



Travail Pratique I

INTRODUCTION AUX SYSTÈMES DISTRIBUÉS

INF36307 – SYSTÈMES DISTRIBUÉS

OBJECTIFS

1

Utiliser

Les concepts de
systems distribués

2

Identifier

Les goulots
d'étranglement

3

Concevoir

L'architecture d'un
système

4

Convaincre

Via une presentation
orale, du bien fondé
de votre
architecture

5

Débattre

Proposer des
améliorations au
architecture des
autres équipes

ÉNONCÉ – TRAVAIL PRATIQUE I

- En utilisant les bases apprises de la conception des systèmes distribués
 - Architecture Orientée Services (SOA)
- En équipe de 2
- Concevoir un diagramme d'architecture pour l'un des 3 problèmes proposés
- Présenter votre architecture à la classe oralement (durée 10 minutes)
- Poser des questions et trouver les failles dans les architectures des autres équipes durant les présentations



Systèmes distribués
(INF36307-MS)

Participants

Calendrier du cours

Notes

Généralités

Cours 1 - Introduction
aux Systèmes Distribués

Cours 2 - Les Conteneurs

Accueil

Tableau de bord

Calendrier

Fichiers personnels

Trimestre en cours

Systèmes distribués
(INF36307-MS)

Services






Fonction et instances

Aide technique et
pédagogique

Systèmes distribués (INF36307-MS)

[Accueil](#) / [Mes cours crédités](#) / [Trimestre en cours](#) / [2021-Hiver](#) / [Systèmes distribués \(INF36307-MS\)](#)




Généralités

-  Annonces
-  Plan de cours
-  Lien pour la vidéoconférence
-  Chat
-  Forum



CAS I - MOODLE

- Le portail de gestion des études de l'uqar
- Propulsé par Moodle

Cours 1 - Introduction aux Systèmes Distribués

-  Présentation
-  Enregistrement - Partie 1
-  Enregistrement - Partie 2

Cours 2 - Les Conteneurs

-  Présentation
-  Enregistrement



GAMES

SHOP

NEWS

Strycore
Online

0



World of
Warcraft



Diablo III



StarCraft II



Hearthstone



Heroes of
the Storm



Overwatch

STAR CRAFT II

STARTER EDITION

Options Redeem a Code Buy Game

CAS 2 – BATTLE.NET

- La plateforme de jeu en ligne de Blizzard

REGION / ACCOUNT

Europe

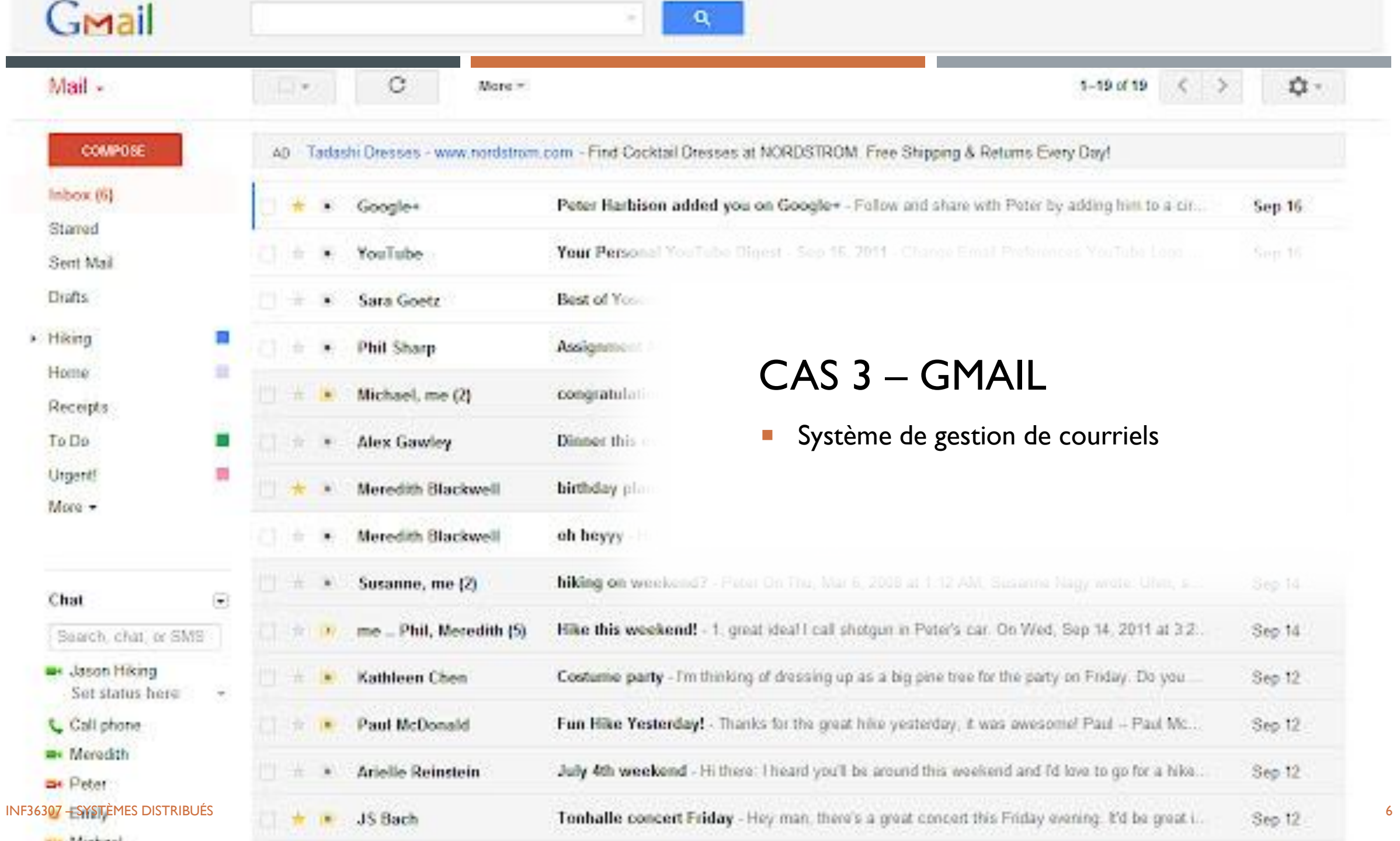
Install

INF36307 – SYSTÈMES DISTRIBUÉS

Already Installed? [Locate the game.](#)

BILZARD

5



CAS 3 – GMAIL

- Système de gestion de courriels