

<div data-bbox="156 96 212 152"></div> <div data-bbox="228 114 528 188">Parchemin de Toile d'Araignée</div> <div data-bbox="207 409 513 499">Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat)</div> <div data-bbox="300 692 419 719"><i>Inventaire</i></div>	<div data-bbox="593 96 649 152"></div> <div data-bbox="665 114 965 188">Parchemin de Toile d'Araignée</div> <div data-bbox="644 409 951 499">Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat)</div> <div data-bbox="737 692 857 719"><i>Inventaire</i></div>	<div data-bbox="1031 96 1086 152"></div> <div data-bbox="1102 114 1402 188">Parchemin de Toile d'Araignée</div> <div data-bbox="1082 409 1388 499">Permet de bloquer un coéquipier (il ne peut plus participer au combat)</div> <div data-bbox="1174 692 1294 719"><i>Inventaire</i></div>
<div data-bbox="156 768 212 824"></div> <div data-bbox="228 786 525 819">Phéromones d'elfe</div> <div data-bbox="183 1048 536 1198">Les dégâts normalement reçus sont répartis sur les coéquipiers (cumulables si plusieurs joueurs jouent cette carte).</div> <div data-bbox="300 1364 419 1391"><i>Inventaire</i></div>	<div data-bbox="593 768 649 824"></div> <div data-bbox="665 786 962 819">Phéromones d'elfe</div> <div data-bbox="622 1048 971 1198">Les dégâts normalement reçus sont répartis sur les coéquipiers (cumulables si plusieurs joueurs jouent cette carte).</div> <div data-bbox="737 1364 857 1391"><i>Inventaire</i></div>	