



# INTRODUCTION AUX SYSTÈMES DISTRIBUÉS

INF36307 – SYSTÈMES DISTRIBUÉS

# AGENDA – COURS 3 – KUBERNETES

1

Déploiement  
Pods et services

2

Allocation de  
ressources

3

Mise à l'échelle  
Adapter la taille de la  
flotte de services

4

Regénération  
Pratique de l'auto guérison  
des services

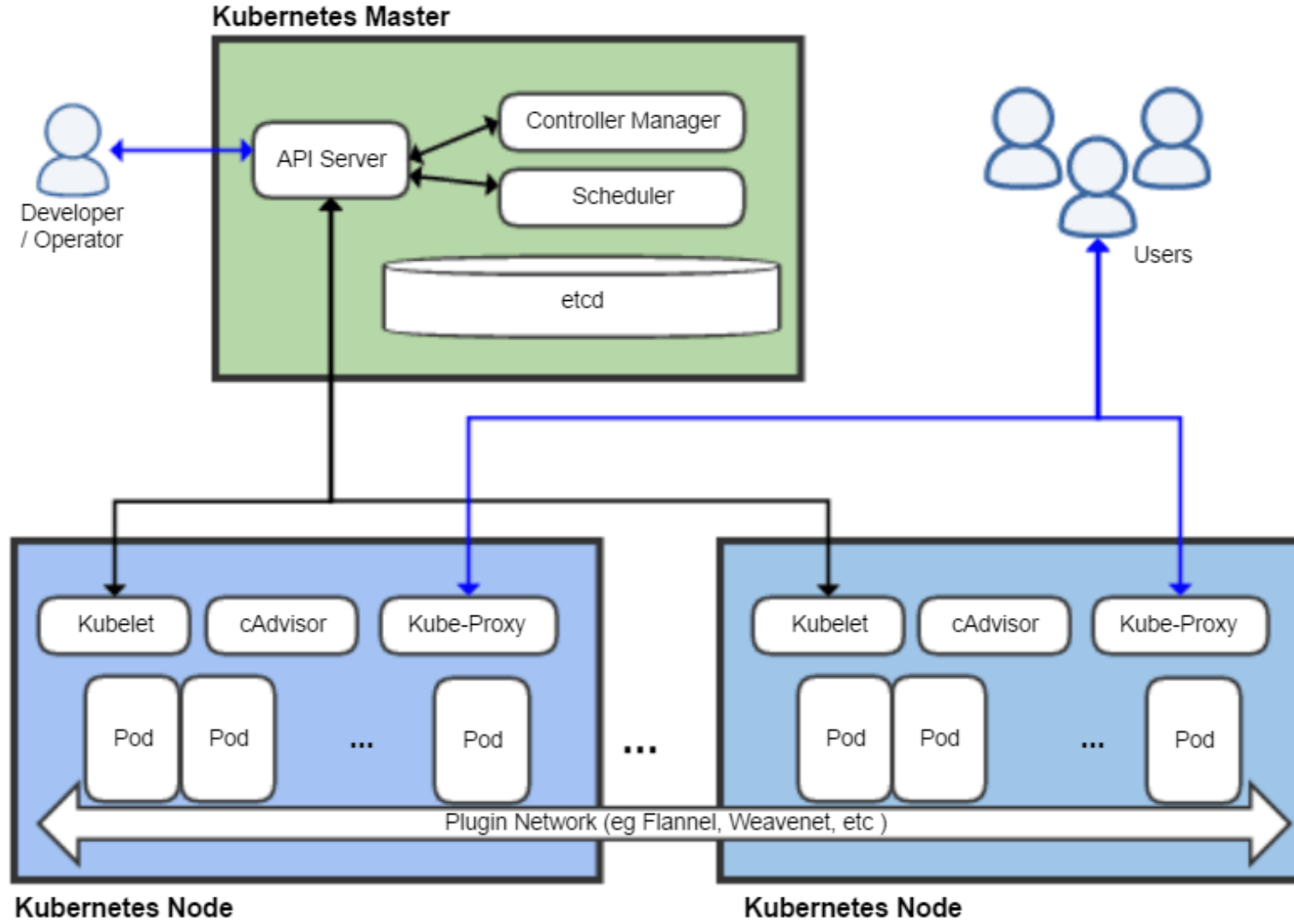
---

# KUBERNETES

- Une plateforme Open Source
- Facilite le déploiement de clusters de serveurs
- Les clusters hébergent des flottes de conteneurs
  - Déployés sur des serveurs
- Conçu par Google



# kubernetes



- **etcd**: stockage de configuration
- **Scheduler**: déploie un pods sur une **node** en fonction des ressources demandées et disponibles
- **Node** : une machine physique qui roule des conteneurs
- **Kubelet**: Gère le cycle de vie d'un pod
- **Cluster DNS** : Service discovery

# KEBERNETES POD

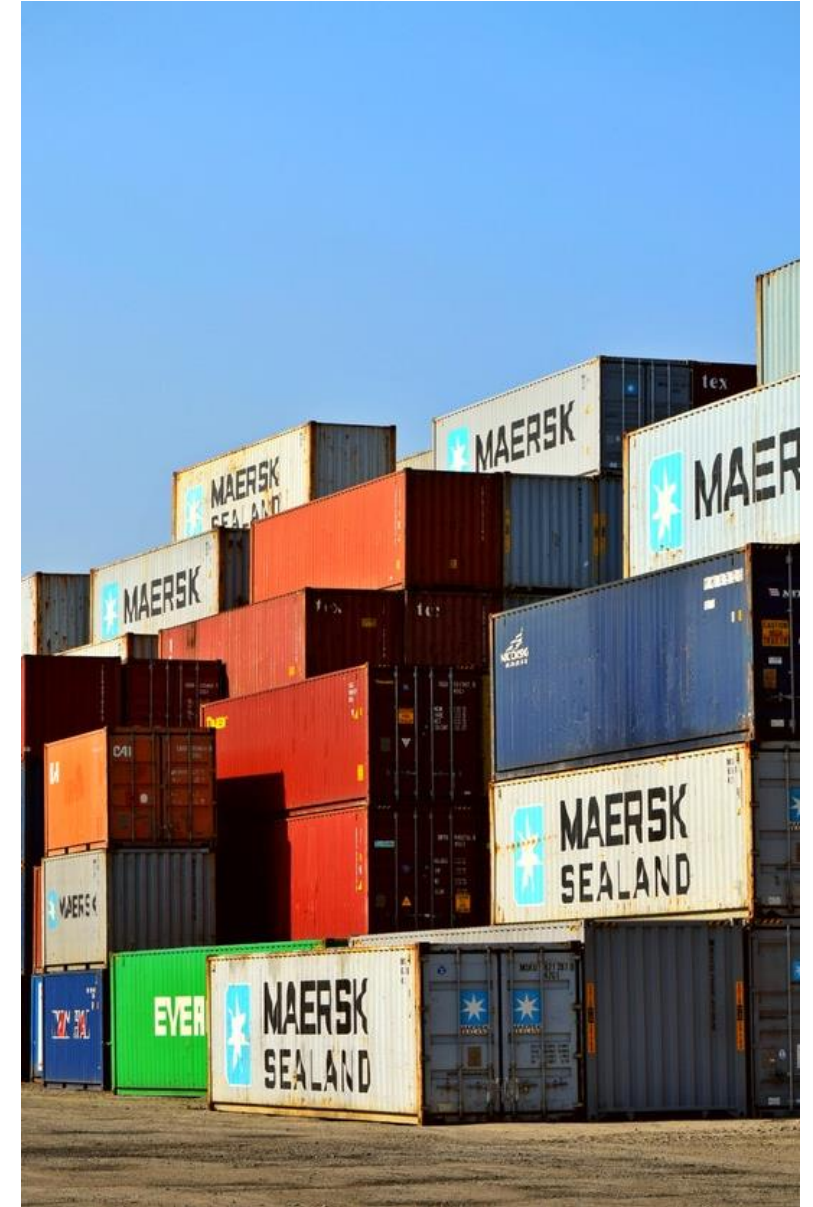


- Consiste en un ou plusieurs conteneurs co-localisés sur une machine
- Possède une adresse IP unique
- Peut définir des volumes

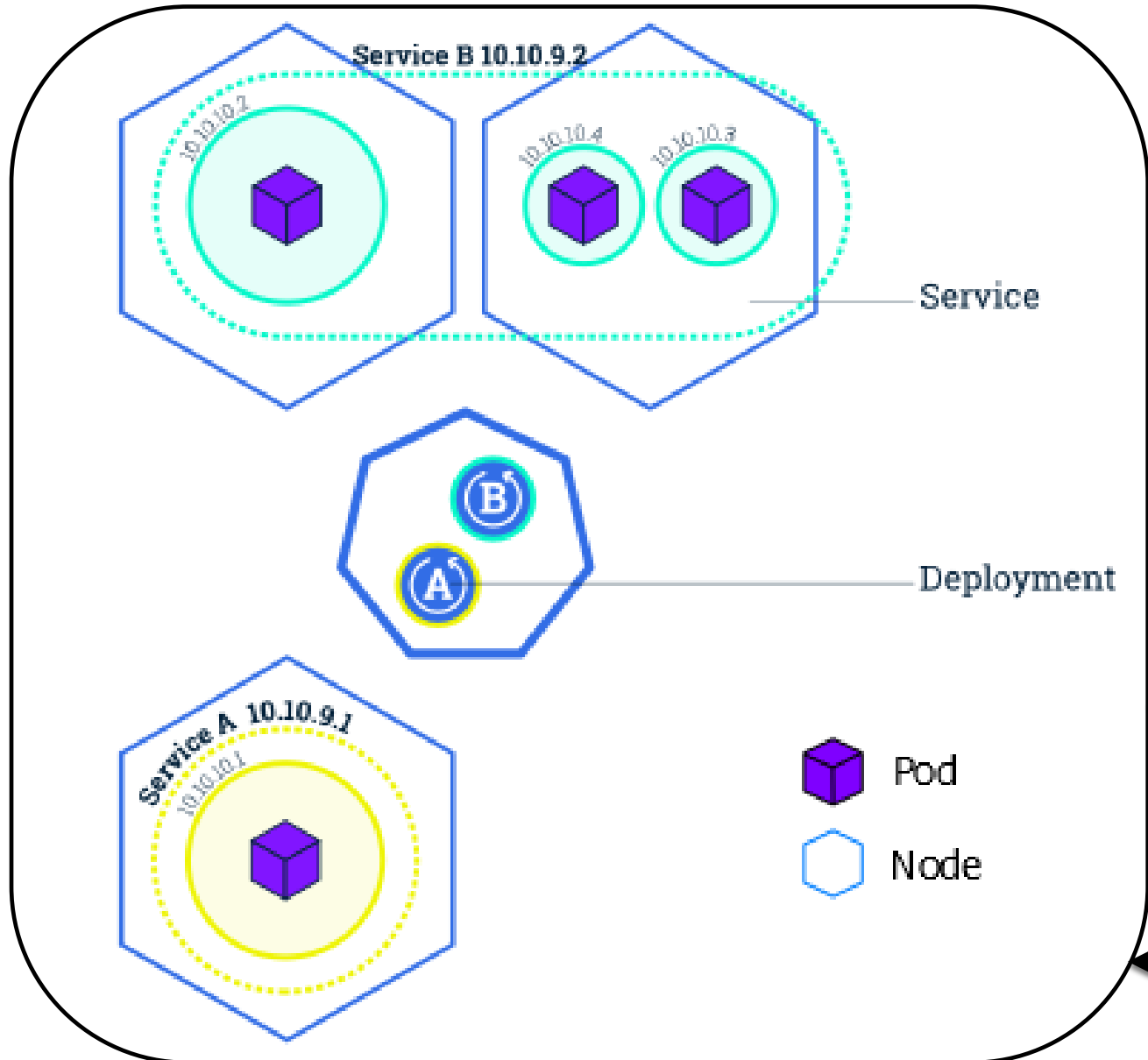


# KUBERNETES SERVICE

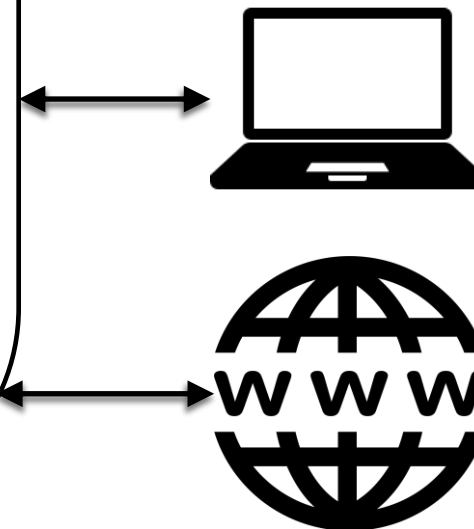
- Un groupe de **PODS** travaillant ensemble
- Un **service** est requis pour exposer les **pods** au trafic extérieur
  - Ex: votre ordinateur local ou l'internet public pour la production
- Inclus du Service discovery
- Inclus un Load balancer (round-robin) automatique pour distribuer le trafic sur les **pods**



## Cluster



- **Pod**: contient un ou plusieurs conteneurs
- **Node**: Serveur physique qui héberge des **Pods**
- **Cluster**: Une ou plusieurs **Nodes** orchestrées par un Kubernetes Master
- **Service** : Expose un ou plusieurs **Pods** hébergés sur une ou plusieurs **Nodes**, à l'extérieur d'un Cluster
- **Deployment**: Instance d'une configuration de un ou plusieurs **Pods** déployé dans un **Cluster**





## 4 TYPES D'EXPOSITION D'UN SERVICE

- **ClusterIP** : Mode par défaut. IP interne au **Cluster**
  - Non accessible hors du cluster
- **NodePort**: Port disponible sur chaque **Nodes**
- **LoadBalancer**: IP externe associé à un load balancer
- **ExternalName**: Créer un nom de domaine qui permet l'accès au service

```
kubectl apply -f .  
kubectl expose deployment nginx-deployment --type=NodePort
```

Hello world kubernetes



# DEAMONSET

- Permet de bypasser le scheduler et de deployer un **pod** sur toutes les **nodes** physiques d'un cluster
  - Utilisé pour l'aggrégation de logs
  - Parfois utilisé pour les déploiement de base de donnée qui ont besoin d'un stockage persistant
    - Utilise la notion de label et d'affinité pour y arriver



Capture de packets distribuée

# PROGRESSION

**Deploiements**

**Mise à l'échelle**

**Allocation de ressources**

**Auto-guérison**



# MISE À L'ÉCHELLE HORIZONTALE

- Une fois un **deployment** lancé, il est possible de changer sa taille

```
kubectl scale --replicas=3 deployment/$NAME
```

Confirmer que le load balancing fonctionne via les logs nginx.



# PROGRESSION

**Deploiements**

**Mise à l'échelle**

**Allocation de ressources**

**Auto-guérison**







## MISE À L'ÉCHELLE VERTICALE

- Kubernetes utilise les **limits** pour restreindre les ressources d'un **conteneur**
  - Mémoire
  - CPU
- **Requests** servent aussi au **scheduler** pour choisir la **node** qui possède assez de ressources pour héberger les **conteneurs** d'un **pod**
- **Requests** détermine les ressources allouées à un **conteneurs**, mais les **conteneurs** peuvent prendre plus tant qu'ils ne dépassent pas les **limits**

```
requests:  
  memory: "64Mi"  
  cpu: "250m"
```

```
limits:  
  memory: "128Mi"  
  cpu: "500m"
```

```
requests:
  memory: "64Mi"
  cpu: "250m"
spec:
  containers:
  - name: app
    image: images.example/app:uqar
    resources:
      requests:
        memory: "64Mi"
        cpu: "250m"
      limits:
        memory: "128Mi"
        cpu: "500m"
```

## MISE À L'ÉCHELLE VERTICALE

- Les unités pour le CPU sont en fraction de CPU
  - 2 = 2 CPU
  - 0.5 = un demi CPU
  - 500m = un demi CPU
- Les unités pour la mémoire sont en bytes
  - Ex: 128Mi





## MISE À L'ÉCHELLE VERTICALE

- Les **limits** sur le CPU et la Mémoire sont les plus fréquemment utilisées
- Mais il en existe d'autres
  - `ephemeral-storage: "2Gi"`

Doubler la mémoire associée à un conteneur.

OOM kill : Lancer MySQL avec 128M de ram

# PROGRESSION

**Deploiements**

**Mise à l'échelle**

**Allocation de ressources**

**Auto-guérison**



# KUBERNETES SERVICE ET LABEL

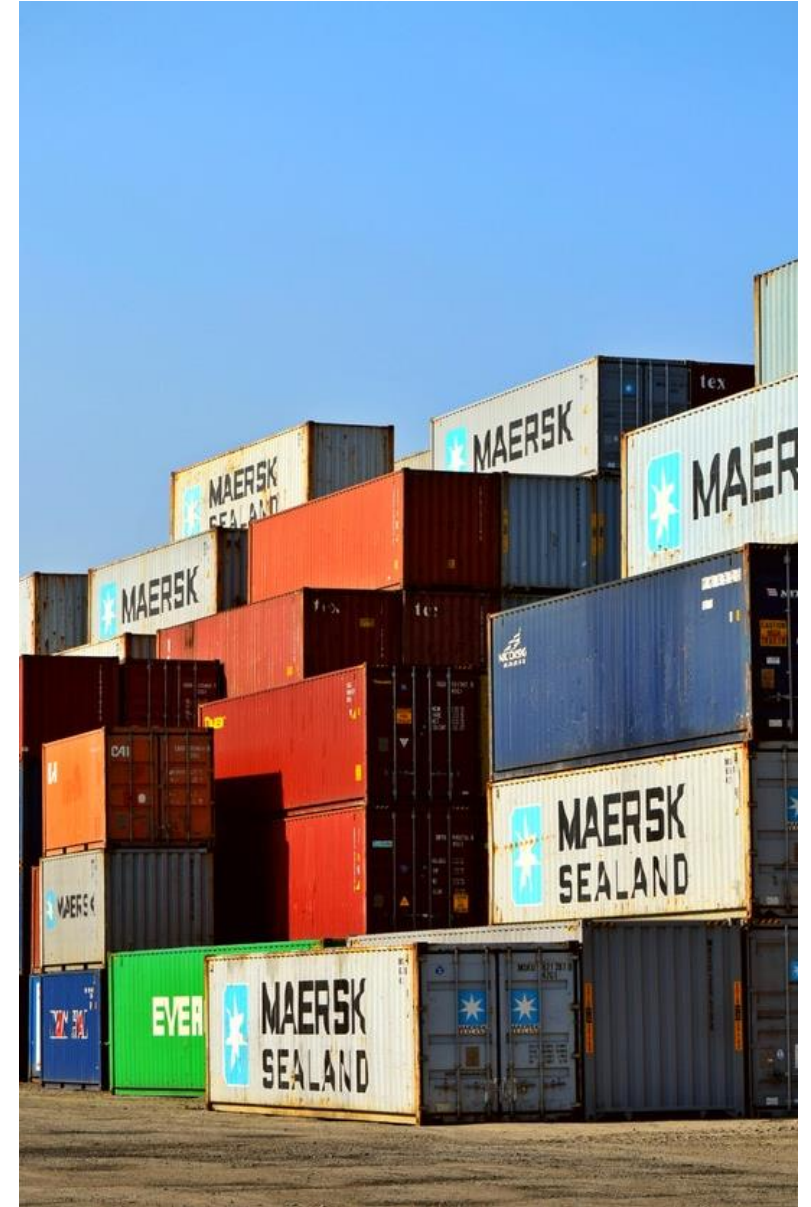
- Permet de ne pas se soucier de la santé d'un **pod** ou de la **node** qui l'héberge
  - Si une **node** physique meurt, tous les **pods** sur cette **node** meurt aussi
  - Mais le **service** va recéduler automatiquement les **pods** configurés pour un **service** sur d'autres **nodes** disponibles
- Le Service Discovery dans un service kubernetes utilise les **labels**
  - Rends possible la découverte des **pods** même lorsqu'ils changent d'adresses IP

```
labels:  
  app: nginx
```

```
selector:  
  matchLabels:  
    app: nginx
```

- Ajouter un **label** a un **pod**

```
kubectl label pod $POD_NAME university=uqar
```





```
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: mysql-pv-claim
  labels:
    app: mysql
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 2Gi
```

## VOLUME KUBENETES

- Un peu comme docker, kubernetes assigne un disque éphémère au pods
- Mais il est possible de demander un disque persistant

Convertir le service rest en kubernetes

# LES SECRETS KUBERNETES

- Permet de rendre disponible au conteneur des informations sensibles (ex: password) sans les rendre visibles dans les fichiers de configuration
- `kubectl create secret generic mysql-db-secret --from-literal=password='test123'`

```
env:  
- name: DB_PASSWORD  
  valueFrom:  
    secretKeyRef:  
      name: mysql-pass  
      key: password
```

Retirer le mot de pass dans le service rest en kubernetes



# AUTO GUÉRISON

- **Kubelet** est en charge de vérifier l'état de santé des **pods** sur une **node**
- Kubelet va régénérer un pod perdu pour conserver l'état désiré dans la configuration



Tuer une des replicas de votre pods et observer la guérison





# DEVOIR

LIRE SUR LES SYSTEMS DE GESTION DE QUEUE

SE FAMILIARISER AVEC **KAFKA**