

| | | |
|--|--|--|
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>F3</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>H3</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>Q4</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>T5</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>C5</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>J5</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>G6</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>I6</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>L6</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|--|--|--|
| <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>O6</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>M7</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>E8</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>H8</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>R8</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>U8</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>C9</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>Q9</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>T9</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|---|---|---|
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>H10</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>L10</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>R10</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>G11</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>J11</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NO</u></div> <div>M11</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>O11</div> | <div>Lieu</div> <div><u>NE</u></div> <div>U11</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>D12</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|---|---|---|
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>R12</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>V12</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>H13</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>O13</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>G14</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>I14</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>N14</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>Q14</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>V14</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|---|---|---|
| <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>J15</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>L15</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>S15</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>G16</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>I16</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>M16</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>U16</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>D17</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>K17</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|---|---|---|
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>Q17</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>S17</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>V17</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>F18</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>I18</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>O18</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>U18</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>G19</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>K19</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

| | | |
|---|---|---|
| <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>M19</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>Q19</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>T19</div> |
| <div>Lieu</div> <div><u>SE</u></div> <div>O20</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>I21</div> | <div>Lieu</div> <div><u>SO</u></div> <div>K21</div> |
| <div>Avancée</div> <div>Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.</div> | <div>Avancée</div> <div>Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.</div> | <div>Avancée</div> <div>Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.</div> |

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Lieu

Événement

Événement

Événement

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Avancée

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le lieu indiqué gagne un soldat.

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Renfort

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux ennemis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Renfort" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Invasion

Piocher une carte lieu dans le paquet "Lieux amis". Le nombre de soldats indiqués sur la carte "Invasion" sont ajoutés au lieu pioché.

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Événement

Durcissement

Avancer le marqueur "Occupation" d'un cran. Le niveau d'occupation maximum pour chaque lieu augmente alors de 1. Tous les lieux dont le niveau d'influence est supérieur au nombre de soldats stationnés remplace un marqueur influence par un marqueur soldat.

Durcissement

Avancer le marqueur "Occupation" d'un cran. Le niveau d'occupation maximum pour chaque lieu augmente alors de 1. Tous les lieux dont le niveau d'influence est supérieur au nombre de soldats stationnés remplace un marqueur influence par un marqueur soldat.

Durcissement

Avancer le marqueur "Occupation" d'un cran. Le niveau d'occupation maximum pour chaque lieu augmente alors de 1. Tous les lieux dont le niveau d'influence est supérieur au nombre de soldats stationnés remplace un marqueur influence par un marqueur soldat.

Événement

Événement

Événement