

## LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO (Ecoi02.1)

Funções

Professor: Kades Francisco de Souza Pinto





## **Exercício:**

- Escreva um programa com uma função que realize a operação de soma.
- Escreva um programa com uma função que calcule um número inteiro ao quadrado.
- Escreva um programa com uma função que calcule a soma de dois números inteiro ao quadrado.



## Exercício:

- Escreva uma função chamada **maior** que receba 2 números inteiros e retornará o maior deles.
- Escreva uma função chamada **maior3** que receba 3 números inteiros e utilizando a função **maior** do exercício anterior, retorne o maior deles.
- Escreva uma função que receba como argumento o ano e informe se o ano é bissexto ou não. Um ano é bissexto se for divisível por 4, mas não por 100. Um ano também é bissexto se for divisível por 400.



- Faça um programa que classifique um triângulo de lados de comprimentos dados em escaleno (os três lados de comprimentos diferentes), isósceles (dois lados de comprimentos iguais) ou equilátero (os três lados de comprimentos iguais), sendo que o usuário passará o valor dos 3 lados.
- Faça uma função ou sub-rotina que receba um número de quatro dígitos e retorne 1 se o número possuir esta característica abaixo e 0, caso contrário

O número 3025 possui a seguinte característica:

$$30 + 25 = 55$$

• Tendo-se três inteiros quaisquer, faça um programa que os apresente em ordem **crescente**.



- Faça uma sub-rotina ou função que receba 3 notas de um aluno como parâmetros e uma letra. Se a letra for A, calcule a média aritmética das notas do aluno, se for P, calcule a média ponderada com pesos 5, 3 e 2. A média calculada deve ser devolvida ao programa principal para ser apresentada na tela.
- Defina uma função que tenha como parâmetros a altura e o sexo de uma pessoa, calcule e retorne o peso ideal utilizando as seguintes fórmulas:

Para homens: (72.7 \* h) - 58;

Para mulheres: (62.1 \* h) - 44.7;



- Uma função que é dita recursiva é aquela que invoca ela mesma. Vimos que é recomendável e normal que uma função invoque outra.
- Porém também é possível que uma função chame ela mesma, mas é preciso um cuidado especial para não cairmos em um looping infinito.
- Geralmente, para que uma função não fique invocando ela mesma indefinidamente, devemos fazer umas alterações no argumento, ao invocar novamente a função ao passo que devemos definir, na função, testes condicionais sobre o parâmetro para saber onde devemos parar de invocar a função.