







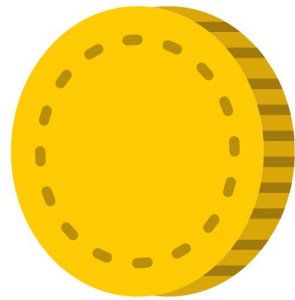
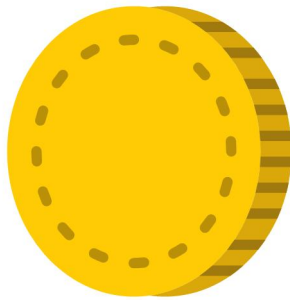
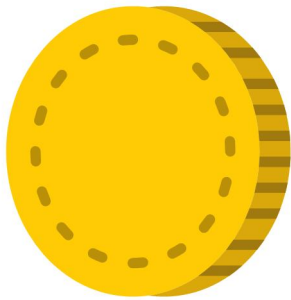
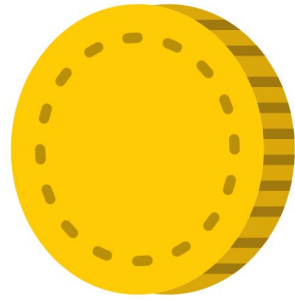
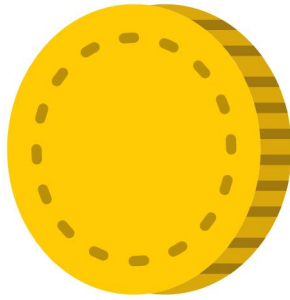
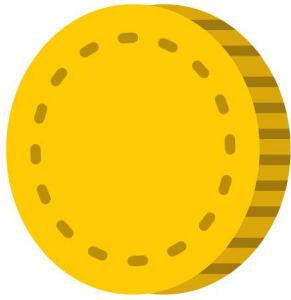
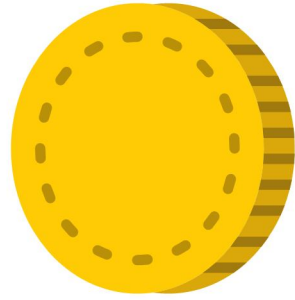
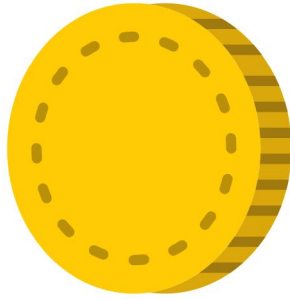
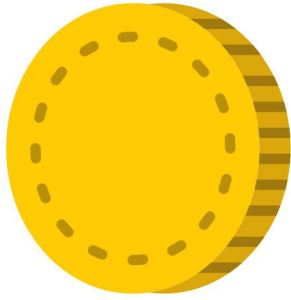








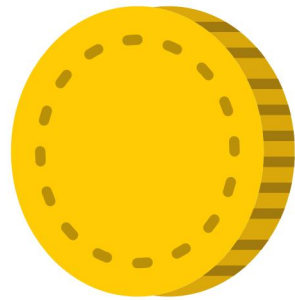
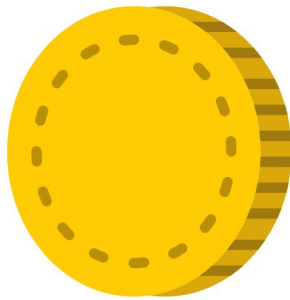
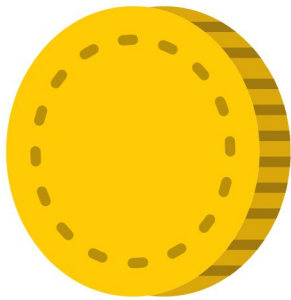
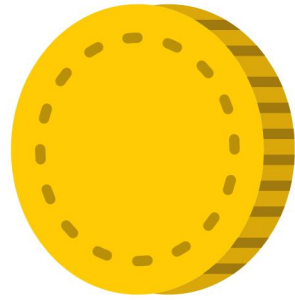
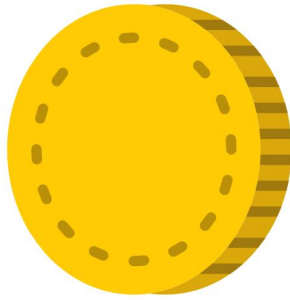
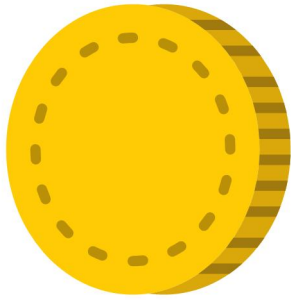
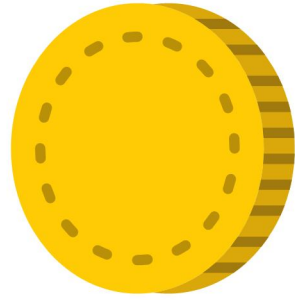
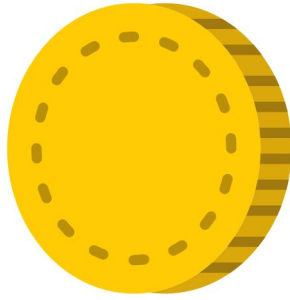
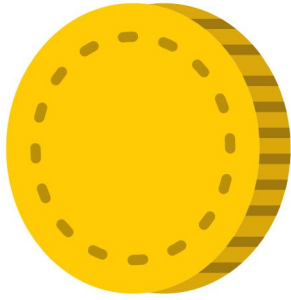
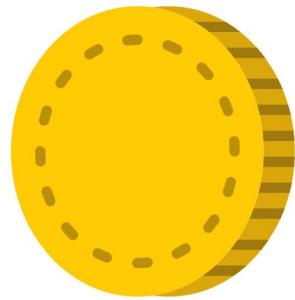
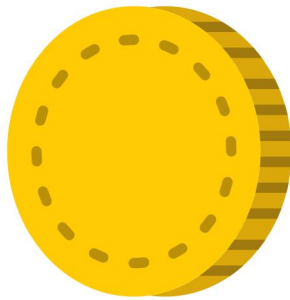
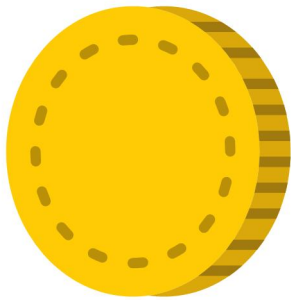
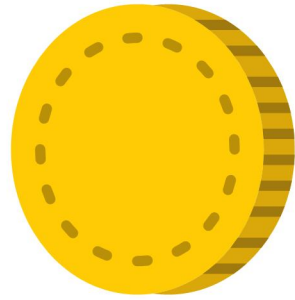
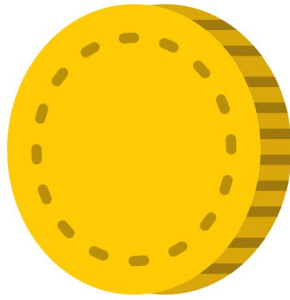
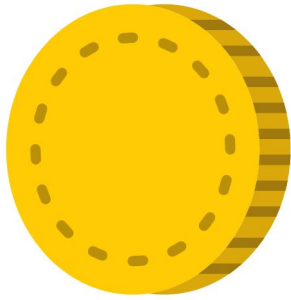
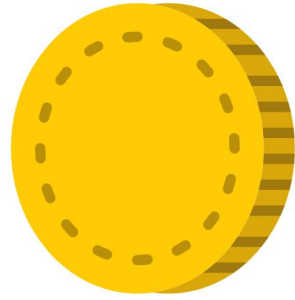
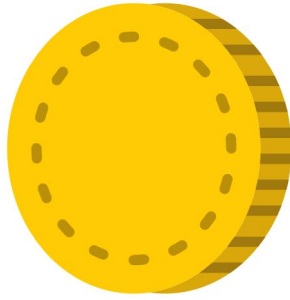
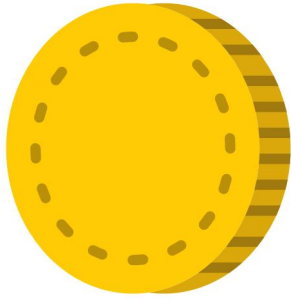
 <p>Rép : 2</p> <p>Épée de feu</p> <p>Attaque : (Dé orange x Force)+2</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p>Rép : 2</p> <p>Épée de feu</p> <p>Attaque : (Dé orange x Force)+2</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p>Rép : 2</p> <p>Épée-lance</p> <p>Attaque : Dé orange x Force (+1D bleu à la défense)</p> <p><i>Arme</i></p>
 <p>Rép : 2</p> <p>Épée-lance</p> <p>Attaque : Dé orange x Force (+1D bleu à la défense)</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p>Rép : 1</p> <p>Épée bâtarde de puissance</p> <p>Attaque : Dé rouge x (Force+1) (-1 Dext) (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	 <p>Rép : 1</p> <p>Épée bâtarde de puissance</p> <p>Attaque : Dé rouge x (Force+1) (-1 Dext) (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>
 <p>Rép : 1</p> <p>Épée bâtarde de puissance</p> <p>Attaque : Dé rouge x (Force+1) (-1 Dext) (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	 <p>Rép : 3</p> <p>Double hache de chance</p> <p>Attaque : Dé rouge x Force (Autorise une relance) (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	 <p>Rép : 2</p> <p>Arc de précision</p> <p>Attaque à distance : Dé orange x Dextérité (ignore la protection du monstre)</p> <p><i>Arme à Distance</i></p>



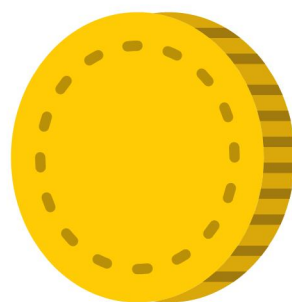
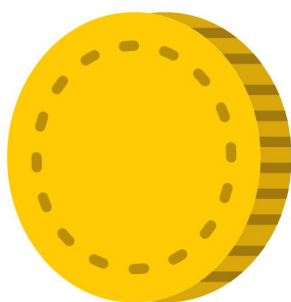
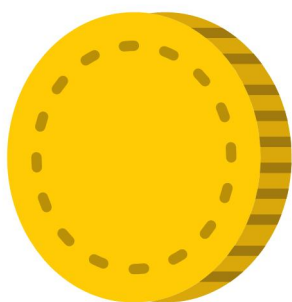
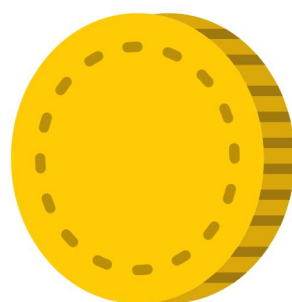
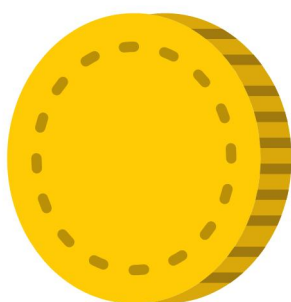
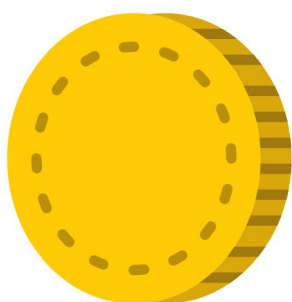
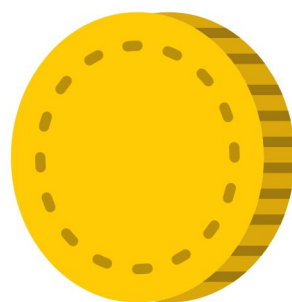
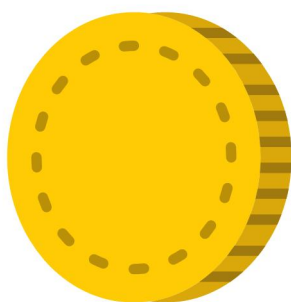
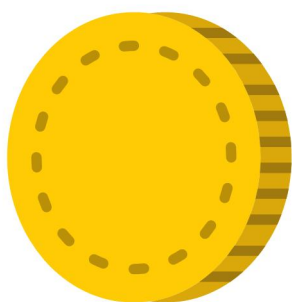
 <div>Rép : 2</div> <div>Arc de précision</div> <div>Attaque à distance : Dé orange x Dextérité (ignore la protection du monstre)</div> <div><i>Arme à Distance</i></div>	 <div>Rép : 2</div> <div>Arbalète foudroyante</div> <div>Attaque à distance : (Dé jaune + 1) x Dextérité</div> <div><i>Arme à Distance</i></div>	 <div>Rép : 2</div> <div>Arbalète foudroyante</div> <div>Attaque à distance : (Dé jaune + 1) x Dextérité</div> <div><i>Arme à Distance</i></div>
 <div>Rép : 3</div> <div>Bouclier de platine</div> <div>Protection : Dé bleu x (Dextérité+1)</div> <div><i>Bouclier</i></div>	 <div>Rép : 3</div> <div>Bouclier miroir</div> <div>Protection : Dé bleu x Dextérité (Chaque point supérieur aux dégâts du monstre sont directement infligés à celui-ci, ignorant sa protection)</div> <div><i>Bouclier</i></div>	 <div>Rép : 2</div> <div>Armure d'écailles</div> <div>Protection : 2</div> <div><i>Armure</i></div>
 <div>Rép : 2</div> <div>Armure d'écailles</div> <div>Protection : 2</div> <div><i>Armure</i></div>	 <div>Rép : 3</div> <div>Armure de Mithril</div> <div>Protection : 3 (-1 Dext)</div> <div><i>Armure</i></div>	<div>Rép : 1</div> <div>Potion de guérison majeur</div> <div>Redonne 3 points de vie (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)</div> <div><i>Inventaire</i></div>



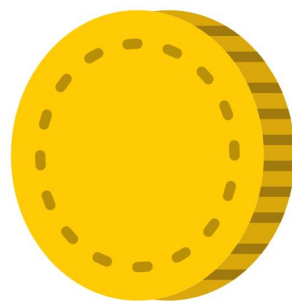
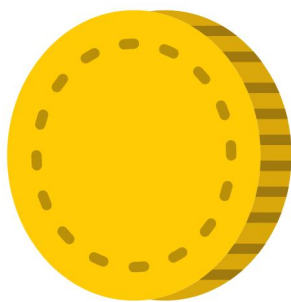
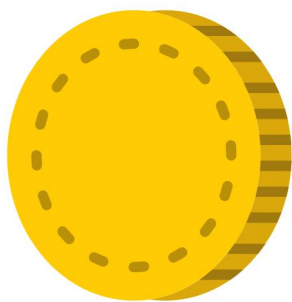
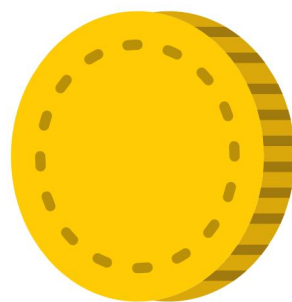
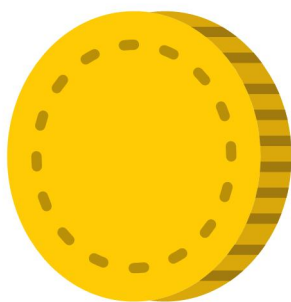
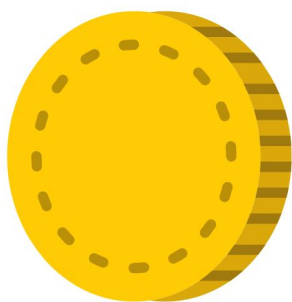
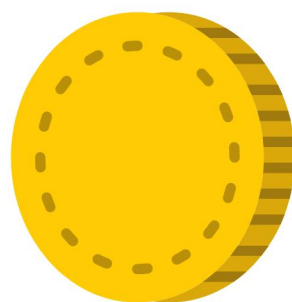
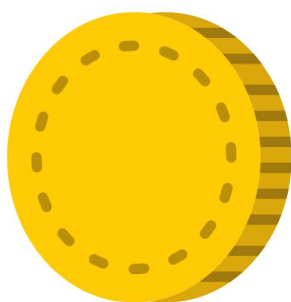
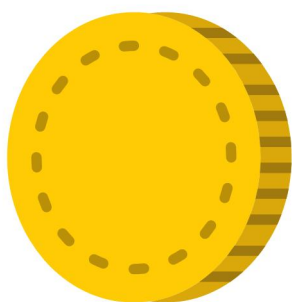
<p>Rép : 1</p> <p>Potion de guérison majeur</p> <p>Redonne 3 points de vie (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Potion de guérison majeur</p> <p>Redonne 3 points de vie (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Potion de force majeur</p> <p>Donne +3 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 1</p> <p>Potion de force majeur</p> <p>Donne +3 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Potion de force majeur</p> <p>Donne +3 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Potion de dextérité majeur</p> <p>Donne +3 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 1</p> <p>Potion de dextérité majeur</p> <p>Donne +3 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Potion de dextérité majeur</p> <p>Donne +3 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de boule de feu majeur</p> <p>Fait perdre 2 PV automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)</p> <p><i>Inventaire</i></p>



<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de boule de feu majeur</p> <p>Fait perdre 2 PV automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de boule de feu majeur</p> <p>Fait perdre 2 PV automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 2</p> <p>Parchemin de boule de feu supérieur</p> <p>Fait perdre 3 points de vie automatiquement à l'adversaire, et 1 PV à tous les membres de l'équipe (y compris vous). (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 2</p> <p>Parchemin de boule de feu supérieur</p> <p>Fait perdre 3 points de vie automatiquement à l'adversaire, et 1 PV à tous les membres de l'équipe (y compris vous). (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de peau d'écorce majeur</p> <p>Augmente de 2 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de peau d'écorce majeur</p> <p>Augmente de 2 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de peau d'écorce majeur</p> <p>Augmente de 2 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 2</p> <p>Parchemin d'invocation de familier majeur</p> <p> invoque un familier pour la durée du combat, qui attaque avec 1D orange et gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 2</p> <p>Parchemin d'invocation de familier majeur</p> <p> invoque un familier pour la durée du combat, qui attaque avec 1D orange et gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>



<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de Toile d'Araignée</p> <p>Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de Toile d'Araignée</p> <p>Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Parchemin de Toile d'Araignée</p> <p>Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 1</p> <p>Ecran de fumée</p> <p>Permet de fuir le combat (et laisser ses éventuels coéquipiers affronter le boss). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Ecran de fumée</p> <p>Permet de fuir le combat (et laisser ses éventuels coéquipiers affronter le boss). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Ecran de fumée</p> <p>Permet de fuir le combat (et laisser ses éventuels coéquipiers affronter le boss). (à utiliser en début de combat)</p> <p><i>Inventaire</i></p>
<p>Rép : 1</p> <p>Phéromones d'elfe</p> <p>Les dégâts normalement reçus sont répartis sur les coéquipiers (cumulables si plusieurs joueurs jouent cette carte). (à utiliser avant l'attaque du monstre)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Phéromones d'elfe</p> <p>Les dégâts normalement reçus sont répartis sur les coéquipiers (cumulables si plusieurs joueurs jouent cette carte). (à utiliser avant l'attaque du monstre)</p> <p><i>Inventaire</i></p>	<p>Rép : 1</p> <p>Phéromones d'elfe</p> <p>Les dégâts normalement reçus sont répartis sur les coéquipiers (cumulables si plusieurs joueurs jouent cette carte). (à utiliser avant l'attaque du monstre)</p> <p><i>Inventaire</i></p>



<p>Rép : ?</p> <p>Relique sacrée</p> <p>Ne peut être équipée ni ajoutée à la pile d'objets. Doit être conservée. A la fin de la partie, gagnez des Points de Réputation selon le nombre de Relique possédées :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Relique = 1 Point de Réputation - 2 Reliques = 3 Points de Réputation - 3 Reliques = 6 Points de Réputation - 4 Reliques = 10 Points de Réputation <p><i>Relique</i></p>	<p>Rép : ?</p> <p>Relique sacrée</p> <p>Ne peut être équipée ni ajoutée à la pile d'objets. Doit être conservée. A la fin de la partie, gagnez des Points de Réputation selon le nombre de Relique possédées :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Relique = 1 Point de Réputation - 2 Reliques = 3 Points de Réputation - 3 Reliques = 6 Points de Réputation - 4 Reliques = 10 Points de Réputation <p><i>Relique</i></p>	<p>Rép : ?</p> <p>Relique sacrée</p> <p>Ne peut être équipée ni ajoutée à la pile d'objets. Doit être conservée. A la fin de la partie, gagnez des Points de Réputation selon le nombre de Relique possédées :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Relique = 1 Point de Réputation - 2 Reliques = 3 Points de Réputation - 3 Reliques = 6 Points de Réputation - 4 Reliques = 10 Points de Réputation <p><i>Relique</i></p>
<p>Rép : ?</p> <p>Relique sacrée</p> <p>Ne peut être équipée ni ajoutée à la pile d'objets. Doit être conservée. A la fin de la partie, gagnez des Points de Réputation selon le nombre de Relique possédées :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Relique = 1 Point de Réputation - 2 Reliques = 3 Points de Réputation - 3 Reliques = 6 Points de Réputation - 4 Reliques = 10 Points de Réputation <p><i>Relique</i></p>		

