# Algoritmos e Estrutura de Dados I Comandos de Repetição

prof. Frederico Santos de Oliveira

Universidade Federal de Mato Grosso Instituto de Engenharia

# Agenda

- Objetivos
- Comando For
- 3 Exemplos
- Comando Break
- Comando Continue

# Objetivos

- Aprender a utilizar o comando de repetição for.
- Aprender a utilizar os comandos de interrupção dos laços de repetição (break e continue).
- Fazer um programa utilizando comando de repetição e interrupção.

- O comando **for** é útil quando se conhece previamente o número exato de vezes que se deseja executar um determinado conjunto de comandos.
- Sua estrutura possui mecanismos para contar o número de vezes que o corpo do laço é executado.

#### Comando While

A forma do comando **while** na linguagem C é a seguinte:

```
inicializacao;
while ( condicao ) {
  conjunto de instrucoes; // Comandos a serem repetidos
  incremento;
}
```

#### A forma do comando **for** na linguagem C é a seguinte:

```
for (inicializacao; condicao; incremento) {
  conjunto de instrucoes; // Comandos a serem repetidos
}
```

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números em ordem crescente.

# Comando While

```
#include<stdio.h>
int main() {
   int i, n;
   printf("Informe o valor de n:");
   scanf("%d", &n);
   for (i = 0; i < n; i++) {
      printf("%d\n",i);
   }
   return 0;
}</pre>
```

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números em ordem decrescente.

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, n;
  printf("Informe o valor de n:");
  scanf("%d", &n);
  for (i = n; i > 0; i--) {
    printf("%d\n",i);
  }
  return 0;
}
```

**Exemplo:** mostrar os n primeiros números pares.

#### Solução 1:

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, n;
  printf("Informe o valor de n:");
  scanf("%d", &n);
  for (i = 0; i < n; i++) {
    printf("%d\n",2*i);
  }
  return 0;
}</pre>
```

**Exemplo:** programa que calcula a soma dos valores digitados pelo usuário. A finalização da entrada de dados é encerrada quando o usuário digitar -1.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n, soma = 0, valor = 0;
 for (i = 0; valor!=-1; i++) {
   printf("Digite um valor ou -1:");
   scanf("%d",&valor);
   if (valor != -1) {
     soma+=valor;
 printf("Soma = %d\n",soma);
 return 0:
```

**Exemplo:** programa que calcula a média dos valores digitados pelo usuário. A finalização da entrada de dados é encerrada quando o usuário digitar -1.

```
\begin{lstlisting}
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n, soma = 0, valor = 0;
 for (i = 0: valor!=-1: i++) {
   printf("Digite um valor ou -1:");
   scanf("%d",&valor);
   if (valor != -1) {
     soma+=valor;
 // Cuidado ao calcular a media
 printf("Média = %d\n",soma/(i-1)); // Necessario subtrair, pois i contou o
     valor -1
 return 0;
```

**Exemplo:** programa que dado um valor n fornecido pelo usuário, informa n!.

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, n, fat = 1;
  printf("Informe o valor de n:");
  scanf("%d",&n);
  for (i = 1; i <= n; i++) {
    fat*=i; // Equivalente a fat=fat*i
  }
  printf("n!=%d",fat);
  return 0;
}</pre>
```

**Exemplo:** programa que, dado o valor de *n* fornecido pelo usuário, calcula o valor da série  $1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + ... + \frac{1}{n}$ 

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 float soma = 0;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d",&n);
 for (i = 1: i <= n: i++) {
   soma+=1.0/i;
 printf("soma=%f",soma);
 return 0;
```

**Exemplo:** programa que, dado o valor de n fornecido pelo usuário, calcula o valor da série  $1 - \frac{1}{4} + \frac{1}{9} - \frac{1}{16} ... + \frac{1}{n^2}$ 

#### Solução 1:

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 float soma = 0;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d",&n);
 for (i = 1; i <= n; i++) {
   if (i%2==0) {
     soma = 1.0/(i*i);
   else {
     soma+=1.0/(i*i);
 printf("soma=%f",soma);
 return 0;
```

#### Solução 2:

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 float soma = 0, sinal = 1;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d",&n);
 for (i = 1; i <= n; i++) {
     soma+=sinal*1.0/(i*i);
     sinal*=-1:
 printf("soma=%f",soma);
 return 0:
```

- Usando o comando **break**, podemos <u>interromper</u> um *loop* mesmo que a condição ainda seja verdadeira.
- Pode ser usado para terminar um *loop* infinito.
- Por exemplo, podemos interromper uma contagem antes de seu final.

#### Exemplo:

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 for (i = 1; i <= 10; i++) {
     printf("%d ",i);
     if (i==5){
       printf("Contagem cancelada!");
       break:
 return 0;
```

Saída: 1 2 3 4 5 Contagem cancelada!

**Exemplo:** programa que, dado o valor de n fornecido pelo usuário, verifica se n é primo.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int i, n;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d",&n);
 for (i = 2; i < n; i++) {
   if (n%i==0) {
     printf("Nao eh primo");
     break;
 if (i==n) {
   printf("Eh primo");
 return 0;
```

- O comando **continue** faz com que uma iteração seja <u>saltada</u>.
- É como se o fim do bloco tivesse sido alcançado
- O programa salta para a próxima iteração.
- Por exemplo, saltaremos o número 5 na contagem regressiva.

#### Exemplo:

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int i, n;
  for (i = 1; i <= 10; i++)
    if (i==5){
      continue;
    }
    printf("%d ",i);
}
  return 0;
}</pre>
```

Saída: 1 2 3 4 6 7 8 9 10

**Exemplo:** programa que, dado o valor de n fornecido pelo usuário, informe todos os divisores de n.

```
#include<stdio.h>
int main() {
 int n, div;
 printf("Informe o valor de n:");
 scanf("%d",&n);
 printf("Os divisores de %d sao: ", n);
 for (div = 1: div < n: div++) {
     if (n%div != 0) { /* Testa se nao eh divisor */
         continue;
     printf("%d ",div); // Imprime o divisor
 printf("%d\n.", n); /* n eh o ultimo divisor */
 return 0;
```

Fim

# Fim