

## PROYECTO DL

Fredy Velasquez Angel Higueros

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

El acceso al contenido multimedia es fundamental, pero la **comunidad con discapacidad auditiva aún enfrenta barreras**.

Aunque el lenguaje de señas ha sido esencial, su **implementación depende** de **intérpretes humanos**, limitando la autonomía.

Abordar esto es clave para mejorar la accesibilidad y la disponibilidad de contenido inclusivo.

## PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Desarrollo de un modelo de aprendizaje profundo especializado en procesar videos de habla clara para traducir movimientos labiales a texto con alta precisión en entornos controlados.

### HERRAMIENTAS APLICADAS



























(7) Typing



# ASPECTOS A TOMAR EN CONSIDERACIÓN

## MODELO

- 1.**Sequential():** Se utiliza para definir un modelo secuencial en Keras, donde las capas se apilan en un orden específico.
- 2. **Capas Conv3D:** Estas capas utilizan filtros convolucionales tridimensionales para procesar los datos. Se define una capa con 128 filtros, tamaño de kernel de 3, y un shape de entrada específico, utilizando 'padding' para mantener el tamaño de salida.
- 3. **Activación 'relu'**: Es una función de activación que introduce no linealidad, permitiendo que el modelo maneje mejor las complejidades de los datos.
- 4. **Capas MaxPool3D:** Estas capas reducen las dimensiones espaciales del volumen de entrada, disminuyendo la cantidad de parámetros y computación y ayudando a prevenir el sobreajuste.
- 5. **TimeDistributed(Flatten()):** Esta operación transforma los datos multidimensionales en un vector unidimensional para cada segmento temporal.
- 6. Capas Bidirectional(LSTM): Permiten que el modelo procese datos en ambas direcciones, lo que es útil para capturar patrones en secuencias temporales o series de imágenes.
- 7. **Dropout(.5):** Es una técnica de regularización que "apaga" unidades aleatorias durante el entrenamiento para evitar el sobreajuste.
- 8. **Dense:** Una capa densa o completamente conectada que, en este caso, se utiliza para la capa de salida con una activación 'softmax' para obtener probabilidades.

## RESULTADOS DEL ENTRENAMIENTO



```
Epoch 1/100
1/1 [======] - 2s 2s/step
Original: lay blue in x five soon
Prediction: le e e n no
1/1 [======] - 2s 2s/step
Original: bin white in g two please
Prediction: le e e e n n
Epoch 40/100
1/1 [======] - 0s 82ms/step
Original: place red in v six please
Prediction: place red in six please
1/1 [======= ] - 0s 82ms/step
Original: lay red in y three again
Prediction: lay red in thre again
Epoch 80/100
1/1 [======] - 0s 83ms/step
Original: bin white at t four please
Prediction: bin white at t four please
1/1 [======] - 0s 83ms/step
Original: bin white in g three again
Prediction: bin white in g three again
```

#### **Texto real**

```
print('~'*100, 'REAL TEXT')
[tf.strings.reduce_join([num_to_char(word) for word in sentence]) for sentence in [sample[1]]]
[<tf.Tensor: shape=(), dtype=string, numpy=b'place red at c six now'>]
```

#### Predicción

#### **Texto real**

#### Predicción

## CONCLUSIONES



- El avance tecnológico, aplicado de manera adecuada, puede generar herramientas que mejoren la vida de personas con capacidades diferentes.
- 2 El modelo cumplió con las expectativas al "leer" los labios en videos, predecir mensajes y generar texto preciso.
- Métricas como pérdida, pérdida de evaluación y tasa de aprendizaje indican un desempeño excelente del modelo, validando su correcta construcción.
- Con más recursos y un conjunto de datos extenso, el modelo podría mejorar su rendimiento para aplicaciones cotidianas.
- Decisiones correctas en la construcción del modelo, evidenciadas por resultados esperados y un cumplimiento efectivo de la tarea de lectura labial.