

CV - FREDRIK NYSTRÖM

Student på datateknikprogrammet på Chalmers tekniska högskola

✉ frediknystroms@gmail.com
🌐 github.com/frediknystrom

☎ +46 709 15 16 06

📍 Göteborg, Sverige
🌐 linkedin.com/in/fredrik-nyström-b1757322b



UTBILDNING

Civilingenjör inom datateknik

Chalmers tekniska högskola

📅 aug 2020 – pågående

📍 Göteborg, Sverige

- Beräknad examen 2025

Naturvetenskapsprogrammet

Sundsgymnasiet

📅 2017 – 2020

📍 Vellinge, Sverige

ARBETSLIVSERFARENHET

Mjukvaruutvecklare

Axis Communications AB

📅 juni 2022 – aug 2022

📍 Lund, Sverige

- Utvecklade ett användargränssnitt med hjälp av **Python**, **PyQt5** och **CSS** för att underlätta testning av kameranlinser.

Extralärare

Studdybuddy

📅 jan 2021 – juni 2022

📍 Online

- Undervisade gymnasieelever digitalt i matte och programmering.

Maskinoperatör

ÅR Carton

📅 2019, 2020

📍 Lund, Sverige

- Under somrarna 2019 och 2020 arbetade jag som maskinoperatör vid produktionslinjen.

OM MIG

Jag studerar tredje året på datateknikprogrammet på Chalmers tekniska högskola. Jag är en driven och kreativ student med stort intresse för programmering. Mitt mål är att få en inblick i hur olika teknikföretag fungerar samt bidra med och utveckla mina kunskaper inom programmering. Jag är alltid öppen för att lära mig nya saker och strävar efter att göra mitt bästa samt leverera ett bra slutresultat.

RELEVANTA KURSER

- Datatekniskt projekt
- Datastrukturer och algoritmer
- Objektorienterad programmering
- Maskinorienterad programmering
- Introduktion till funktionell programmering

INTRESSEN

Träning

Fotboll

Skidåkning

Resa

SPRÅK

Svenska



Engelska



TEKNISKA KOMPETENSER

Python



Java



Haskell



Git, Github



Office 365



C



MJUKA KOMPETENSER

Samarbetsvillig

Strukturerad

Pedagogisk

Handlingskraftig

Punktlig

PROJEKT

Larmsystem

C, Latex, GitHub

- I kursen DAT290 var jag projektledare vid utveckling av ett larmsystem bestående av en enchipsdator.
- Systemet utvecklades i **C**. För dokumentation användes **Latex**. För versionskontroll användes **Github**.

Pong i pygame

Python

- Projektet utvecklades för att förstå och visualisera hitbox och rörelse av olika object.
- Projektet implementerades i **Python** och pygame användes för grafik.

VM tips

Python

- Genererar ett automatiserat excelark från python kod. Användaren fyller endast i resultat för varje match så skickas lagen automatiskt vidare genom slutspelet. Tanken är att det ska skapas ett automatiskt rättnings script till detta senare.
- Projektet implementerades i **Python** och biblioteket openpyxl användes.

ÖVRIGA MERITER

Datateknologsektionens idrottskommitté, iDrott

📅 maj 2022 – pågående

- Jag är aktiv i planeringen av och arrangerar veckovis idrottsträningar, för att uppmuntra stillasittande datateknologer till fysisk aktivitet.
- Jag är lagledare för datateknologsektionens fotbollslag.

Ordförande Brf Volrat Thams styrelse

📅 maj 2022 – pågående

- Arbetet som ordförande innefattar utskick av kallelse och dagordning till styrelsemöte varje månad. Beslut gällande omläggning av lån. Attestering av månadsaviser och leverantörsfakturor.

Svensk Klassiker

📅 2022/2023

Adlerbertska Stiftelsernas stipendium

📅 2021

B-Körkort, truckkort A2 och A4

📅 2019

REFERENSER

Referenser/intyg/betyg medtages vid intervjutillfälle eller skickas in vid förfrågan.