

# Comme un chef



# Comme un chef



## Transport aérien



Réussir automatiquement la prochaine action entreprise avec le niveau maximum dans la compétence (5)



Réussir automatiquement la prochaine action entreprise avec le niveau maximum dans la compétence (5)



Se déplacer n'importe où depuis n'importe quel lieu en hélicoptère



1+ 1+ 1+ 3+

(selon la vitesse d'invasion)



1+ 1+ 1+ 3+ (selon la vitesse d'invasion)



(selon la vitesse d'invasion)



#### **Mission** commando



#### Fouille ciblée



### Enquête ciblée



Retirer jusqu'à 3 soldats (au total) n'importe où sur la carte



Prendre une carte objet au choix dans la pioche ou la défausse d'objets, sans poser de cube "Réputation"



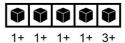
Prendre une carte indice au choix dans la pioche ou la défausse d'indices, sans poser de cube "Réputation"



1+ 1+ 1+ 3+ (selon la vitesse d'invasion)



1+ 1+ 1+ 1+ 3+ (selon la vitesse d'invasion)



(selon la vitesse d'invasion)



# Ralentir l'ennemi



#### Transfert à distance



#### S'entraîner



Ne pas faire les 2 prochaines actions de l'armée.

-> Avancer le marqueur d'actions de l'armée de deux cases.



Faire une action d'échange à distance avec n'importe quel joueur



S'entrainer dans une compétence au choix. -> Ajouter un jeton "+1 Entrainement" à une compétence.



1+ 2+ 2+ 3+ 3+ (selon la vitesse d'invasion)



1+ 1+ 1+ 3+ (selon la vitesse d'invasion)



(selon la vitesse d'invasion)

Résistance	Résistance	Résistance
Résistance	Résistance	Résistance
Résistance	Résistance	Résistance