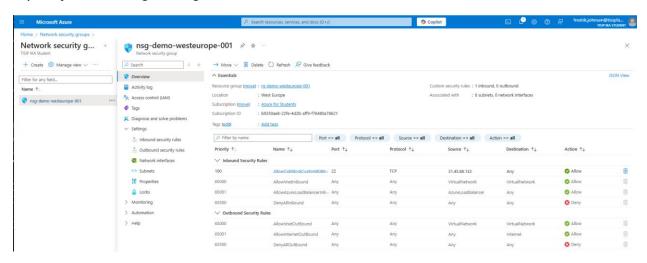
## Øving 5

For Fredrik Johnsen

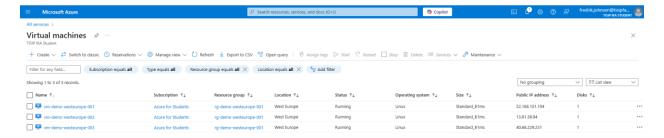
Jeg kjørte nettverksskriptet fra GitHub i kommandoskallet og opprettet nettverket.



Deretter kjørte jeg et tilsvarende skript for å opprette en Network Security Group (NSG). Jeg glemte å endre IP-adressen fra x.x.x.x, så jeg opprettet regelen manuelt som repetisjon fra forrige øving.



Jeg kjørte også et skript som opprettet tre virtuelle maskiner.



Jeg satte opp peering fra VNet 1 til VNet 2. Deretter logget jeg inn på VM1 og pinget VM2.

```
melling@vm-demo-westeurope-001: ~
                                                                         To check for new updates run: sudo apt update
The programs included with the Ubuntu system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by
applicable law.
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.
melling@vm-demo-westeurope-001:~$ ping 10.2.1.4
PING 10.2.1.4 (10.2.1.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=1 ttl=64 time=2.53 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=2 ttl=64 time=1.46 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.48 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=1.67 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=5 ttl=64 time=1.46 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=6 ttl=64 time=1.54 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=7 ttl=64 time=1.50 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=8 ttl=64 time=1.77 ms
```

Jeg prøvde også å pinge VM3, men fikk ikke svar.

```
melling@vm-demo-westeurope-001: ~
                                                                          64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=1 ttl=64 time=2.53 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=2 ttl=64 time=1.46 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=1.48 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=4 ttl=64 time=1.67 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=5 ttl=64 time=1.46 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=6 ttl=64 time=1.54 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=7 ttl=64 time=1.50 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=8 ttl=64 time=1.77
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=9 ttl=64 time=1.06 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=10 ttl=64 time=1.13 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=11 ttl=64 time=1.31 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=12 ttl=64 time=1.44 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp_seq=13 ttl=64 time=1.21 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=14 ttl=64 time=1.05 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=15 ttl=64 time=1.61 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=16 ttl=64 time=1.45 ms
64 bytes from 10.2.1.4: icmp seq=17 ttl=64 time=1.02 ms
--- 10.2.1.4 ping statistics ---
17 packets transmitted, 17 received, 0% packet loss, time 16025ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.019/1.452/2.534/0.346 ms
melling@vm-demo-westeurope-001:~$ ping 10.3.1.4
PING 10.3.1.4 (10.3.1.4) 56(84) bytes of data.
```

Jeg la derfor inn peering mellom VNet 2 og VNet 3, men fortsatt ingen ping. Jeg spurte min gode venn Copilot om dette:

Det høres ut som du beskriver en situasjon med transitive forbindelser i Azure Virtual Network Peering. <u>I Azure tillater ikke standard peering-konfigurasjoner transitive</u> forbindelser, noe som betyr at hvis VNet A er peered med VNet B, og VNet B er peered med VNet C, kan ikke VNet A automatisk kommunisere med VNet C<sup>12</sup>.

For å få dette til å fungere, må du aktivere "Allow forwarded traffic" i peeringinnstillingene for både VNet B til VNet A og VNet B til VNet C<sup>2</sup>. Dette gjør at trafikk kan videresendes mellom de peered nettverkene.

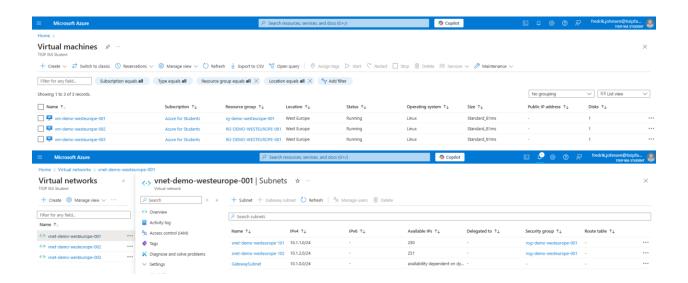
Her er noen trinn du kan følge for å konfigurere dette:

- 1. **Gå til peering-innstillingene** for VNet B.
- Aktiver "Allow forwarded traffic" for peering mellom VNet B og VNet A.
- Aktiver "Allow forwarded traffic" for peering mellom VNet B og VNet C.

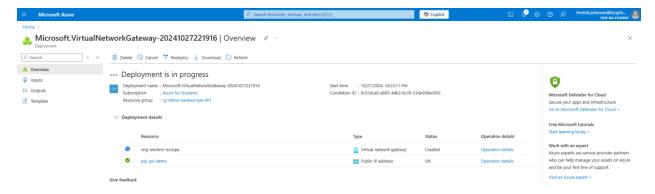
Hvis du har en VPN-gateway eller en annen form for nettverksgateway, må du også sørge for at den er konfigurert til å tillate trafikk mellom de relevante nettverkene<sup>3</sup>.

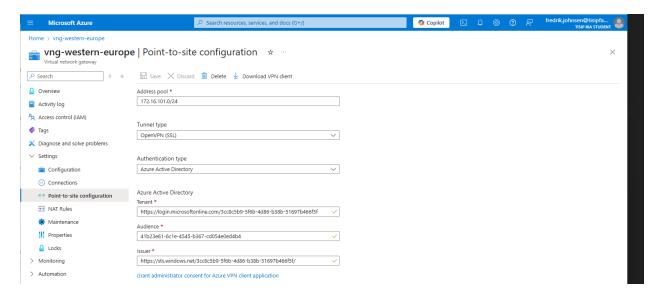


Jeg slettet IP-adressene for de tre VMene i Network Interface og fjernet dem i Public IPtjenesten. Deretter opprettet jeg et nytt subnet av typen gateway i subnet 1.

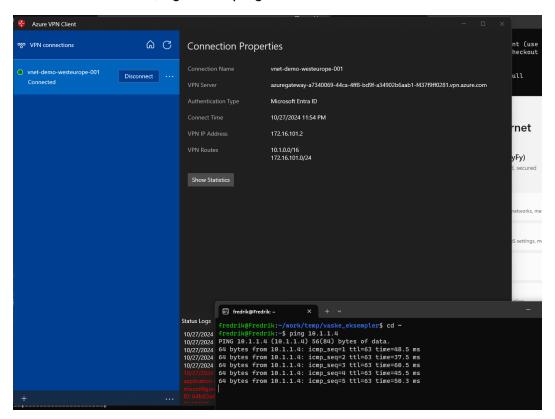


Jeg opprettet en Virtual Network Gateway i det nye subnettet og ventet en god stund.





Til slutt lastet jeg ned VPN-klienten fra Microsoft Store og importerte VPNspesifikasjonen. Jeg koblet meg opp via Microsoft-kontoen og fikk tilkobling til de virtuelle nettverkene, og kunne pinge en av VMene der.



Ellers...

var øvingen rett fram. Det var moro å kople seg til nettverket med VPN, og kan sikkert være nyttig til senere.