| Épée courte                | Épée courte                | Épée courte                      |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------------|
| Attaque : Dé jaune x Force | Attaque : Dé jaune x Force | Attaque : Dé jaune x Force       |
| Arme                       | Arme                       | Arme                             |
| Épée courte                | Épée courte                | © Épée courte                    |
| Attaque : Dé jaune x Force | Attaque : Dé jaune x Force | Attaque : Dé jaune x Force       |
| Arme                       | Arme                       | Arme                             |
| Épée courte                | Épée courte                | Bouclier en cuir                 |
| Attaque : Dé jaune x Force | Attaque : Dé jaune x Force | Protection : Dé vert x Dextérité |
| Arme                       | Arme                       | Bouclier                         |

| Bouclier en cuir                           | Bouclier en cuir                           | Bouclier en cuir                           |
|--|--|--|
| Protection : Dé vert x Dextérité           | Protection : Dé vert x Dextérité           | Protection : Dé vert x Dextérité           |
| Bouclier                                   | Bouclier                                   | Bouclier                                   |
| Bouclier en cuir                           | Bouclier en cuir                           | Bouclier en cuir                           |
| Protection : Dé vert x Dextérité  Bouclier | Protection : Dé vert x Dextérité  Bouclier | Protection : Dé vert x Dextérité  Bouclier |
| Bouclier en cuir                           | Armure de cuir                             | Armure de cuir                             |
| Protection : Dé vert x Dextérité           | Protection : 1                             | Protection : 1                             |
| Bouclier                                   | Armure                                     | Armure                                     |

| Armure de cuir         | Armure de cuir         | Armure de cuir         |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| Protection : 1         | Protection : 1         | Protection : 1         |
|                        |                        |                        |
| Armure                 | Armure                 | Armure                 |
| Armure de cuir         | Armure de cuir         | Armure de cuir         |
| Protection : 1  Armure | Protection : 1  Armure | Protection : 1  Armure |
| <b>É</b> pée longue    | 2 Épée longue          | 2 Épée longue          |
| Attaque : Dé orange    | Attaque : Dé orange    | Attaque : Dé orange    |
| Arme                   | Arme                   | Arme                   |

| 2 | Épée longue                 | Épée à deux mains   | 3 Épée à deux mains   |
|---|-----------------------------|---|---|
|   | Attaque : Dé orange         | Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme) | Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme) |
|   | Arme                        | Arme  | Arme  |
| 2 | Hache à une main            | 2 Hache à une main  | 2 Hache à une main  |
|   | Attaque : Dé orange<br>Arme | Attaque : Dé orange<br>Arme   | Attaque : Dé orange<br>Arme   |
| 2 | Hache à une main            | 3 Hache à deux mains  | 3 Hache à deux mains  |
|   | Attaque : Dé orange         | Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme) | Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme) |
|   | Arme                        | Arme  | Arme  |

| 3 Masse  | 3 Masse  | 1 Arc  |
|--|--|--|
| Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme)  | Attaque : Dé rouge<br>(empêche de porter un<br>bouclier ou une seconde<br>arme)  | Attaque : Dé jaune x Dextérité<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) |
| Arme   | Arme   | Arme à Distance  |
| 1 Arc  | 1 Arc  | 1 Arc  |
| Attaque : Dé jaune x Dextérité<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé jaune x Dextérité<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé jaune x Dextérité<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) |
| 7 time a Distance  | , iiiii a Bistanes   |  |
| Attaque : Dé jaune x Dextérité (permet de faire une attaque gratuite à l'arc avant le premier tour de combat avec un boss)             | Attaque : Dé jaune x Dextérité (permet de faire une attaque gratuite à l'arc avant le premier tour de combat avec un boss)             | Attaque : Dé orange x (Dextérité -1) (permet de faire une attaque gratuite à l'arc avant le premier tour de combat avec un boss)       |
| Arme à Distance  | Arme à Distance  | Arme à Distance  |

| 2 Arc recourbé  | 2 Arc recourbé  | 2 Arc recourbé  |
|---|---|---|
| Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité -1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité -1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité -1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) |
| Arme à Distance   | Arme à Distance   | Arme à Distance   |
| 1 Arbalète légère   | 1 Arbalète légère   | 1 Arbalète légère   |
| Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  |
| Arme à Distance   | Arme à Distance   | Arme à Distance   |
| 1 Arbalète légère   | 1 Arbalète légère   | 1 Arbalète légère   |
| Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  | Attaque : Dé orange x<br>(Dextérité-1)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss)  |
| Arme à Distance   | Arme à Distance   | Arme à Distance   |

| 2 Arbalète lourde   | 2 Arbalète lourde   | 2 Arbalète lourde   |
|---|---|---|
| Attaque : Dé rouge x<br>(Dextérité-2)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé rouge x<br>(Dextérité-2)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Attaque : Dé rouge x<br>(Dextérité-2)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) |
| Arme à Distance   | Arme à Distance   | Arme à Distance   |
| 2 Arbalète lourde   | 1 Bouclier en bois  | 1 Bouclier en bois  |
| Attaque : Dé rouge x<br>(Dextérité-2)<br>(permet de faire une attaque<br>gratuite à l'arc avant le<br>premier tour de combat avec<br>un boss) | Protection : Dé cyan x<br>Dextérité   | Protection : Dé cyan x<br>Dextérité   |
| Arme à Distance   | Bouclier  | Bouclier  |
| Protection : Dé cyan x Dextérité  | Protection : Dé cyan x Dextérité  | Protection : Dé cyan x Dextérité  |
| Bouclier  | Bouclier  | Bouclier  |

| 1 Bouclier en bois                  | 2 Bouclier en fer                | Bouclier en fer                  |
|-------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Protection : Dé cyan x<br>Dextérité | Protection : Dé bleu x Dextérité | Protection : Dé bleu x Dextérité |
| Bouclier                            | Bouclier                         | Bouclier                         |
| 2 Bouclier en fer                   | 2 Bouclier en fer                | 1 Cotte de mailles               |
| Protection : Dé bleu x Dextérité    | Protection : Dé bleu x Dextérité | Protection : 3 (-1 Dext)         |
| Bouclier                            | Bouclier                         | Armure                           |
| 1 Cotte de mailles                  | 1 Cotte de mailles               | 1 Cotte de mailles               |
| Protection : 3 (-1 Dext)            | Protection : 3 (-1 Dext)         | Protection : 3 (-1 Dext)         |
| Armure                              | Armure                           | Armure                           |

| 1 Cotte de mailles               | 1 Cotte de mailles               | 2 Armure de plates               |
|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Protection : 3 (-1 Dext)         | Protection : 3 (-1 Dext)         | Protection : 5 (-2 Dext)         |
| Armure                           | Armure                           | Armure                           |
| 2 Armure de plates               | 2 Armure de plates               | 2 Armure de plates               |
| Protection : 5 (-2 Dext)  Armure | Protection : 5 (-2 Dext)  Armure | Protection : 5 (-2 Dext)  Armure |
| 2 Potion de guérison             | 2 Potion de guérison             | 2 Potion de guérison             |
| Redonne 3 points de vie          | Redonne 3 points de vie          | Redonne 3 points de vie          |
| Inventaire                       | Inventaire                       | Inventaire                       |

| 2 Potion de guérison   | 2 Potion de force                                      | 2 Potion de force  |
|--|--|--|
| Redonne 3 points de vie  | Donne +1 en Force pour la<br>durée du combat           | Donne +1 en Force pour la<br>durée du combat                     |
| Inventaire   | Inventaire   | Inventaire   |
| 2 Potion de dextérité  | 2 Potion de dextérité                                  | Parchemin de boule de feu  |
| Donne +1 en Dextérité pour la<br>durée du combat                 | Donne +1 en Dextérité pour la<br>durée du combat       | Fait perdre 5 points de vie<br>automatiquement à<br>l'adversaire |
| Inventaire   | Inventaire   | Inventaire   |
| Parchemin de boule de feu  | Parchemin de peau d'écorce                             | Parchemin de peau d'écorce                                       |
| Fait perdre 5 points de vie<br>automatiquement à<br>l'adversaire | Augmente de 2 la Protection<br>pour la durée du combat | Augmente de 2 la Protection<br>pour la durée du combat           |
| Inventaire   | Inventaire   | Inventaire   |

| Parchemin d'invocation de familier   | Parchemin d'invocation de familier   | Entraînement Dextérité   |
|--|--|--|
| Invoque un familier pour la<br>durée du combat, qui attaque<br>avec 2D rouges                                  | Invoque un familier pour la<br>durée du combat, qui attaque<br>avec 2D rouges                                  | Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité.             |
| Inventaire   | Inventaire   | Amélioration   |
| Entraînement Dextérité   | Entraînement Dextérité   | Entraînement Dextérité   |
| Ajoute 1 à la Dextérité de façon permanente.  *Coûte le prix de la nouvelle valeur en Dextérité.  Amélioration | Ajoute 1 à la Dextérité de façon permanente.  *Coûte le prix de la nouvelle valeur en Dextérité.  Amélioration | Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.  *Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité.  Amélioration |
| Entraînement  Dextérité  | Entraînement Dextérité   | Entraînement Dextérité   |
| Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité.       | Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité.       | Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité.             |
| Amélioration   | Amélioration   | Amélioration   |

| Entraînement Dextérité   | Entraînement Force   | Entraînement Force   |
|--|--|--|
| Ajoute 1 à la Dextérité de<br>façon permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Dextérité. | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. |
| Amélioration   | Amélioration   | Amélioration   |
| Entraînement Force   | Entraînement Force   | Entraînement Force   |
| Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force.         | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. |
| Amélioration   | Amélioration   | Amélioration   |
| Entraînement Force   | Entraînement Force   | Entraînement Force   |
| Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force.         | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. | Ajoute 1 à la Force de façon<br>permanente.<br>*Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en Force. |
| Amélioration   | Amélioration   | Amélioration   |

| Amélioration PV   | Amélioration PV   | Amélioration PV   |
|---|---|---|
| Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)               | Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)               | Augmente de 1 le nombre de<br>PV max.<br>* Coûte le prix de la nouvelle<br>valeur en PV max / 2 (arrondie<br>au supérieur)    |
| Amélioration  | Amélioration  | Amélioration  |
| Amélioration PV   | X* Amélioration PV  | Amélioration PV   |
| Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)  Amélioration | Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)  Amélioration | Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)  Amélioration |
| Amélioration PV   | Amélioration PV   | Amelioration  |
| Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)               | Augmente de 1 le nombre de PV max.  * Coûte le prix de la nouvelle valeur en PV max / 2 (arrondie au supérieur)               |   |
| Amélioration  | Amélioration  |   |