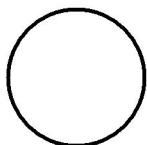




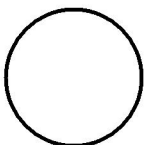
John Stark

AP : 3

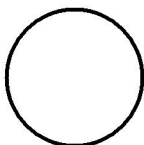
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 1

Militaire : 5

Ingenierie : 3

Agent d'élite :

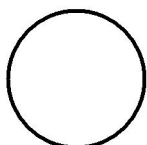
Peut relancer un dé lors des actions militaires (sauf le dé libre).



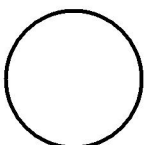
George Tasker

AP : 3

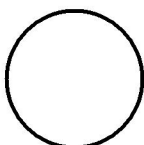
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 1

Militaire : 4

Ingenierie : 4

Pisteur :

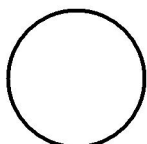
Permet d'emprunter les chemins de montagne pour une action (au lieu de trois).



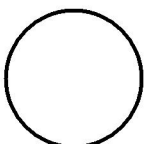
Tom Llewellyn

AP : 3

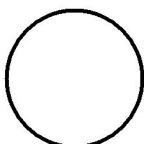
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 4

Militaire : 3

Ingenierie : 2

Charismatique :

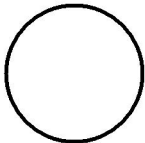
Peut relancer un dé lors des actions de communication (sauf le dé libre).



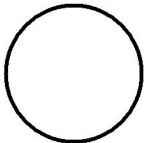
Howard Courtenay

AP : 3

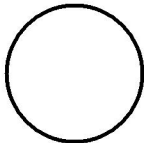
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 2

Militaire : 2

Ingenierie : 5

Expert :

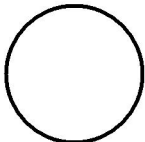
Peut relancer un dé
lors des actions
d'ingénierie (sauf le dé
libre).



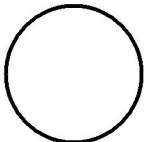
Charles Ambler

AP : 4

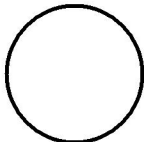
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 3

Militaire : 2

Ingenierie : 3

Polyvalent :

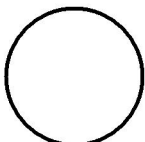
A droit à une action
supplémentaire par
tour (mais possède un
point de caractéristique
de moins).



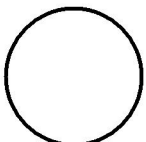
Virginia Caygill

AP : 3

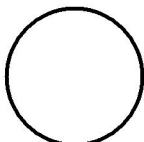
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 4

Militaire : 4

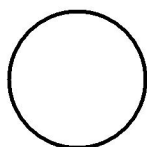
Ingenierie : 1



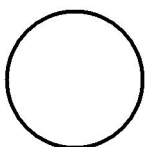
Davy Hart

AP : 3

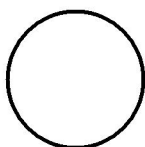
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 5

Militaire : 1

Ingenierie : 3

Aura d'espoir :

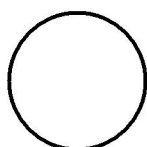
Empêche de nouveaux soldats d'apparaître dans le lieu où se trouve le personnage, ainsi que les lieux adjacents.



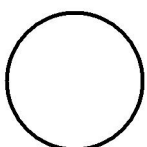
Jenny Adams

AP : 3

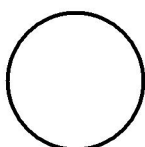
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 3

Militaire : 2

Ingenierie : 4

Chercheur :

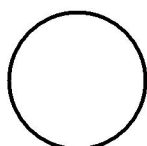
Permet de piocher une carte supplémentaire lors des actions de fouille.



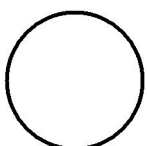
Sarah Maddocks

AP : 3

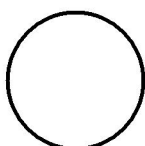
Equipe :



AP+1



AP+1



AP+1

Essence :



Communication : 5

Militaire : 3

Ingenierie : 1

Espion :

Peut visualiser les deux prochaines cartes "Evénement" ou les deux prochaine cartes "Débarquement".