

<p><b>Boss 1</b></p> <p>Vie : 8  Combat : 2D Rouge(s)  Défense : 1D Bleu(s)  Protection : 3</p> <p>Objets de quête : 2</p> <p>Sensible au dégâts des masses  (+1 aux jets de dés faits par une masse).</p>	<p><b>Boss 2</b></p> <p>Vie : 12  Combat : 3D Orange(s)  Défense : 0D  Protection : 3</p> <p>Objets de quête : 3</p> <p>Immunisé contre les attaques à distance.</p>	<p><b>Boss 3</b></p> <p>Vie : 13  Combat : 5D Jaune(s)  Défense : 2D Cyan(s)  Protection : 2</p> <p>Objets de quête : 3</p>
<p><b>Boss 4</b></p> <p>Vie : 10  Combat : 3D Orange(s)  Défense : 2D Vert(s)  Protection : 1</p> <p>Objets de quête : 2</p>	<p><b>Boss 5</b></p> <p>Vie : 12  Combat : 3D Rouge(s)  Défense : 2D Bleu(s)  Protection : 3</p> <p>Objets de quête : 3</p>	<p><b>Boss 6</b></p> <p>Vie : 8  Combat : 1D Rouge(s)  Défense : 1D Bleu(s)  Protection : 2</p> <p>Objets de quête : 1</p> <p>S'enfuit après deux tours d'attaque, s'il est en vie (remettre la carte sous le paquet de quêtes et remplacer par une nouvelle quête).</p>
<p><b>Boss 7</b></p> <p>Vie : 10  Combat : 3D Jaune(s)  Défense : 3D Vert(s)  Protection : 3</p> <p>Objets de quête : 2</p> <p>Perd un point de protection à chaque attaque d'un joueur où il subit des dégâts.</p>	<p><b>Boss 8</b></p> <p>Vie : 12  Combat : 3D Orange(s)  Défense : 2D Vert(s)  Protection : 1</p> <p>Objets de quête : 2</p> <p>Le boss gagne une pièce supplémentaire au début de chaque tour.  Le boss disparaît dès qu'il a accumulé 10 pièces (remettre la carte sous le paquet de quêtes et remplacer par une nouvelle quête).</p>	<p><b>Boss 9</b></p> <p>Vie : 16  Combat : 3D Rouge(s)  Défense : 2D Bleu(s)  Protection : 1</p> <p>Objets de quête : 3</p> <p>Sensible aux épées (+1 aux jets de dés faits par des épées).</p>

<b>Niveau 3</b>	<b>Niveau 3</b>	<b>Niveau 2</b>
<b>Niveau 1</b>	<b>Niveau 3</b>	<b>Niveau 2</b>
<b>Niveau 3</b>	<b>Niveau 2</b>	<b>Niveau 2</b>

### **Boss 10**

Vie : 7  
Combat : 2D Orange(s)  
Défense : 2D Vert(s)  
Protection : 2

Objets de quête : 1

### **Boss 11**

Vie : 8  
Combat : 2D Rouge(s)  
Défense : 1D Bleu(s)  
Protection : 0

Objets de quête : 1

Gagne 1 Protection à chaque tour  
où il n'est pas attaqué  
(comptabiliser avec des cubes  
noirs)

### **Boss 12**

Vie : 10  
Combat : 3D Orange(s)  
Défense : 3D Vert(s)  
Protection : 0

Objets de quête : 1

**Niveau 1**

**Niveau 1**

**Niveau 1**