

<div>Outils</div> <div>+1 à la fabrication de bombe</div>	<div>Outils</div> <div>+1 à la fabrication de bombe</div>	<div>Outils</div> <div>+1 à la fabrication de bombe</div>	<div>Tenue de camouflage</div> <div>+1 à l'activation de bombe</div>	<div>Tenue de camouflage</div> <div>+1 à l'activation de bombe</div>
<div>Tenue de camouflage</div> <div>+1 à l'activation de bombe</div>	<div>Smoking</div> <div>+1 aux actions d'interrogation</div>	<div>Smoking</div> <div>+1 aux actions d'interrogation</div>	<div>Smoking</div> <div>+1 aux actions d'interrogation</div>	<div>Guide du bricoleur</div> <div>+1 aux actions de fouille</div>
<div>Guide du bricoleur</div> <div>+1 aux actions de fouille</div>	<div>Guide du bricoleur</div> <div>+1 aux actions de fouille</div>	<div>L'art de la guerre</div> <div>+1 aux actions de tuerie</div>	<div>L'art de la guerre</div> <div>+1 aux actions de tuerie</div>	<div>L'art de la guerre</div> <div>+1 aux actions de tuerie</div>
<div>Négociations avancées</div> <div>+1 au recrutement</div>	<div>Négociations avancées</div> <div>+1 au recrutement</div>	<div>Négociations avancées</div> <div>+1 au recrutement</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects

<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>
<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Explosif</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Détonateur)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>
<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>
<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Détonateur</div> <div>Nécessaire pour fabriquer une bombe (à combiner avec un Explosif)</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects

<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>
<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Retardateur</div> <div>Utilisé à l'activation d'une bombe pour ne pas que le héros meurt</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>
<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>
<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Véhicule</div> <div>Ajoute un jeton voiture ou bateau dans le lieu fouillé</div>	<div>Rien</div>	<div>Rien</div>

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects

Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects

Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects

Rien	Rien	Rien	Rien	Rien
Rien	Rien	Rien	Rien	Rien

Objects	Objects	Objects	Objects	Objects
Objects	Objects	Objects	Objects	Objects