13 DE ABRIL DE 2018



GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE

REPOSITORIO DE EQUIPO

Miguel Ángel Hernández barrios Oscar Contreras Sánchez Luis Fernando Cruz Fredy Martínez Gaspar Héctor Javier Gutiérrez Ayala

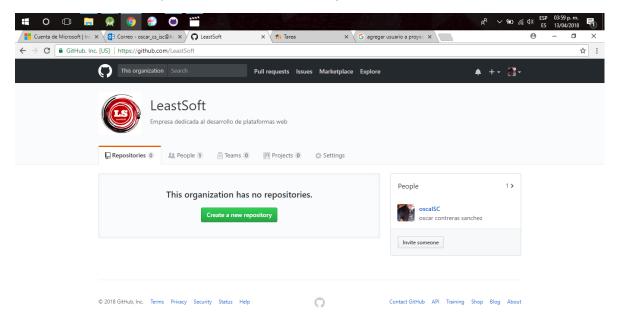


Repositorio GitHub

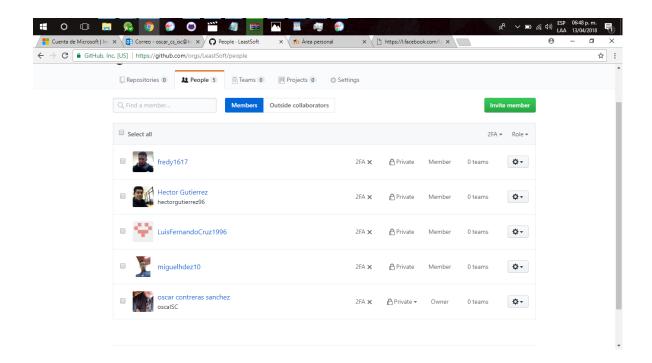


Aunque Git es un sistema descentralizado no necesita de un servidor donde subir los cambios, sino que los desarrolladores pueden enviarse los mismos los unos a los otros desde sus equipos es muy habitual encontrarnos con que un equipo de trabajo funciona mejor disponiendo de uno, ya que así evitamos tener que descargar los cambios de cada ordenador perteneciente a un miembro del equipo de manera individual, debiendo éste permanecer encendido para poder efectuar esas operaciones

Se creo una organización llamada LeastSoft donde cada uno de los integrantes subirán sus trabajos de una forma ordenada y a la vez llevar un control mejor en cuestión de información almacenada.

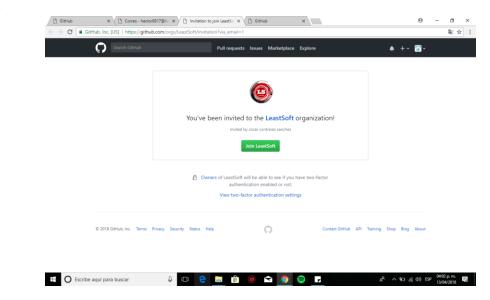


Después dentro de la organización invitamos a cada uno de los integrantes de LeastSoft para que se unieran y puedan ver lo que se publica y para que cada integrante haga sus propios movimientos en cuestión de subir modificar archivos.

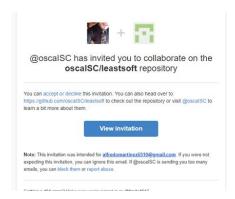


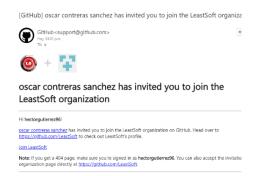
Invitaciones que fueron enviadas a cada uno de los integrantes de equipo por parte de LeastSoft y esto lo que recibían

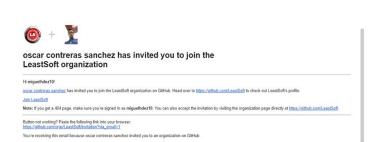
Oscar

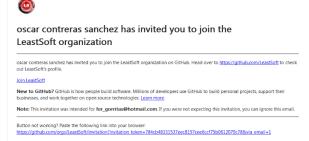


Invitación del proyecto a cada uno de los miembros del equipo

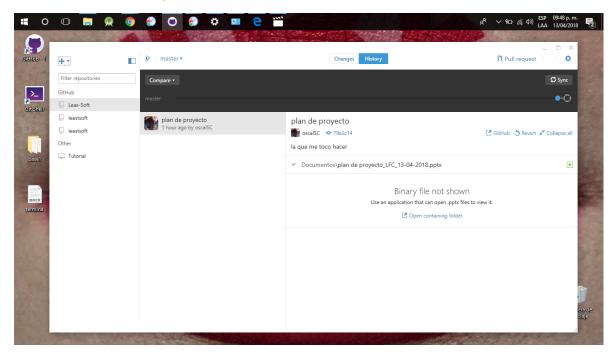




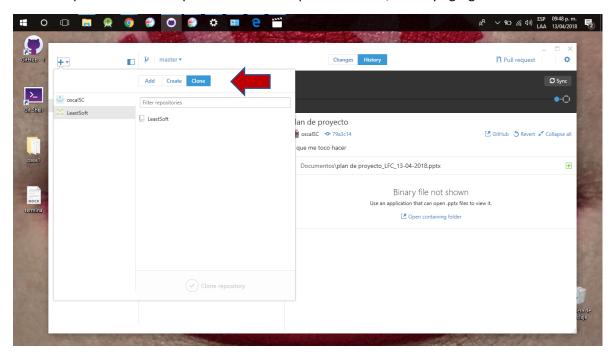




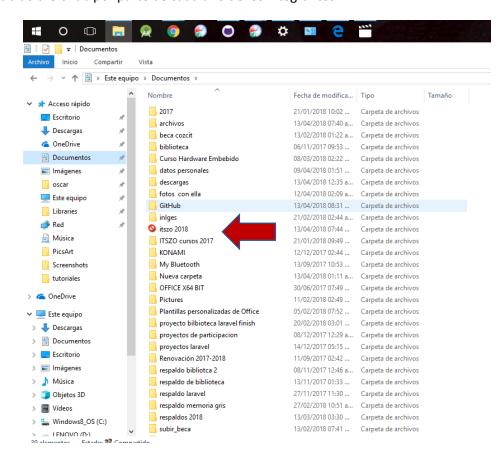
En esta captura nos muestra que cada uno de los integrantes de equipo de LeastSoft tiene este software instalado en su computador el cual podrá subir sus archivos a GitHub de forma externa y de una manera mas fácil, ya que cuando se instala esta herramienta solo es sincronizarlo con la cuenta oficial de GitHub y listo.



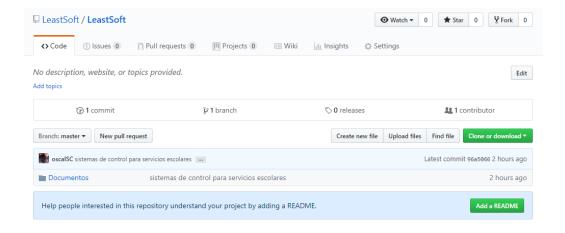
En esta captura se muestra que el software nos permite clonar, editar y agregar archivos a GitHub



Automáticamente cuando se instala el software en el apartado de documentos en nuestra biblioteca, se crea una carpeta llamada GitHub que es donde se almacenara todo archivo que se haya subido a GitHub por parte de cada uno de los integrantes.

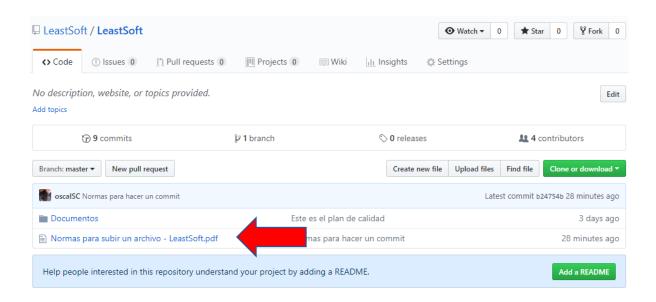


Como resultado se realizó una prueba para confirmar que el software si cumple su función y así cada integrante pueda acceder a los archivos que suba un miembro del equipo a GitHub



Métricas de LeastSoft

Cada miembro del equipo se encontrará con un reglamento de equipo al hacer un commit en el repositorio especificando paso a paso las normas de LeastSoft



Dentro del reglamento el miembro del equipo ya podrá ver las normas de LeastSoft

