



Comme un chef



Réussir automatiquement la prochaine action entreprise avec le niveau maximum dans la compétence (5)



1+ 1+ 1+ 3+
(selon la vitesse d'invasion)



Comme un chef



Réussir automatiquement la prochaine action entreprise avec le niveau maximum dans la compétence (5)



1+ 1+ 1+ 3+
(selon la vitesse d'invasion)



Transport aérien



Se déplacer n'importe où depuis n'importe quel lieu en hélicoptère



1+ 1+ 1+ 2+ 3+ 4
(selon la vitesse d'invasion)



Mission commando



Retirer jusqu'à 3 soldats (au total) n'importe où sur la carte



1+ 1+ 1+ 3+
(selon la vitesse d'invasion)



Fouille ciblée



Prendre une carte objet au choix dans la pioche ou la défausse d'objets, sans poser de cube "Réputation"



1+ 1+ 1+ 1+ 3+
(selon la vitesse d'invasion)



Enquête ciblée



Prendre une carte indice au choix dans la pioche ou la défausse d'indices, sans poser de cube "Réputation"



1+ 1+ 1+ 1+ 3+
(selon la vitesse d'invasion)



Ralentir l'ennemi



Ne pas faire les 2 prochaines actions de l'armée.
-> Avancer le marqueur d'actions de l'armée de deux cases.



1+ 1+ 2+ 2+ 3+ 3+ 4 4
(selon la vitesse d'invasion)



Transfert à distance



Faire une action d'échange à distance avec n'importe quel joueur



1+ 1+ 1+ 3+ 4
(selon la vitesse d'invasion)



S'entraîner



S'entraîner dans une compétence au choix.
-> Ajouter un jeton "+1 Entraînement" à une compétence.



1+ 1+ 1+ 1+ 1+
(selon la vitesse d'invasion)

Résistance



Résistance



Résistance



Résistance



Résistance



Résistance



Résistance



Résistance



Résistance

