

Ange vad som är:

a) konstruktor

Man kallar på den när man skall skapa ett nytt objekt typ som en grundstruktur.

b) instansvariabler

En variabel som är defignerad i en klass och lagrar data för det aktuella objektet.

c) instansmetoder

Själva betendet som objektet ska ha och består av en massa inparametrar.

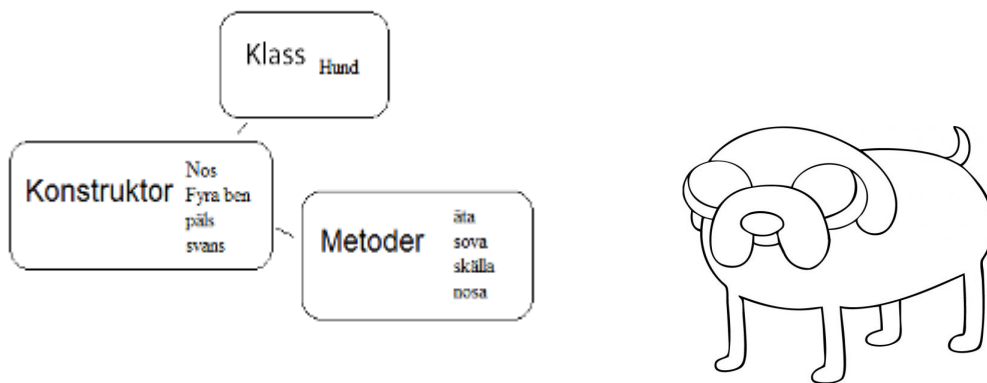
d) vad innebär det att minSize är deklarerad final?

Denna klass är slutgiltig och man kan inte ärva från den.

e) vad innebär det att vissa koddelar är deklarerade private och andra public?

Private är egenskaper som är specifika för ett objektet och public är vad som är generellt för flera.

f) Rita ett UML diagram över klassen (visa denna för handledaren).



g) lägg textfilen i projektet som du skapar i uppgift 1.2.