

RESUMÉ - FREDRIK NYSTRÖM

Student at the Computer Science division at Chalmers University of Technology

✉ frediknystroms@gmail.com
🌐 github.com/frediknystrom

☎ +46 709 15 16 06
🌐 linkedin.com/in/fredrik-nyström-b1757322b

📍 Gothenburg, Sweden



EDUCATION

Master of Science in Computer Science and Engineering

Chalmers University of Technology

📅 aug 2020 – ongoing 📍 Gothenburg, Sweden
• Estimated year of examination 2025

Naturvetenskapsprogrammet

Sundsgymnasiet

📅 2017 – 2020 📍 Vellinge, Sweden

WORK EXPERIENCE

Software developer

Axis Communications AB

📅 june 2022 – aug 2022 📍 Lund, Sweden
• Developed a graphical user interface with **Python**, **PyQt5** and **CSS** to ease testing of camera lenses. The

Extra teacher

Studdybuddy

📅 jan 2021 – june 2022 📍 Online
• Undervisade gymnasieelever digitalt i matte och programmering.

Maskinoperatör

ÅR Carton

📅 2019, 2020 📍 Lund, Sverige
• Under sommrarna 2019 och 2020 arbetade jag som maskinoperatör vid produktionslinjen.

ABOUT ME

I am currently studying my third year at Computer Science program at Chalmers University of Technology. I would describe myself as a driven and creative student with a great interest in programming. My goal is to learn how different tech companies work while contributing and developing my knowledge within programming. I am always open to learn something new and strive to do my very best and deliver a good final result.

RELEVANT COURSES

- Computer engineering project
- Computer structure and algorithms
- Object oriented programming
- Machine oriented programming
- Introduction to functional programming

INTERESTS

Training Fotball Skiing Traveling

LANGUAGE

Swedish ●●●●●●
English ●●●●●●

TECHNICAL SKILLS

Python ●●●●●●
Java ●●●●●●
Haskell ●●●●●●
Git, Github ●●●●●●
Office 365 ●●●●●●
C ●●●●●●

SOFT SKILLS

Cooperative Structured
Pedagogical Actionable Punctual

PROJEKT

Larmsystem

C, Latex, GitHub

- I kursen DAT290 var jag projektledare vid utveckling av ett larmsystem bestående av en enchipsdator.
- Systemet utvecklades i **C**. För dokumentation användes **Latex**. För versionskontroll användes **Github**.

Pong i pygame

Python

- Projektet utvecklades för att förstå och visualisera hitbox och rörelse av olika object.
- Projektet implementerades i **Python** och pygame användes för grafik.

VM tips

Python

- Genererar ett automatiserat excelark från python kod. Användaren fyller endast i resultat för varje match så skickas lagen automatiskt vidare genom slutspelet. Tanken är att det ska skapas ett automatiskt rättnings script till detta senare.
- Projektet implementerades i **Python** och biblioteket openpyxl användes.

OTHER MERITS

Datateknologsektionens idrottskommitté, iDrott

📅 maj 2022 – pågående

- Jag är aktiv i planeringen av och arrangerar veckovis idrottsträningar, för att uppmuntra stillasittande datateknologer till fysisk aktivitet.
- Jag är lagledare för datateknologsektionens fotbollslag.

Ordförande Brf Volrat Thams styrelse

📅 maj 2022 – pågående

- Arbetet som ordförande innefattar utskick av kallelse och dagordning till styrelsemöte varje månad. Beslut gällande omläggning av lån. Attestering av månadsaviser och leverantörsfakturor.

Svensk Klassiker

📅 2022/2023

Adlerbertska Stiftelsernas stipendium

📅 2021

B-Körkort, truckkort A2 och A4

📅 2019

REFERENSER

Referenser/intyg/betyg medtages vid intervjutillfälle eller skickas in vid förfrågan.