# Algoritmos e Estrutura de Dados I Comandos de Repetição

prof. Frederico Santos de Oliveira

Universidade Federal de Mato Grosso Instituto de Engenharia

# Agenda

Objetivos

2 Comando Do-While

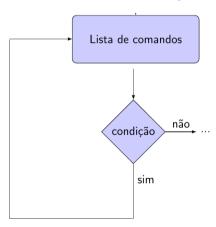
3 Exemplos

# Objetivos

- Aprender a utilizar o comando de repetição do-while.
- Fazer um programa utilizando comando de repetição.

#### Comando Do-While

O comando **do-while** permite que um certo trecho de programa seja executado **ENQUANTO** uma certa condição for **verdadeira**, no entanto, diferente do comando **while**, realiza-se o teste que verifica se o laço é repetido no final do trecho de código.



A forma do comando **do-while** na linguagem C é a seguinte:

```
do {
  comando1; // Comandos a serem repetidos
  comando2; // Comandos a serem repetidos
} while ( condicao );
comando3; // Comando executado apos o while
```

#### O seu funcionamento é o seguinte:

- Executa cada um dos comandos do bloco subordinado ao comando do-while.
- Ao executar o último comando do bloco do-while, testa a condição;
- Se a condição for verdadeira, então voltar para o passo 1;
- Se a condição for falsa:
  - passa a executar os comandos após o bloco do comando do-while.

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números em ordem crescente.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i = 0, n;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d", &n);
 do {
   printf("%d\n",i);
   i=i+1:
 } while ( i < n ):</pre>
 return 0:
```

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números em ordem decrescente.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d", &n);
 i = n;
 do {
   printf("%d\n",i);
   i=i-1;
 } while ( i > 0 );
 return 0;
```

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números pares.

#### Solução 1:

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i = 0, n;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d", &n);
 do {
   printf("%d\n",i);
   i+=2;
 } while ( i < 2*n );</pre>
 return 0;
```

**Exemplo:** programa que calcula a soma dos valores digitados pelo usuário. A finalização da entrada de dados é encerrada quando o usuário digitar -1.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int valor = 0, soma = 0;
 do {
   printf("Digite um valor: ");
   scanf("%d",&valor);
   if (valor != -1) {
     soma += valor;
 } while ( valor != -1 );
 printf("Soma=%d",soma);
 return 0:
```

**Exemplo:** programa que calcula a média dos valores digitados pelo usuário. A finalização da entrada de dados é encerrada quando o usuário digitar -1.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int valor = 0, soma = 0, c = 0;
 do {
   printf("Digite um valor: ");
   scanf("%d", &valor);
   if (valor != -1) {
     soma = soma + valor;
     c++;
 } while ( valor !=-1 ):
 printf("Media=%d",soma/c);
 return 0;
```

**Exemplo:** programa que lê cinco valores e conta quantos são negativos, escrevendo essa informação.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i = 0, c = 0, valor;
 dof
   printf("Digite um valor: ");
   scanf("%d",&valor);
   if ( valor < 0) {
     c++;
   i++:
 } while ( i < 5 ):</pre>
 printf("Total de numeros negativos=%d".c);
 return 0;
```

**Exemplo:** programa que conta a quantidade de números pares e ímpares fornecidos pelo usuário. A entrada de dados é finalizada quando o usuário digita -1.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int valor, pares = 0, impares = 0;
 do {
   printf("Digite um valor: ");
   scanf("%d",&valor);
   if ( valor != -1 \&\& valor \%2 == 0) {
     pares++;
   else if ( valor != -1 && valor%2 != 0) {
     impares++;
 } while (valor !=-1):
 printf("Pares=%d\nImpares=%d\n",pares, impares);
 return 0;
```

**Exemplo:** A conversão de graus Fahrenheit para Centígrados é obtida pela fórmula  $C = \frac{5}{6}(F - 32)$ .

Escreva um algoritmo que calcule e mostre uma tabela de graus Fahrenheit x Centígrados, mostrando os valores convertidos de 150 até 50 graus Fahrenheit, variando de 0,5 em 0,5.

```
#include<stdio.h>
int main() {
    float F = 150, C;
    printf("Fahrenheit\tCentigrados");
    do {
        C = 5.0 / 9.0 * (F - 32);
        printf("%f\t%f\n",F,C);
        F-=0.5;
    } while (F>=50);
    return 0;
}
```

Fim

# Fim