Algoritmos e Estrutura de Dados II Exercício Prático Shellsort e Mergesort

prof. Frederico Santos de Oliveira

Universidade Federal de Mato Grosso Instituto de Engenharia

Agenda

- Exercício 1
- 2 Exercício 2
- Sercício 3
- 4 Exercício 4

- Exercício 1
- 2 Exercício 2
- 3 Exercício 3
- 4 Exercício 4

Utilizando o algoritmo de ordenação **Shellsort**, ordene um vetor formado por mil valores. Para cada um, execute os seguintes testes:

- vetor composto por números aleatórios;
- vetor composto por números em ordem crescente;
- vetor composto por números em ordem decrescente.

Pseudocódigo

10

11

12

13

Algoritmo 1: Shellsort

```
Entrada: Vetor V[0..n-1], tamanho n
  Saída: Vetor V ordenado
1 início
       h \leftarrow 1
      enquanto (h < n) faca
           h \leftarrow 3h + 1
       enquanto (h \ge 1) faça
           h \leftarrow \frac{h}{2}
           para (i \leftarrow h \ at\'e \ n-1) faça
               chave \leftarrow V[i]
               i \leftarrow i - h
               enquanto (i > 0 \ AND \ V[i] > chave) faca
                    V[j+h] \leftarrow V[j]
                  j \leftarrow j - h
                V[i+h] \leftarrow chave
```

```
void shellsort(int n, int *vetor) {
     int h, i, j, chave;
     h = 1;
     while (h < n)
          h = 3 * h + 1;
     while (h>=1)
6
          h=h/3:
          for(i = h; i < n; i++) {</pre>
              chave = vetor[i];
9
              j = i - h;
              while(j>=0 && vetor[j]>chave) {
11
                  vetor[j+h] = vetor[j];
13
                  j = j - h;
              vetor[j+h] = chave;
18 }
```

- Exercício 1
- Exercício 2
- 3 Exercício 3
- 4 Exercício 4

Tempo Processamento

- Calcule o tempo de processamento para ordenar cada um dos vetores do exercício anterior utilizando o algoritmo Shellsort.
- Para isso, utilize a função clock(). Acesse esse link para entender o funcionamento da função clock().

Tempo Processamento

- O código a seguir apresenta um exemplo de ordenação utilizando um vetor com valores aleatórios.
- Modifique esse código a fim de obter o tempo de processamento.

```
#define tamanho_vetor 1000
2 #define valor max 1000
3 #define valor min 0
4 int main() {
      int i, *vetor;
      srand(0):
      vetor = malloc(tamanho vetor*sizeof(int));
      for (i = 0; i < tamanho_vetor; i++)</pre>
          vetor[i] = (rand() % valor_max) + valor_min;
      for(i = 0; i < tamanho_vetor; i++)</pre>
          printf("%d ", vetor[i]);
11
      shellsort(tamanho_vetor, vetor);
      printf("\n"):
13
      for(i = 0; i < tamanho_vetor; i++)</pre>
          printf("%d ", vetor[i]);
      free (vetor);
      return 0;
18 }
```

- Exercício 1
- 2 Exercício 2
- Exercício 3
- 4 Exercício 4

Utilizando o algoritmo de ordenação **Mergesort**, ordene um vetor formado por mil valores. Para cada um, execute os seguintes testes:

- vetor composto por números aleatórios;
- vetor composto por números em ordem crescente;
- vetor composto por números em ordem decrescente.

Pseudo-código

Algoritmo 2: MergesortOrdena

Entrada: Vetor V[0..n-1], tamanho do vetor n.

Saída: Vetor V ordenado

1 início

 $\qquad \qquad \mathsf{Mergesort}(\mathsf{V},\mathsf{0},\mathsf{n})$

Algoritmo 3: Mergesort

Entrada: Vetor V[i..f-1], início i de V, e o final f de V.

Saída: Vetor V ordenado

1 início

```
se (i < f - 1) então

m \leftarrow \frac{(i+f)}{2}

Mergesort(V,i,m)

Mergesort(V,m,f)

Merge(V, i, m, f)
```

```
void mergesort(int *vetor, int i, int f) {
      int m;
      if (i < f - 1) {</pre>
          m = (i+f)/2;
          mergesort(vetor, i, m);
          mergesort(vetor, m, f);
6
          merge(vetor, i, m, f);
9 }
void mergesort_ordena(int n, int *vetor) {
      mergesort(vetor, 0, n);
11
12 }
```

Pseudo-código

Algoritmo 4: Merge

```
Entrada: Vetor V[ini..fim - 1], ini, meio, fim.
   Saída: Vetor V ordenado
1 início
        // Considere o vetor auxiliar W[ini..fim-1]
       i \leftarrow ini; j \leftarrow meio; k \leftarrow 0
       enquanto (i < meio e j < fim) faça
            se V[i] \leq V[j] então
                W[k] \leftarrow V[i]
               i \leftarrow i + 1
            senão
                W[k] \leftarrow V[j]
              j \leftarrow j + 1;
            k \leftarrow k + 1
11
       enquanto (i < meio) faça
12
            W[k] \leftarrow V[i]
13
14
         i \leftarrow i + 1; k \leftarrow k + 1
       enquanto (j < fim) faça
15
          W[k] \leftarrow V[j]
         j \leftarrow j + 1; k \leftarrow k + 1
17
       para (i \leftarrow ini \ at\'efim - 1) faca
18
         V[i] \leftarrow W[i-ini]
19
```

```
void merge(int *vetor, int ini, int meio, int fim)
       int i = ini, i = meio, k = 0, *w = malloc(fim*sizeof(int)):
       while (i < meio && j < fim) {
           if(vetor[i] <= vetor[i]) {</pre>
5
               w[k] = vetor[i];
6
               i ++:
8
           else {
9
               w[k] = vetor[j];
               i + +:
           k++:
14
       while (i < meio) {
15
           w[k] = vetor[i];
16
           i++:k++:
17
       while (j < fim) {
           w[k] = vetor[j];
           i++: k++:
       for(i = ini; i < fim; i++) {
           vetor[i] = w[i-ini];
24
       free(w);
```

- Exercício 1
- 2 Exercício 2
- 3 Exercício 3
- 4 Exercício 4

Tempo Processamento

Calcule o tempo de processamento para ordenar cada um dos vetores do exercício anterior utilizando o algoritmo **Mergesort**.

Algoritmos e Estrutura de Dados II Exercício Prático Shellsort e Mergesort

prof. Frederico Santos de Oliveira

Universidade Federal de Mato Grosso Instituto de Engenharia