

Objetivo

Crie dois métodos no objeto "database" chamados de "createTable" e "execute". O comando "createTable" já foi implementado no exercício anterior, mova o código e utilize o método "execute" para invocar dinamicamente o método "createTable".

Instruções

1. No objeto "database", crie uma função chamada "createTable", que recebe o comando por parâmetro.
2. Mova o código responsável por criar a tabela para dentro do método "createTable".
3. Crie uma função chamada "execute", invocando dinamicamente a função "createTable".

Cenário

```
database.execute("create table author (id number, name string, age number, city string, state string, country string)");
```

Resultado

```
{
  "tables": {
    "author": {
      "columns": {
        "id": "number",
        "name": "string",
        "age": "number",
        "city": "string",
        "state": "string",
        "country": "string"
      },
      "data": []
    }
  }
}
```

```
}
```

Dicas

Não se esqueça de utilizar o "this" para referenciar a propriedade "tables" do objeto "database". Você pode utilizar a operação `String.prototype.startsWith` para verificar se o comando começa com "create table" e realizar a chamada para o método "createTable".

Conteúdo abordado neste exercício

- Function
- if
- `String.prototype.startsWith`
- this
- Method Notation