Fonction « showTeddies »	Affiche les produits récupérés dans la base de données	1- On crée une fonction qui affiche les valeurs de user.name, user.price, etc. 2- On vérifie qu'une div avec la classe « card_info » a bien été créée. Avec une variable à laquelle on assigne un <code>getElementsByClassName</code> et qu'on log par la suite pour voir si cette div existe.

Plan des test unitaires

	Fonction « OnLoadQuantity »	Affiche le nombre de produits présents dans le panier	On change la quantité dans le localStorage et avec une fonction on vérifie la valeur récupérée. Que se passe-t-il si il n'y a rien dans le localStorage ?
Page Produits	Fetch (page produits)	Récupère l'id du produit sélectionné auparavant et exécute la fonction « showTeddy »	1- On vérifie les données récupérées avec location.search puis les données modifiées avec le substring (avec une fonction qui affiche une erreur si les données ne sont pas celles que l'on veut). 2- Que se passe-t-il si l'url est erronée ?
	Fonction « showTeddy »	Affiche le produit sélectionné en page d'accueil et ajoute les options de couleur disponibles	On crée une fonction qui affiche l'objet json contenant les données souhaitées et un erreur dans le cas inverse. On vérifie si les données des noms, description, etc. sont les bonnes.
	Fonction « quantity »	Met à jour le nombre de produits sélectionnés dans le localStorage et récupère les données produit dans un tableau	On crée une fonction qui fait un localStorage.getItem pour vérifier les données et affiche les données récupérées.

Plan des test unitaires

	Fonction « setItems »	Met à jour les produits dans le panier du localStorage	On crée une fonction qui fait un localStorage.getItem pour vérifier les données et affiche les données récupérées.
	Fonction « totalCost »	Met à jour le coût total dans le localStorage	On crée une fonction qui fait un localStorage.getItem pour vérifier les données et affiche les données récupérées.
Page Panier	Fonction « cartDisplay »	Affiche les produits sélectionnés sur la page Panier avec leur prix à l'unité, la quantité, le coût par référence et le sous-total. Affiche « Panier vide » s'il n'y a rien dans le panier.	On vérifie se qu'il se passe si le totalCost est null ou égal à 0.

Plan des test unitaires

	Fonction « itemDisplay »	Affichage les produits sélectionnés sur la page panier	1- On crée une fonction qui affiche les valeurs de user.name, user.price, etc. 2- On vérifie qu'une ligne de tableau (« tr » avec la classe « tColor » a bien été créée. Avec une variable à laquelle on assigne un getElementsByClassName et qu'on log par la suite pour voir si cet élément existe.
	Fonction « emptyDisplay »	Affichage le panier vide	Vérifier qu'une div avec l'id « cart-btn » est bien créée.
	Fonction « deleteBtn »	Supprime les produits du panier quand on clique sur « supprimer »	On vérifie que les données des produits modifiés sont bien dans le localStorage, et que le produit effacé n'y figure plus, avec un localStorage.getItem('panier') situé après la fonction et un console.log
	Fonction « quantityBtn »	Permet de choisir la quantité des produits	On vérifie le localStorage avec les valeurs 1 et -1 de la variable « variant » qui permet d'incrémenter ou de décrémenter les quantités des produits. On vérifie que si la quantité est à 0 alors le produit est effacé du panier

Plan des test unitaires

	Fonction « videPanier »	Permet de vider le panier quand on clique sur le bouton « Vider le panier »	On vérifie que le localStorage est bien vide si on clique sur « Vider le panier »
Formulaire	Fonction « generateld »	Genère un id pour chaque commande et l'enregistre dans le localStorage	On fait un console.log pour s'assurer que l'id a bien été créé et qu'il est différent pour chaque commande.
	Bouton « commander »	Ajout d'un événement « click » pour pouvoir passer la commande et enregistrer les données du formulaire dans le localStorage	On vérifie que les données du formulaire sont bien enregistrées dans le localStorage, et que le panier est bien vidé.

Résultats
OK
Ok

Plan des test unitaires

Ok
Ok
Ok
Ok

Plan des test unitaires

Ok
Ok
Ok

Plan des test unitaires

Ok
Ok

Plan des test unitaires

Ok
Ok
Ok