

Travaux pratiques 7.3.1 Modification du fichier HOSTS dans Windows

Objectifs

- Sur un PC exécutant Windows, éditer le fichier HOSTS afin d'attribuer un nom à une adresse IP pour en faciliter l'identification

Contexte / Préparation

Vous travaillez pour un FAI. Vous devez vous rendre sur le site d'un client pour résoudre un problème sur l'un de ses serveurs. Un utilisateur du réseau doit avoir accès en permanence à ce serveur pour l'administration d'un site Web en cours de développement dans la société. Actuellement, le client ne possède aucun serveur local ayant pour fonction d'associer un nom à l'adresse IP d'un serveur. Pour accéder au site Web en cours de développement, la présence d'un nom dans l'URL est toutefois requise. Comme il s'agit de l'unique station de travail qui doit accéder au serveur par le biais d'un nom, vous décidez de procéder à la résolution des noms à l'aide du fichier HOSTS local de cette station de travail Windows. Vous envisagez donc d'éditer le fichier HOSTS local et d'y ajouter un nom pour le serveur Web. À partir de l'invite de commandes, vous allez tester la résolution de ce nom à l'aide d'une requête **ping**.

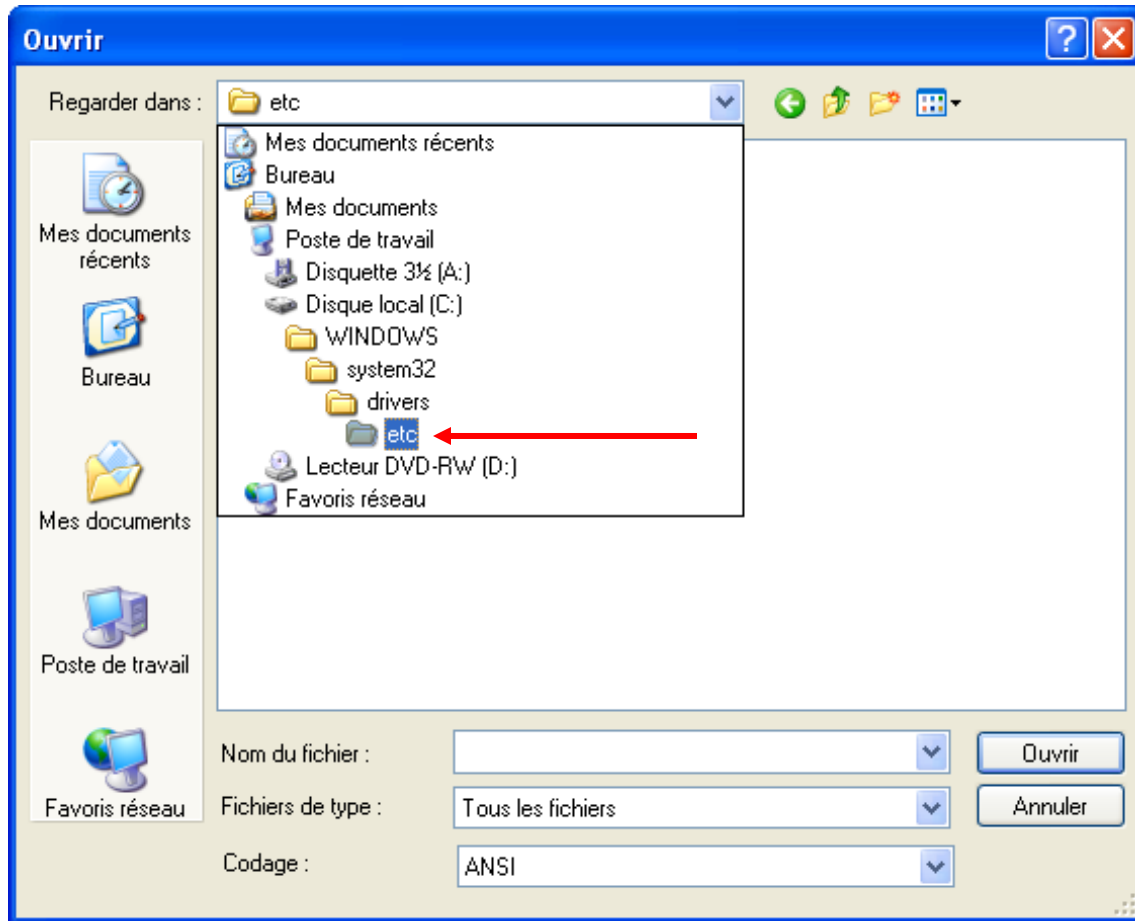
Ressources nécessaires :

- un PC exécutant Windows XP ;
- des droits d'accès administrateur sur le PC.

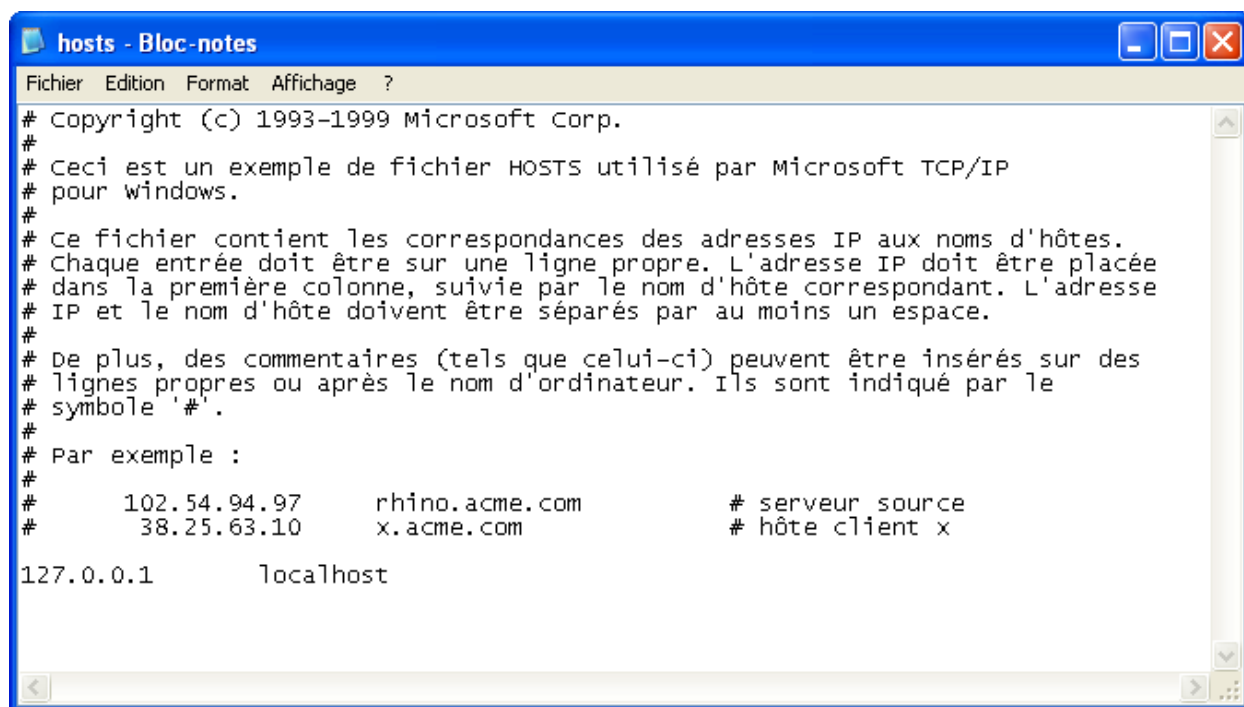
REMARQUE : les écrans de votre système d'exploitation Windows peuvent avoir une présentation légèrement différente de celle indiquée ici, toutefois la procédure reste identique.

Étape 1 : recherche du fichier HOSTS dans Windows

- Cliquez sur le bouton **Démarrer** et choisissez **Tous les programmes > Accessoires**, puis cliquez sur le programme **Bloc-notes**.
- Dans le Bloc-notes, cliquez sur **Fichier > Ouvrir**. Dans **Types de fichiers** sélectionnez **Tous les fichiers** pour afficher les fichiers autres que les fichiers texte. Accédez à C:\WINDOWS\SYSTEM32\DRIVERS\ETC.
- Sélectionnez le fichier **HOSTS**, puis cliquez sur **Ouvrir**.



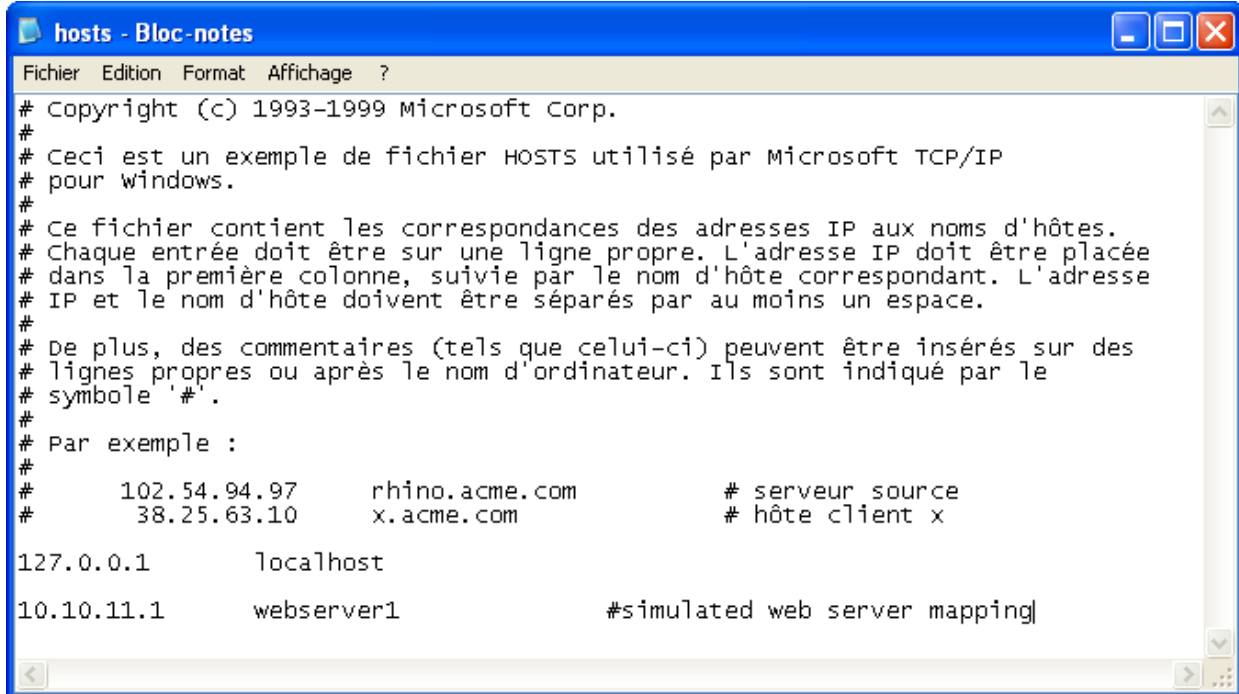
Le fichier **HOSTS** s'ouvre dans le Bloc-notes.



```
hosts - Bloc-notes
Fichier  Edition  Format  Affichage  ?
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
#
# Ceci est un exemple de fichier HOSTS utilisé par Microsoft TCP/IP
# pour Windows.
#
# Ce fichier contient les correspondances des adresses IP aux noms d'hôtes.
# Chaque entrée doit être sur une ligne propre. L'adresse IP doit être placée
# dans la première colonne, suivie par le nom d'hôte correspondant. L'adresse
# IP et le nom d'hôte doivent être séparés par au moins un espace.
#
# De plus, des commentaires (tels que celui-ci) peuvent être insérés sur des
# lignes propres ou après le nom d'ordinateur. Ils sont indiqués par le
# symbole '#'.
#
# Par exemple :
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # serveur source
#      38.25.63.10      x.acme.com          # hôte client x
127.0.0.1      localhost
```

Étape 2 : modification du fichier HOSTS

- a. Au bas du fichier **HOSTS**, figure la liste des hôtes qui ont déjà été enregistrés. Ajoutez une nouvelle entrée pour le serveur Web. Entrez **10.10.11.1**, appuyez sur la touche Tab, puis entrez **webserver1**. Appuyez une nouvelle fois sur la touche Tab et ajoutez un commentaire précédé du signe #. Le signe # est utilisé pour indiquer qu'il s'agit d'un commentaire.



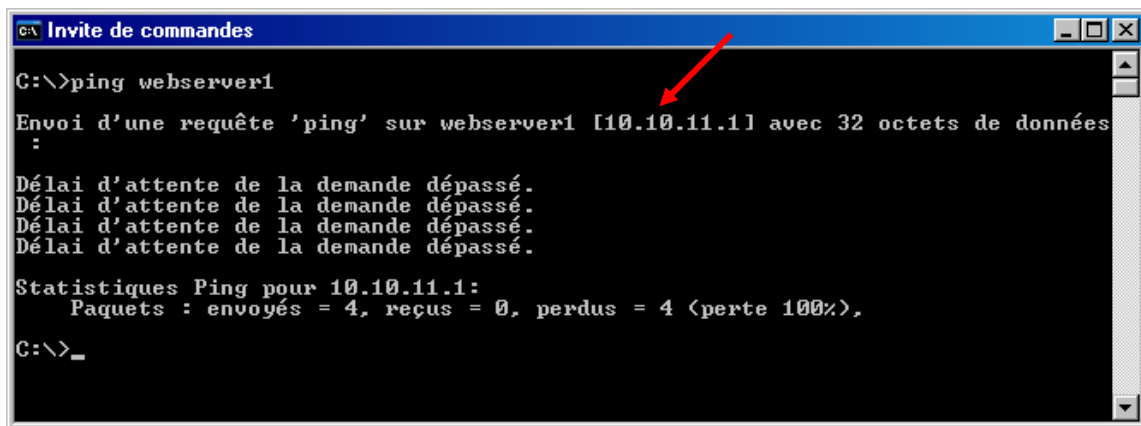
```
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
#
# Ceci est un exemple de fichier HOSTS utilisé par Microsoft TCP/IP
# pour windows.
#
# Ce fichier contient les correspondances des adresses IP aux noms d'hôtes.
# Chaque entrée doit être sur une ligne propre. L'adresse IP doit être placée
# dans la première colonne, suivie par le nom d'hôte correspondant. L'adresse
# IP et le nom d'hôte doivent être séparés par au moins un espace.
#
# De plus, des commentaires (tels que celui-ci) peuvent être insérés sur des
# lignes propres ou après le nom d'ordinateur. Ils sont indiqués par le
# symbole '#'.
#
# Par exemple :
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # serveur source
#      38.25.63.10      x.acme.com          # hôte client x
127.0.0.1      localhost
10.10.11.1     webserver1      #simulated web server mapping|
```

- b. Enregistrez le fichier **HOSTS** mis à jour.

Étape 3 : test de la nouvelle correspondance de noms

- Pour ouvrir l'invite de commandes, cliquez sur le bouton **Démarrer**, puis sur **Exécuter**. Dans la boîte de dialogue **Exécuter**, tapez **CMD**, puis cliquez sur **OK**. Une autre solution consiste à choisir **Démarrer > Tous les programmes > Accessoires > Invite de commandes** pour ouvrir une fenêtre de commande.
- Dans la fenêtre d'invite de commandes, tapez **ping webserver1** et appuyez sur **Entrée**.

Le nom **webserver1** a été converti en **10.10.11.1** juste avant l'envoi des demandes d'écho suivantes. Ceci indique que le fichier **HOSTS** a été correctement modifié et qu'il permet le fonctionnement correct du processus de résolution de noms sur cette station de travail. Comme il ne s'agit que d'une simulation et que le serveur webserver1 n'existe pas réellement, l'hôte de destination est inaccessible. Si un webserver1 accessible depuis cet hôte existait réellement, il aurait très certainement répondu à la requête ping.



```
C:\>ping webserver1
Envoi d'une requête 'ping' sur webserver1 [10.10.11.1] avec 32 octets de données :
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.
Délai d'attente de la demande dépassé.
Statistiques Ping pour 10.10.11.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 0, perdus = 4 (perte 100%),
C:\>_
```

Étape 4 : remarques générales

- Quels sont les autres fichiers situés dans le dossier **\ETC** avec le fichier **HOSTS** ?

- Quel est le caractère utilisé pour ajouter un texte descriptif en commentaire dans un fichier **HOSTS** ?
