## Controle de Fluxo e Comandos de Decisão Algoritmos e Estrutura de Dados I

Instituto de Engenharia – UFMT

## Agenda

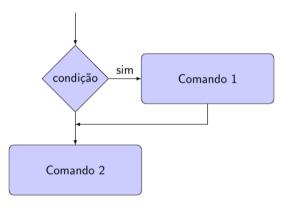
- Objetivos
- Comando Condicional if
- Comando Condicional if/else
- Operadores
- Operadores Lógicos

## Objetivos

- Entender os operadores lógicos
- Aprender a utilizar comandos condicionais.
- Fazer um programa utilizando comando condicional.

- Permite decidir se um determinado bloco de comandos deve ou não ser executado, a partir do resultado de uma expressão lógica.
- O comando if serve para alterar o fluxo de execução de um programa baseado no valor, verdadeiro ou falso, de uma expressão lógica.

A seguir, o fluxograma do comando if.



Forma geral de uso do comando if.

```
int main() {
  if (expressao_logica)
     comando1; // Executado se expressao_logica for True
  comando2; // Executado independente da condicao
  return 0;
}
```

Exemplo: Escreva um programa que leia um valor do usuário e informe se é positivo.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 // Declaração de variaveis
 int num = 0;
 // Leitura dos dados
 printf("Digite um numero:");
 scanf("%d",&num);
 // Verifica numero maior que zero
 if (num>0)
     printf("Numero positivo.");
 return 0;
```

Exemplo: Escreva um programa que leia um número e informe se ele é par.

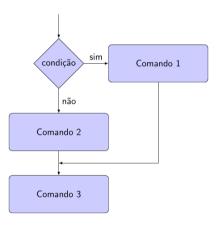
```
#include<stdio.h>
int main() {
 int num = 0;
 // Leitura dos dados
 printf("Digite um numero:");
 scanf("%d",&num);
 // Verifica se eh par
 if (num \% 2 = = 0)
     printf("O numero eh par.");
 return 0:
```

**Exemplo:** Escreva um programa que leia o valor de venda de um vendedor e calcule seu prêmio (10% do valor de venda). Se o valor do prêmio for maior do que 2000, o programa imprime uma mensagem de parabéns.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 // Declaração de variaveis
 float valor = 0, premio = 0;
 // Leitura dos dados
 printf("Digite o valor de venda:");
 scanf("%f",&valor);
 // Calculo
 premio = valor*0.1;
 if (valor>2000)
     printf("Parabens pelo premio de %f.",premio);
 return 0:
```

- Quando a expressão <u>não</u> é verdadeira, também é possível exercutar comandos.
- O comando else, sempre vem após o comando if, serve para executar comandos caso a expressão seja falsa.

A seguir, o fluxograma dos comandos if e else.



Forma geral de uso dos comandos if e else.

```
int main() {
   if (expressao_logica)
      comando1; // Executado se expressao_logica for True
   else
      comando2; // Executado se expressao_logica for False
   comando3; // Executado independente da condicao
   return 0;
}
```

**Exemplo:** Escreva um programa que leia um número e informe se ele é par ou ímpar.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int num = 0:
 // Leitura dos dados
 printf("Digite um numero:");
 scanf("%d",&num);
 // Verifica se eh par
 if (num \% 2 == 0)
     printf("O numero eh par.");
 else
     printf("O numero eh impar");
 return 0:
```

**Exemplo:** Escreva um programa que receba a idade de uma pessoa e informa se ela pode ou não obter a carteira de habilitação.

- Caso positivo, também deve informar há quantos anos a pessoa já tem direito a carteira de habilitação.
- Caso negativo, deve informar quantos anos a pessoa ainda precisa esperar.

```
#include<stdio.h>
int main() {
    // Declaracao de variaveis
    int idade = 0;
    // Leitura dos dados
    printf ("Digite a sua idade:");
    scanf("%d",&idade);
    // Verificacao
    if (idade>=18) {
        printf ("Voce pode obter CNH\n");
        printf ("Voce jah tem direito a %d anos.", idade=18);
    }
    else {
        printf ("Voce ainda nao pode obter CNH\n");
        printf ("Voce deve aguardar %d anos.", 18—idade);
    }
    return 0;
}
```

- Observe no código anterior que, quando o bloco de comandos possui mais de um comando, utiliza-se **chaves** para delimitar o bloco.
- O "\n" no texto do comando **printf** cria uma quebra de linha.

### **Operadores**

Operadores Aritméticos

#### Operadores aritméticos:

- Soma: +,
- Subtração: -
- Multiplicação: \*
- Divisão: /
- Resto: %

### **Operadores**

#### Operadores Relacionais e Igualdade

Operador	Significado	Exemplo
==	=	x == y
!=	$\neq$	x != y
>	>	x > y
>=	$\geq$	x >= y
<	<	x < y
<=	$\leq$	$x \le y$

Tabela: Operadores de Comparação

- Os operadores lógicos unem duas ou mais expressões em uma única expressão.
- São três os operadores lógicos: AND, OR e NOT.

Operador	Significado	Exemplo
&&	AND	expressao1 && expressao2
	OR	expressao1    expressao2
!	NOT	!(expressao)

Tabela: Operadores lógicos

## **Operadores**

#### Resumo

#### Operadores aritméticos:

#### Operadores relacionais e de igualdade:

#### Operadores lógicos:

- NOT !
- AND &&
- OR ||

• Ao utilizar o operador AND, as duas condições devem ser verdadeiras.

**Exemplo:** Escreva um programa que leia o sexo e a idade de uma pessoa e informe se o serviço militar é obrigatório. Lembre-se que o serviço militar é obrigatório para homens a partir de 18 anos.

#### AND

```
#include<stdio.h>
int main() {
 // Declaração de variaveis
 int idade = 0;
 char sexo = 'F':
 // Leitura dos dados
 printf("Qual seu sexo (M/F)?");
 scanf("%c",&sexo);
 printf("Qual sua idade?");
 scanf("%d", &idade);
 // Verificação
 if (idade>=18 && sexo=='M') {
     printf("O servico militar eh obrigatorio.\n");
 return 0;
```

A seguir, tabela do operador AND, ao verificar (cond1 && cond2).

<b>&amp;&amp;</b> (E)		cond1	
		falso	verdade
cond2	falso	falso	falso
	verdade	falso	verdade

• Ao utilizar o operador **OR**, pelo menos uma das duas condições deve ser verdadeira.

**Exemplo**: escreva um programa que leia a idade de uma pessoa e um caracter indicando se é estudante ou não e informe se tem direito a transporte público gratuito. O transporte público é gratuito para idosos, com idade a partir de 60 anos, e estudantes.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 // Declaração de variaveis
 int idade = 0:
 char estuda = 'N':
 // Leitura dos dados
 printf("Voce eh estudante? (S ou N)");
 scanf("%c", &estuda);
 printf("Qual a sua idade:");
 scanf("%d", &idade):
 // Verificação
 if (idade>=60 || estuda=='S') {
     printf("Transporte publico gratuito.");
 return 0;
```

A seguir, tabela do operador **OR**, ao verificar (cond1 || cond2).

(OU)		cond1	
		falso	verdade
cond2	falso	falso	verdade
	verdade	verdade	verdade

• Ao utilizar o operador **NOT**, a condição é invertida (ou negada).

**Exemplo**: Escreva um programa que leia um número e informe se ele é ímpar.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 // Declaração de variaveis
 int numero = 0;
 printf("Digite um numero:");
 scanf("%d",&numero);
 if (!numero%2==0) {
     printf("Eh impar.\n");
 return 0:
```

A seguir, tabela do operador **not**, ao verificar (!condicao).

! (NÃO)	Resultado	
condicao	falso	verdade
(! condicao)	verdade	Falso

**Exemplo:** escreva um programa que leia a idade de uma pessoa e informe se o voto é facultativo, obrigatório ou se a pessoa não pode votar. Lembre-se que o voto é obrigatório para os cidadãos brasileiros maiores de 18 e menores de 70 anos e facultativo para quem tem 16 e 17 anos e para os maiores de 70 anos.

```
#include<stdio.h>
int main() {
  // Declaração de variaveis
   int idade = 0:
   // Entrada dos dados
   printf ("Digite a sua idade:");
  scanf("%d",&idade);
   // Verificacao se voto obrigatorio
   if (idade>=18 && idade <=70) {
         printf ("Voto obrigatorio \n");
   // Verificação se voto facultativo
      if (idade>70 || (idade < 18 && idade>=16)) {
            printf ("Voto facultativo \n");
     // Verificação se não pode votar
      else {
            printf ("Voce nao pode votar\n");
   return 0:
```

Fim

## Fim

