



# Strings

Mise à niveau Java  
Y. Boichut & F. Moal



# Strings

- 2 types de strings
  - *String* pour les chaînes constantes
  - *StringBuilder* ou *StringBuffer* pour les chaînes variables

# L'objet String

- Affectation
  - `chaine = "ma string";`
- En Java, les deux variables ci-dessous vont référencer le même objet
  - `chaine1 = "maString";`
  - `chaine2 = "maString";`

Ainsi, *chaine1 == chaine2*

- Par contre ça n'aurait pas été le cas si nous avions eu : *chaine2 = new String("maString");*

# Concaténation

- opérateur de concaténation '+'

`int x=5;`

`s = "Valeur de x" + x;`

- Types primitifs sont gérés par le compilateur
- pour les instances de classes autres, la méthode `toString()` est automatique appelée

# Egalité de Strings

- La méthode *equals* teste si deux instances de String ont sémantiquement la même valeur
  - ("salut "+"la compagnie").equals("salut la compagnie") => TRUE
  - String c1 = "salut ";
  - (c1+"la compagnie").equals("salut la compagnie") => TRUE
  - (c1+"la compagnie") == "salut la compagnie" => FALSE
- *equalsIgnoreCase()* est un test d'égalité en ne tenant pas compte des minuscules et des majuscules

# Comparaison lexicographique

- `c1.compareTo(c2)` renvoie le signe de “`c1-c2`”
  - 0 : égalité entre `c1` et `c2`
  - `<0` : `c2` suit `c1` dans l'ordre lexicographique (`c1 < c2`)
  - `>0` : `c2` précède `c1` dans l'ordre lexicographique (`c1 > c2`)
- `c1.compareToIgnoreCase(c2)` fait la même chose en ignorant les majuscules et minuscules

# Quelques méthodes/fonctions de la classe String

- `int indexOf(String s), int indexOf(String s, int d)`
- `int lastIndexOf(String s), int lastIndexOf(String s, int d)`
- `String substring(int d, int f), String substring(int d)`
- `boolean startsWith(String s), boolean startWith(String s, int i), boolean endsWith(String s)`
- `String trim()`
- `String toUpperCase()`
- `String toLowerCase()`
- `String valueOf(<Type primitif> t)` - méthode statique

# Exercice

Soit une classe `Url` qui possède deux champs - `String` `protocole` et `String[]` `adresse`. Le tableau contient chaque composant de l'adresse. Par exemple, pour l'adresse <http://www.je-comprends.org/que/dalle>, le tableau contiendra dans la case 0 : "[www.je-comprends.org](http://www.je-comprends.org/que/dalle)", dans la case 1 : "que"... Le champ `protocole` sera alors initialisé avec la valeur "http".

- Ecrire la classe et ses constructeurs de bases
- Ecrire la méthode `void initialiseURL(String url)` qui permettra d'initialiser à partir d'une URL (que nous supposerons correcte) de remplir les champs spécifiques



# Strings modifiables

- *StringBuffer* / *StringBuilder* : le dernier a été ajouté dans la JDK 5 et reste stable dans un environnement concurrent (contrairement au premier)
- *append*
- *insert*
- *replace*
- *charAt*
- *substring*
- *reverse*
- Pas de *equals* définit dans ces classes