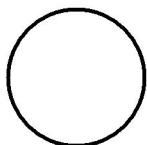




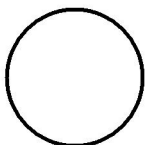
**John Stark**

AP : 3

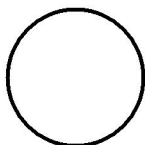
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 1**

**Militaire : 5**

**Ingenierie : 3**

**Agent d'élite :**

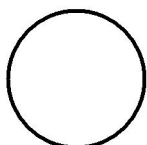
Peut relancer un dé lors des actions militaires (sauf le dé libre).



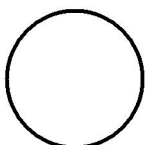
**George Tasker**

AP : 3

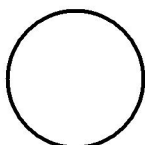
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 1**

**Militaire : 4**

**Ingenierie : 4**

**Pisteur :**

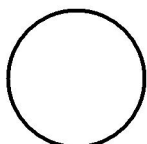
Permet d'emprunter les chemins de montagne pour une action (au lieu de trois).



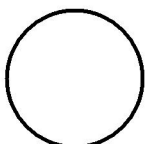
**Tom Llewellyn**

AP : 3

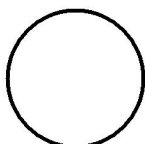
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 4**

**Militaire : 3**

**Ingenierie : 2**

**Charismatique :**

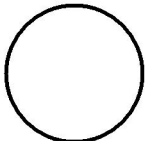
Peut relancer un dé lors des actions de communication (sauf le dé libre).



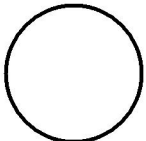
**Howard Courtenay**

AP : 3

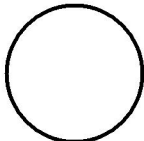
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 2**

**Militaire : 2**

**Ingenierie : 5**

**Expert :**

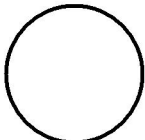
Peut relancer un dé lors des actions d'ingénierie (sauf le dé libre).



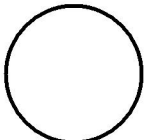
**Charles Ambler**

AP : 4

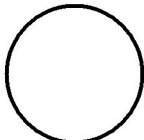
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 3**

**Militaire : 3**

**Ingenierie : 3**

**Polyvalent :**

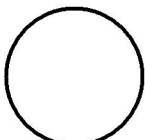
A droit à une action supplémentaire par tour (mais possède un point de caractéristique de moins).



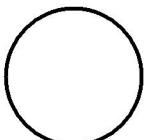
**Virginia Caygill**

AP : 3

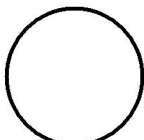
**Equipe :**



AP+1



AP+1



AP+1

**Essence :**



**Communication : 4**

**Militaire : 4**

**Ingenierie : 1**

**Aura d'espoir :**

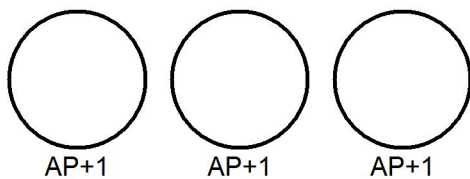
Empêche de nouveaux soldats d'apparaître dans le lieu où se trouve le personnage, ainsi que les lieux adjacents.



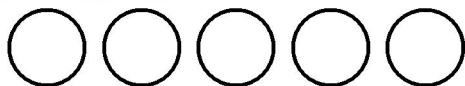
**Davy Hart**

AP : 3

**Equipe :**



**Essence :**



**Communication : 5**

**Militaire : 1**

**Ingenierie : 3**

**Passe-partout :**

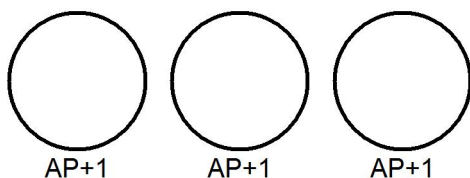
A besoin d'une réussite de moins lors du jet de communication pour rentrer dans une ville.



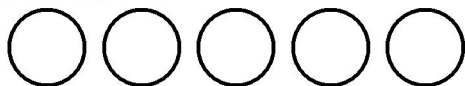
**Jenny Adams**

AP : 3

**Equipe :**



**Essence :**



**Communication : 3**

**Militaire : 2**

**Ingenierie : 4**

**Chercheur :**

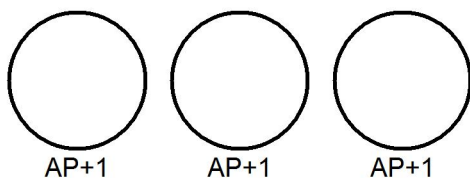
Permet de piocher une carte supplémentaire lors des actions de fouille.



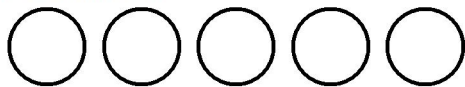
**Sarah Maddocks**

AP : 3

**Equipe :**



**Essence :**



**Communication : 5**

**Militaire : 3**

**Ingenierie : 1**

**Espion :**

Peut visualiser les deux prochaines cartes "Evénement" ou les deux prochaine cartes "Débarquement".