MÓDULO 3

Introdução ao Aprendizado Profundo

ESPECIALIZAÇÃO

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL CIÊNCIA DE DADOS



Bruno Légora Souza da Silva

Professor do Departamento de Informática/UFES

ÍNDICE

- l. Revisão Aprendizado de Máquina
- 2. Aprendizado Profundo
- 3. Laboratório 5

1. Revisão - Aprendizado de Máquina

 AM - Lida com construção e estudos de sistemas computacionais que podem aprender a partir de dados

 Segundo T. Mitchell (1997), um programa de computador aprende a partir da experiência E (dados) com relação a alguma classe de tarefa T e uma medida de desempenho P (uma métrica)

- Tipos de Tarefas:
 - Supervisionada O conjunto de experiências (dados) é rotulado
 - Foi o que fizemos no Laboratório 4 usando o SVM

- Tipos de Tarefas:
 - Não Supervisionada O conjunto de experiências (dados) não é rotulado
 - O algoritmo tenta descobrir padrões "ocultos"

- Tipos de Tarefas:
 - Existem outras:
 - Semi supervisionado
 - Reforço
 - Ativo

- Podemos usar técnicas de AM, por exemplo, em diversas tarefas
 - MLP
 - o SVM
 - o outras...

- O Aprendizado Profundo (Deep Learning – ou DL) é um subconjunto do AM baseados na representação hierárquica dos dados
- Compostos de várias etapas de processamento

- Em geral, consideramos que são técnicas baseadas em redes neurais com diversas camadas de processamento.
 - Quantas para considerar profundo?

 A ideia é que, a cada camada, a complexidade (abstração) da representação dos dados é aumentada ao longo da rede.

- Ex: No EA2, vocês trabalharam com reconhecimento de faces.
- Uma RN profunda é uma hierarquia de camadas onde cada uma transforma os dados em representações mais abstratas (ex: bordas -> faces -> narizes), e a camada na saída combina tais informações.

 Em geral, essa representação hierárquica dos dados nos dispensa de utilizar descritores/extratores de características "manuais", como o LBP ou HOG.

• Aborgadem clássica:



Aborgadem com DL:

Dados de entrada Algoritmo de Deep Learning

- Aborgadem com DL:
 - Quanto mais profunda, a rede é capaz de aprender mais hierarquias de informação
 - Porém, custo computacional é um problema

- Aborgadem com DL:
 - Mais camadas -> mais parâmetros para serem treinados;
 - Mais parâmetros -> maior
 quantidade de dados necessários
 para que a rede aprenda bem;

- Aborgadem com DL:
 - Treinar tais redes com muitas camadas usando grande quantidades de dados não é simples.

- Aborgadem com DL:
 - Por volta de 2011/2012,
 pesquisadores usaram GPUs para treinar redes profundas;
 - Desde então, as capacidades das redes avançaram muito.

3. Laboratório 05

Laboratório 5

- No 5º laboratório da disciplina, vocês irão ter contato com uma rede neural profunda simples - baseado na tarefa do EA2!
- Faça o EA2 antes de prosseguir para o Lab 5!
- No Moodle!

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL & CIÊNCIA DE DADOS

Bruno Légora Souza da Silva

Professor do Departamento de Informática/UFES

bruno.l.silva@ufes.br

