• Ejm: [3]

Camino de regreso:

La fecha de finalización tardía para una actividad es igual a la menor de las fechas de inicio tardío de todas las actividades siguientes inmediatas.

• Ejm: [3]

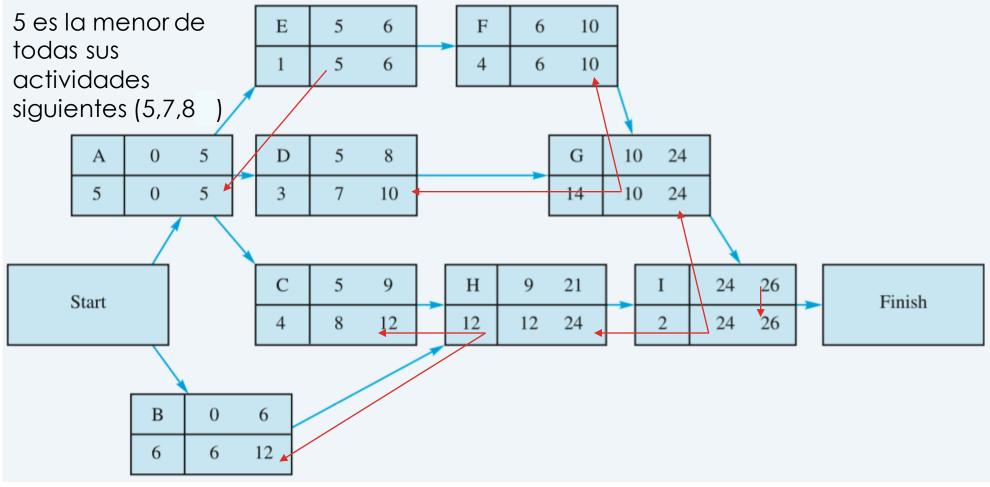
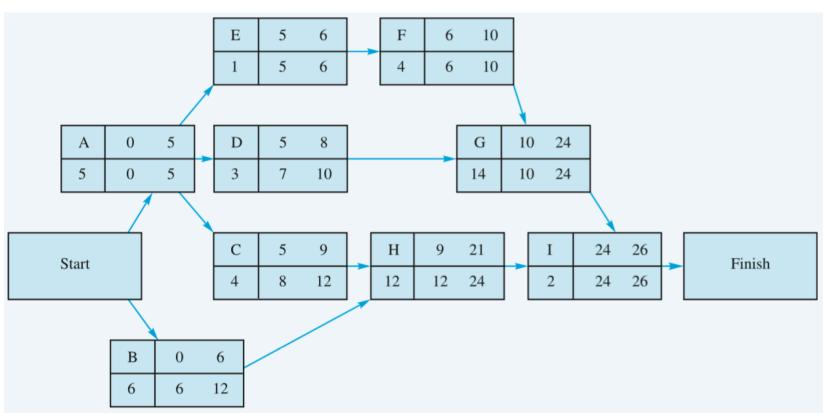


Imagen obtenida de [3]

- Ejm: [3]
- Luego de terminar con el proceso de ida y regreso de la red, se puede determinar la cantidad de holgura asociada a cada actividad.
- Holgura o Slack es el tiempo que una actividad puede ser retrasada sin que afecte a al tiempo total del proyecto.
- La cantidad de holgura de una actividad está dada por:

Holgura=LS-ES=LF-EF

### • Ejm: [3]



Holgura para la actividad C es:

LS-ES=8-5=3 semanas.

Por lo que la actividad C se puede retrasar 3 semanas sin afectar el total de 26 semanas del proyecto

Imagen obtenida de [3]

- Ejm: [3]
- En general las actividades críticas son las actividades que tienen cero holgura.
- ¿Cuál es la ruta crítica de este proyecto?
- La ruta A-E-F-G-I es la ruta crítica del proyecto.

• Ejm: [3]

Contribuciones del análisis:

· ¿Cuánto tardará el proyecto en completarse?

El proyecto puede ser completado en 26 semanas si cada actividad se la ejecuta de acuerdo a lo programado.

• ¿Qué actividades son críticas y deben ser completadas exactamente de acuerdo a lo programado para mantener el tiempo de 26 semanas del proyecto?

Las actividades: A-E-F-G-I.

• Ejm: [3]

Contribuciones del análisis:

- ¿Cuáles son las fechas de inicio y de finalización programadas para cada actividad?
- ¿Cuánto puede retrasarse cada actividad no crítica para no causar ningún incremento en la duración total del proyecto?

Las respuestas a las preguntas anteriores se contestan en la siguiente tabla:

## • Ejm: [3]

ACTIVIDAD	ES (Fecha de inicio temprana)	LS (Fecha de inicio tardía)	EF (Fecha de finalización temprana)	LF (Fecha de finalización tardía)	Holgura	Actividad Crítica
Α	0	0	5	5	0	SI
В	0	6	6	12	6	
С	5	8	9	12	3	
D	5	7	8	10	2	
E	5	5	6	6	0	SI
F	6	6	10	10	0	SI
G	10	10	24	24	0	SI
Н	9	12	21	24	3	
I	24	24	26	26	0	SI

• Ésta infomación es de suma importancia para el manejo de proyectos.

#### PROCEDIMIENTO A SEGUIR PARA CPM

- Desarrollar una lista de actividades a realizarse en el proyecto
- 2. Determinar el predecesor inmediato de cada actividad.
- 3. Estimar el tiempo de cada actividad.
- 4. Dibujar un diagrama de red de las acividades y conectar sus predecesores

#### PROCEDIMIENTO A SEGUIR PARA CPM

- 5. Determinar los ES, EF, LS y LF de la red, primero de ida y luego de regreso.
- 6. Usar la diferencia entre LS y ES para determinar la holgura de cada actividad.
- 7. Encontrar las actividades con holgura cero, las cuales serán las críticas.

- Técnica utilizada para planear y controlar proyectos que tienen incertidumbre.
- Basado en estadística, particularmente en el teorema de límite central.
- Utiliza tres tiempos para cada actividad
  - Pesimista
  - Más probable
  - Optimista

• Ejm.

H.S es una compañia industrual que produce aspiradoras y se encuentra en el mercado varios años. Recientemente un investigador de la compañia ha sugerido fabricar un nuevo modelo de aspiradoras inalámbricas (denominada Porta-Vac), la cual puede expandir el mercado de H.M. El gerente general de la empresa quiere esudiar la factibilidad de producir este modelo, para lo que solicita al departamento de investigación y diseño que se realice un estudio de factibilidad del tiempo que tardaría este proyecto.

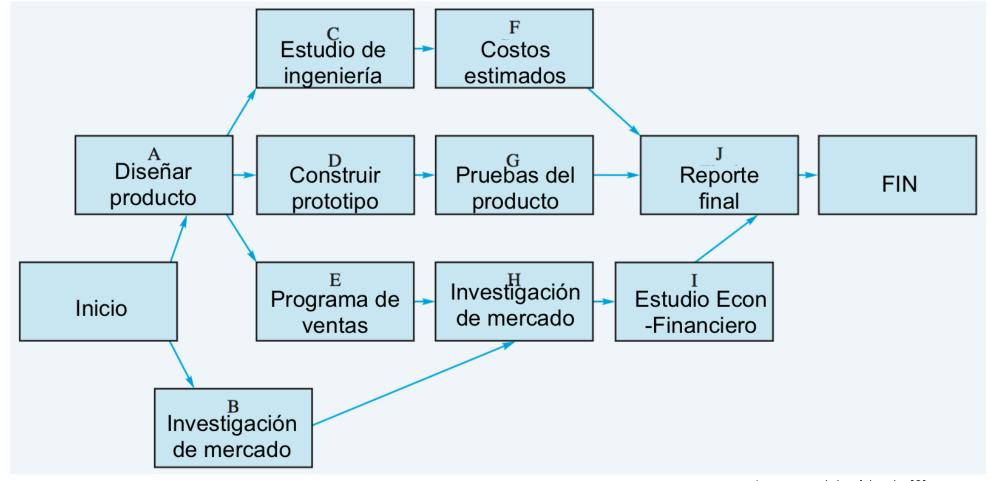
### • Ejm.

Al igual que en el caso anterior, primero es necesario enlistar las actividades con sus predecesores:

ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN	PREDECESOR INMEDIATO
Α	Desarrollar el diseño del producto	-
В	Planear la investigación de mercado	-
С	Preparar el estudio de ingeniería	А
D	Construir el modelo prototipo	Α
E	Preparar el programa de ventas	А
F	Preparar los costos estimados	С
G	Realizar las pruebas del producto	D
Н	Completar la investigación de mercado	B,E
I	Realizar el estudio económico-financiero	Н
J	Preparar el reporte final	F,G,I

ESFOT-EPN Luis Alfredo Ponce

• **Ejm**. Red del proyecto:



lmagen obtenida de [3]

#### • Ejm.

Para incorporar en el análisis la incertidumbre en los tiempos de las actividades se requiere obtener los siguientes 3 aspectos para cada una:

- 1. Tiempo optimista: a= tiempo mínimo de la actividad, en caso de que todo salga idealmente.
- 2. Tiempo más probable: m= tiempo más probable de la actividad, bajo condiciones normales.
- 3. Tiempo pesimista: b= tiempo máximo de una actividad, en caso de que un retraso grave ocurriera.

• **Ejm.** Para el presente proyecto se tienen los siguientes tiempos (en semanas):

ACTIVIDAD	T OPTIMISTA (a)	T MÁS PROBABLE (m)	T PESIMISTA (b)
Α	4	5	12
В	1	1.5	5
С	2	3	4
D	3	4	11
E	2	3	4
F	1.5	2	2.5
G	1.5	3	4.5
Н	2.5	3.5	7.5
l	1.5	2	2.5
J	1	2	3

- Ejm.
- ¿Cuál es el tiempo que deberíamos usar? ¿El promedio?
- La fórmula para calcular el tiempo a usar mediante el análisis PERT es:

$$t = \frac{a + 4m + b}{6}$$

- Ejm.
- Para la actividad A el tiempo esperado quedaría:

$$t = \frac{4+4(5)+12}{6} = \frac{36}{6} = 6 \text{ semanas}$$

- Ejm.
- Tiempos estimados de todas las actividades:

ACTIVIDAD	T OPTIMISTA (a)	T MÁS PROBABLE (m)	T PESIMISTA (b)	T ESPERADO
Α	4	5	12	6
В	1	1.5	5	2
С	2	3	4	3
D	3	4	11	5
E	2	3	4	3
F	1.5	2	2.5	2
G	1.5	3	4.5	3
н	2.5	3.5	7.5	4
I	1.5	2	2.5	2
J	1	2	3	2

- Ejm.
- Se puede calcular la varianza para cada actividad, mediante la siguiente fórmula:

$$\sigma^2 = \left(\frac{b-a}{6}\right)^2$$

## • Ejm.

ACTIVIDAD	T ESPERADO	VARIANZA
Α	6	1.78
В	2	0.44
С	3	0.11
D	5	1.78
E	3	0.11
F	2	0.03
G	3	0.25
Н	4	0.69
<u> </u>	2	0.03
J	2	0.11

- Ejm.
- Realizar el análisis completo PERT/CPM del ejercicio anterior (usando los tiempos esperados)
- Identificar la ruta crítica, actividades críticas y holguras de las actividades no críticas.

#### Resolución:

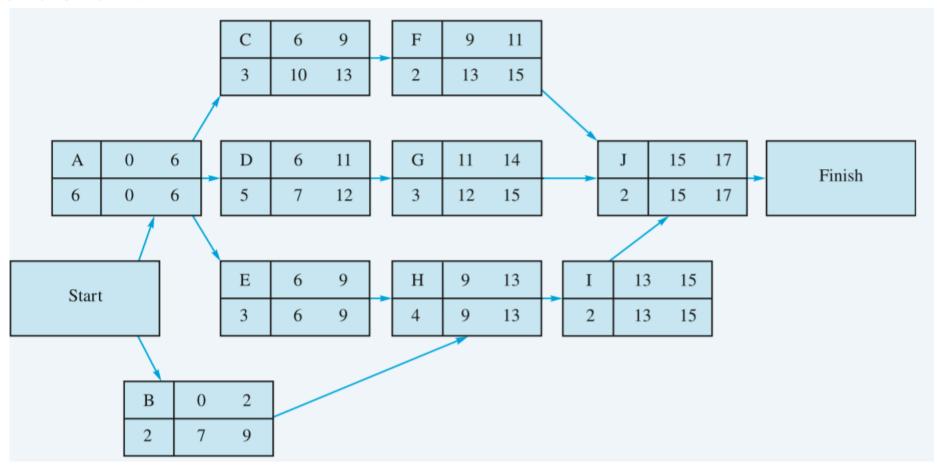


Imagen obtenida de [3]

## Resolución:

ACTIVIDAD	ES (Fecha de inicio temprana)	LS (Fecha de inicio tardía)	EF (Fecha de finalización temprana)	LF (Fecha de finalización tardía)	Holgura	Actividad Crítica
Α	0	0	6	6	0	SI
В	0	7	2	9	7	
С	6	10	9	13	4	
D	6	7	11	12	1	
E	6	6	9	9	0	SI
F	9	13	11	15	4	
G	11	12	14	15	1	
Н	9	9	13	13	0	SI
I	13	13	15	15	0	SI
J	15	15	17	17	0	SI

#### **EXPOSICIONES**

- Preparar cuatro grupos:
- G1(3 integrantes): Programación lineal (análisis de sensibilidad) (Bastidas, Rojas, Montenegro)
- 2. G2 (3 integrantes): Modelo de redes (transporte/asignación) (Maldonado, Peñafiel, Sanchez)
- 3. G3 (3 integrantes): Modelo de redes (ruta más corta/flujo máximo) (Chiliquinga, Cunalata, Llumiquinga)
- 4. G4 (4 integrantes): Programación de proyectos (PERT/CPM) (Casaliglla, Rodriguez, Guamaní, Duchi)

#### **EXPOSICIONES**

- Preparar cuatro grupos:
- Fecha de exposiciones: 28 de enero 2016
- Fecha de envío de propuesta de caso: 21 de enero 2016
- Fecha máxima de observación a los casos: 24 de enero 2016.
- Tiempo de exposición 25-35 minutos.
- Subir a turnitin la presentación en formato pdf hasta el 31 de enero 2016. (1 por grupo)
- Todos los integrantes deberán exponer en la misma proporción de tiempo.

## REFERENCIAS

- [1] Guia de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos (Guia del PMBOK), 5ta edición, PMI, 2013
- [2] Z. Lihai, "Planning & Scheduling", Melbourne, 2013.
- [3] D. Anderson, D. Sweeney, T. Williams, J. Camm and K. Martin, An introduction to management science, quantitative approaches to decision making, 13th ed. Mason, USA: South-Western CENGAGE Learning, 2012.