

Instrucciones de Compilación

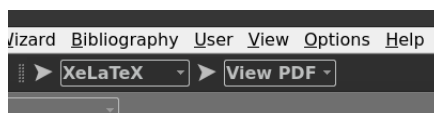
Resumen

Instrucciones de compilación de las plantillas de TFT y Prácticas en LaTeX.

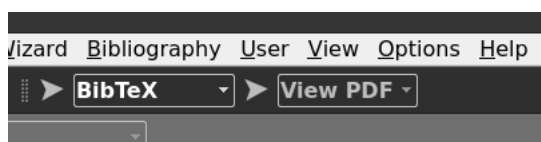
1 Compilación Local

Usaremos el programa TexMaker como referencia. Para compilar localmente es necesario seguir los pasos siguientes:

1. Lo primero a tener en cuenta es que es necesario compilar con la opción **XeLaTeX** ya que estamos utilizando el paquete **fontspec** para las cabeceras. Para ver el resultado es necesario pulsar **View PDF**.



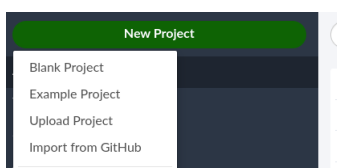
2. En el caso de tener **bibliografía**, es necesario compilar 3 veces: primero en XeLaTeX, luego en BibTeX y por último de nuevo en XeLaTeX. Para ver el resultado es necesario pulsar **View PDF**.



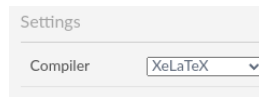
2 Compilación en la nube

Usaremos como plataforma Overleaf como referencia. Para compilar en Overleaf es necesario seguir los pasos siguientes:

1. Lo primero es importar el zip yendo a **New Project** y luego **Upload Project**



2. Luego hay que cambiar el compilador a **XeLaTeX**. Para ello, ir a **Menu** y luego en **Settings/Compiler** escoger **XeLaTeX** como se muestra en la figura.



3. Finalmente hay que compilarlo usando el boton verde de **arriba al centro/derecha** como se muestra en la figura.

