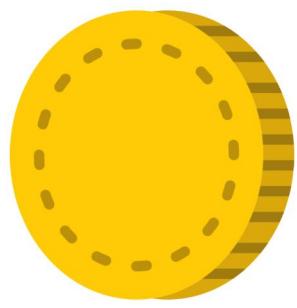
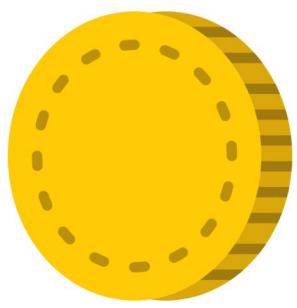
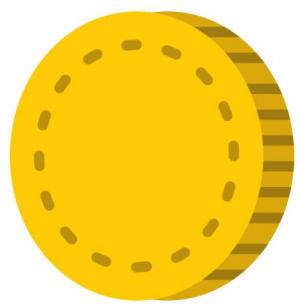
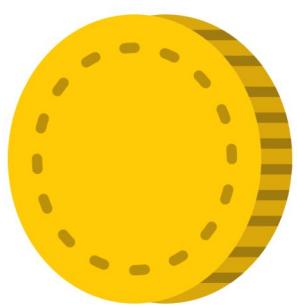
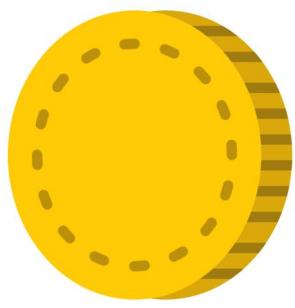
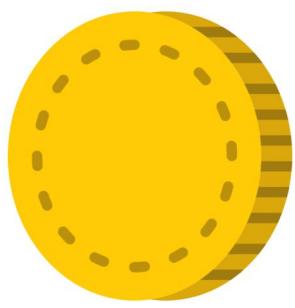
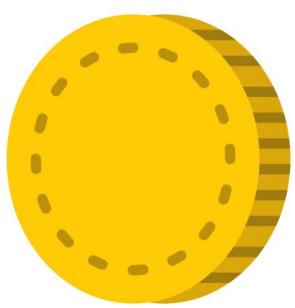
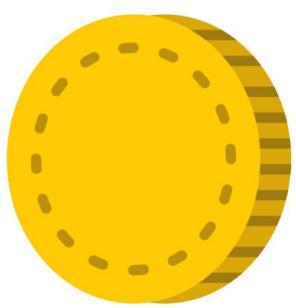
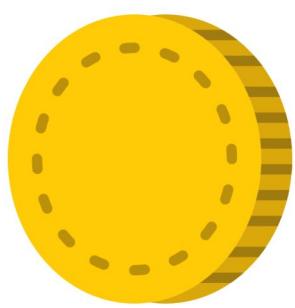


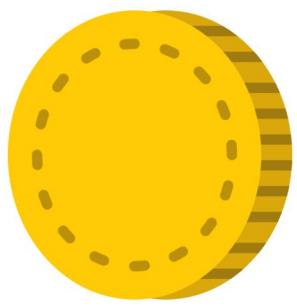
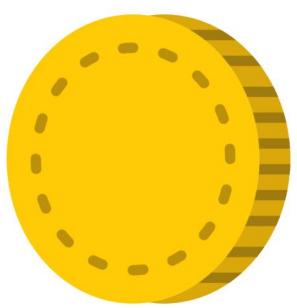
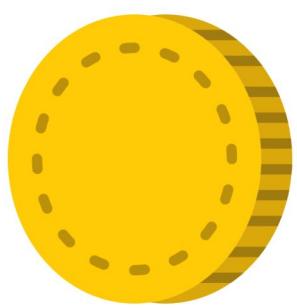
<b>Épée courte</b>	<b>Épée courte</b>	<b>Épée courte</b>
Attaque : Dé jaune x Force	Attaque : Dé jaune x Force	Attaque : Dé jaune x Force
<i>Arme</i>	<i>Arme</i>	<i>Arme</i>
<b>Épée courte</b>	<b>Épée courte</b>	<b>Épée courte</b>
Attaque : Dé jaune x Force	Attaque : Dé jaune x Force	Attaque : Dé jaune x Force
<i>Arme</i>	<i>Arme</i>	<i>Arme</i>
<b>Épée courte</b>	<b>Épée courte</b>	<b>Bouclier en cuir</b>
Attaque : Dé jaune x Force	Attaque : Dé jaune x Force	Protection : Dé vert x Dextérité
<i>Arme</i>	<i>Arme</i>	<i>Bouclier</i>



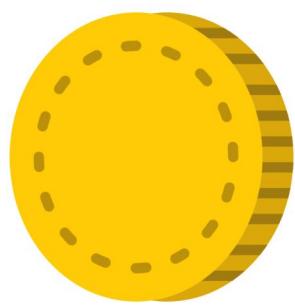
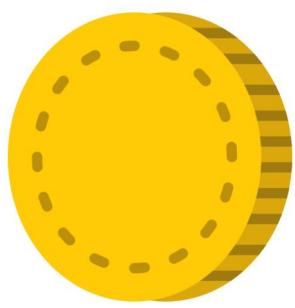
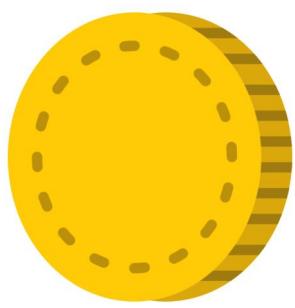
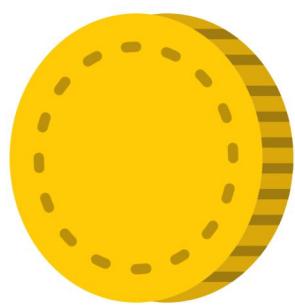
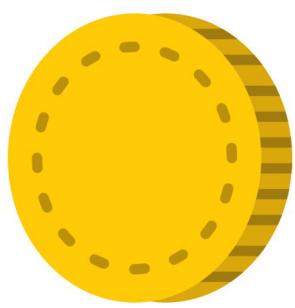
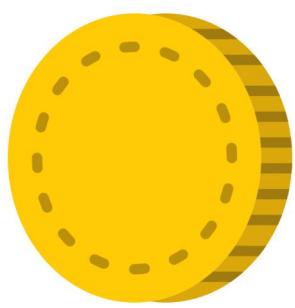
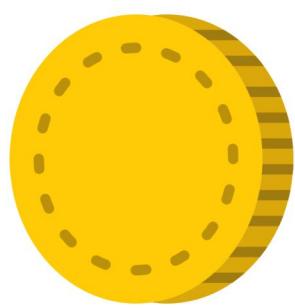
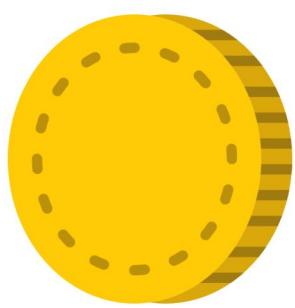
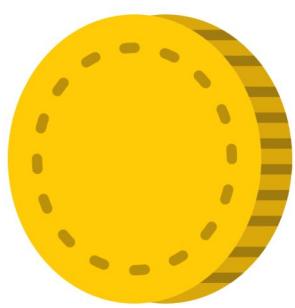
<b>Bouclier en cuir</b>	<b>Bouclier en cuir</b>	<b>Bouclier en cuir</b>
Protection : Dé vert x Dextérité	Protection : Dé vert x Dextérité	Protection : Dé vert x Dextérité
<i>Bouclier</i>	<i>Bouclier</i>	<i>Bouclier</i>
<b>Bouclier en cuir</b>	<b>Bouclier en cuir</b>	<b>Bouclier en cuir</b>
Protection : Dé vert x Dextérité	Protection : Dé vert x Dextérité	Protection : Dé vert x Dextérité
<i>Bouclier</i>	<i>Bouclier</i>	<i>Bouclier</i>
<b>Bouclier en cuir</b>	 <b>Épée longue</b>	 <b>Épée longue</b>
Protection : Dé vert x Dextérité	Attaque : Dé orange x Force	Attaque : Dé orange x Force
<i>Bouclier</i>	<i>Arme</i>	<i>Arme</i>



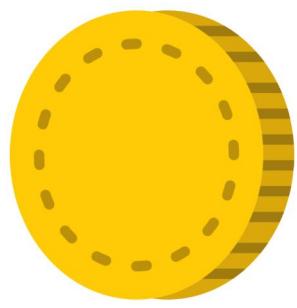
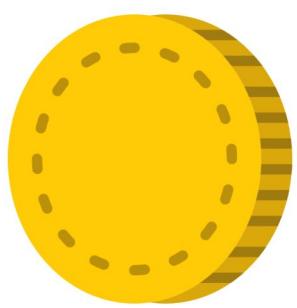
 <p><b>Épée longue</b></p> <p>Attaque : Dé orange x Force</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p><b>Hache à une main</b></p> <p>Attaque : Dé orange x Force</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p><b>Hache à une main</b></p> <p>Attaque : Dé orange x Force</p> <p><i>Arme</i></p>
 <p><b>Hache à une main</b></p> <p>Attaque : Dé orange x Force</p> <p><i>Arme</i></p>	 <p><b>Épée à deux mains</b></p> <p>Attaque : Dé rouge x Force (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	 <p><b>Épée à deux mains</b></p> <p>Attaque : Dé rouge x Force (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>
 <p><b>Hache à deux mains</b></p> <p>Attaque : Dé rouge x Force (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	 <p><b>Masse</b></p> <p>Attaque : Dé rouge x Force (empêche d'utiliser un bouclier)</p> <p><i>Arme (à 2 mains)</i></p>	<p><b>Arc</b></p> <p>Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité</p> <p><i>Arme à Distance</i></p>



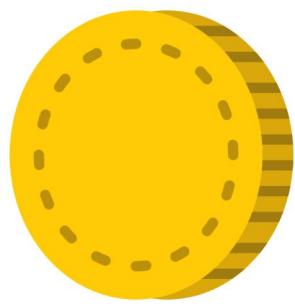
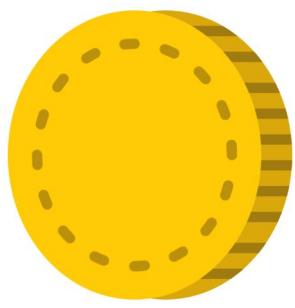
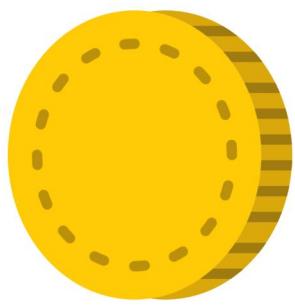
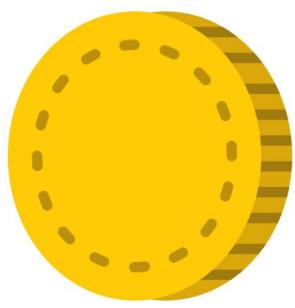
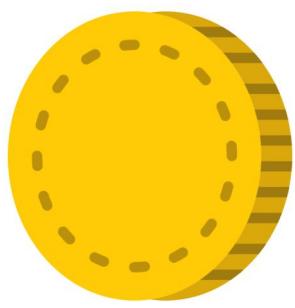
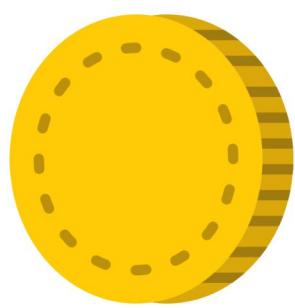
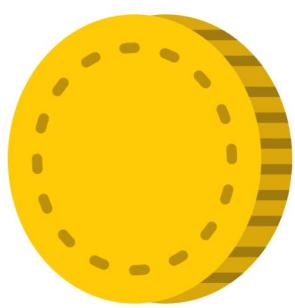
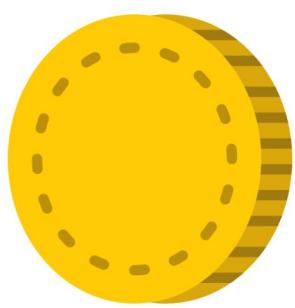
<b>Arc</b>	<b>Arc</b>	<b>Arc</b>
Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité	Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité	Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité
<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>
<b>Arc</b>	<b>Arc</b>	 <b>Arc recourbé</b>
Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité	Attaque à distance : Dé jaune x Dextérité	Attaque à distance : Dé orange x Dextérité
<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>
 <b>Arc recourbé</b>	 <b>Arbalète légère</b>	 <b>Arbalète légère</b>
Attaque à distance : Dé orange x Dextérité	Attaque à distance : Dé orange x Dextérité	Attaque à distance : Dé orange x Dextérité
<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>	<i>Arme à Distance</i>



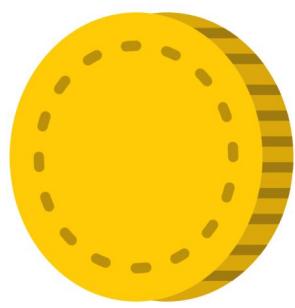
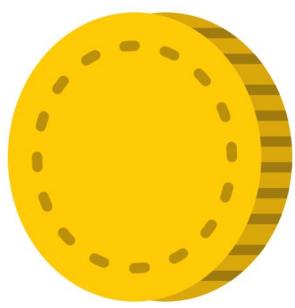
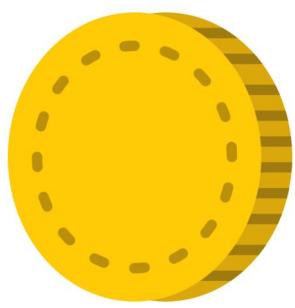
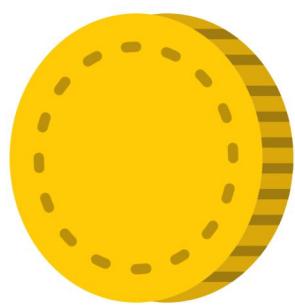
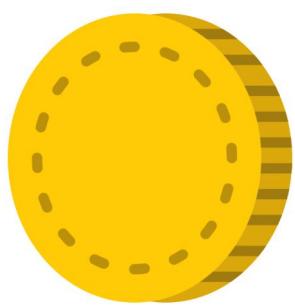
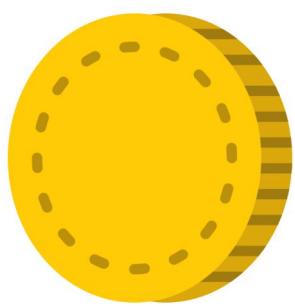
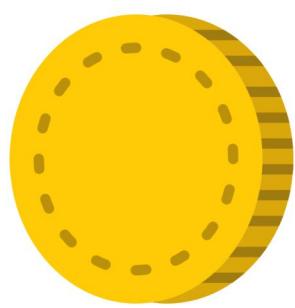
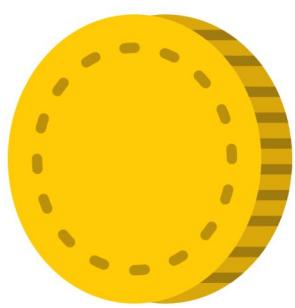
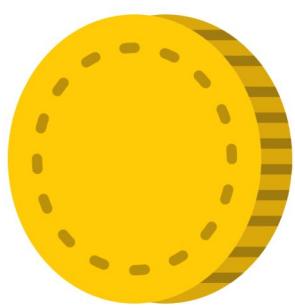
 <b>Arbalète lourde</b>  Attaque à distance : Dé rouge x (Dextérité-1)  <i>Arme à Distance</i>	 <b>Arbalète lourde</b>  Attaque à distance : Dé rouge x (Dextérité-1)  <i>Arme à Distance</i>	 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>
 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>	 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>	 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>
 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>	 <b>Bouclier en bois</b>  Protection : Dé cyan x Dextérité  <i>Bouclier</i>	 <b>Bouclier en fer</b>  Protection : Dé bleu x Dextérité  <i>Bouclier</i>



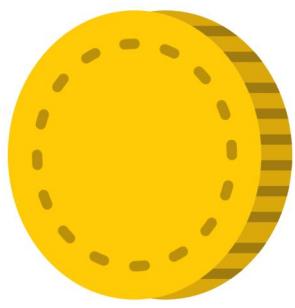
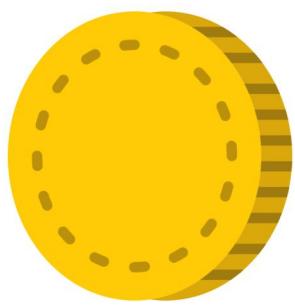
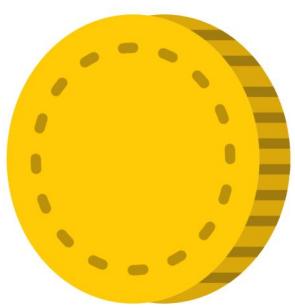
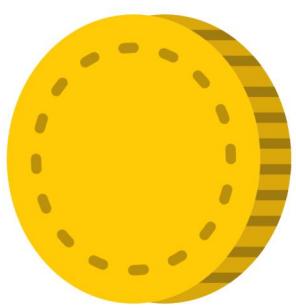
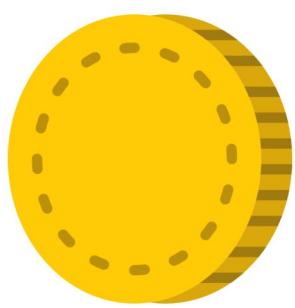
 <p><b>Bouclier en fer</b></p> <p>Protection : Dé bleu x Dextérité</p> <p><i>Bouclier</i></p>	 <p><b>Bouclier en fer</b></p> <p>Protection : Dé bleu x Dextérité</p> <p><i>Bouclier</i></p>	 <p><b>Bouclier en fer</b></p> <p>Protection : Dé bleu x Dextérité</p> <p><i>Bouclier</i></p>
<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>	<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>	<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>
<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>	<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>	<p><b>Armure de cuir</b></p> <p>Protection : 1</p> <p><i>Armure</i></p>



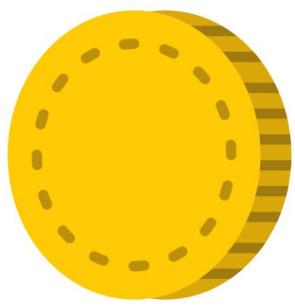
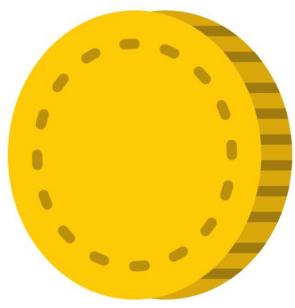
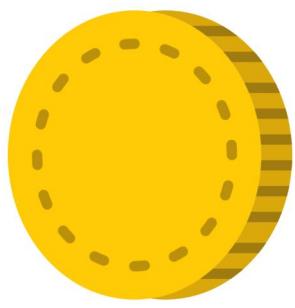
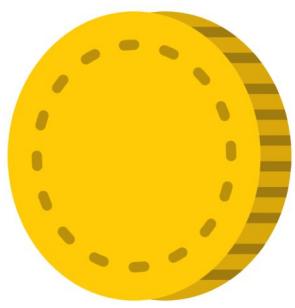
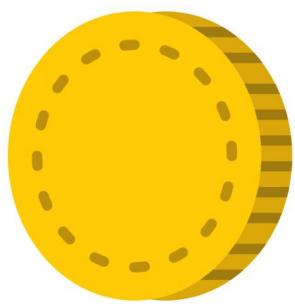
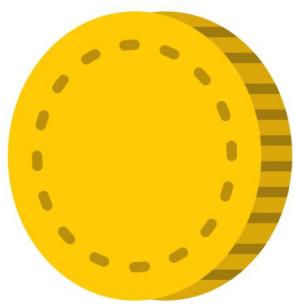
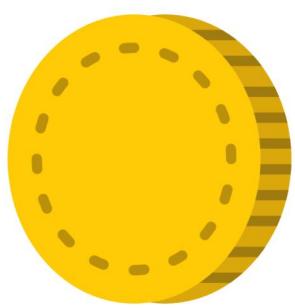
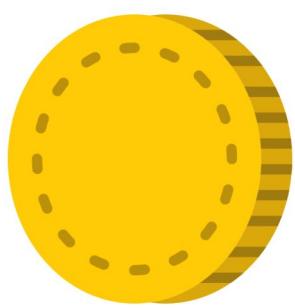
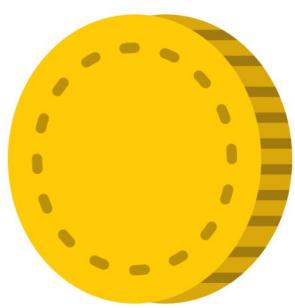
<b>Armure de cuir</b>	<b>Armure de cuir</b>	 <b>Cotte de mailles</b>
Protection : 1	Protection : 1	Protection : 2 (-1 Dext)
<i>Armure</i>	<i>Armure</i>	<i>Armure</i>
 <b>Cotte de mailles</b>	 <b>Cotte de mailles</b>	 <b>Cotte de mailles</b>
Protection : 2 (-1 Dext)	Protection : 2 (-1 Dext)	Protection : 2 (-1 Dext)
<i>Armure</i>	<i>Armure</i>	<i>Armure</i>
 <b>Cotte de mailles</b>	 <b>Cotte de mailles</b>	 <b>Armure de plates</b>
Protection : 2 (-1 Dext)	Protection : 2 (-1 Dext)	Protection : 3 (-2 Dext)
<i>Armure</i>	<i>Armure</i>	<i>Armure</i>



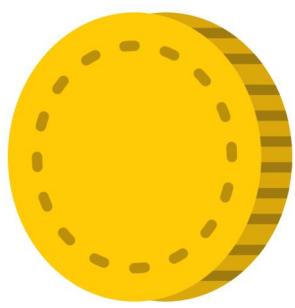
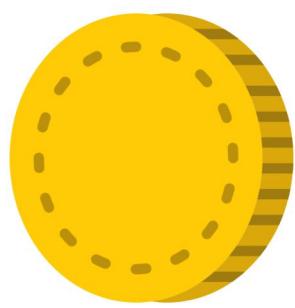
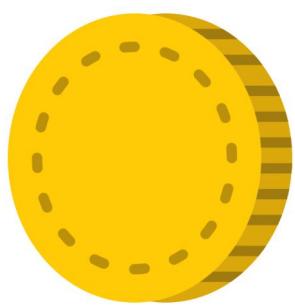
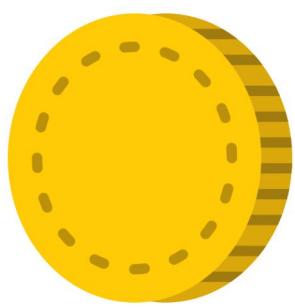
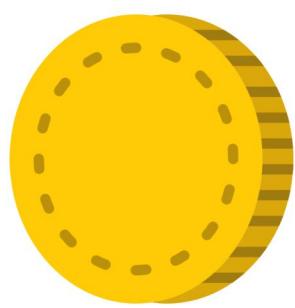
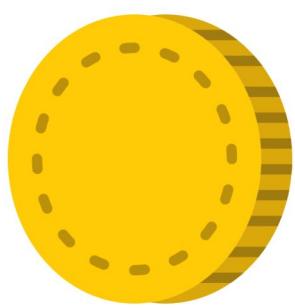
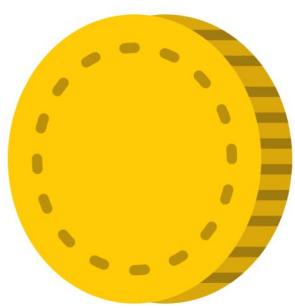
 <b>Armure de plates</b>  Protection : 3 (-2 Dext)	 <b>Armure de plates</b>  Protection : 3 (-2 Dext)	 <b>Armure de plates</b>  Protection : 3 (-2 Dext)
<i>Armure</i>	<i>Armure</i>	<i>Armure</i>
<b>Potion de guérison mineur</b>  Redonne 2 points de vie. (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)	<b>Potion de guérison mineur</b>  Redonne 2 points de vie. (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)	<b>Potion de guérison mineur</b>  Redonne 2 points de vie. (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Potion de guérison mineur</b>  Redonne 2 points de vie. (utilisable à tout moment, y compris pour éviter la mort)	<b>Potion de force</b>  Donne +2 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	<b>Potion de force</b>  Donne +2 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>



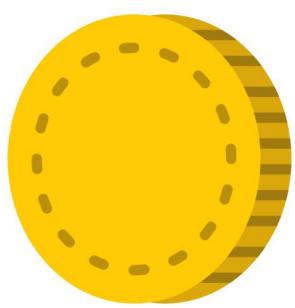
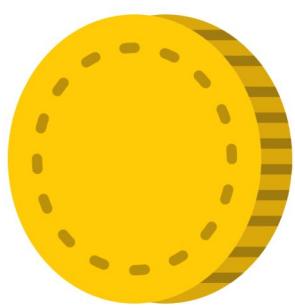
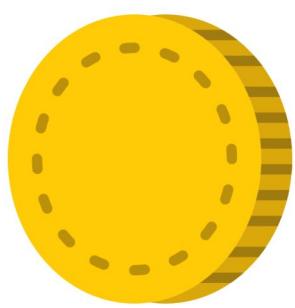
<b>Potion de force</b>	<b>Potion de force</b>	<b>Potion de dextérité</b>
Donne +2 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	Donne +2 en Force pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	Donne +2 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Potion de dextérité</b>	<b>Potion de dextérité</b>	<b>Potion de dextérité</b>
Donne +2 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	Donne +2 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	Donne +2 en Dextérité pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Parchemin de boule de feu mineur</b>	<b>Parchemin de boule de feu mineur</b>	<b>Parchemin de boule de feu mineur</b>
Fait perdre 1 points de vie automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)	Fait perdre 1 points de vie automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)	Fait perdre 1 points de vie automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>



<b>Parchemin de boule de feu mineur</b>  Fait perdre 1 points de vie automatiquement à l'adversaire. (à utiliser pendant la phase d'attaque à distance)	<b>Parchemin de peau d'écorce mineur</b>  Augmente de 1 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	<b>Parchemin de peau d'écorce mineur</b>  Augmente de 1 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Parchemin de peau d'écorce mineur</b>  Augmente de 1 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	<b>Parchemin de peau d'écorce mineur</b>  Augmente de 1 la Protection pour la durée du combat. (à utiliser en début de combat)	<b>Parchemin d'invocation de familier mineur</b>  Invoque un petit familier pour la durée du combat, qui gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Parchemin d'invocation de familier mineur</b>  Invoque un petit familier pour la durée du combat, qui gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)	<b>Parchemin d'invocation de familier mineur</b>  Invoque un petit familier pour la durée du combat, qui gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)	<b>Parchemin d'invocation de familier mineur</b>  Invoque un petit familier pour la durée du combat, qui gêne le monstre (-1D Défense). (à utiliser en début de combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>



<b>Belle histoire</b>	<b>Belle histoire</b>	<b>Campagne de désinformation</b>
Rapporte 1 Point de Réputation supplémentaire quand le joueur sort vainqueur d'une quête. (à utiliser à la fin d'un combat)	Rapporte 1 Point de Réputation supplémentaire quand le joueur sort vainqueur d'une quête. (à utiliser à la fin d'un combat)	A jouer contre un joueur revenant d'une quête victorieuse ; réduit d'1 Réputation le gain de celui-ci (min. 1 Réputation). (à utiliser à la fin d'un combat)
<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>	<i>Inventaire</i>
<b>Campagne de désinformation</b>	<b>Attaque</b>	<b>Attaque</b>
A jouer contre un joueur revenant d'une quête victorieuse ; réduit d'1 Réputation le gain de celui-ci (min. 1 Réputation). (à utiliser à la fin d'un combat)	Vous partez à l'attaque.	Vous partez à l'attaque.
<i>Inventaire</i>		
<b>Attaque</b>	<b>Attaque</b>	<b>Attaque</b>
Vous partez à l'attaque.	Vous partez à l'attaque.	Vous partez à l'attaque.



<b>Attaque</b>	<b>Attaque</b>	<b>Attaque</b>
<p>Vous partez à l'attaque.</p>	<p>Vous partez à l'attaque.</p>	<p>Vous partez à l'attaque.</p>
<b>Repos</b>	<b>Repos</b>	<b>Repos</b>
<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>	<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>	<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>
<b>Repos</b>	<b>Repos</b>	<b>Repos</b>
<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>	<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>	<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.      Vous regagnez automatiquement 1 PV.      Vous pouvez défausser...        ... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire          ou        ... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>



<b>Repos</b>	<b>Repos</b>
<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.</p>	<p>Vous restez vous reposer ce tour-ci.</p>
<p>Vous regagnez automatiquement 1 PV.</p>	<p>Vous regagnez automatiquement 1 PV.</p>
<p>Vous pouvez défausser...</p>	<p>Vous pouvez défausser...</p>
<p>... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire</p>	<p>... 1 carte pour regagner 1 PV supplémentaire</p>
<p>ou</p>	<p>ou</p>
<p>... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>	<p>... 2 cartes pour regagner 3 PV supplémentaires</p>

