

Aplicación Acilo de Ancianos Santa Ana

Manual Técnico

Introducción

Se detallara los requerimientos para poner en acción la aplicación, para lograr un funcionamiento óptimo así, obteniendo comunicación entre la App y Base de datos MySQL

Requerimientos de Desarrollo

Visual Studio Code: Se usó como entorno de desarrollo debido a la facilidad de mostrar el código mostrándolo con diferentes colores, así como la gran cantidad de plugins facilitando la comprensión de la sintaxis

Mysql: Se usara como base de datos para manipular la información de la aplicación a través de una Api que se comunicara con nuestra App

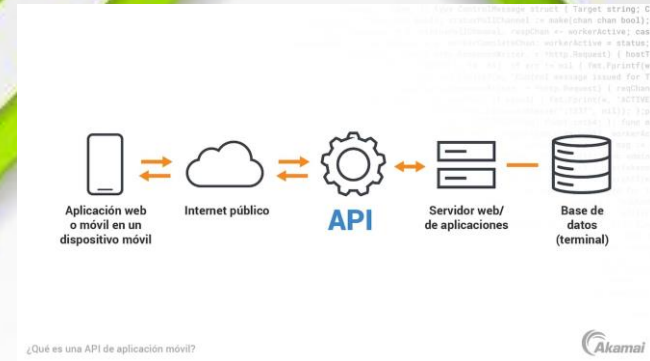


Visual Studio Code



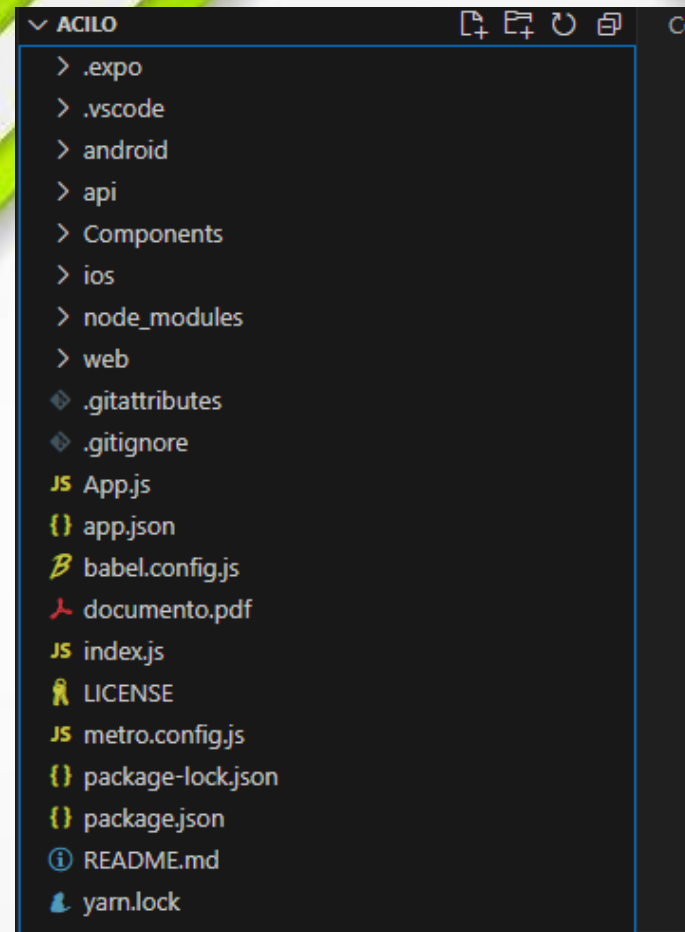
Api en NodeJS: Se usara para realizar la comunicación entre nuestra App y la base de datos sirviendo como un intermediario

Expo Go: Se utilizara para realizar pruebas de la interfaz desde el teléfono usando el SDK 51 de Expo

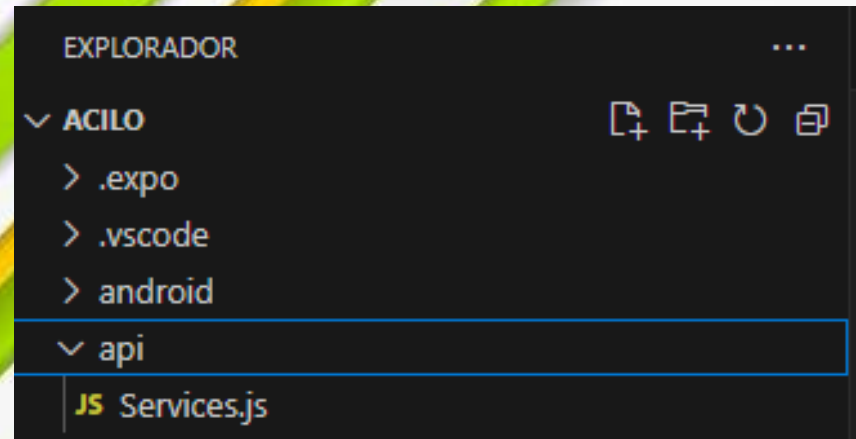


Estructura del proyecto

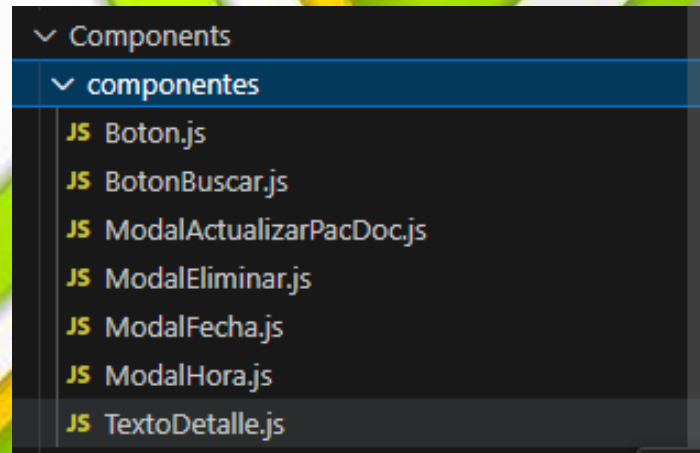
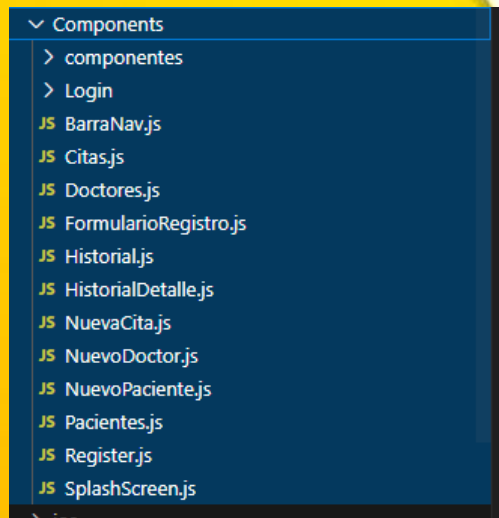
Estructura del proyecto vista desde el ide de Visual Studio Code



Carpeta Api: Contiene toda la conexión con la Api métodos crear, editar, eliminar, ver etc.



Carpeta Components: Contiene todas las vistas a ser mostradas en nuestra aplicación, dentro de la carpeta se encuentra otra carpeta llamada componentes donde se guardan componentes en común.



Compilación de nuestra App

Abrir un Terminal en VSC (Visual Studio Code) y ejecutar el comando **npx expo start** esperar a que se inicie el servidor

```
PS C:\Users\Fredy UDB\Desktop\DPS_APP\acilo> npx expo start
```

Desde la aplicación de expo go previamente instalada desde Play Store en nuestro dispositivo ejecutar la App y probar el funcionamiento

