# FONDAMENTAUX

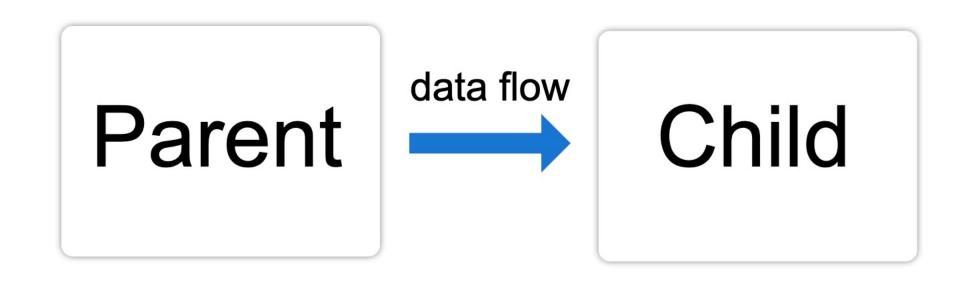
INF1013, Hiver 2022 DMI, UQTR Entrée: @Input

### Entrée des Composants

- Problématique: On veut envoyer des informations d'un composant à son composite. (composant enfant).
  - On veut afficher les détails d'un étudiant de la liste contenu dans le composant parent.
- Le composant parent ici est le app.component qui contient la liste.
- Le composant enfant est ici details.component.
- Le parent contient le sélecteur de l'enfant dans son template.
  - Ce sélecteur sera le slot où s'insérera le composant enfant details.component.

#### Entrée des Composants

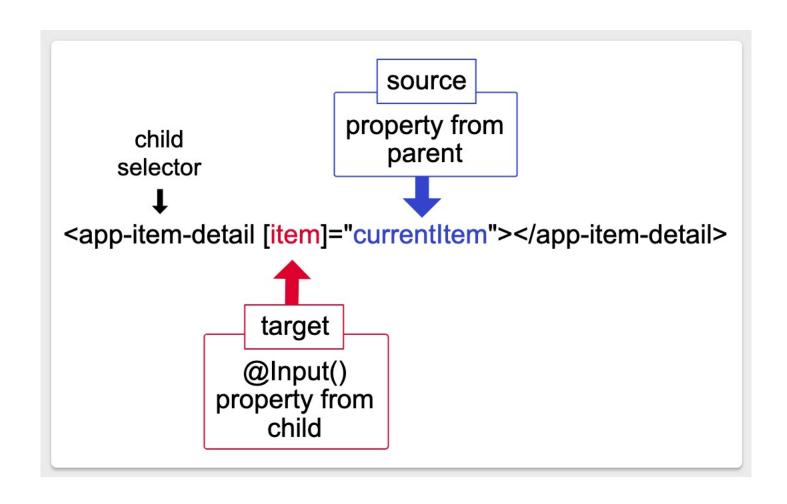




### Entrées d'un Composant

- Angular utilise les *entrées* pour résoudre ce problème.
- Les entrées sont des variables membres annotées par @Input() dans le composant enfant.
- Pour passer des informations d'un composant vers son composite (Parent à enfant), nous utilisons un binding (UI -> Contrôleur) [] dans le template du parent.
  - @Input() mesgParent: string;
  - mesgParent est une variable membre du contrôleur enfant.
  - Le template du parent pourra alors lier une expression (statement expression)
    - <sel-enfant [mesgParent] = "Coucou du parent !!!!"></sel-enfant>

#### Entrées d'un Composant: Template Parent



#### Alternative Parent-enfant : Variable de Template

- Les templates var (Tvar) sont des variables déclarées dans le template sans lien avec le contrôleur.
  - Ils se déclarent à l'aide de # suivi du nom de la variable.
  - Ce sont des directives (attribut) en réalité
  - Exemple <Comp #var1></Comp>
- Lorsque une Tvar est déclarée dans un composant, elle va référencer son contrôleur

  Le contrôleur de app-student-details

```
<app-student-details #details> </app-student-details>
```

• Il devient alors possible d'accéder au contrôleur et aux vm de l'enfant dans le template parent

```
<| *ngFor="let s of students" (click)="details.student = s">
```

#### Variable de Template

- Plus largement, il est possible de déclarer une Tvar dans n'import quelle balise de template.
- Déclarée dans une balise standard, une tvar va référencer l'objet du DOM que la balise représente.
- On pourra alors accéder aux attributs et propriétés des balises.
  - Exemple

```
<input #ref1 type="text" [(ngModel)]="model" />
<span *nglf="true">Value: {{ ref1.value }}</span>
```

#### Alternative Parent-enfant: @ViewChild

- Il existe une autre manière d'accéder à l'instance du composant détail.
- Cette approche utilise l'annotation @ViewChild

```
@ViewChild(DetailsComponent, {static: true}) detailsComponent;
```

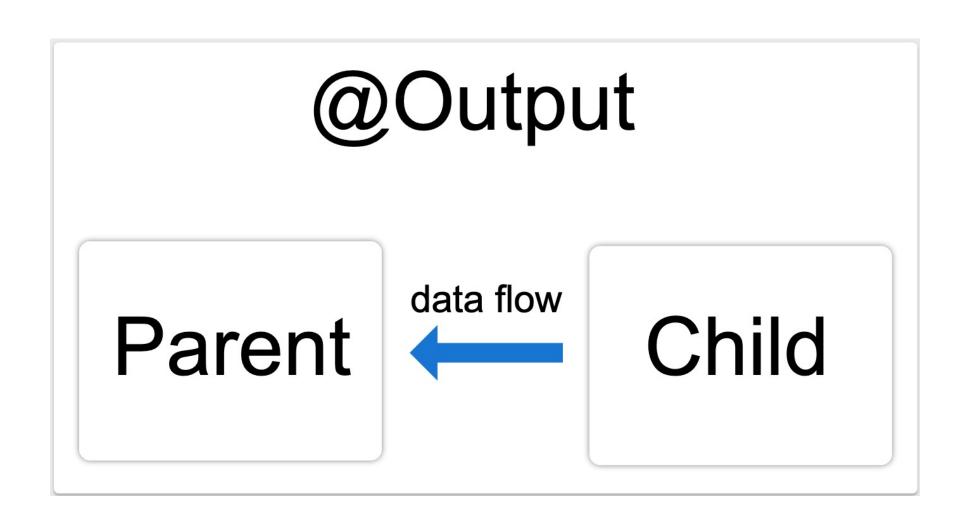
- Cette déclaration se fait dans le contrôleur parent.
  - Le prémier paramètre du décorateur désigne le composant.
  - Le deuxième désigne le type de résolution
    - (avant ou après la détection de changement)

## Exercice d'Application TVar et @ViewChild

• Reprendre le Lab précédent en utilisant une template variable à la place de @Input.

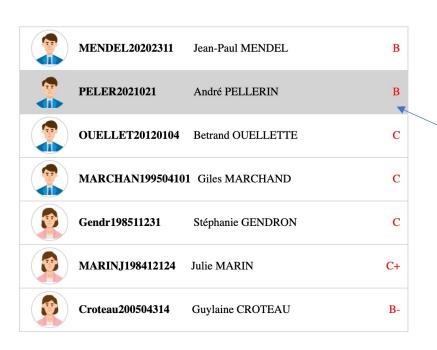
 Refaire l'exercice avec cette fois-ci, l'utilisation du décorateur @ViewChild() Sortie: @Output et EventEmitter

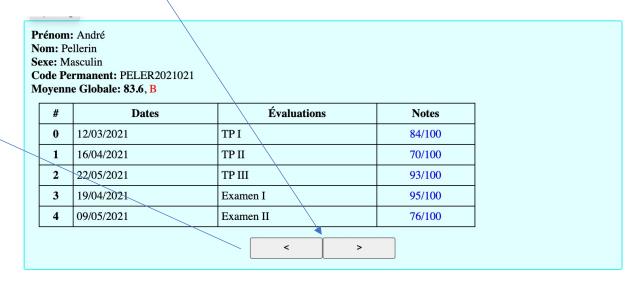
#### Sortie des Composants



### Exercice d'application: @Output

- Partir du Lab précédent.
  - Rajouter les boutons de navigation < et > dans *details*.
  - A l'aide @Output notifier le parent en change l'item actif.





#### Sortie des Composants

- Problématique: On veut envoyer des informations d'un composant enfant à son composeur. (composant parent).
  - On veut faire de la « navigation » dans details.
  - Les boutons de précédent (<) et suivant (>) de navigation sont dans details.
- Ici, le composant parent est app.component qui contient la liste.
- Le composant enfant est details.component avec ses boutons de nav
- Le parent contient le sélecteur de l'enfant dans son template.
  - Ce sélecteur sera le slot où s'insérera le composant enfant editor.component.
  - L'envoi d'infos du parent vers l'enfant se fera par la technique des entrées (@Input) vues précédemment.

# Sortie d'un Composant et Évènement

- À l'inverse des entrées, il est possible qu'un composant enfant veuille envoyer des informations à son parent. On dit que ce composant à des sorties.
  - Les sorties de l'enfant vers le parent utilisent des émetteurs d'évènements.
- Le décorateur @Output est alors utilisé en combinaison avec EventEmitter dans le composant enfant.

```
@Output() navReqest = new EventEmitter<number>();
```

- -> Le typage de EventEmitter détermine le type de donnée envoyée au destinataire.
- Dans le template parent, on retrouve un binding dans le sens UI -> Contrôleur: ().

# Sortie d'un Composant et Évènement

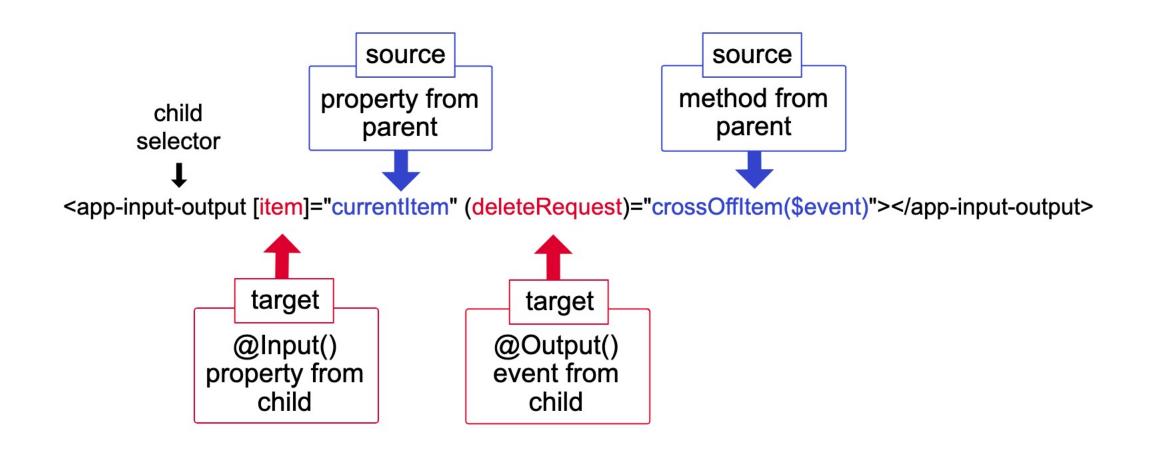
- \$event est un mot-clé qui contiendra l'argument de l'événement (ici: number)
- Ce binding dit : Si l'émetteur navRequest émet un évènement, alors appelle la méthode next(inc: number) dans le contrôleur parent.

```
next(inc: number) {
    this.index = (this.index + inc) % this.students.length;
}
```

- Le changement de la variable membre index va automatiquement mettre à jour le UI
- Dans le template details.component, on réagit aux boutons < et > en émettant l'évènement navReqest.emit(+/- 1)

#### Sortie et Entrée

# Sortie et Entrée séparée d'un Composant



# Entrée-Sortie 2-way binding.

- Pour que la liaison de données bidirectionnelle fonctionne, la propriété @Output() doit utiliser le modèle d'ecrirture inputChange, où input est le nom de la propriété @Input().
- En d'autres termes:
  - Si la propriété @Input() est nomée size,
  - Alors la propriété @Output() doit être nommée sizeChange.
- Exemple

```
@Input() size: number;
@Output() sizeChange = new EventEmitter<number>();
```

Alors seulement on pourra écrire le « banana in the box » [()]

```
<app-student-details [(size)]="fontSizePx"> </app-student-details>
```

Les Pipes

# Pipes (Composants de chaînage)

- Ce sont des composants qui raccordent les sorties (dans une expression d' interpolation) vers leurs entrées dans le but des les transformer.
  - Ils permettent par exemple de formater des sorties.
- Angular contient plusieurs pipes prédéfinis.
  - Exemple date, json, uppercase...
- Ainsi s'utilisent les pipes dans le template{{student.lname | uppercase}}
- Certains pipes prennent des paramètres
   Date de naissance: {{student.dob | date : "dd/MM/yy"}}
- Il est possible alors de chainer les pipes

### Composants Pipes (Custom)

- On peut créer ses propres pipes (personnalisés) avec Angular.
  - Avec la commande ng generate pipe <nom-du-pipe>
- Exemple
  - Nous voulons créer un pipe 'Expo' calculant l'exposant d'un nombre dans une expression.

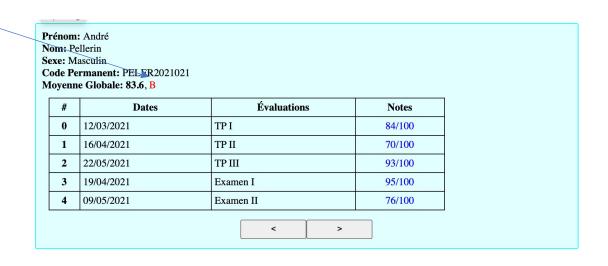
```
@Pipe({ name: 'expo' })
export class ExpoPipe implements PipeTransform {
    transform(value: number, exponent?: number): number {
        return Math.pow(value, isNaN(exponent) ? 1 : exponent);
    }
}
• Utilisation: {{ 12 | expo:2}}
```

#### Exercice d'application: Pipe

- Créer un pipe convertissant les notes des étudiants en cote.
  - Utilisez les intervalles standard du plan de cours.
- Afficher les cote des étudiants à côté de leurs notes
  - Dans les composants app

Dans le composant details





## Les Redirections. (Routing)

- Le routage est la clé de fonctionnement des SPA.
- À la place d'ouvrir de nouvelles pages, nous avons vu qu' Angular préfère utiliser l'insertion de composant (enfant) dans le parent de sorte que l'on utilise toujours la même page du navigateur.
- Pour insérer un composant, on utilise son sélecteur.
- Problématique: Comment remplacer un composant enfant par un autre dans une barre de navigation (par exemple) sans activer/désactiver plusieurs sélecteurs?
  - On veut que les composants *detail.component* et *edit.component* occupent le même **slot** en remplacement l'un de l'autre.
  - Angular utilise les redirections au sein d'une même page pour gérer ces cas.

## Les Redirections. (Routing)

- Lors de la gestion des redirections, un chemin peut être produit dans la barre d'adresse du navigateur.
- Le navigateur est un cas familier d'application de navigation:
  - À la saisie de l'URL dans la barre d'adresse le navigateur ouvre la page correspondante.
  - Le click sur un lien fait naviguer vers une nouvelle page.
  - Le click sur retour/suivant le fait naviguer dans les pages de l'historique de navigation en chargeant/rechargeant les pages.
- La technique de Routing d'Angular évitera de recharger la page principale tout en permettant cette navigation.
- Cette navigation sera possible en réponse à tout autre événement.

# Les Redirections. (Étape)

• Définir les Roots dans le app.module

```
const routes: Routes = [
    { path: details', component: DetailsComponent },
    { path: edit', component: EditorComponent },
    { path: '**', component: PageNotFoundComponent },
];
```

- Chaque « route » indique entre autre:
  - Le chemin du composant qui s'affichera dans la barre de navigation,
  - Le contrôleur du composant vers lequel il mènera.
- Les routes doivent être importées dans un module:

```
RouterModule.forRoot(routes)
dans les imports de app.module pour les racines
```

# Les Redirections. (Étape)

- Définir le Router Outlet dans le composant de base.
  - Il s'agit d'un composant incarnant le slot (ou placeholder) qui sera remplacer par les composants lors de la navigation.

```
<router-outlet></router-outlet>
```

- Définir le RouterLink qui déclenchera la navigation
  - La demande de navigation peut venir de la barre d'adresse, des boutons de navigation classiques en lien avec l'historique, mais aussi d'évènements du UI ou du code d'un contrôleur (programmatique) .

```
<nav>
     <a [routerLink] ="/details" routerLinkActive="active">Détails</a>|
      <a [routerLink] ="/edit" routerLinkActive="active">Édit</a>|
      <a [routerLink] ="/unexisting" routerLinkActive="active">Autre</a>
</nav>
```

• Lors de la navigation, un certains nombre d'évènements et de données transitent dans les routes.

#### Les Redirections avec Paramètres

- Il est souvent question d'envoyer des paramètres entre les pages de navigation.
  - Il peut s'agir d'id d'objet à éditer,
  - d'autres information de type simples.
- Les routers peuvent accepter des paramètres.

```
{ path: 'edit/:id', component: EditorComponent}
```

 Le statement expression associé à la directive routerlink aura cette forme

```
<a [routerLink] ="['/edit', xxx]">XXX<a>
```

### Exercice d'application

- À partir du lab précédent,
  - Edition d'étudiant
    - Créer un nouveau composant editor permettant d'éditer un étudiant.
      - Avec juste un formulaire.
    - Créer un autre composant blankPage pour afficher les pages non trouvées
  - Navigation
    - Insérer un <outlet-router> dans le template du app.
    - Définissez 3 chemins de navigations menant vers.
      - edit: vers le composant *editor*.
      - details : vers le composant *details* d'étudiants
      - \*\*: vers un composant page *blankPage*.