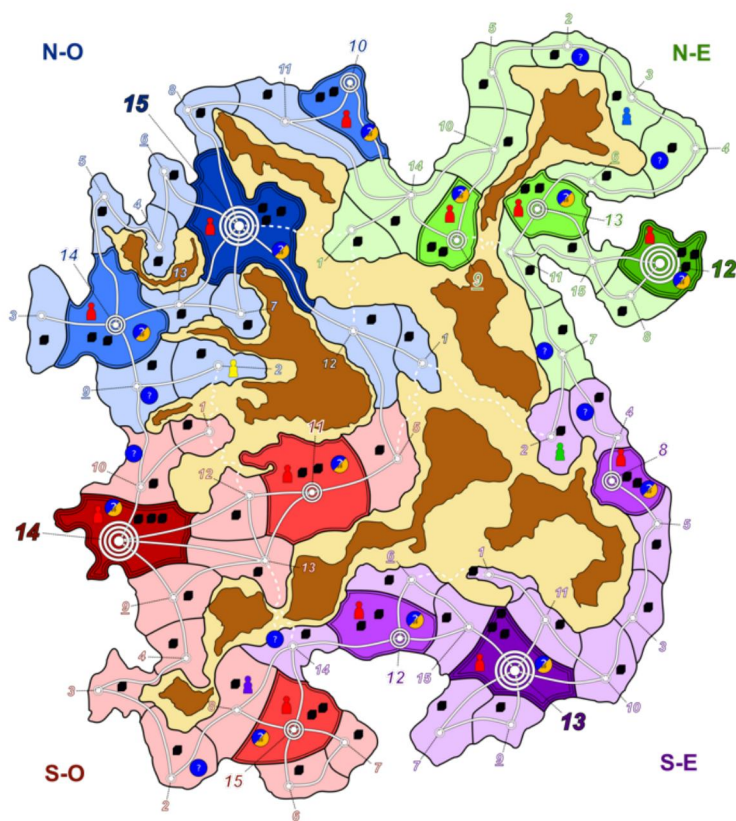


Scénario 1



Contexte : -

Durée : Moyenne

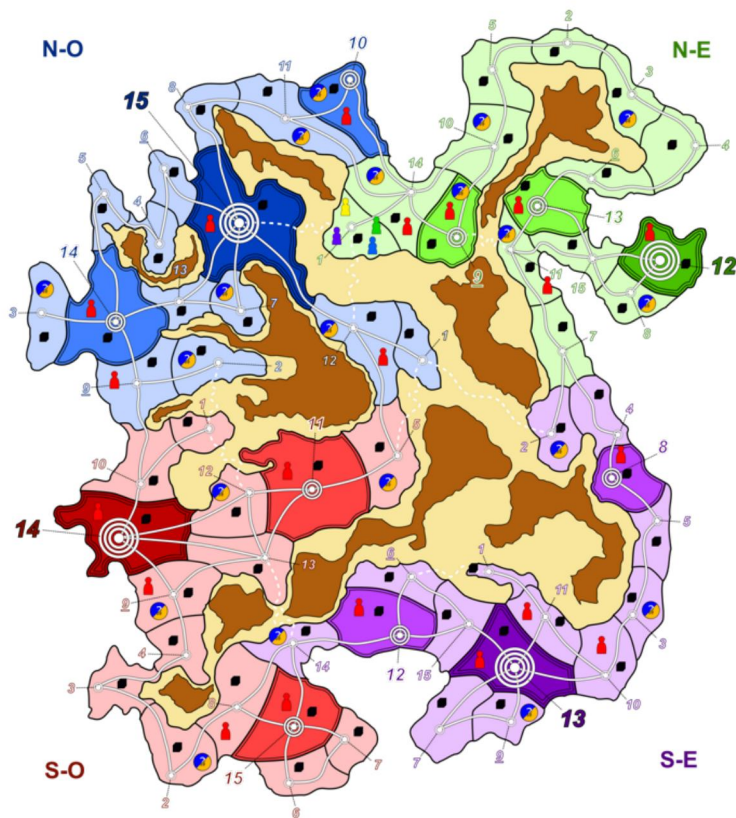
Mise en place :

- 1 soldat normal sur chaque ville et capitale.
- 3 cubes Action par capitale, 2 par ville, 1 par village
- 1 jeton PNJ/Resistance par capitale et ville
- Des jetons PNJ face visible sur les zones indiquées sur la carte.
- Placer les jetons joueurs sur les zones indiquées sur la carte.
- Distribuer des rôles au hasard entre les joueurs

Règles spéciales :

- Minuteur : 25'
- Nb de bases à détruire : 3

Scénario 2



Contexte : -

Durée : Courte

Mise en place :

- Placer les soldats comme indiqué sur la carte.
- 1 cube Action par zone
- Placer des jetons PNJ/Resistance sur les zones indiquées sur la carte.
- Placer les jetons joueurs sur la même zone, comme indiquée sur la carte.
- Distribuer des rôles au hasard entre les joueurs

Règles spéciales :

- Minuteur : 15'
- Nb de bases à détruire : 2

Scénario

Scénario