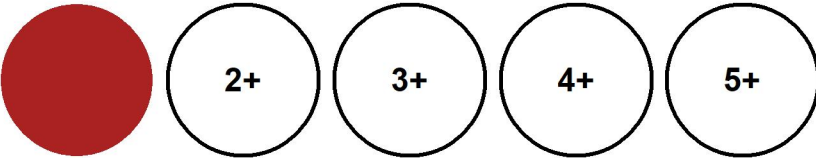


John Stark

Déplacement :

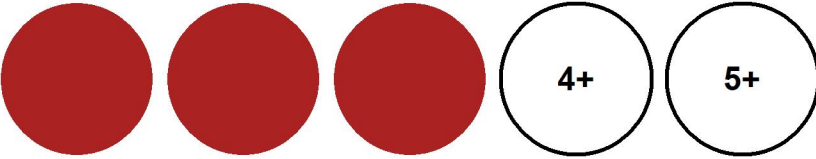


Communication :



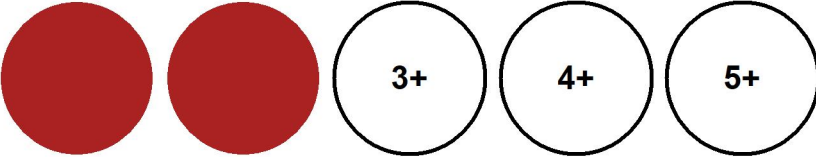
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Agent d'élite :

Peut tuer tous les soldats (au lieu d'un seul) d'un lieu pour une action.

Réputation : 4

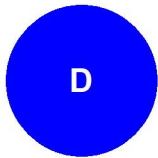
(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

INVENTAIRE

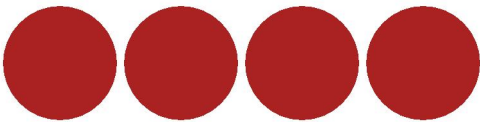
INVENTAIRE

INVENTAIRE

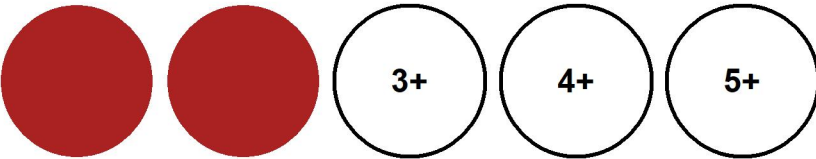


George Tasker

Déplacement :

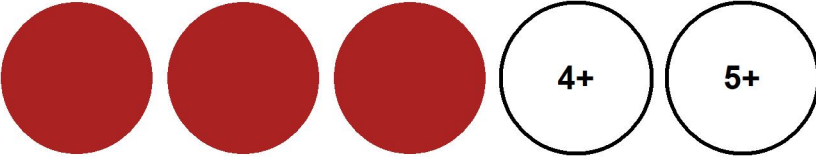


Communication :



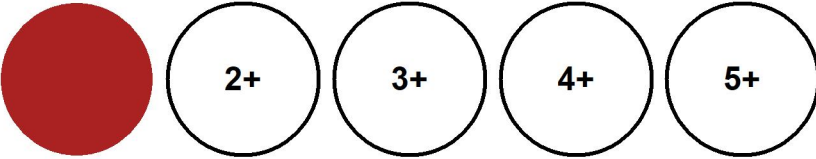
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Pisteur :

Permet d'emprunter les chemins de montagne comme une route normale.

Réputation : 3

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

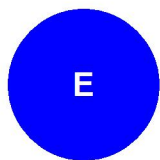
INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

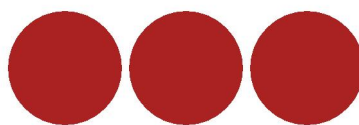
**Héros**

**Héros**

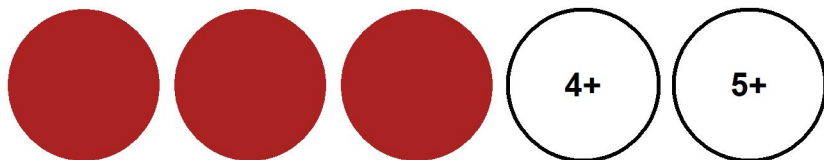


Tom Llewellyn

Déplacement :

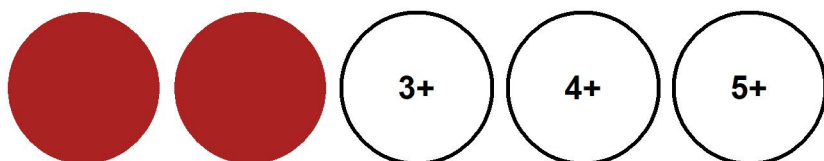


Communication :



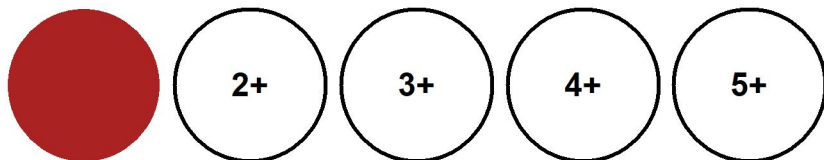
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

Enquêteur :

Pioche une carte supplémentaire lors d'une action de recherche d'indice (quelque soit la compétence).

Réputation : 5

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

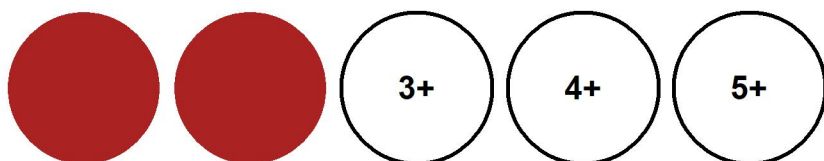


Charles Ambler

Déplacement :

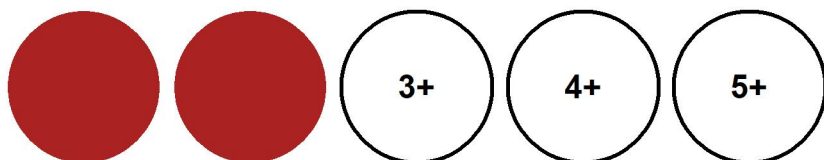


Communication :



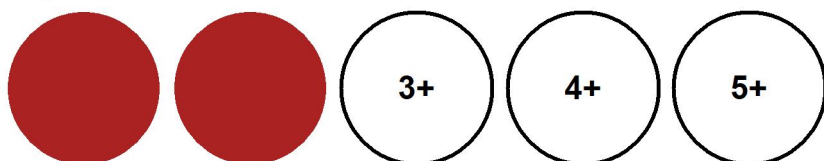
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

Polyvalent :

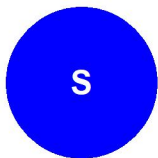
Commence avec un jeton Planification, et ne le défause jamais. Au début de chaque tour des joueurs, il peut déplacer ce jeton sur un autre compétence.

Réputation : 2

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

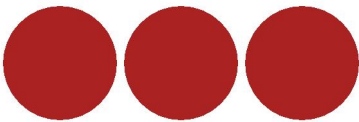
**Héros**

**Héros**

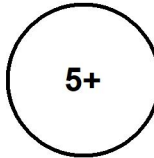
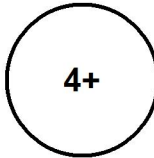
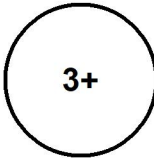
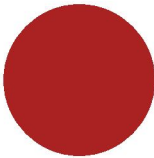
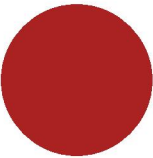


Franco Grazzini

Déplacement :

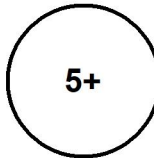
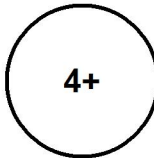
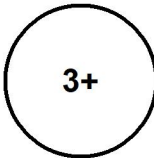
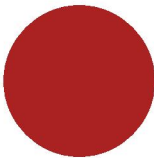
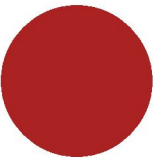


Communication :



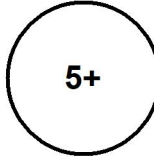
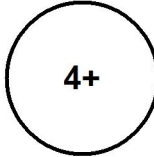
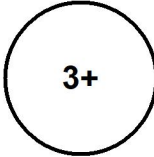
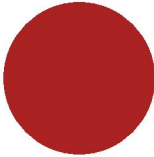
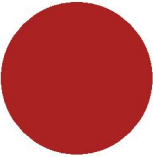
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Héros de la

Résistance :

Pour chaque cube posé sur une carte Résistance, en rajouter un de la réserve.

Réputation : 6

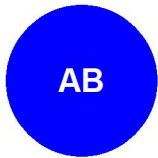
(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

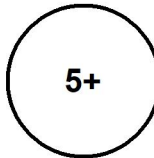
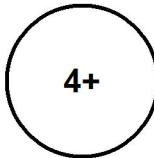
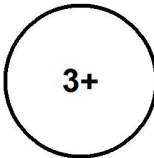
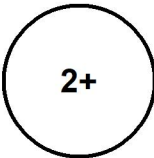
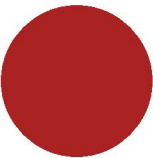


Jenny Adams

Déplacement :

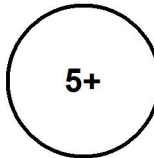
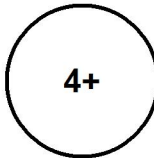
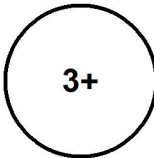
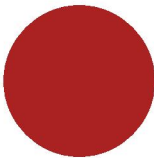
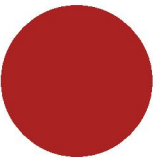


Communication :



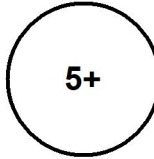
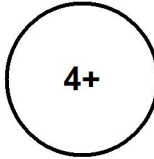
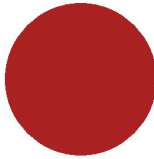
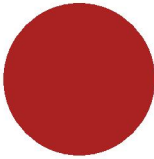
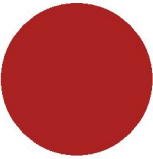
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Chercheur :

Permet de garder deux cartes au lieu d'une lors d'une action de fouille.

Réputation : 3

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

INVENTAIRE

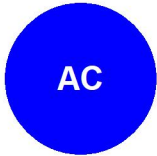
INVENTAIRE

INVENTAIRE

**Héros**

**Héros**



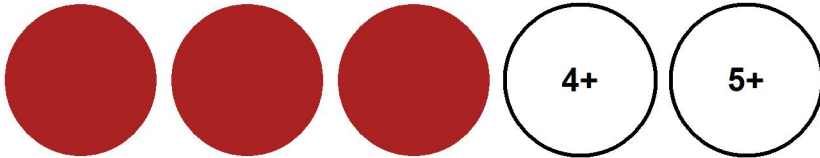


Sarah Maddocks

Déplacement :

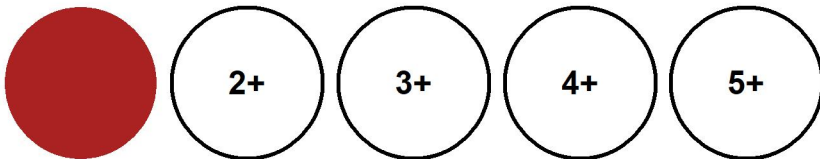


Communication :



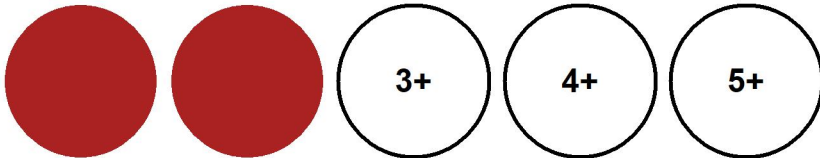
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Espion :

N'est pas impacté par la présence de soldats pour les actions d'enquête.

Réputation : 5

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

INVENTAIRE

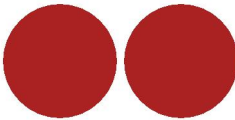
INVENTAIRE

INVENTAIRE

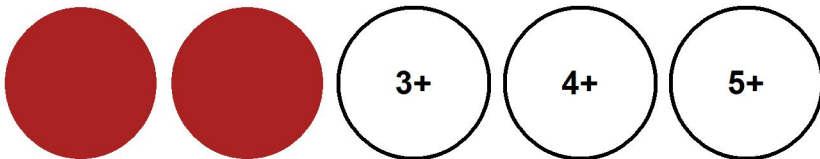


Amelia Randles

Déplacement :

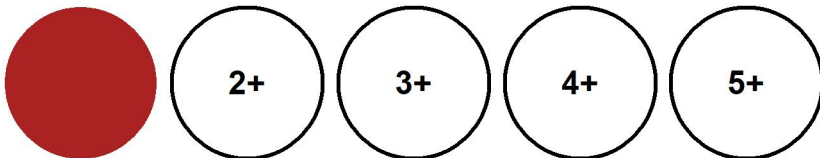


Communication :



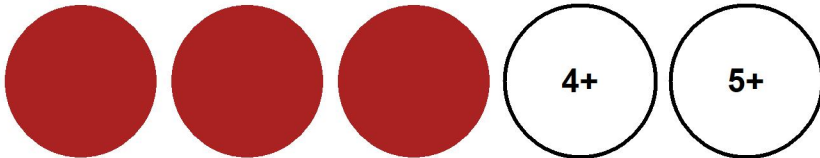
Les déplacements ne sont plus impactés par les soldats

Militaire :



Peut tuer des soldats depuis une zone voisine

Ingénierie :



Peut fabriquer des objets complexes avec un élément en moins

Aura d'espoir :

Empêche l'arrivée de soldat ennemi dans le lieu où le joueur est présent + les lieux voisins.

Réputation : 4

(La réputation détermine le nombre de cubes Résistance du personnage en début de partie)

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

INVENTAIRE

**Héros**

**Héros**