# **INTRODUÇÃO**

No presente pdf estará o resumo do trabalho, que deveria estar .dox mas não fomos capazes de produzir o ficheiro.

#### REQUISITOS IMPLEMENTADOS

Os seguintes requisitos(identificado pelo número) foram implementadas:

- 1
- 4
- 5
- 6
- 7

#### REQUISITOS PARCIALMENTE IMPLEMENTADOS

Os seguintes requisitos(identificados pelo número) foram parcialmente implementados:

- 2
- 3
- 8

## **REQUISITOS NÃO IMPLEMENTADOS**

Os seguintes requisitos(identificados pelo número) não foram implementados:

• 9

### **CONCLUSÃO**

A maior razão pela qual nem todos os requisitos foram cumpridos, foi a falta de tempo. Precisávamos de mais uma semana para correr mais testes e resolver alguns conflitos. Em função dessa falta de tempo, tivemos que "desativar" algumas funcionalidades, para que não houvesse qualquer erro.

No caso do requisito 2, nem todas as entidades possuem essa API com essas funções. As únicas entidades com essas funcionalidades são os edifícios, estúdios, hóspedes, e agendas.

No caso do requisito 3, o mesmo se passou. Foram criadas funções de criação/inserção, remoção e alteração mas ficou por fazer pesquisa de eventos. Ficou a dúvida de como fazer uma pesquisa binária numa lista ligada.

No caso do requisito 8, ela foi feita e está no código, mas depois de uma reestruturação de como as agendas funcionam ela deixou de funcionar corretamente. Antes do struct Agenda tinha um apontador para uma MARC(marcação). Depois da reestruturação foi inserido um intermediário CALEND(calendário) entre as duas.

Já no requisito 9, este não foi mesmo implementado. Houve uma tentativa de criar esse mecanismo, mas sem sucesso.