

MÓDULO 3

Pipeline completo de Treinamento, Validação e Teste

Bruno Légora Souza da Silva

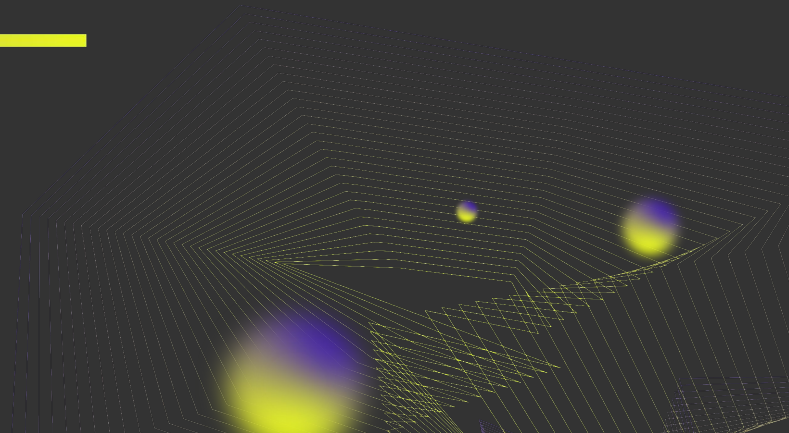
Professor do Departamento de Informática/UFES

ESPECIALIZAÇÃO

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
& CIÊNCIA DE DADOS

SEAD
UFES

Superintendência de
Educação a Distância



ÍNDICE

1. Pipeline Completo
2. Trabalho 2

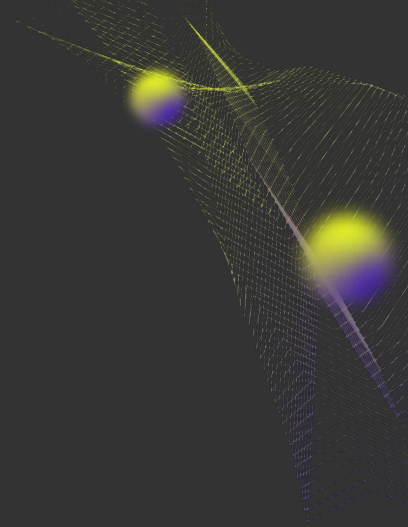


1. Pipeline Completo



Pipeline Completo

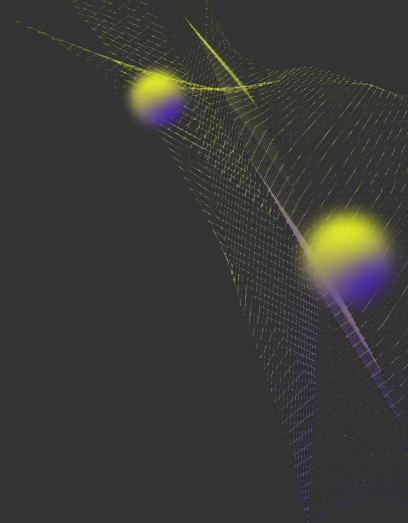
- O pipeline completo de treinamento, validação e teste para um problema de classificação de visão computacional com aprendizado profundo é muito similar ao já visto por vocês em outras disciplinas!





Pipeline Completo

- Porém, agora podemos integrar as técnicas discutidas na Aula 8!
 - Padronização de Resolução
 - Aumento de Dados
 - *Loaders*
 - Transferência de Aprendizado





Pipeline Completo

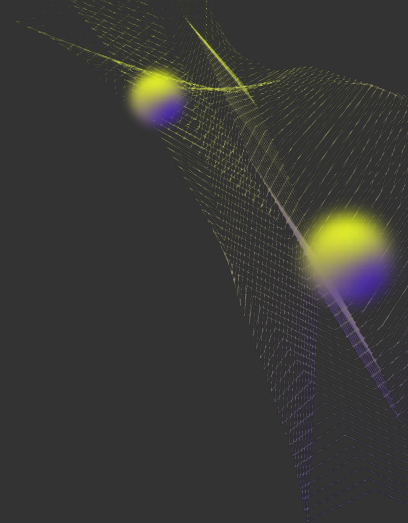
- Relembrando:
 - Para o treinamento, o ideal é que os dados sejam separados em conjuntos:
 - Treino
 - Validação
 - Teste, se existir





Pipeline Completo

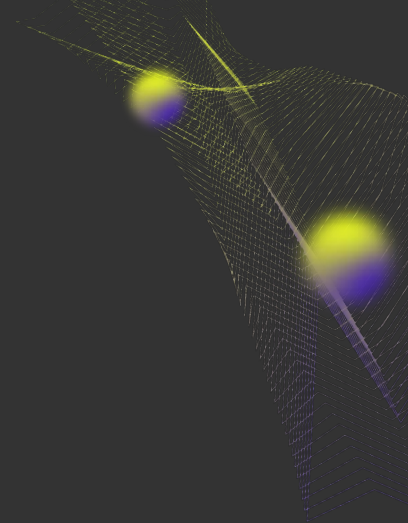
- Essa tarefa deve ser feita antes da criação dos *loaders*, idealmente!
- Após, usamos o conjunto de treino para treinar, o de validação para calcular as métricas durante o treinamento, e o de teste, se existir, para calcular a métrica final do nosso método.





Pipeline Completo

- Outras estratégias apresentadas pelo prof. Giovanni também podem ser usadas:
 - Regularização
 - *Early Stopping*
- Ou a estratégia *StepLR*, vista no EA5

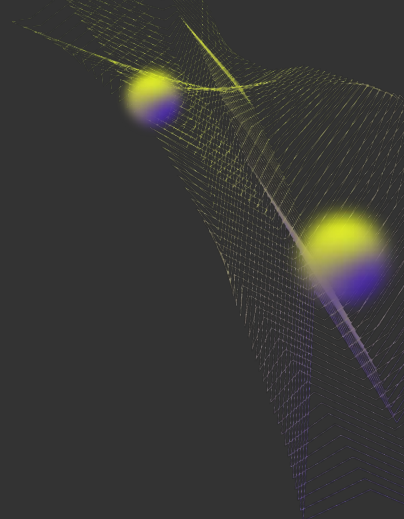




2. Trabalho 2



Trabalho 2

- Consiste basicamente em refazer o T1 com técnicas de aprendizado profundo, e fazer uma comparação de resultados.
 - No AVA!
 - Esse trabalho possui apresentação presencial! Cuidado com as datas!
- 

INTELIGÊNCIA
ARTIFICIAL &
CIÊNCIA DE DADOS

Bruno Légora Souza da Silva

Professor do Departamento de
Informática/UFES

bruno.l.silva@ufes.br