

Dokumentation för Projekt KMOM10

1. Beskrivning
2. ER-Modellering

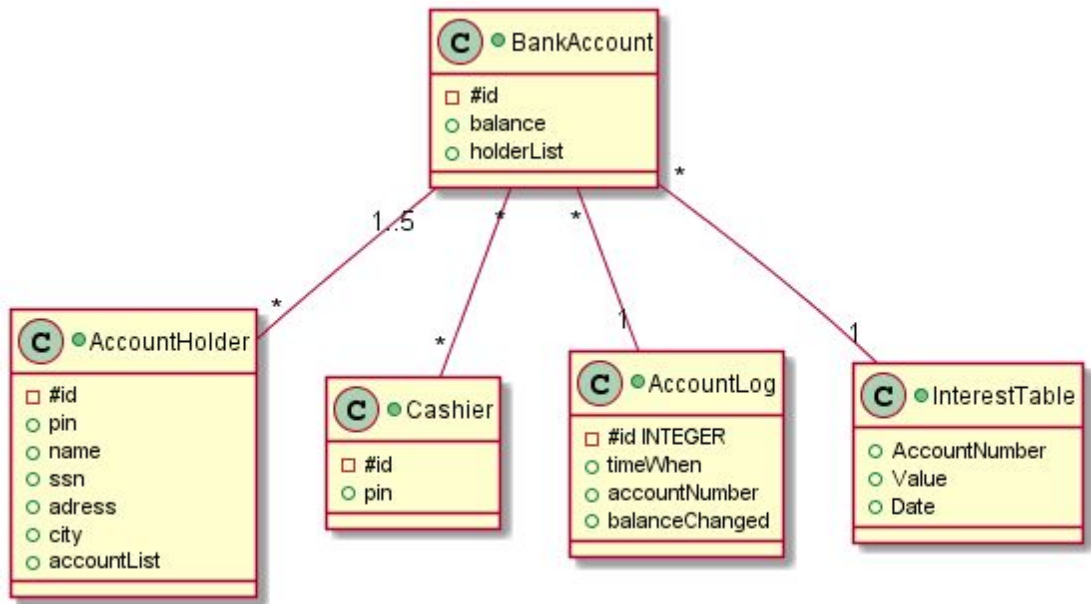
❖ Beskrivning av databasen

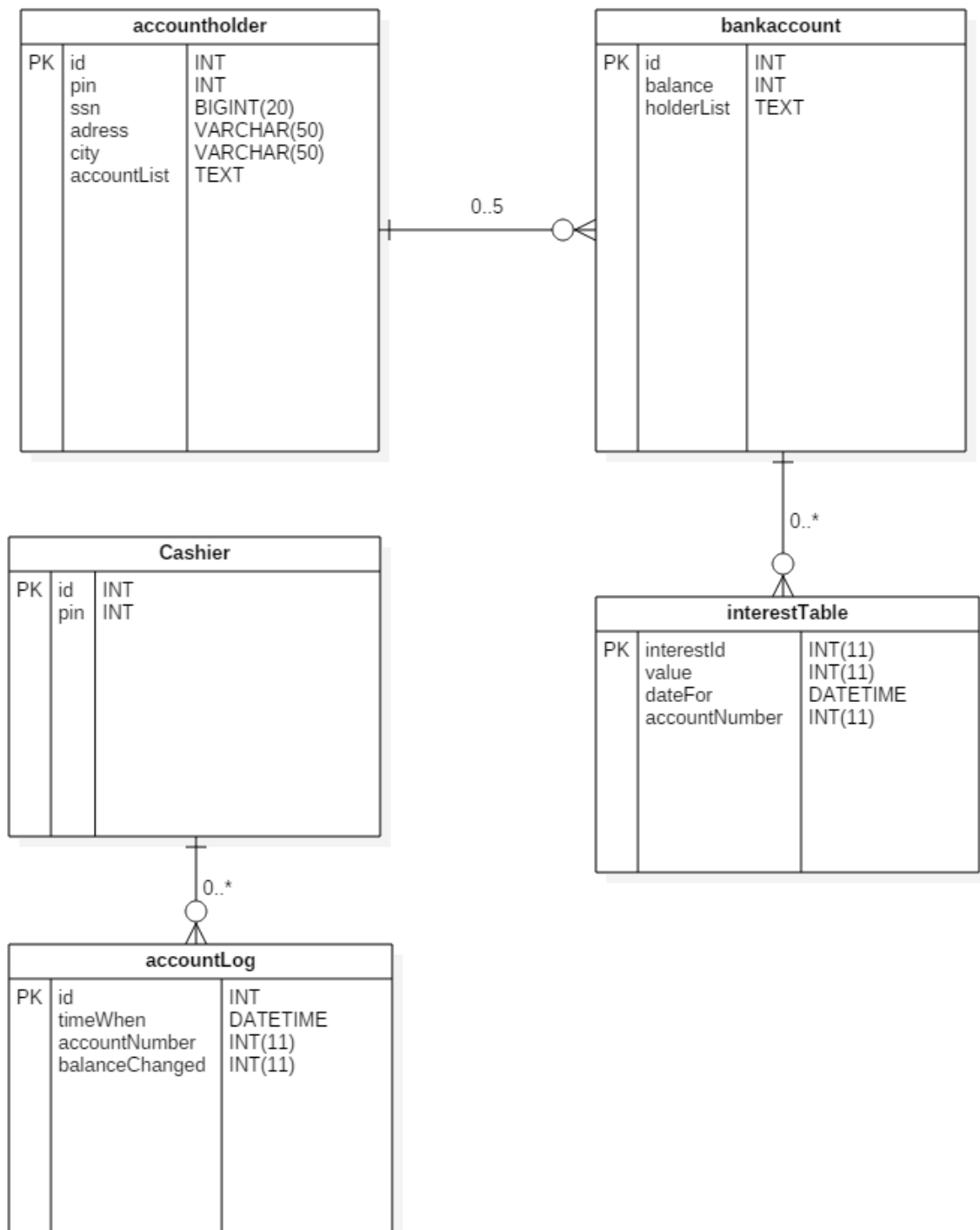
Vi ska utveckla ett banksystem för att hantera och administrera pengar samt transaktioner . Vi använder oss utav en databas som vi döpt till ib(internet bank).

Databasen kan ha flera användare och konton. Användarna varierar från att vara Cashier/admin till vanliga användare. Databasen gör det möjligt att hantera sina pengar på diverse sätt. Man kan flytta pengar mellan sina konton samt swisha till andra konton. Det är möjligt att ha delade konton , det vill säga konton och ägare är inte kopplade 1..1. Vi har även log tabeller som hjälper oss hålla reda på och ge oss en överblick över vad som händer i systemet(AccountLog, samt InterestTable). Vi använder oss utav transaktioner för att utföra diverse aktioner i databasen.

- **Bankkontot** - Innehåller en summa samt en lista över alla som har tillgång till kontot.
- **AccountHolder** - Innehåller personuppgifter och information om användaren: namn, pin, ssn, adress, stad, kontolista. Holdern kan flytta pengar mellan sina konton, swisha samt skapa konton till sig själv.
- **Account Log** - Är en tabell som innehåller datum, vilket nummer som ändrades samt hur mycket pengar som flyttades.
- **Cashier** - Innehåller id och pin för att autentisera när cashier loggar in. Cashier agerar som admin för systemet och har rättigheter att styra och göra ändringar.
- **Interest Table** - Är en tabell som innehåller kontonumret som påverkats, värdet som ändrats samt datumet då uppdateringen utfördes.

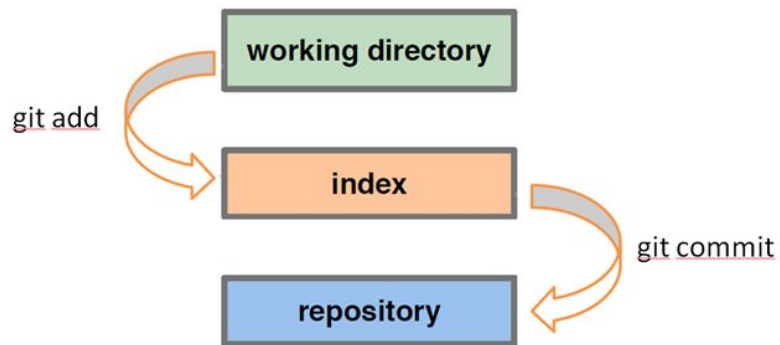
❖ ER-Modelling





Systemet är en Node.js express server som kopplar sig mot vår bank-databas, och har ett webbaserat användargränssnitt.

- ❖ Vi kommer använda oss utav github för att smidigt pusha och pulla våra filer så att vi enkelt kan hålla koll på vad alla jobbar med och hålla alla uppdaterade. Vi skapar ett repository som alla kopplar upp sig till.



*Max Karlson
Viktor Axillius
Fredrik Olsson*