

# Team reflection 1 - Week 3

## Customer Value and Scope

### Scope:

I denna sprint har vi prioriterat kalendervyn samt att skapa grundläggande infrastruktur i form av databas och server som krävs för att bygga vidare. I nuläget är kalendervyn gjord, med grundläggande element för att lägga till och se händelser. Ännu är inte infrastrukturen fullständig då databas samt server aspekter inte är helt klara och dessa krävs för att skapa värde för kunden.

Nästa steg för kommande sprint blir att färdigställa infrastrukturen. Då detta är den första sprinten finns inte mycket att visa för kund, men vi är på rätt väg.

### Success criteria:

Vår produkt är inte färdig men vi har gjort många grundläggande delar denna sprint vilket kommer hjälpa oss att skapa en välfungerande produkt till vår kund i framtiden. För att uppnå vårt mål om en välfungerande produkt bör vi i varje sprint producera något konkret till PO. Det har inte uppstått några riktiga konflikter. Vi hoppas att kunna effektivt lösa alla konflikter under projektets gång. För att åstadkomma det bör vi utgå från det sociala kontraktet. Alla medlemmar har bidragit med arbete denna vecka vilket är bra. För att detta ska fortsätta bör vi alltid tilldela folk user stories under sprintplaneringen.

### User stories:

Vi har skapat user stories där de flesta som tilldelades till denna sprint har blivit avklarade. Det finns en grund till en standard som kommer tillämpas på varje user story men många av dem som är skapade är fortfarande vaga, obalanserade kring svårighetsgrad och har inte tillräckligt definierade acceptance criteria. Framöver vill vi som lag ha en bättre struktur under vår planering där hela laget har koll på vad som ska finnas i varje user story, hur en user story ska brytas ner till tasks samt vilka kriterier som bör finnas med. Strukturen kommer kunna bidra till en standardiserad planeringsprocess som gör arbetet mer effektivt och skapar bättre förståelse för både laget och stakeholders eftersom allt följer samma standard. För att uppnå detta behöver vi komma fram till olika definitioner genom att diskutera nästa sprint kring bland annat vad som fungerar som en acceptance criteria.

### Acceptance tests:

Vi kollar att lösningar fungerar på alla datorer samt att någon utöver branchägaren alltid kontrollerar pull requests innan en branch blir merged med main branch. Detta sker när en user story ligger i review på vår scrum board. Detta leder till att laget har bättre koll på arbetet som görs överlag.

I framtiden vill vi fortsätta med kontinuerlig uppdatering inom gruppen genom att lägga till pull requests och mer utförlig förklaring av review i vår definition of done. Vi vill även fortsätta testa så att nya viktiga tillägg funkar på alla datorer. Detta skapar värde för oss som

utvecklare då vi kan diskutera projektet på ett bättre sätt och slipper hamna i missförstånd som hade kunnat undvikas.

### **KPI:**

Under första sprintens planeringsmöte kom vi fram till tre KPIer som var stressnivåer, velocity och skillnaden mellan effort och velocity.

Efter diskussion med laget kom vi fram till att våra KPIer kan behöva förfinas alternativt göras om. Vi tycker att KPI:n stressnivå är en bra sak att mäta, men kan behövas förtydligas eller göras om för att mätningen av den ska ge direkt bidrag till vårt arbete. Velocity och skillnad mellan effort och velocity är vi lite osäkra på eftersom vi fortfarande inte är helt säkra på att uppskatta vår velocity och effort för user stories.

Ett förslag är att mäta förhållandet mellan förväntad effort med faktiskt effort. Det har inte ännu fastställts men vi gjorde mätningen denna veckan oavsett. Vi planerar att undersöka nya KPI:er under nästa sprint för att uppnå bättre KPI:er som vi anser bättre reflekterar vad vi vill uppnå med arbetet.

## **Social Contract and Effort**

Vi har ett första socialt kontrakt som är robust, men som kan förändras under arbetets gång. Några ändringar som görs till kommande sprint:

- Veckomöte på torsdag eftermiddag för att skriva team reflection (15:15 till typ 16 eller 17) byter till veckomöte på fredag eftermiddag för att skriva team reflection (Start vid 13.15)
- Kortare dagliga möten på Discord under kvällen kommer inte behövas på måndagar och fredagar. Dem har varit långa under sprinten då frågor har uppstått som har krävt mycket tid. En hantering av detta problem är att man kör det dagliga möte och sedan kan de som är involverade i frågan stanna kvar så länge de vill. Detta är för att effektivisera vår tidsanvändning och se till att ingen slösar tid när de inte är inkluderade.

Just nu är uppdelningen av arbetet var ojämnt vilket kan bero på att user stories var dåligt definierade och att de kanske blev för stora. Framöver vill vi skapa user stories som en person klarar av själv men att liknande user stories också har en separat kanal för kommunikation. Vi har inte utvärderat arbetsfördelningen vid våra dagliga möten. Istället

För att säkerställa att vi behandlar varandra med respekt och att det inte finns negativa känslor bland gruppen skapar vi ett anonymt formulär vid varje team reflection där man kan uttrycka sig.

Under första sprinten har vi som grupp lagt mest fokus på att lära oss om projektet och olika programmeringsspråk vilket gör att mindre tid har funnits för att skapa deliverables till

stakeholders. Framöver detta att ändras då vi har fått den grund som behövs för att utföra arbetet.

## **Design decisions and product structure**

Eftersom det är tidigt i projektet har vi inte så mycket innehåll kring detta, utan har fokuserat mer på andra aspekter som är mer relevant i ett tidigt skede.

## **Application of Scrum**

Utöver att vi har tilldelat roller inom scrum där Renato Roos Radevski är scrum master och Jonas Röst är Product Owner har vi inte känt en stor påverkan av scrum eftersom projektet är i ett tidigt skede. Framöver när alla känner till arbetssättet kommer det förändras. För att uppnå det behöver vi mer arbetserfarenhet med att jobba med Scrum.