Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 6
Annihilation de pouvoir Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire	Annihilation de pouvoir Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire	Annihilation de pouvoir Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire	Annihilation de pouvoir Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire
Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané
Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6
Annihilation de pouvoir	Annihilation de pouvoir	Anticipation	Anticipation
Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire	Désactive un pouvoir en cours d'activation de l'adversaire	En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour.	En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour.
Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané
Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6
	10 to 20 to	The state of the s	- 11 (a 1 a 1 a 1 a 1 a 1 a 1 a 1 a 1 a 1
Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au
Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Type d'effet	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Type d'effet	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Type d'effet	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour.
Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût Py	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût Py	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV	Anticipation En cas de victoire, l'adversaire jouera sa carte en premier au prochain tour. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV

8
épique
défenseur le carte
yramide au duel uvoirs actifs vent viser une
iée, ce sont les ces pouvoirs qui
sont affectées.
Time dieffek
Type d'effet Instantané
PV
8
épique
défenseur e carte
yramide au duel uvoirs actifs
vent viser une iée, ce sont les
ces pouvoirs qui sont affectées.
Type d'effet
on source is absorbed in agreement to
PV 8
flage
iflage gue pas la
gue pas la gue pas la Type d'effet
gue pas la Type d'effet Instantané
gue pas la gue pas la Type d'effet
gue pas la Type d'effet Instantané
gue pas la Type d'effet Instantané
gue pas la Type d'effet Instantané
gue pas la Type d'effet Instantané PV 6
Type d'effet Instantané PV 6 /ance cette carte reste X*3 tours. les pouvoirs
Type d'effet Instantané PV 6
Type d'effet Instantané PV 6 /ance cette carte reste X*3 tours. les pouvoirs
Type d'effet Instantané PV 6 /ance cette carte reste X*3 tours. les pouvoirs
Type d'effet Instantané PV 6 /ance cette carte reste X*3 tours. les pouvoirs
Type d'effet Instantané PV 6 /ance cette carte reste X*3 tours. les pouvoirs

Coût PV X 6	Coût PV X 6	Coût PV X 6	Coût PV X 6
Clairyoyanaa	Clairyayanaa	Clain/ovanga	Clair/evence
Clairvoyance En cas de victoire, cette carte reste	Clairvoyance En cas de victoire, cette carte reste	Clairvoyance En cas de victoire, cette carte reste	Clairvoyance En cas de victoire, cette carte reste
sur le côté pendant X*3 tours. Pendant ce temps, les pouvoirs	sur le côté pendant X*3 tours. Pendant ce temps, les pouvoirs	sur le côté pendant X*3 tours. Pendant ce temps, les pouvoirs	sur le côté pendant X*3 tours. Pendant ce temps, les pouvoirs
'Mine de rien' et 'Pas si fort que ça' sont inactifs.	'Mine de rien' et 'Pas si fort que ça' sont inactifs.	'Mine de rien' et 'Pas si fort que ça' sont inactifs.	'Mine de rien' et 'Pas si fort que ça' sont inactifs.
Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet
Révélation Durable	Révélation Durable	Révélation Durable	Révélation Durable
Coût PV 4	Coût PV 4	Coût PV 1 4	Coût PV 1 4
Commandant	Commandant	Commandant	Commandant
La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche	La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche	La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche	La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche
Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet	Phase d'activation Type d'effet
Stratégie (sur carte Instantané disponible)	Stratégie (sur carte Instantané disponible)	Stratégie (sur carte Instantané disponible)	Stratégie (sur carte Instantané disponible)
Coût PV	Coût PV	Coût PV	Coût PV
1 4	1 4	1 10	1 10
- The state of the	1 4	1 10	1 10
1 4	1 4		
1 4 Commandant	Commandant	Coup critique	Coup critique
1 4			Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le
Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispoté' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et
Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur' de Combat. De
Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispoté' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.
Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Commandant La carte ne bloque pas les cartes	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispoté' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Type d'effet Stratégie (sur carte	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Type d'effet Stratégie (sur carte	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Type d'effet	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Type d'effet
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Type d'effet Instantané PV	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût Coût Commandant Type d'effet Instantané	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût Py
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 Coup critique	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 10 Coup critique
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût 1 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs.
Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Commandant La carte ne bloque pas les cartes qu'elle touche Phase d'activation Stratégie (sur carte disponible) Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et	Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et 'Soutien' sont inactifs. Phase d'activation Révélation Type d'effet Instantané Coût PV 1 10 Coup critique Si la carte est attaquante, l'adversaire ne prend pas du tout en compte sa valeur d'attaque dans le calcul de sa Valeur de Combat. De plus, les pouvoirs 'Rispote' et

Coût PV X 10	Coût X	PV 10	Coût X	PV 10	Coût X	PV 10
Divination	Divination		Divination		Divinati	on
En cas de victoire, l'adversaire devra jouer ses X prochaines cartes en premier et face visible. Si le joueur perd un combat alors que la carte divination est active, celle-ci est défaussée, et les tours restants sont perdus.	En cas de victoire, l'adversaire c jouer ses X prochaines cartes e premier et face visible. Si le jour perd un combat alors que la car divination est active, celle-ci est défaussée, et les tours restants perdus.	en eur rte t	En cas de victoire, l'adve jouer ses X prochaines c premier et face visible. S perd un combat alors que divination est active, celle défaussée, et les tours re perdus.	rsaire devra artes en i le joueur e la carte e-ci est	En cas de victoire, l'a jouer ses X prochaine premier et face visible perd un combat alors divination est active, c défaussée, et les tour perdus.	s cartes en . Si le joueur que la carte elle-ci est
Phase d'activation Type d'effet Révélation Durable		e d'effet Durable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable
Coût PV X 10	Coût X	PV 10	Coût X	PV 8	Coût X	PV 8
Divination	Divination		Espion		Espio	n
En cas de victoire, l'adversaire devra jouer ses X prochaines cartes en premier et face visible. Si le joueur perd un combat alors que la carte divination est active, celle-ci est défaussée, et les tours restants sont perdus.	En cas de victoire, l'adversaire c jouer ses X prochaines cartes e premier et face visible. Si le jou perd un combat alors que la car divination est active, celle-ci est défaussée, et les tours restants perdus.	en eur rte t	Si le joueur attaque, et qi ou ne perd pas de plus d le combat, il peut décider son espion se faire captu retour, il pourra révèler au cartes de l'adversaire que payé en points (X)	e 10 points r de laisser ırer. En utant de	Si le joueur attaque, e ou ne perd pas de plu le combat, il peut déc son espion se faire ca retour, il pourra révéle cartes de l'adversaire payé en points (X)	s de 10 points der de laisser pturer. En r autant de
Phase d'activation Type d'effet Révélation Durable		e d'effet Ourable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable
Coût PV 8	Coût X	PV 8	Coût X	PV 8	Coût X	PV 8
Espion Si le joueur attaque, et qu'il gagne ou ne perd pas de plus de 10 points le combat, il peut décider de laisser son espion se faire capturer. En retour, il pourra révéler autant de cartes de l'adversaire que le coût payé en points (X)	Espion Si le joueur attaque, et qu'il gag ou ne perd pas de plus de 10 pc le combat, il peut décider de lais son espion se faire capturer. En retour, il pourra révéler autant de cartes de l'adversaire que le cot payé en points (X)	oints sser n e	Espion Si le joueur attaque, et qi ou ne perd pas de plus d le combat, il peut décidel son espion se faire captu retour, il pourra révéler au cartes de l'adversaire que payé en points (X)	e 10 points r de laisser ırer. En utant de	Espiol Si le joueur attaque, e ou ne perd pas de plu le combat, il peut déc son espion se faire ca retour, il pourra révéle cartes de l'adversaire payé en points (X)	t qu'il gagne s de 10 points der de laisser pturer. En r autant de
Phase d'activation Type d'effet Révélation Durable		e d'effet Durable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable	Phase d'activation Révélation	Type d'effet Durable
Coût PV 1 8	Coût 1	PV 8	Coût 1	PV 8	Coût 1	PV 8
Immunité Les pouvoirs de la carte adverse ne peuvent pas être activés (les points mis en jeu sont retournés à l'adversaire)	Immunité Les pouvoirs de la carte adverse peuvent pas être activés (les po mis en jeu sont retournés à l'adversaire)		Immunité Les pouvoirs de la carte : peuvent pas être activés mis en jeu sont retournés l'adversaire)	adverse ne (les points	Immun Les pouvoirs de la car peuvent pas être activ mis en jeu sont retour l'adversaire)	te adverse ne és (les points
	1					

Coût PV	Coût PV	Coût PV	Coût PV
Coût PV 1 8	1 8	1 6	1 6
Immunité Les pouvoirs de la carte adverse ne peuvent pas être activés (les points mis en jeu sont retournés à l'adversaire)	Immunité Les pouvoirs de la carte adverse ne peuvent pas être activés (les points mis en jeu sont retournés à l'adversaire)	Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.
Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Révélation Instantané	Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané	Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané
Coût PV	Coût PV	Coût PV	Coût PV
Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Mine de rien La carte semble moins forte qu'elle ne l'est (une carte de puissance rouge apparait comme orange, et une orange apparait verte). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.
Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané	Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané	Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané	Phase d'activation Type d'effet Spécial (cf. Desc.) Instantané
Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6	Coût PV 1 6
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation.
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Type d'effet
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait rorange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 Pas si fort que ça	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 Pas si fort que ça	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût 1 PV 1 8	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 Riposte
Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait roange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révelée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 6 Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait roange, une orange apparait roange, une orange apparait roange, une orange apparait nouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût 1 PV 6 Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 8 Riposte Si la carte défend, elle ajoute sa pleine valeur d'attaque à sa valeur	Pas si fort que ça La carte semble plus forte qu'elle ne l'est vraiment (une carte verte apparait orange, une orange apparait rouge). L'effet est appliqué pendant la phase d'Engagement, mais la carte n'est révélée qu'à la phase de Révélation. Phase d'activation Spécial (cf. Desc.) Type d'effet Instantané Coût PV 1 8

Coût 1	PV 8	Coût 1	PV 8	Coût 1	PV 8	Coût 1	PV 8
,		·					
Riposte	•	Ripost	e	Ripost	te	Ripo	ste
Si la carte défend, elle pleine valeur d'attaque	ajoute sa	Si la carte défend, elle pleine valeur d'attaque	e ajoute sa	Si la carte défend, elle pleine valeur d'attaque	e ajoute sa	Si la carte défend, e	
de défense.	a sa valeul	de défense.	e a sa valeul	de défense.	e a sa valeul	de défense.	que a sa valeur
Phase d'activation	Type d'effet	Phase d'activation	Type d'effet Instantané	Phase d'activation	Type d'effet Instantané	Phase d'activation	Type d'effet Instantané
	on source and one of registrostrol					o and the destruction of the des	
Coût X	PV 10	Coût X	PV 10	Coût X	PV 10	Coût X	PV 10
Soutier	1	Soutie	n	Soutie	en	Sout	ien
En cas de victoire, la ca reste sur le côté penda	nt les X	En cas de victoire, la reste sur le côté pend	ant les X	En cas de victoire, la reste sur le côté pend	lant les X	En cas de victoire, l reste sur le côté per	ndant les X
prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch	e à la Valeur	prochains tours, et ajo de sa valeur de Défen de Combat des X pro	se à la Valeur	prochains tours, et ajo de sa valeur de Défer de Combat des X pro	nse à la Valeur	prochains tours, et a de sa valeur de Déf de Combat des X p	ense à la Valeur
	Property and the Company of the Comp				100 P		
Phase d'activation	Type d'effet	Phase d'activation	Type d'effet	Phase d'activation	Type d'effet Durable	Phase d'activation	Type d'effet Durable
is an experience of the contraction	000000000000000000000000000000000000000		500000000000000000000000000000000000000	1) 14/0 M (M (u and Palentina Control Manager	0.000
Coût X	PV 10	Coût X	PV 10	Coût 1	PV 4	Coût 1	PV 4
	10		10	1 Réorganis	4 sation	1 Réorgan	4 isation
X Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda	10 I arte associée nt les X	X Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend	10 In carte associée ant les X	1	4 sation r de place avec	1	isation
X Soutier En cas de victoire, la ca	10 arte associée nt les X ite la moitié e à la Valeur	X Soutie	n carte associée ant les X oute la moitié se à la Valeur	1 Réorganis La carte peut changei	4 sation r de place avec	1 Réorgan La carte peut chang	isation
Soutier En cas de victoire, la creste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens	10 arte associée nt les X ite la moitié e à la Valeur	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen	n carte associée ant les X oute la moitié se à la Valeur	1 Réorganis La carte peut changei	4 sation r de place avec	1 Réorgan La carte peut chang	isation
Soutier En cas de victoire, la creste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens	10 arte associée nt les X ite la moitié e à la Valeur	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen	n carte associée ant les X oute la moitié se à la Valeur	1 Réorganis La carte peut changei	4 sation r de place avec	1 Réorgan La carte peut chang	isation
Soutier En cas de victoire, la cureste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens	10 arte associée nt les X ite la moitié e à la Valeur	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen	n carte associée ant les X oute la moitié se à la Valeur	1 Réorganis La carte peut changei	4 sation r de place avec	1 Réorgan La carte peut chang	isation
Soutier En cas de victoire, la creste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens	10 arte associée nt les X ite la moitié e à la Valeur	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen	n carte associée ant les X oute la moitié se à la Valeur	1 Réorganis La carte peut changei	4 sation r de place avec	1 Réorgan La carte peut chang	isation
Soutier En cas de victoire, la cureste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proche Combat des X proche Phase d'activation	arte associée nt les X te la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défend de Combat des X prod	carte associée ant les X un les X valeur chains duels.	Réorganis La carte peut change l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie	sation r de place avec centes. Type d'effet Instantané	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie	isation ger de place avec acentes. Type d'effet Instantané
Soutier En cas de victoire, la coreste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch	narte associée nt les X te la moitié e à la Valeur nains duels.	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Déne de Combat des X prod	nn carte associée ant les X un moitié se à la Valeur chains duels.	Réorganis La carte peut change l'une des cartes adjac	sation r de place avec centes. Type d'effet	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj	isation per de place avec acentes.
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Déme de Combat des X prod	carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels.	Réorganis La carte peut change l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût	Sation r de place avec centes. Type d'effet Instantané	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proche Combat des X proche Phase d'activation Révélation Coût 1	arte associée nt les X ste la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1	n carte associée ant les X bute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1	Seation r de place aveccentes. Type d'effet Instantané PV 4	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1	isation ger de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganisa	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis	carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjact Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis	Sation r de place avec centes. Type d'effet Instantané PV 4	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan	isation ger de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la creste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X prochait de Combat de Com	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajc de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganisa La carte peut changer de	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis La carte peut changer	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis La carte peut changel	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan La carte peut chang	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganisa La carte peut changer de	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis La carte peut changer	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis La carte peut changel	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan La carte peut chang	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganisa La carte peut changer de	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis La carte peut changer	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis La carte peut changel	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan La carte peut chang	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X proch Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganisa La carte peut changer de	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis La carte peut changer	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis La carte peut changel	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan La carte peut chang	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4
Soutier En cas de victoire, la careste sur le côté penda prochains tours, et ajou de sa valeur de Défens de Combat des X prochains de Combat de Combat des X prochains de Combat de C	arte associée nt les X tte la moitié e à la Valeur nains duels. Type d'effet Durable PV 4 ation	Soutie En cas de victoire, la reste sur le côté pend prochains tours, et ajr de sa valeur de Défen de Combat des X prod Phase d'activation Révélation Coût 1 Réorganis La carte peut changer	n carte associée ant les X pute la moitié se à la Valeur chains duels. Type d'effet Durable PV 4	Réorganis La carte peut changel l'une des cartes adjac Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorganis La carte peut changel	Type d'effet Instantané PV 4 Seation r de place avec	Réorgan La carte peut chang l'une des cartes adj Phase d'activation Stratégie Coût 1 Réorgan La carte peut chang	isation per de place avec acentes. Type d'effet Instantané PV 4