

SEP Projektmappe

PROJEKTMAPPE DES PROJEKTES

SEP-Drive

Dokumentation des Projektes

Gruppe P:

Moyo Fred Aymerick

Mohammed Daoudi

Reine Christiane Demgne

Thomas Fabio Kaiser

Amin Rais

Ian Christopher Schirmer

Mats Paul Tončík

Hinweis

An vielen Stellen findet Ihr im Dokument folgendes Kästchen:

Dies ist eine Hilfestellung.

Diese Kästen dienen dazu, Euch kurze Informationen über Ziele und Inhalte der jeweiligen Abschnitte zu geben. Auch die Beispiele und Templates dienen dazu, euch bei der Dokumentation eures Projektes zu unterstützen. **Sowohl die Kästchen als auch die Beispiele und Templates sind spätestens zur finalen Abgabe der Projektmappe vollständig zu entfernen.** Betrachtet dieses Dokument bitte nicht als Aufgabe, die man von oben nach unten abarbeiten soll; es soll vielmehr als durchgängige Dokumentation eurer Projektarbeit dienen und fortlaufend erweitert bzw. angepasst werden, sodass am Ende des SEPs der Entwicklungsprozess Eurer Software vollständig dokumentiert ist.

Das SEP-Team wünscht Euch
Viel Erfolg

Inhalt

Projektbeschreibung	4
Zyklus I	5
Spezifikationsplanung	5
User-Stories	6
Papierprototypen	7
Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)	7
Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)	7
Funktionalitätsplanung	8
Systemtests	9
Zyklus II	11
Spezifikationsplanung	11
User-Stories	11
Papierprototypen	12
Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)	12
Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)	12
Funktionalitätsplanung	13
Modultests	14
Systemtests	14
Zyklus III	15
Spezifikationsplanung	15
User-Stories	15
Papierprototypen	16
Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)	16
Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)	16
Funktionalitätsplanung	17
Modultests	18
Systemtests	18
Nutzerhandbuch	19
Technische Anforderungen	19
Installationsanleitung	19
Bedienungsanleitung	19

Projektbeschreibung

In diesem Abschnitt soll die Projektbeschreibung abgedruckt werden, die ihr als Aufgabenbeschreibung von eurem Betreuer erhalten habt. Sie dient als initiales Anforderungsdokument für eure Spezifikationsaktivitäten.

Zyklus I

Spezifikationsplanung

ID	Artefakt	Art des Artefakts	Verantwortlicher	Status
1.	Registrierung eines Benutzers			
1.1	Kunde registrieren	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
1.2	Fahrer registrieren	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
1.3	Registrierung mit Profilbild	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
1.4	E-Mail verifizieren	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
1.5	Verifizierungs-Link erneut senden	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
1.6	Registrierungs-Fenster	Papierprototyp	Mats Paul Tončik	Fertig
1.7	E-Mail-Verifizierungs-Fenster	Papierprototyp	Mats Paul Tončik	In Bearbeitung
2.	Login eines Benutzers			
2.1	Kunde/Fahrer anmelden	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
2.2	Sicherheitscode erhalten	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
2.3	Sicherheitscode erneut senden	User Story	Mats Paul Tončik	Fertig
2.4	Login-Fenster	Papierprototyp	Mats Paul Tončik	Fertig
2.5	OTP-Verifizierungs-Fenster	Papierprototyp	Mats Paul Tončik	Fertig
3.	Benutzerprofil (Kunde & Fahrer)			
3.1	Kundenprofil anzeigen	User Story	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
3.2	Benutzerprofilseite (Kunde)	Papierprototyp	Amin Rais	Fertig
3.3	Benutzerprofilseite (Fahrer)	Papierprototyp	Amin Rais	Fertig

3.4	Fahrerprofil anzeigen	User Story	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
3.5	Profil anderer Benutzer anzeigen	User Story	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
3.6	Suchfunktion für Benutzernamen erstellen	User Story	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
3.7	Klickbares Profil	User Story	Amin Rais	In Bearbeitung
3.8	Kundeninformation anzeigen	User Story	Amin Rais	In Bearbeitung
3.9	Fahrerinformationen anzeigen	User Story	Amin Rais	In Bearbeitung
3.10	Benutzernamen anzeigen	User Story	Amin Rais	in Bearbeitung
4.	Fahranfrage erstellen & verwalten			
4.1	Fahranfrage erstellen	User Story	Thomas Fabio Kaiser	Fertig
4.1.1	Startpunkt auswählen	User Story	Thomas Fabio Kaiser	Fertig
4.1.2	Zielpunkt auswählen	User Story	Thomas Fabio Kaiser	Fertig
4.1.3	Autoklasse auswählen	User Story	Thomas Fabio Kaiser	Fertig
4.2	Fahranfrage-Formular erstellen	Papierprototyp	Reine Christiane Demgne	Fertig
4.3	Aktive Fahranfrage anzeigen/löschen	User Story	Thomas Fabio Kaiser	Fertig
4.4	Anzeige aktive Fahranfragen	Papierprototyp	Reine Christiane Demgne	Fertig
4.5	Fehlermeldung / Hinweisseite	Papierprototyp	Reine Christiane Demgne	Fertig
4.6	Geolocation und Karteneinbindung Anzeige	Papierprototyp	Reine Christiane Demgne	Fertig
5.	Kartenvisualisierung der Route			
5.1	Kartenvisualisierung der Route	User Story	Ian Christopher Schirmer	Fertig
5.2	Kartenansicht der Route	Papierprototyp	Mohammed Daoudi	In Bearbeitung
5.3	Darstellung von Pins für Start/Ziel/Stops	User Story	Ian Christopher Schirmer	Fertig
5.4.1	Interaktive Karte (Verschieben)	User Story	Ian Christopher Schirmer	Fertig
5.4.2	Interaktive Karte (Zoom)	User Story	Ian Christopher Schirmer	Fertig

5.5	Darstellung von Strecke, Start-, Ziel- & Zwischenstopp-Markern	Papierprototyp	Mohammed Daoudi	In Bearbeitung
5.6	Zoom- & Verschiebefunktion der Karte	Papierprototyp	Mohammed Daoudi	In Bearbeitung
6.	Nutzersuche			
6.1	Nutzersuche	User Story	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
6.2	Suchseite für Nutzer	Papierprototyp	Amin Rais	Fertig
6.3	Suchfeld für Benutzersuche	User Story	Amin Rais	in Bearbeitung
6.4	fremde Benutzerinformationen sehen	User Story	Amin Rais	in Bearbeitung
6.5	Liste an Nutzern	User Story	Amin Rais	in Bearbeitung
7.	Architektur			
7.1	Komponentendiagramm Backend	Komponentendiagramm	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
7.2	Klassendiagramm Backend	Klassendiagramm	Moyo Fred Aymerick	In Bearbeitung
7.3	Kommunikationsdiagramm	Kommunikationsdiagramm	Thomas Fabio Kaiser	In Bearbeitung
7.4	Komponentendiagramm Frontend	Komponentendiagramm	Mohammed Daoudi	In Bearbeitung
7.5	kommunikationsdiagramm designen	Kommunikationsdiagramm	Amin Rais	Fertig

User-Stories

User Story-ID	1.1
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich mich registrieren können, sodass ich Fahranfragen stellen kann.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	Hoch
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	

User Story-ID	1.2
User Story-Beschreibung	Als Fahrer möchte ich mich registrieren können, sodass ich Fahranfragen annehmen kann.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	Hoch
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	

User Story-ID	1.3
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich bei der Registrierung ein Profilbild hochladen können, sodass dieses später in meinem Profil angezeigt wird.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	Niedrig
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1, 1.2

User Story-ID	1.4
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich meine Registrierung durch den Verifizierungs-Link abschließen können, um den Dienst zu nutzen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	3 Tage
Priorität	Hoch
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1, 1.2

User Story-ID	1.5
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich einen neuen Verifizierungslink erhalten können, wenn ich diesen nicht erhalten habe, um die Registrierung abzuschließen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	Mittel
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1, 1.2

User Story-ID	2.1
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich mich mit meinen Zugangsdaten anmelden können, um den Dienst zu nutzen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	4 Tage
Priorität	Hoch
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	

User Story-ID	2.2
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich den per E-Mail erhaltenen Sicherheitscode nutzen können, um die Anmeldung abzuschließen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	2 Tage
Priorität	Hoch
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	2.1

User Story-ID	2.3
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich einen neuen Sicherheitscode erhalten können, falls ich diesen nicht erhalten habe, um die Anmeldung abzuschließen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	Niedrig
Autor	Mats Paul Tončík
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	2.2

User Story-ID	3.7
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich auf meinen Benutzernamen klicken können damit mir meine Benutzerinformationen angezeigt werden
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	3.10, 3.8,3.9

User Story-ID	3.8
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich meine Benutzerinformationen sehen können
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	3.10, 3.8

User Story-ID	3.9
User Story-Beschreibung	Als Fahrer möchte ich meine Benutzerinformationen sehen können
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	3.10, 3.8

User Story-ID	3.10
User Story-Beschreibung	Als User möchte dass mein Benutzername angezeigt wird
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Stunde
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	3.7

User Story-ID	4.1
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich eine Fahranfrage erstellen, um einen Fahrer zu finden, der mich dahin fährt.
Geschätzter Realisierungsaufwand	3 Tage -> 4.1.1, 4.1.2 eingeschlossen
Priorität	Hoch
Autor	Thomas Fabio Kaiser
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	4.1.1, 4.1.2, 4.1.3

User Story-ID	4.1.1
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich meinen Startpunkt eintragen können, in Form von aktueller Position, Points of Interest, bestimmte Adresse oder genaue Koordinaten, um meinen Startort mit dem Fahrer zu teilen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1-2 Tage
Priorität	mittel
Autor	Thomas Fabio Kaiser
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	4.1, 4.1.2, 4.1.3

User Story-ID	4.1.2
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich mein Ziel eingeben können, in Form von Koordinaten, Points of Interest oder einer bestimmten Adresse, um meine Zielort mit dem Fahrer zu teilen
Geschätzter Realisierungsaufwand	1-2 Tage
Priorität	mittel
Autor	Thomas Fabio Kaiser
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	4.1, 4.1.1, 4.1.3

User Story-ID	4.1.3
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich entscheiden können, mit welcher Autoklasse ich fahren will, sodass ich ein angemessenes Auto für meine Bedürfnisse bekomme.
Geschätzter Realisierungsaufwand	3 Stunden
Priorität	niedrig
Autor	Thomas Fabio Kaiser
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	4.1, 4.1.1, 4.1.2

User Story-ID	4.3
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich meine Fahranfrage ansehen und zurückziehen, um meine Entscheidung zurückziehen zu können und den Status anzusehen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Thomas Fabio Kaiser
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	4.1

User Story-ID	5.1
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich die Route angezeigt bekommen, um zu wissen, wie diese geführt ist.
Geschätzter Realisierungsaufwand	3 Tage
Priorität	hoch
Autor	Ian Christopher Schirmer
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	5.3, 5.4.1, 5.4.2

User Story-ID	5.3
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich die Start- und Zielposition sowie Zwischenstopps sehen können, um zu wissen, ob diese richtig sind.
Geschätzter Realisierungsaufwand	3 Tage
Priorität	hoch
Autor	Ian Christopher Schirmer
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	5.1, 5.4.1, 5.4.2

User Story-ID	5.4.1
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich die Karte verschieben können, um andere Bereiche sehen zu können.
Geschätzter Realisierungsaufwand	2 Tage
Priorität	mittel
Autor	Ian Christopher Schirmer
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	5.4.2

User Story-ID	5.4.2
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich den Zoom der Karte einstellen können.
Geschätzter Realisierungsaufwand	2 Tage
Priorität	mittel
Autor	Ian Christopher Schirmer
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	5.4.1

User Story-ID	6.3
User Story-Beschreibung	Als Nutzer möchte ich mit dem Benutzernamen nach anderen Nutzern suchen .
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	3.8, 3.9

User Story-ID	6.4
User Story-Beschreibung	Als Nutzer möchte ich auf den Benutzernamen von anderen klicken, um deren Benutzerinformationen zu sehen .
Geschätzter Realisierungsaufwand	1 Tag
Priorität	mittel
Autor	Amin Rais
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	6.3, 3.8, 3.9, 3.10

User Story-ID	3.1
User Story-Beschreibung	Als Fahrer möchte ich das Profil eines Kunden aufrufen können, damit ich sowohl persönliche Informationen als auch bisherige Fahrerbewertungen und Fahraktivitäten sehen kann, um fundierte Entscheidungen über eine Fahrtzusage zu treffen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	4 Stunden
Priorität	mittel
Autor	Moyo Fred Aymerick
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1 , 1.2 , 1.3 , 1.4 , 1.5 , 2.2 , 2.3






User Story-ID	3.5
User Story-Beschreibung	Als Kunde möchte ich das Profil eines Fahrers anzeigen können, sodass ich dessen Fahrzeugtyp, bisherige Fahrten und Bewertungen einsehen kann, um eine fundierte Entscheidung für die Annahme eines Fahrtangebots zu treffen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	4 Stunden
Priorität	mittel
Autor	Moyo Fred Aymerick
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1 , 1.2 , 1.3 , 1.4 , 1.5 , 2.2 , 2.3

User Story-ID	3.4
User Story-Beschreibung	Als Benutzer möchte ich das Profil anderer Benutzer anzeigen können, sodass ich deren Rolle, Bewertungen und Fahraktivität einsehen kann, um fundierte Entscheidungen bei Fahrtanfragen oder -angeboten zu treffen.
Geschätzter Realisierungsaufwand	4 Stunden
Priorität	mittel
Autor	Moyo Fred Aymerick
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	1.1 , 1.2 , 1.3 , 1.4 , 1.5 , 2.2 , 2.3

Papierprototypen

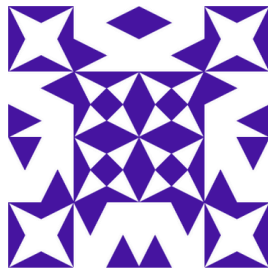
Papierprototyp 1.6

Hast du bereits einen Account? [Jetzt anmelden](#)

Kunde 	✓ Fahrer 
Vorname* Mats Paul	Nachname* Tončík
Benutzername* mats	Geburtsdatum* 6.10.2004 
E-Mail* mats@toncik.com	TT.MM.JJJJ E-Mail bestätigen* mats@toncik.com
Passwort* 	Passwort bestätigen* foo 

Die Passwörter stimmen nicht überein!

[Profilbild auswählen](#)



spmatoni.png


Registrieren

Beim Klicken auf “Jetzt anmelden” wird der User zum Anmeldungs-Komponenten weitergeleitet. Beim Klicken auf “Profilbild auswählen” hat der User die Option ein Profilbild hochzuladen. Wenn man auf das Kalender-Icon klickt, wird ein Datepicker geöffnet. Wenn man auf das durchgestrichene Auge klickt, wird das Passwort angezeigt. Beim Klicken auf “Registrieren” wird die Registrierung verarbeitet.

Papierprototyp 2.4

Hast du keinen Account? [Jetzt registrieren](#)

mats@toncik.com


..... 

Anmelden

Wenn man auf das durchgestrichene Auge klickt, wird das Passwort angezeigt. Beim Klicken auf “Jetzt registrieren” wird man zum Registrierungs-Komponenten geleitet. Beim Klicken auf “Anmelden” wird die Anmeldung verarbeitet.

Papierprototyp 2.5

OTP eingeben zum verifizieren: mats@toncik.com

Überprüfe deinen Posteingang und deinen Spam-Ordner. Nicht erhalten? 

Bestätigen

In die sechs Felder ist das per E-Mail erhaltene OTP der Reihe nach einzugeben. Beim Klicken auf das Refresh-Icon wird ein neues OTP versendet. Beim Klicken auf “Bestätigen” wird das OTP überprüft und der User weitergeleitet.

Papierprototyp 3.7, 3.10

Dies ist die Menüleiste. Diese ist über alle Seiten vorhanden und ermöglicht das Navigieren innerhalb der Website.

Mit Hilfe des eigenen "Eigenes Profil" kann man eine weitere Seite betreten, in der man seine eigenen Informationen sehen kann. Dabei muss man nur drauf drücken.

Der Text "Eigenes Profil" wird den Namen des Benutzers anzeigen. und das Bild einer Person wird angepasst an das Profilbild des Nutzers insofern vorhanden.

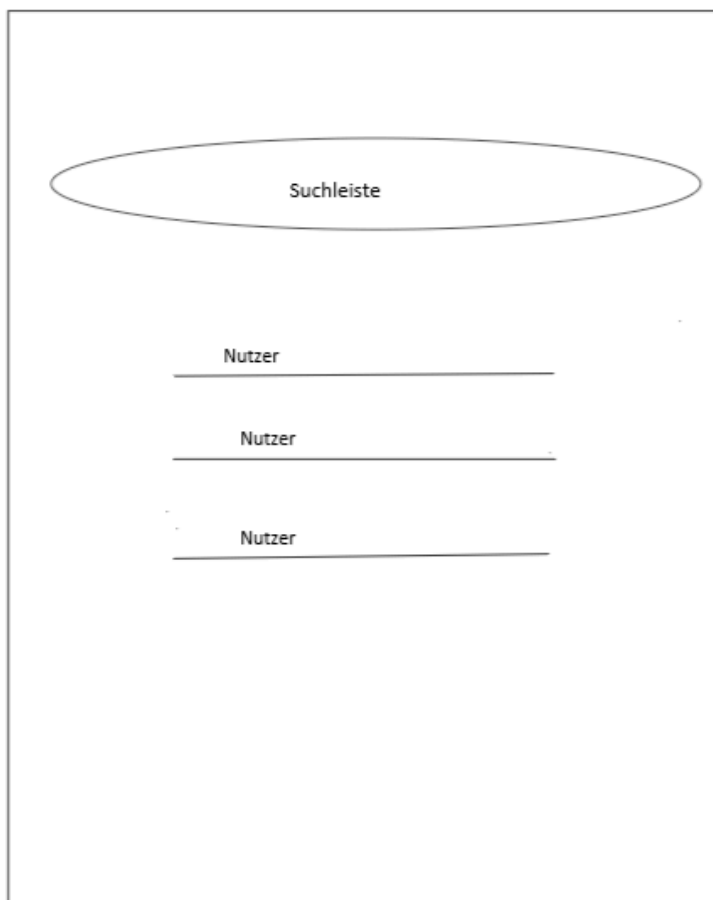


Papierprototyp 6.2, 3.10, 3.7

Drückt man auf der Menüleiste auf "Benutzer suchen" kommt man zu dieser Seite.

Hier kann man mittels Suchleiste andere Nutzer finden. Diese werden untereinander angezeigt.

Klickt man auf deren Benutzernamen, kann man deren Benutzerinformationen sehen.



Papierprototyp 3.8, 3.9, 6.4

Drückt man auf einen Benutzernamen (eigenen oder fremden) kann man die Benutzerinformationen sehen. Diese werden untereinander angezeigt. Möchte man die Fahrerinformationen eines Benutzers sehen, kann man auf den Knopf "Fahrer" drücken. Dieser zeigt ausschließlich die Fahrerinformationen an, sofern vorhanden. Sind keine Fahrerinformationen vorhanden, weil der Nutzer kein Fahrer ist, so erscheint dieser Knopf erst nicht.

The wireframe illustrates a user profile interface. It is contained within a large rectangular frame. At the top, there is a header section. On the left side of this header is a box labeled "Profilbild" (Profile Picture). To its right is a box labeled "Nutzer Name" (User Name). Below the header, the main content area is titled "Nutzer / Fahrer" (User / Driver). Under this title, there are four horizontal bars, each preceded by the word "Information". These bars represent a list of user details or driver information.

Papierprototyp 4.2, 4.6

Nach einer erfolgreichen Anmeldung/Registrierung kommt man zum Startbildschirm des Programms.

The image shows a paper prototype of a mobile application interface for 'SEP-Drive'. At the top, there is a header bar with the text 'SEP-Drive' on the left and two icons on the right: a person icon labeled 'Profil' and a right-pointing arrow icon labeled 'Logout'. Below the header is a horizontal menu with five buttons: 'Fahranfrage' (highlighted with a blue circle and a magnifying glass icon), 'Kartenvisualisierung', 'Aktive Fahranfrage', 'Benutzer Suche' (with a magnifying glass icon), and 'Eigenes Profil'. The main content area is currently crossed out with a large 'X' and contains the text 'FINDE EINE FAHRT'. Below this, there are two input fields for location: 'VON' and 'NACH', each with a magnifying glass icon. Between these fields is a circular icon with up and down arrows. Below the location fields is a section titled 'FAHRZEUGKLASSE' with three radio button options: 'KLEIN', 'MITTEL', and 'DELUXE'. At the bottom of the form is a large button with a magnifying glass icon and the text 'SUCHEN'.

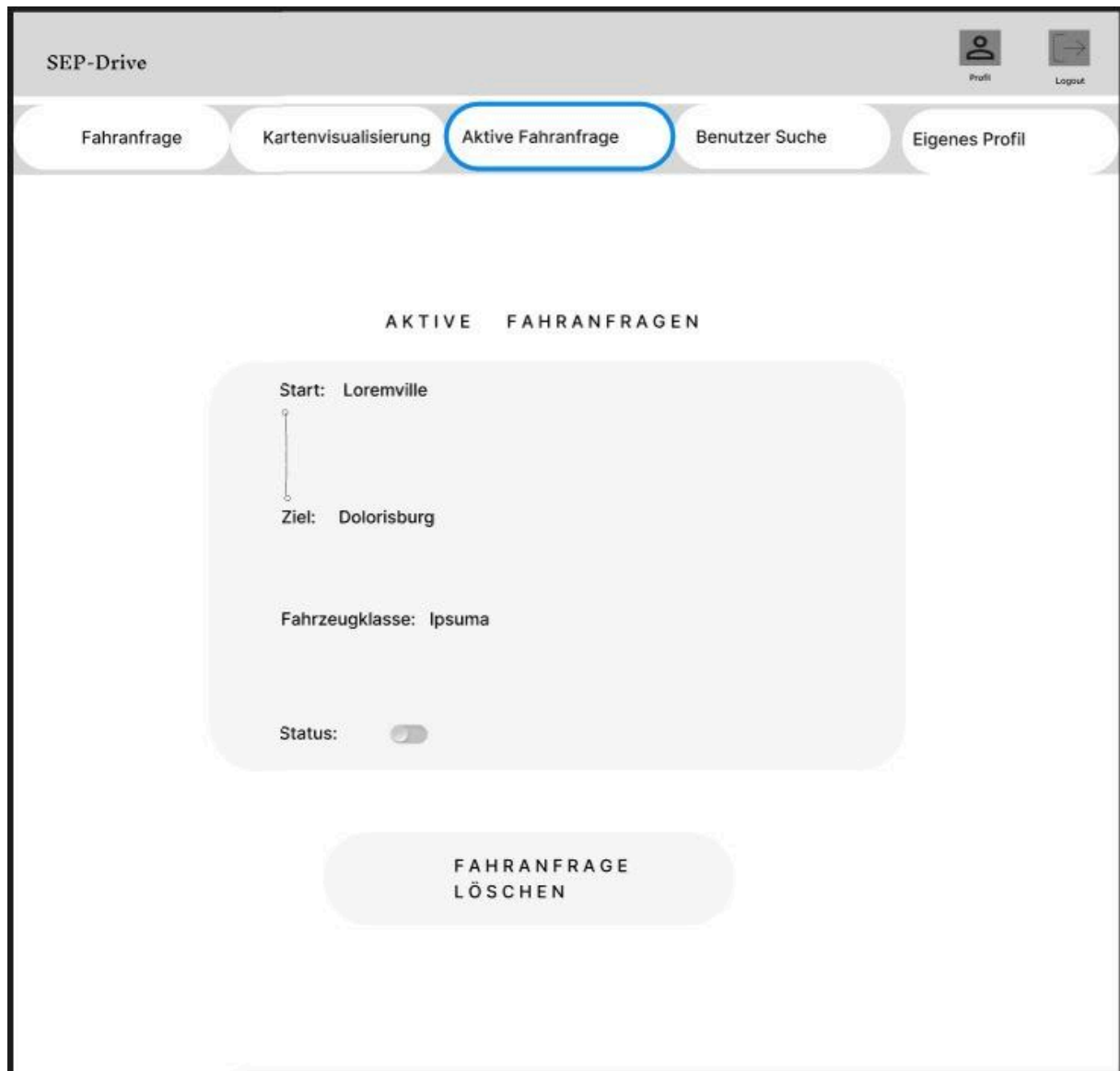
Hier kann man seine Fahranfrage stellen. Zudem gibt es oben eine Menüleiste.

Wenn man auf die Menüleiste drückt, kommt man zu den anderen Seiten. Drückt man auf Fahranfrage wird diese Seite angezeigt.

Bei "von" und "nach" kann jeweils ein Standort ausgewählt werden, der später auf der Karte ersichtlich wird.

Papierprototyp 4.4

Wenn man auf "Aktive Fahranfrage" klickt, wird diese Seite angezeigt.

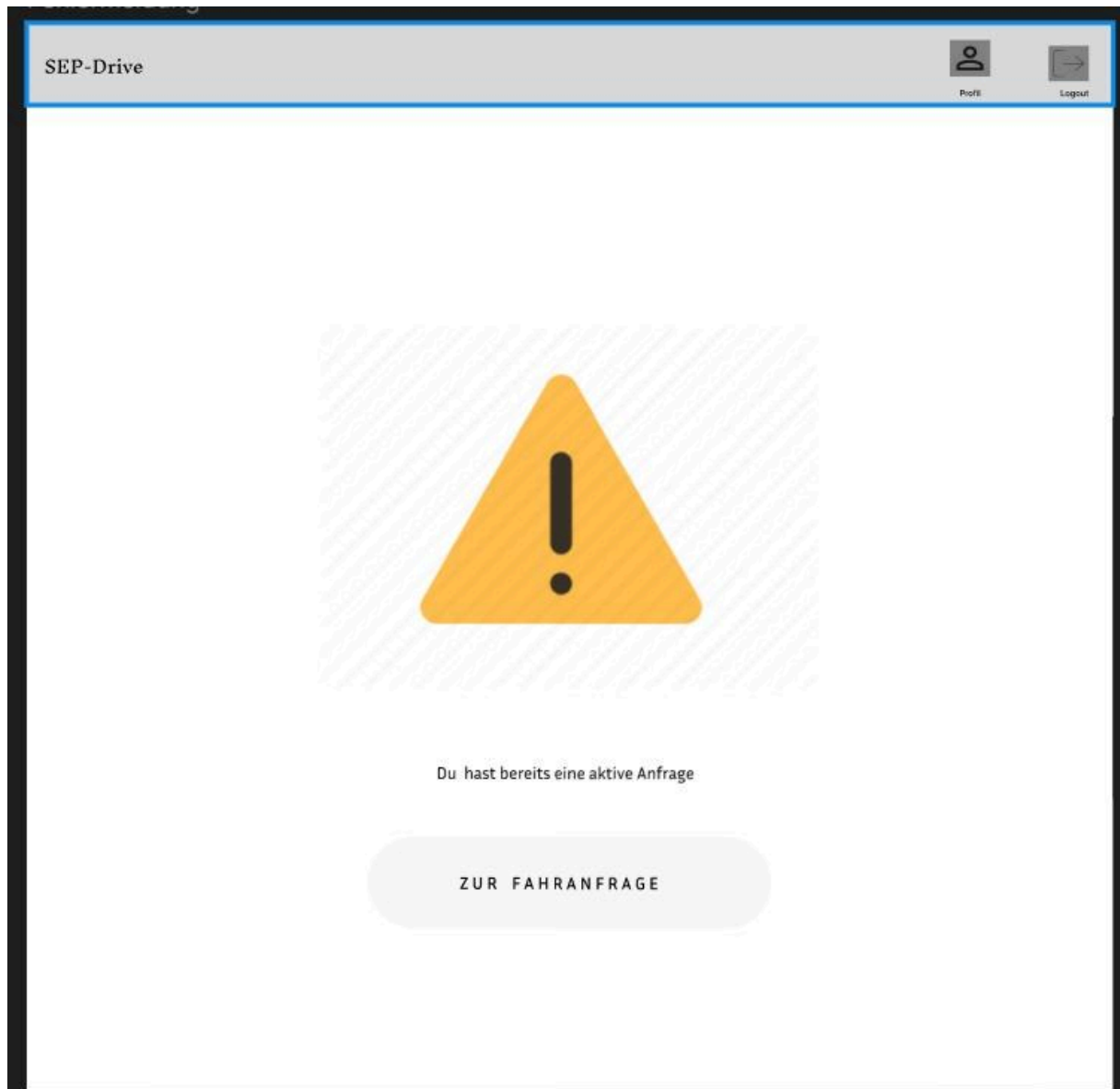


Hier kann man seine eigene Fahranfrage sehen und bei Bedarf löschen.

Papierprototyp 4.5

Hier sieht man eine Fehlermeldung, wenn man eine Anfrage machen möchte und bereits eine Anfrage am Laufen hat. Dabei bekommt man die Möglichkeit, seine aktive Fahranfrage zu sehen.

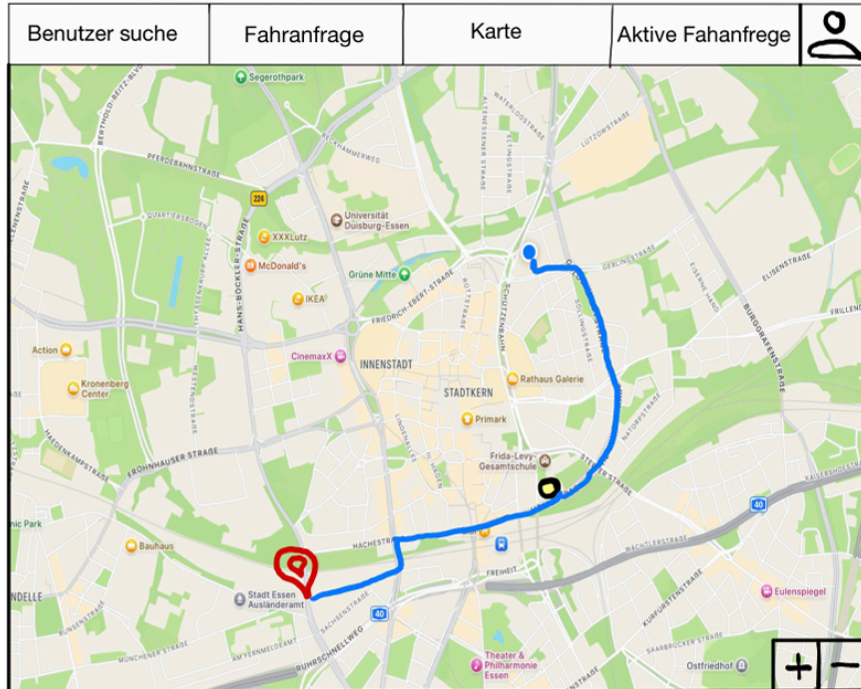
Der Button schickt einen auf die Seite mit der aktiven Fahranfrage.



Papierprototyp 5.2

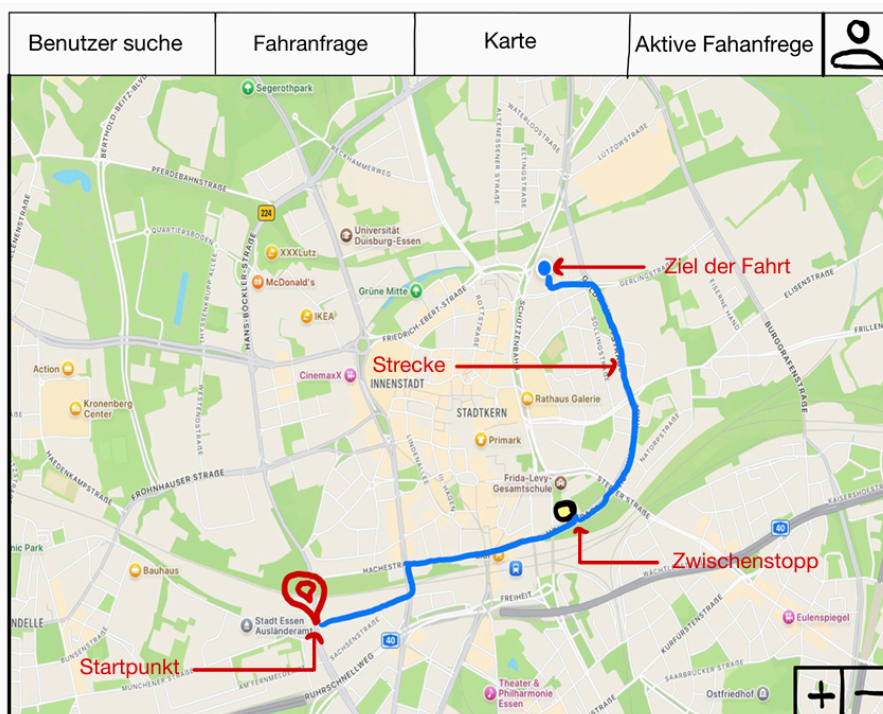
Nachdem man eine Anfrage geschickt hat, wird man zur Seite der Karte geschickt. Dort sieht man nun die Strecke der Fahrt inklusive Zwischenstopps.

Die Seite verfügt wieder über eine Menüleiste, die dir erlaubt, zwischen den Seiten zu wechseln.



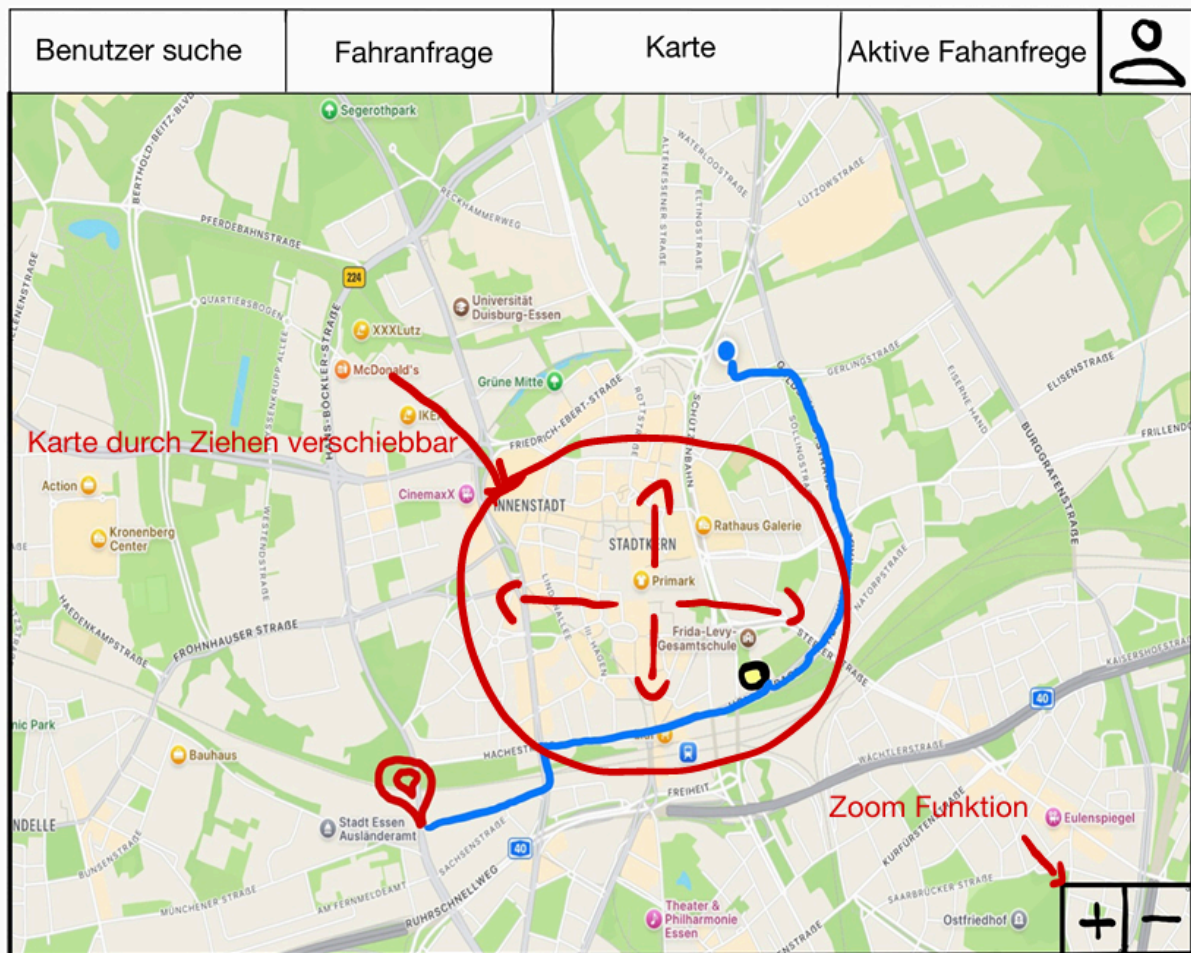
Papierprototyp 5.1

Die Karte zeigt auch mithilfe von verschiedenen Markern an wo sich welche Art von Punkt befindet (Start, Zwischenstopp, Ziel)

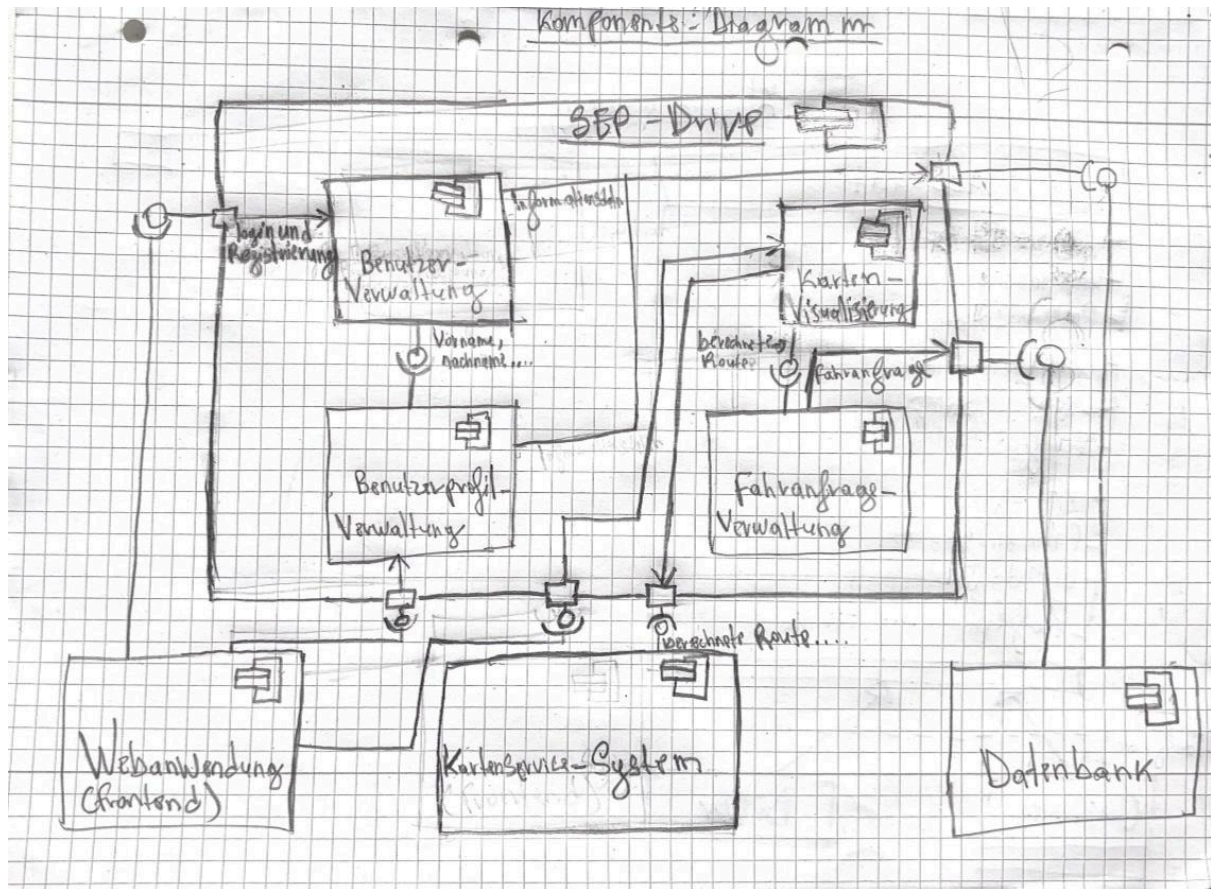


Papierprototyp 5.6

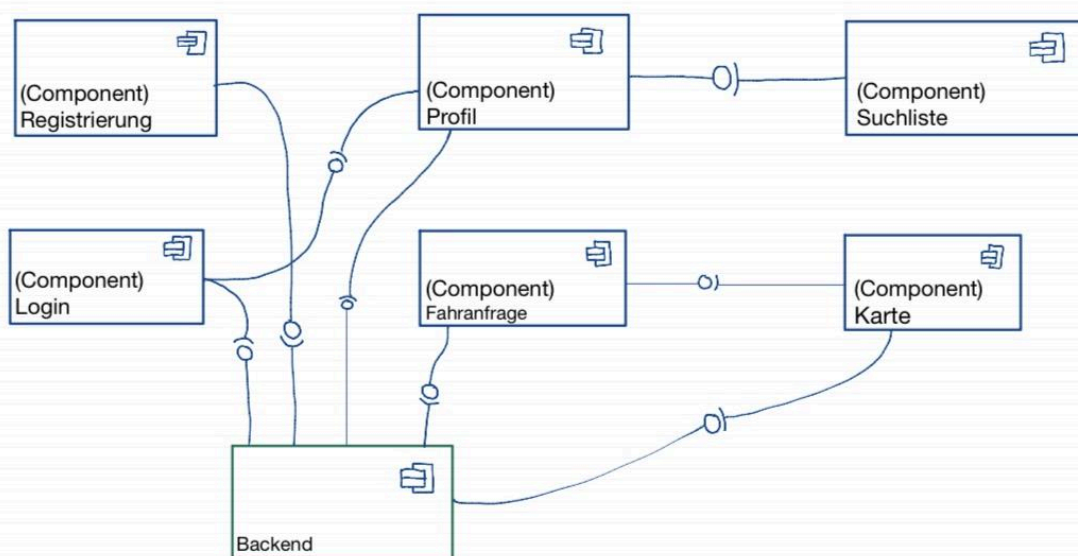
Die Karte ist durch zusammenführen der Finger auf dem Mauspad und den Knöpfen unten rechts zoombar. Zudem kann man mit dem Mauspad die Karte auch verschieben.



Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)



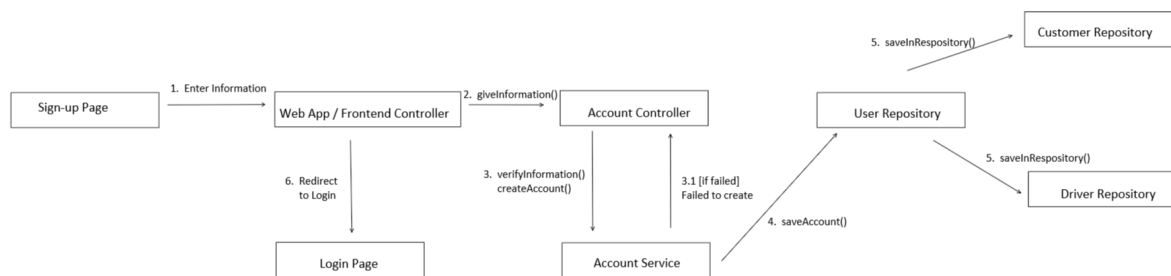
Komponentendiagramm (Frontend)



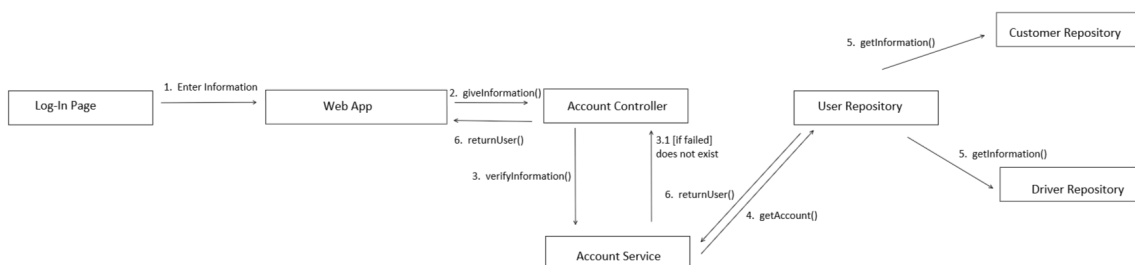
Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)

Im SEP soll das dynamische Verhalten des Systems mittels Kommunikationsdiagramme modelliert werden. Ein Kommunikationsdiagramme ermöglicht die grafische Darstellung des Nachrichtenaustausches zwischen Systemobjekten. Systemobjekte können Komponenten im Komponentendiagramm und Klassen im Klassendiagramm sein. Kommunikationsdiagramme zielen darauf ab, die Zusammenarbeit der Systemobjekte darzustellen

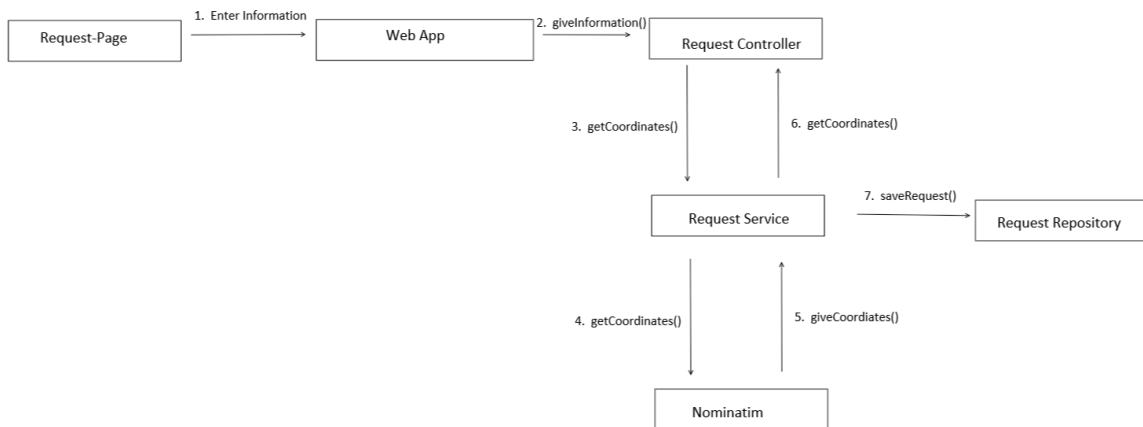
7.3 Kommunikationsdiagramm Sign-up



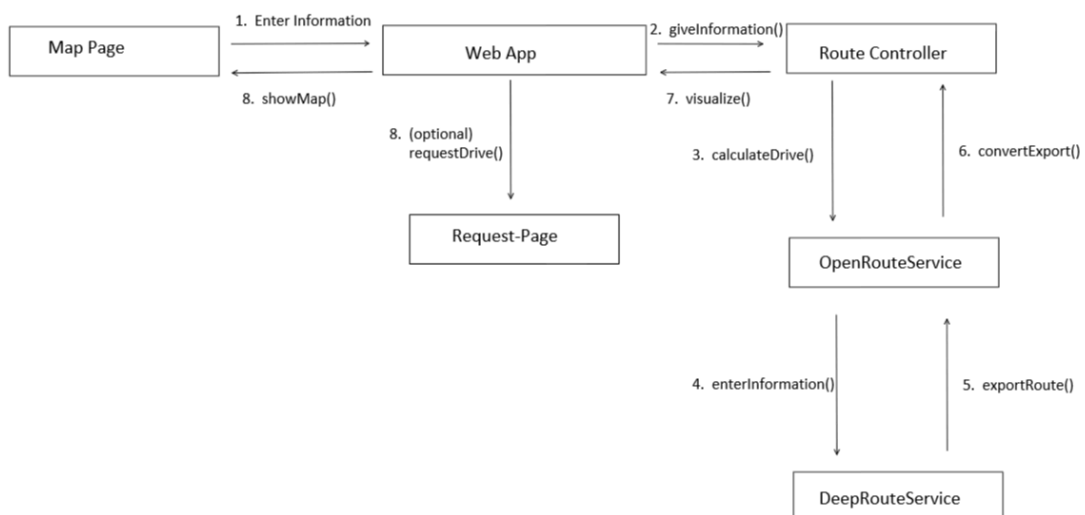
7.3 Kommunikationsdiagramm Log-In



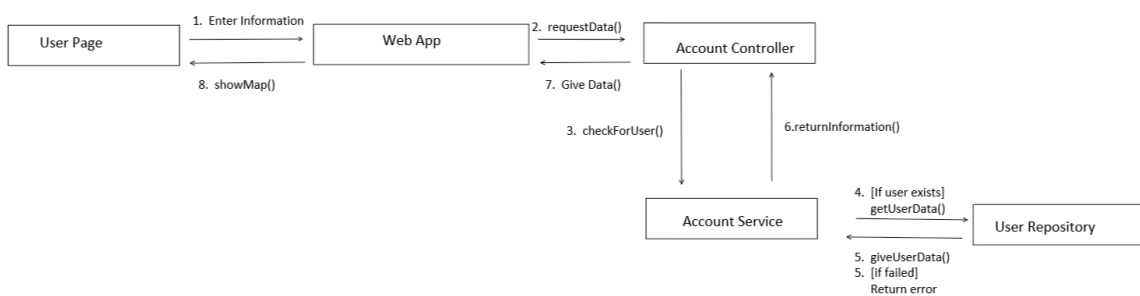
7.3 Kommunikationsdiagramm Request-Page



7.3 Kommunikationsdiagramm Map-Page



7.3 Kommunikationsdiagramm User-Page



Funktionalitätsplanung

Anhand der Funktionalitätsplanung werdet Ihr geprüft. Diese sollte dementsprechend **immer** aktuell gehalten werden und pro Funktionalität **nur einen** Verantwortlichen enthalten. Als Quellcodereferenz solltet Ihr immer euer Package, eure Klasse und die dazugehörige Methode angeben. ggf. könnt Ihr auch Zeilenangaben machen.

ID	Funktionalität	Verantwortlicher	Abhängige Funktionalitäten	Verknüpfte User-Stories	Quellcode-referenz	Status
1.	Registrierung von Benutzern					
1.1.1	Datenbank-Modell der abstrakten Entität	Mats Paul Tončík			entity.AbstractEntity	Fertig
1.1.2	Datenbank-Modell des abstrakten Account	Mats Paul Tončík	1.1.1		entity.AccountEntity	Fertig
1.1.3	Datenbank-Modell des Kunden	Mats Paul Tončík	1.1.2		entity.CustomerEntity	Fertig
1.1.4	Datenbank-Modell des Fahrers	Mats Paul Tončík	1.1.2		entity.DriverEntity	Fertig
1.1.5	Datenbank-Modell des Email Verifikations Tokens	Mats Paul Tončík	1.1.1		entity.EmailVerificationTokenEntity	Fertig
1.2.1	Registrierungs-Prozess starten	Mats Paul Tončík	1.1.3, 1.1.4, 1.1.5	1.1, 1.2	auth.registration.RegistrationService.register	Fertig
1.2.2	Verifizierungs-Email an User senden	Mats Paul Tončík	1.1.5	1.1, 1.2	auth.registration.RegistrationService.sendVerificationEmail, auth.email.EmailService.sendVerificationLink, email.EmailVerificationService.save	Fertig
1.2.3	Verifizierungs-Email erneut senden	Mats Paul Tončík	1.1.1, 1.2.1, 1.2.2	1.5	auth.registration.RegistrationService.resendVerificationEmail	Fertig
1.2.4	Registrierungs-Prozess abschließen	Mats Paul Tončík	1.2.1, 1.2.2, 1.2.3	1.4	auth.registration.RegistrationService.verifyEmail, email.EmailVerificationService.verify	Fertig
1.3.1	Registrierungspage	Mats Paul Tončík	1.2.1	1.3	components/register	In Bearbeitung

2.	Login von Benutzern					
2.1.1	Datenbank-Modell des OTP Verifikations Tokens	Mats Paul Tončík	1.1.1		entity.OPTVerificationTokenEntity	Fertig
2.2.1	Login-Prozess starten	Mats Paul Tončík	1.2.4	2.1	auth.login.LoginService.login	Fertig
2.2.2	OTP per E-Mail senden	Mats Paul Tončík	2.2.1	2.3	auth.OtpService.generateOtp, email.EmailService.sendOtp	Fertig
2.2.3	OTP erneut senden	Mats Paul Tončík	2.2.2	2.3		Fertig
2.2.4	Login-Prozess abschließen	Mats Paul Tončík	2.2.1	2.2, 2.3	auth.login.LoginService.verifyOtp, auth.login.OtpService.validateOtp	Fertig
2.2.5	Access-Token refreshen	Mats Paul Tončík			auth.login.LoginService.refresh	Fertig
2.2.6	JWT Hilfsklasse	Mats Paul Tončík	2.2.7		auth.JwtUtil	Fertig
2.2.7	JWT Filter	Mats Paul Tončík	2.2.1		auth.JwtFilter	Fertig
2.3.1	Loginpage	Mats Paul Tončík	2.2.1, 2.2.4		components/login	Fertig
2.3.2	Authentication Interceptor	Mats Paul Tončík	2.2.5		interceptors/auth-interceptor.ts	Fertig
2.3.3	Angular Auth Service	Mats Paul Tončík	2.2.4, 2.2.5	2.2	services/angular-auth.service	Fertig
3.	Kartenvisualisierung der Route					
3.1	leafletMapComponent	Mohammed Daoudi	4.2,4.3	5.1,5.3	leaflet-map.component.ts leaflet-map.component.html leaflet-map.component.css leaflet-map.component.spec.ts	In Bearbeitung
3.2	MapNavigationService	Mohammed Daoudi	4.2,4.3	5.4.1,5.4.2	map-navigation.service.ts map-navigation.service.spec.ts	In Bearbeitung
3.3	Datenbankmodell von Routen und Waypoints	Ian Christopher Schirmer			entity.RouteEntity entity.WaypointEntity	In Bearbeitung
3.4	Import von GeoJSON	Ian Christopher Schirmer	3.3		route.RouteImport	In Bearbeitung
3.5	Routen/Waypoints an das Frontend bereitstellen	Ian Christopher Schirmer	3.3		route.routeDTO route.routeController	In Bearbeitung

4.	Fahr Anfrage erstellen					
4.1	Fahr Anfrage Modell in Datenbank	Thomas Fabio Kaiser	4.2	4.1	RequestController, RequestService, RequestRepository, RequestEntity, RequestStatus, CarType, ...	In Bearbeitung
4.2	Fahr Anfrage erstellen	Thomas Fabio Kaiser	4.2.1, 4.3, 4.1	4.1, 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3	RequestController, RequestService, RequestRepository, RequestEntity, RequestStatus, ...	In Bearbeitung
4.2.1	Informationen aus Frontend erhalten	Thomas Fabio Kaiser	4.2	4.1.1, 4.1.2, 4.1.3	RequestController, RequestService, ...	In Bearbeitung
4.3	Koordinaten erhalten	Thomas Fabio Kaiser	4.2.1	4.1.1, 4.1.2	RequestController, RequestService, Package: Nominatim	In Bearbeitung
4.4	Fahr Anfrage löschen	Thomas Fabio Kaiser	4.1	4.3	RequestController, RequestService, RequestRepository	In Bearbeitung
4.5	Fahranfrage erstellen	Reine Christiane Demgne	4.2,4.6,4.1	4.2	fahranfrage-erstellen.component.html fahranfrage-erstellen.component.ts fahranfrage-erstellen.component.css	In Bearbeitung
4.5	Fahranfrage als aktiv markieren	Reine Christiane Demgne	4.1	4.4	aktive-fahranfrage.component.html aktive-fahranfrage.component.ts aktive-fahranfrage.component.css	In Bearbeitung
4.6	Startpunkt und Ziel angeben	Reine Christiane Demgne	4.3, 4.1	4.2,4.6	fahranfrage-erstellen.component.html fahranfrage-erstellen.component.ts fahranfrage-erstellen.component.css	In Bearbeitung
4.7	Aktive Fahranfrage löschen	Reine Christiane Demgne	4.1,4.4	4.4	aktive-fahranfrage.component.html aktive-fahranfrage.component.ts aktive-fahranfrage.component.css	In Bearbeitung

4.8	Hinweiseite /Fehlermeldung	Reine Christiane Demgne	4.5,4.1	4.5	aktive-fahranfrage.co mponent.html aktive-fahranfrage.co mponent.ts aktive-fahranfrage.co mponent.css	In Bearb eitung
5.	Benutzerseiten					
5.1	Benutzerseite	Amin Rais			profil profil.html profil.css profil.ts profil.spec.ts	
5.2	Sucheingabe	Amin Rais			searchbar searchbar.html searchbar.css searchbar.ts searchbar.spec.ts	
5.3	Benutzerliste	Amin Rais			userlist userlist.html userlist.css userlist.ts userlist.spec.ts	
5.4	Benutzerprofil suchen	Moyo Fred Aymerick			AccountService.java AccountController.jav a AccountDTO.java	
5.5	Benutzerprofil ändern (Vorname, Nachname, Profilbild...)	Moyo Fred Aymerick			AccountService.java AccountController.jav a AccountDTO.java	
5.6	Benutzerprofil anzeigen lassen (an Frontend schicken)	Moyo Fred Aymerick			AccountService.java AccountController.jav a AccountDTO.java	

Systemtests

Systemtests sind Tests des Gesamtsystems gegen die Anforderungen nach erfolgreicher Integration. Eingaben und Sollverhalten werden dabei aus der Anforderungs-spezifikation abgeleitet.

Die Systemtests werden von Eurer Parallelgruppe spezifiziert und durchgeführt, daher ist dieser Bereich von den Mitgliedern der Parallelgruppe auszufüllen.

Datum	03.03.2019		
Tester	Martina Musterfrau		
SW-Version	V 0.1.2		
Vorbedin-gung(en)	Nutzer „Max Mustermann“ ist am System mit Passwort „geheim“ registriert		
Schritt	Aktion (User)	Erwartete Reaktion (System)	√ / X
1	Der Benutzer gibt den Benutzernamen „Max Mustermann“ auf der Tastatur ein.	Das System zeigt „Max Mustermann“ auf dem Display an.	√
2	Der Benutzer gibt das Passwort „geheim“ auf der Tastatur ein.	Das System zeigt das Passwort durch „*-Symbole zensiert an.	√
3	Der Benutzer klickt auf „Anmelden“.	Das System zeigt die Meldung „Anmeldung erfolgreich“ auf dem Display an.	X
Nachbe-dingun g(en)	Nutzer ist am System angemeldet, Anmeldezeitpunkt ist im System gespeichert.		X
Testurteil	Test nicht bestanden.		

Datum	03.03.2019		
Tester	Martina Musterfrau		
SW-Version	V 0.1.2		
Vorbedin-gung(en)	Nutzer „Max Mustermann“ ist am System mit Passwort „geheim“ registriert		
Schritt	Aktion (User)	Erwartete Reaktion (System)	√ / X
1	Der Benutzer gibt den Benutzernamen „Max Mustermann“ auf der Tastatur ein.	Das System zeigt „Max Mustermann“ auf dem Display an.	√
2	Der Benutzer gibt das Passwort „geheim“ auf der Tastatur ein.	Das System zeigt das Passwort durch „*-Symbole zensiert an.	√
3	Der Benutzer klickt auf „Anmelden“.	Das System zeigt die Meldung „Anmeldung erfolgreich“ auf dem Display an.	√
Nachbe-dingun-g(en)	Nutzer ist am System angemeldet, Anmeldezeitpunkt ist im System gespeichert.		√
Testurteil	Test bestanden.		

Zyklus II

Spezifikationsplanung

ID	Artefakt	Art des Artefakts	Verantwortlicher	Status
...				
...				
...				

User-Stories

Template:

User Story-ID	
User Story-Beschreibung	
Geschätzter Realisierungsaufwand	
Priorität	
Autor	
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	

Papierprototypen

Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)

Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)

Funktionalitätsplanung

ID	Funktionalität	Verantwortliche r	Abhängige Funktionalitä ten	Verknüpfte User-Stories	Quellcode- referenz	Status
1.						
1.1						
1.2						
1.2.1					
2.						
2.1						
...						

Modultests

Modultests sind Komponententests. Diese werden in der Softwareentwicklung angewendet, um die funktionalen Einzelteile (Units) von Computerprogrammen zu testen.

ID	Getestete Funktionalität	Quellcode Referenz	Status

Systemtests

Datum			
Tester			
SW-Version			
Vorbedin-gung(en)			
Schritt	Aktion (User)	Erwartete Reaktion (System)	✓ / X
1			
2			
3			
Nachbe-dingun g(en)			
Testurteil			

Zyklus III

Spezifikationsplanung

ID	Artefakt	Art des Artefakts	Verantwortlicher	Status
...				
...				
...				

User-Stories

Template:

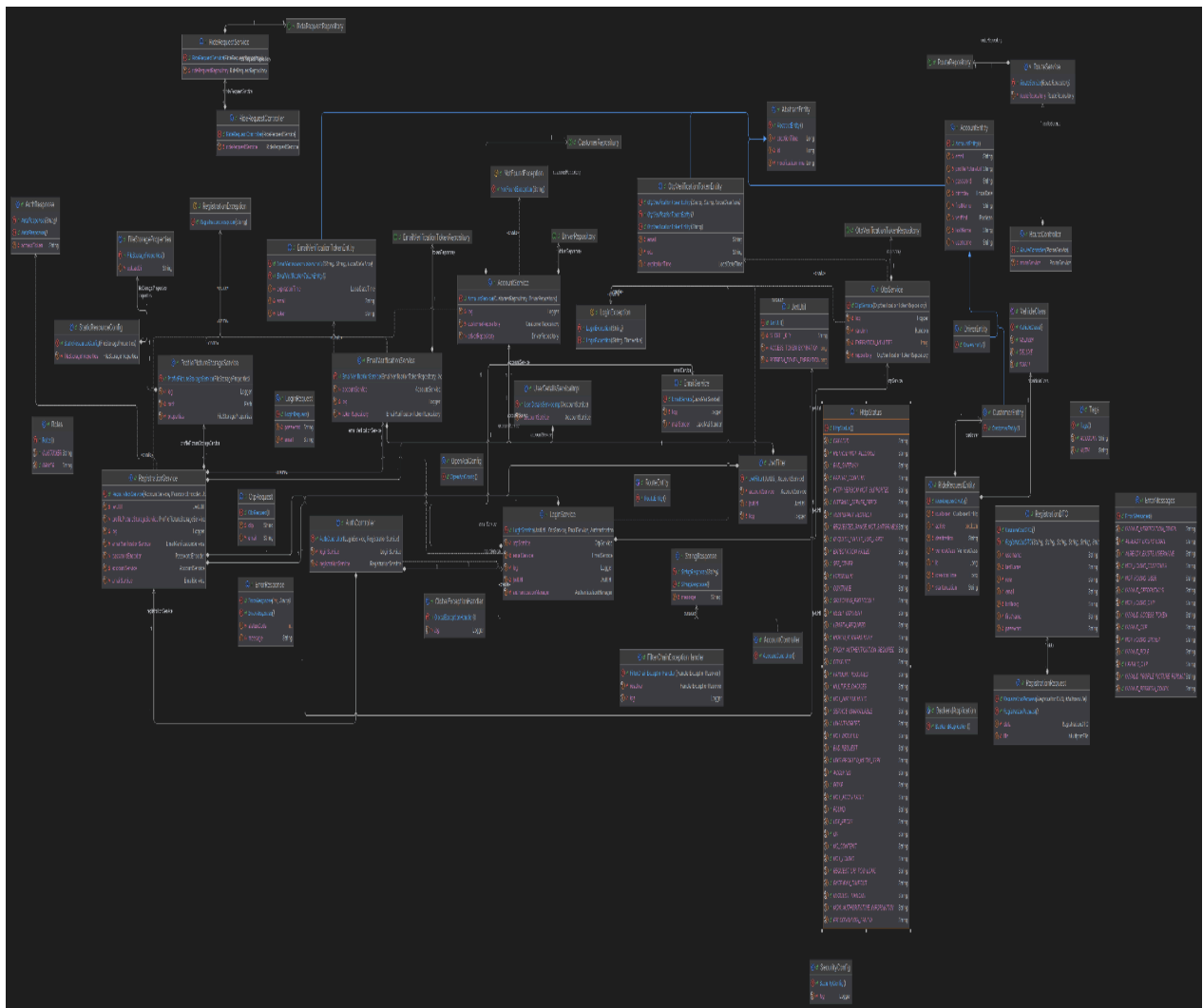
User Story-ID	
User Story-Beschreibung	
Geschätzter Realisierungsaufwand	
Priorität	
Autor	
Abhängigkeiten zu anderen User Stories	

Papierprototypen

Strukturdiagramme (Komponenten- und Klassendiagramme)

Verhaltensdiagramme (Kommunikationsdiagramme)

Klassendiagramm:



Funktionalitätsplanung

ID	Funktionalität	Verantwortliche r	Abhängige Funktionalitä ten	Verknüpfte User-Stories	Quellcode- referenz	Status
1.						
1.1						
1.2						
1.2.1					
2.						
2.1						
...						

Modultests

ID	Getestete Funktionalität	Quellcode Referenz	Status

Systemtests

Datum			
Tester			
SW-Version			
Vorbedin-gung(en)			
Schritt	Aktion (User)	Erwartete Reaktion (System)	√ / X
1			
2			
3			
Nachbe-dingun-g(en)			
Testurteil			

Nutzerhandbuch

Technische Anforderungen

Technische Mindestanforderungen, welche das System benötigt, um wie gewünscht bedienbar zu sein.

Installationsanleitung

Genaue Erläuterung, wie das entwickelte System vollkommen funktionsfähig auf einem Rechner in Betrieb genommen werden kann.

Bedienungsanleitung

Genaue Erläuterung, wie das entwickelte System zu bedienen ist.