

<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>
<div>Bombe</div> <div></div> <div>Nécessite Explosif, Retardateur et Détonateur.</div> <div>Permet de saboter une base ennemie (Niveau militaire - nb soldats >= 5)</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Fusil de sniper</div> <div></div> <div>Nécessite Lunette de sniper et Fusil d'assaut.</div> <div>Permet de tuer des soldats à distance, depuis une zone voisine (Niveau militaire > Nb soldats)</div> <div>4 balles représentées par 4 cubes. Défausser un cube à chaque usage.</div> <div>Défausser la carte une fois les 4 balles utilisées.</div>	<div>Fusil de sniper</div> <div></div> <div>Nécessite Lunette de sniper et Fusil d'assaut.</div> <div>Permet de tuer des soldats à distance, depuis une zone voisine (Niveau militaire > Nb soldats)</div> <div>4 balles représentées par 4 cubes. Défausser un cube à chaque usage.</div> <div>Défausser la carte une fois les 4 balles utilisées.</div>	<div>Grenade</div> <div></div> <div>Nécessite Grande défectueuse et Amorce de grenade.</div> <div>Permet d'éliminer tous les soldats d'une zone d'un coup (Niveau militaire > Nb soldats+1).</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Grenade</div> <div></div> <div>Nécessite Grande défectueuse et Amorce de grenade.</div> <div>Permet d'éliminer tous les soldats d'une zone d'un coup (Niveau militaire > Nb soldats+1).</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>
<div>Grenade</div> <div></div> <div>Nécessite Grande défectueuse et Amorce de grenade.</div> <div>Permet d'éliminer tous les soldats d'une zone d'un coup (Niveau militaire > Nb soldats+1).</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Grenade</div> <div></div> <div>Nécessite Grande défectueuse et Amorce de grenade.</div> <div>Permet d'éliminer tous les soldats d'une zone d'un coup (Niveau militaire > Nb soldats+1).</div> <div>Usage unique -> Défausser après usage.</div>	<div>Radio Pirate</div> <div></div> <div>Nécessite un Émetteur radio longue-distance et un Encrypteur d'ondes radio.</div> <div>Choisir une carte Résistance dans la pioche ou la défausse, et l'ajouter aux cartes disponibles.</div> <div>-> Défausser après usage</div>	<div>Radio Pirate</div> <div></div> <div>Nécessite un Émetteur radio longue-distance et un Encrypteur d'ondes radio.</div> <div>Choisir une carte Résistance dans la pioche ou la défausse, et l'ajouter aux cartes disponibles.</div> <div>-> Défausser après usage</div>	

Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial
Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial
	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial	Objet Spécial