

學號：N26111871 姓名：廖威任

```
5 lam = int(input("請輸入lambda:")) #Arrival Rate
6 mu = int(input("請輸入mu:")) #Service Time
7 t = int(input("請輸入t:")) #營業時間的長度
```

首先輸入 lambda、mu 及 t，分別代表 Arrival Rate、Service Time 及營業時間的長度。

```
9 arrival = [0] * lam #每位顧客的抵達時間
10 service = [0] * lam #每位顧客的服務時間
11 start_service = [0] * lam #每位顧客的開始服務時間
12 end_service = [0] * lam #每位顧客的結束服務時間
```

利用 list 儲存每位顧客的各項活動時間。

```
14 for i in range(lam): #利用lambda和mu算出每位顧客的抵達時間和服務時間
15     if i == 0:
16         arrival[i] = (-1 / lam) * math.log(random.random())
17     else:
18         arrival[i] = arrival[i - 1] + (-1 / lam) * math.log(random.random())
19
20     service[i] = (-1 / mu) * math.log(random.random())
```

利用 $X = -\frac{1}{\lambda} \log U$ 公式產生出 Exponential random variable，帶入 lambda 和 mu 後計算出每位顧客的抵達時間和服務時間。

```

22  #第一位顧客的開始服務時間和結束服務時間
23  start_service[0] = arrival[0]
24  end_service[0] = arrival[0] + service[0]
25  total_service = 1 #總共服務多少位顧客
26
27  for i in range(1, lam):
28      #若前一位顧客已經離開且商店還沒打烊
29      if end_service[i - 1] <= arrival[i] and arrival[i] <= 1:
30          start_service[i] = arrival[i] #則顧客抵達後可直接被服務
31          total_service += 1
32      #若前一位顧客還沒離開且商店還沒打烊
33      elif end_service[i - 1] > arrival[i] and arrival[i] <= 1:
34          start_service[i] = end_service[i - 1] #則顧客排隊等待前一位顧客離開
35          total_service += 1
36      #商店打烊
37      else:
38          total_service = i
39          break
40
41      end_service[i] = start_service[i] + service[i]

```

接著計算每位顧客開始服務的時間和結束服務時間，第一位顧客不需要排隊因此另外計算，其他顧客則視前一位顧客的情況決定是否需要排隊，若商店打烊則無法接受服務。

```

44  for i in range(lam): #將時間單位調整成適當大小
45      arrival[i] *= t
46      service[i] *= t
47      start_service[i] *= t
48      end_service[i] *= t

```

將時間單位調整成適當大小以方便理解。

```

50  #利用數學公式計算出utilization
51  math_utilization = lam / mu
52  print("Server utilization(math):", math_utilization)
53
54  #利用模擬的數據計算出utilization
55  busy = 0
56  for i in range(total_service):
57      busy += end_service[i] - start_service[i]
58  simulation_utilization = busy / t
59  print("Server utilization(simulation):", simulation_utilization)

```

利用兩種方法計算 utilization。

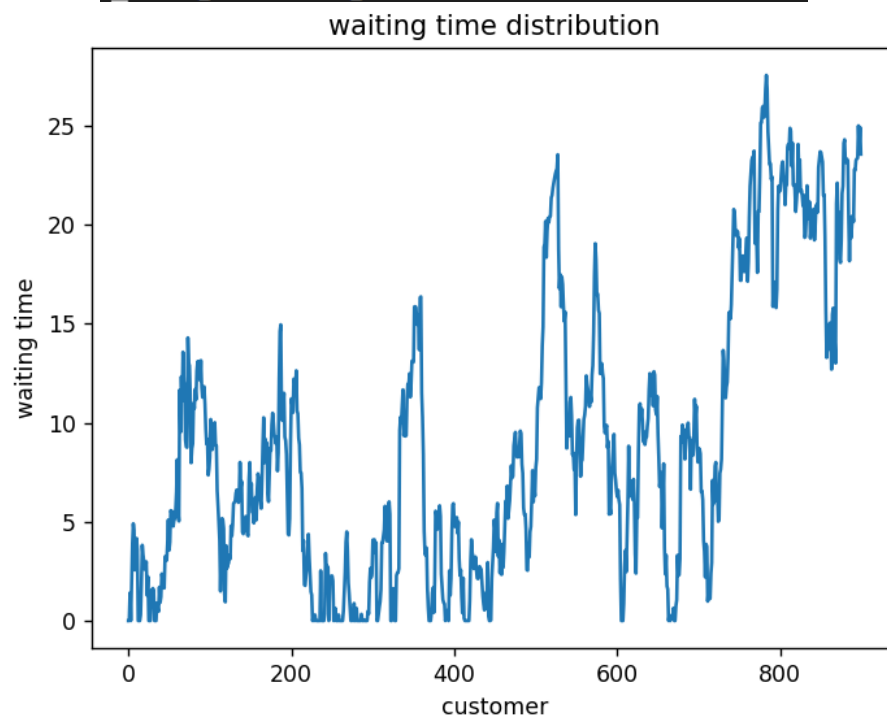
利用公式： $\text{utilization} = \lambda / \mu$ 計算出 utilization。

另外再用前面所模擬出的數據計算出店員的 busy time，將 busy time 除以 t 即為 utilization。

```
61 waiting = [0] * total_service
62 for i in range(total_service): #計算出每位顧客的等待時間
63     waiting[i] = start_service[i] - arrival[i]
64 avg_waiting = sum(waiting) / total_service #計算出平均的等待時間
65 print("Average waiting time:", avg_waiting)
```

統計出每位顧客的等待時間後取平均計算出平均等待時間。

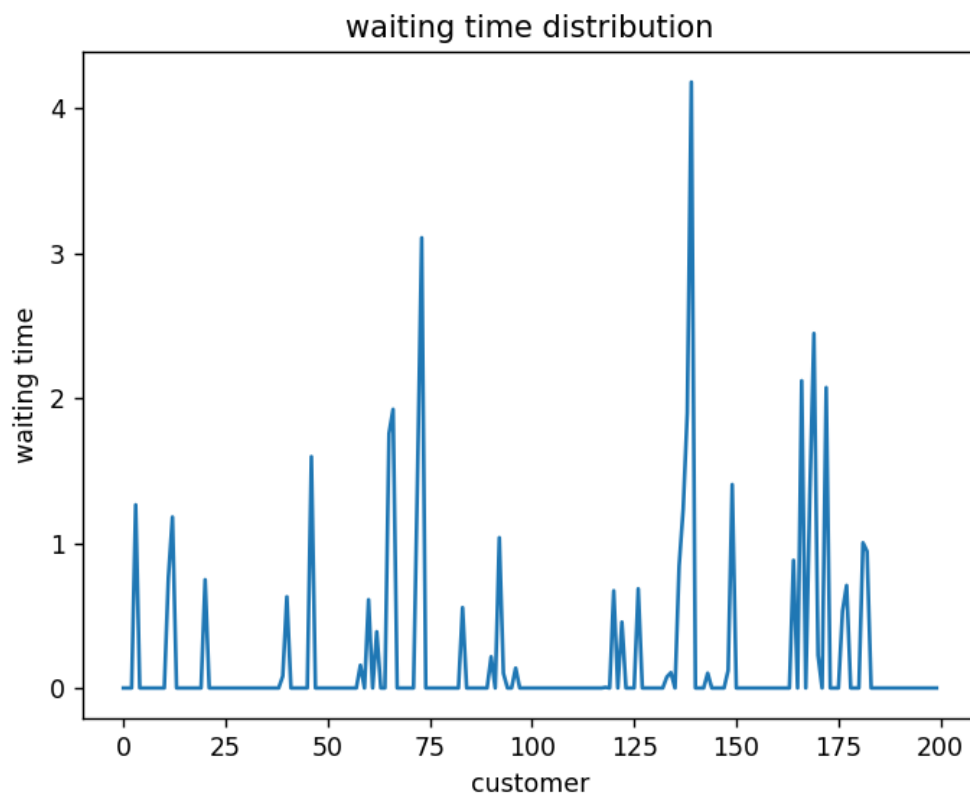
```
請輸入lambda:900
請輸入mu:1000
請輸入t:1000
Server utilization(math): 0.9
Server utilization(simulation): 0.9081765
Average waiting time: 8.9220467680585
```



首先討論當 $\lambda=900$ 、 $\mu=1000$ 、 $t=1000$ 時的情況，代表顧客較

多，此時利用 math 和 simulation 兩種方法計算出的 utilization 皆約為 0.9，圖表顯示每位顧客的 waiting time 較久，需要排隊的顧客也較多。

```
請輸入lambda:200  
請輸入mu:1000  
請輸入t:1000  
Server utilization(math): 0.2  
Server utilization(simulation): 0.18797770331  
Average waiting time: 0.2089856757291295
```



接著討論當 $\lambda=200$ 、 $\mu=1000$ 、 $t=1000$ 時的情況，代表顧客較少，此時利用 math 和 simulation 兩種方法計算出的 utilization 皆約為 0.2，圖表顯示每位顧客的 waiting time 較短，需要排隊的顧客也較少。