

# **ВСЕСТОРОННИЙ АНАЛИЗ УТЕЧКИ GTA VI**

Этот документ стал возможным благодаря помощи расширенного картографирования и сообществ r/GTA6 Discord, а также GTAForums.

## **Введение**

18 сентября 2022 года хакер под ником «teapotuberhacker» опубликовал ссылку на GTAForums, содержащую 90 ранних роликов разработки новой Grand Theft Auto. Он получил эти активы с помощью социальной инженерии, проникнув в закрытый канал связи Rockstar Slack.

Цель этого документа — разбить, архивировать и зарегистрировать каждую деталь и информацию, присутствующую в этих клипах, а также свести до минимума предположения. Важно отметить, что то, что содержится в этом документе и утечках, может не представлять собой какие-либо окончательные аспекты игры. Игра все еще находится в разработке, и, как таковая, все детали могут быть изменены. Этот документ служит анализом всех утечек GTA 6 с 18 сентября 2022 года.

Что именно было раскрыто?

- 90 видеоклипов продолжительностью от менее 10 секунд до более 3 минут.  
Записано в период с марта 2021 года по сентябрь 2022 года.
- Код Python GTA6MENU.py (см. «Утечка Python» в содержании).
- Код C++ «GameHeaders\_Tasks». Содержит информацию о различных игровых задачах для ИИ, и конкретно относится к функциям GTA V.
- Данные по управлению транспортными средствами из исходного кода GTA V.
- 2 снимка экрана PDF Americas, по-видимому, связанных с управлением камерой и предварительным просмотром сборки для разработчиков.

Примечание от авторов:

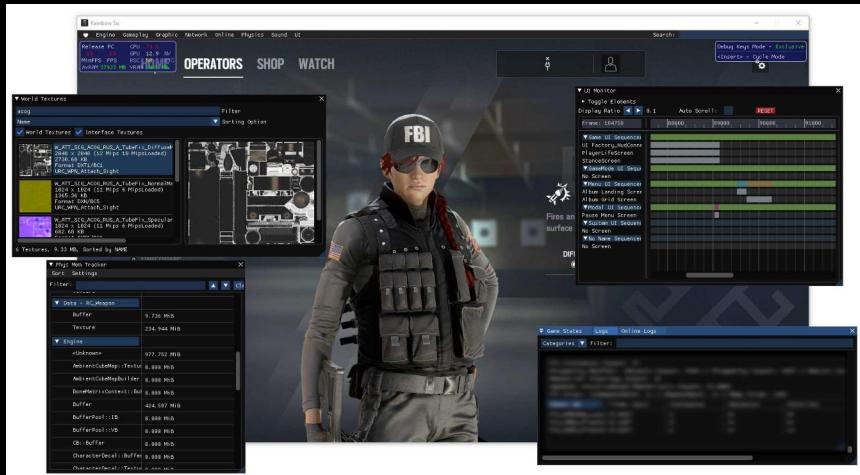
Чтобы прояснить ситуацию, мы не ненавидим Take Two или Rockstar, утечки были ужасным событием, которое никогда не должно было произойти, и мы поддерживаем тех, кто больше всего пострадал от этой утечки, сотрудников Rockstar. Мы знаем, насколько важна для них игра, и то, что такой большой сюрприз был испорчен таким инцидентом, было таким же разочарованием для фанатов, как и для разработчиков. Тем не менее, мы, фанаты, любили анализировать каждую информацию, которую мы могли получить из отснятого материала, и собирать ее в один документ.

## **Заметки по RAGE [Движок игры]**

- Измененная Эйфория может быть замечена, когда враги падают или игрок прыгает вниз и кувыркается.
- Присутствуют системы освещения и скайбокса (объемные облака) из RDR2.
- Ночь и атмосфера снаружи выигрывают от улучшенного освещения. Оно уже кажется приземленным и реалистичным с оранжевым оттенком на дороге, темнотой впереди, действительно яркими пятнами там, где находятся огни, и тем,

как обрабатывается отражение - это можно увидеть в Americas 2022-04-06 15-55-26, где Люсия уходит из ночного клуба.

- Сильный туман - Америка 2022-04-06 15-55-26
  - На этом видео перестрелки Люсии с полицией видно много тумана.
  - Хотя туман и был в GTA V, его было не так много, как в этом видео, когда в паре метров перед собой почти ничего не видно.
- В некоторых просочившихся клипах используются модели персонажей с низкой детализацией [low\_int].
- Метки персонажей в отладке нумеруются в зависимости от этапа истории.
- Каждое мировое событие имеет определенное количество правил, которые игрок должен выполнить, чтобы событие действительно произошло (NotPassing для событий, которые не имеют достаточного количества условий, удовлетворяемых игровым персонажем, и Passing, когда все условия выполнены). Вот некоторые из этих правил: isPlayableCharacter (PlayerLucia или PlayerJason), isWantedRule и т. д.
  - Зеленые точки справа от каждого мирового события показывают выполненные условия.
- RAGE использует библиотеку пользовательского интерфейса C++ под названием "Dear ImGui", также спонсируемую такими студиями, как Ubisoft. Она использовалась явно для GTAVI и RDR2 (согласно их титрам).



## **Новые дополнения**

**Это новые механики, игровые системы и новые функции, которых не было в GTA V. Некоторые из них из RDR2, а другие являются совершенно новыми для серии. Имейте в виду, что это, вероятно, не единственные новые дополнения, так как весьма вероятно, что мы не увидели еще несколько новых в утечках.**

### **Новая Механика**

- Приседайте и скрывайтесь, приседая, как в RDR2.
  - Расширенная механика укрытия: - Americas\_1 2021-05-17 16-38-34 и Americas 2021-12-02 10-38-02. В Americas\_1 2021-05-19 14-07-04 вы можете увидеть тестового NPC, идущего по другую сторону стены, оставаясь в укрытии.
- Склонный
- «Сумки с добычей»
  - У Джейсона и Люсии есть дорожные сумки. Их можно увидеть в нескольких видео. Также, когда Джейсон открывает грузовой контейнер и доступны опции «припрятывать золото» и «припрятывать наличные», Джейсон кладет золото и наличные в свою дорожную сумку - Америка 2021-10-29 20-21-10.
- Под огнем
  - Закрывая лицо оружием или битами. Также работает в положении приседа.
- Самоубийство сбитого и возрождение сбитого
  - Возможность возродить себя после сильного урона здоровью, возможно, похожая на возрождение лошади в RDR2 - Америка 2022-04-28 13-08-47.
- Возможность менять плечо во время прицеливания
- Борьба во время кулачных боев
- Бадди Коммс
- Бадди Пинг
- Режим обложки
- Стрельба из окна автомобиля ([Like GTA San Andreas Free Aim While Driving Cheat Code](#))
- Система «Орлиный глаз»

- Как и в RDR2 — это, возможно, способность Джейсона, и она используется для выделения интересующих предметов, таких как драгоценности, сейфы и камеры видеонаблюдения.
- Переключатель, удерживающий руку
- Вес и мышечная система (неподтверждено)
  - Талия Люсии выглядит тоньше по сравнению с другими клипами.
  - В одном видео, где Джейсон находится в бассейне мотеля с Уайманом и тем другим персонажем, он кажется очень мускулистым и более подтянутым, чем в кадрах, где он и Люсия выходят из мотеля, и в том, где они в ночном клубе. В видео с мотелем и ночным клубом у Джейсона более худой тонус тела, и его мускулы не так видны, как в других сценах.
    - Также упоминается событие под названием MultiGym.
- Взаимодействие с объектами/людьми:
  - Поднимать/переносить предметы и тела
    - В одном из клипов, где вы можете увидеть онлайн-аватара, несущего тело другого игрока. Здесь также можно увидеть в меню Debug написано: CARRY SLOT<0>[HUMAN\_CHEST] (Americas\_1 2022-05-24 17-19-42)
  - Грабить, угрожать и разговаривать с NPC во время ограблений

## **Новые игровые системы**

- Отмывание денег - В видео Hank's Waffles присутствует значок, который отслеживается до автомойки. Значок представляет собой стиральную машину со знаком доллара в центре. Универсальный символ отмывания денег. Это наводит на мысль, что недвижимость может быть приобретена с целью отмывания денег.
- Заборы есть в игре. Автомобильный забор (упомянутый в разделе «Коллекционные предметы») и Арт-забор оба упомянуты в списке событий. Хотя неясно, будут ли они называться заборами в игре.
- Бизнес, который можно купить (вероятно, связанный с отмыванием денег, указанным выше)
- Грабежи
- Открытия транспортных средств/Сборник - В Америке 2021-10-29 20-21-10  
Джейсон ездит на Maibatsu Sanchez, в правом нижнем углу которого написано, что игрок нашел для него новую ливрею.
- Взлом - Люсия носит с собой глушитель трекеров, обходчик иммобилайзера, USB-накопитель, автодозвонщик - старая утечка Тома Хендерсона о главной героине-хакере.
- В списке событий упомянуты Прагматичный Холодный/Хаотичный и Романтичный Холодный/Хаотичный.
  - Radio Song/Riding Pillion - Прагматичный крутой/хаотичный и Романтичный крутой/хаотичный
  - - Пиллион — термин, обозначающий заднее пассажирское сиденье для женщин.
- Командуйте своим напарником во время ограбления
  - В видео ограбления Hank's Waffles вы можете увидеть подсказку, которая говорит вам: связаться с Джейсоном или подождать для получения дополнительных вариантов. Это, вероятно, означает, что вы можете отдавать команды своему партнеру во время ограбления, так как вы также можете увидеть подсказку сказать Джейсону сдаться, а также сказать ему следовать за вами.
- Система свидетелей и полицейское распознавание
  - На видео ограбления Hank's Waffle под звездами розыска вы можете увидеть надпись: Полное описание, что подразумевает, что у свидетелей есть полное описание вас. Как только Люсия садится в полицейскую машину, вы можете увидеть надпись: Нет описания транспортного средства, которая быстро меняется на: Полное описание транспортного средства, что предполагает, что у полиции есть полное описание вашего транспортного средства. Также текстовая подсказка слева вверху гласит:

Любое транспортное средство, в которое вы войдете, будет известно Закону.

- Во время ограбления Hank's Waffle Джейсон пытается помешать клиентам, над головой которых горит желтый значок, вызвать полицию или сбежать.
  - Внутри вы также можете увидеть женщину-NPC с желтым значком над головой, и сразу после того, как Люсия выходит из закусочной, ее значок начинает мерцать, а после того, как Люсия приближается к полицейской машине, окруженной копами, значок становится красным, затем она выходит из закусочной и смотрит на Люсию, прежде чем убежать.

- Обмен предметами

- Джейсон и Люсия могут делиться предметами между собой. Например, когда Джейсон крадет предметы из контейнеров, он оставляет себе одни предметы, а другие делит (Америка 2021-10-29 20-21-10). Общие предметы, по-видимому, представляют собой общее оружие, которое они не могут экипировать, или оружие, которое у них уже есть, еду и боеприпасы, которые не предназначены для их оружия или принадлежат оружию, принадлежащему обоим; инструменты (например, обход иммобилайзера и автодозвонщик для Люсии) и другие предметы хранятся у них. В одном из видео с Джейсоном на заправке (Америка 2022-05-03 11-20-11) показано, что и Джейсон, и Люсия выбрали некоторые предметы, и когда показано, что оба взяли одинаковое количество еды (4x газировки и 2x вина для каждого), они поделились половиной каждого расходного материала (4x газировки и 2x вина).

- Разблокировка дверей/ворот

- В одном из видео с Джейсоном в капюшоне San4San, где он крадется перед красным грузовиком (Америка 2022-02-10 20-25-15), можно увидеть дверь из импортного гаражного здания, в тексте Debug которой написано: DoorPanel: Locked, как и у гаражной двери. Также можно увидеть ворота, на которых написано: Door: Unlocked.

## **Новые возможности**

- Возможность играть без мини-карты — На экранные контрольные точки и значки карты, упомянутые в разделе Новые игровые системы, подразумевают, что это возможно. Когда Джейсон садится на мотоцикл, на экране появляется мини-карта - Америка 2021-10-29 20-21-10.
- Новая полицейская система («Время до выезда полиции» - при совершении преступления)
  - a. Также в видеоролике об ограблении Hank's Waffles полиция, прибыв на место, ждет, пока игрок выйдет, вместо того, чтобы врываться внутрь.
- Система видеонаблюдения (измеритель обнаружения видеонаблюдения)
- Способность удерживать NPC — Люсия удерживает NPC в видеоролике об ограблении Hank's Waffles с помощью чего-то похожего на застежки-молнии.
- Ограбление транспортных средств - В видеоролике об ограблении Hank's Waffles в течение секунды в правом нижнем углу экрана можно увидеть кнопку с подсказкой: Осмотреть - Внедорожник незнакомца
- Колесо ограниченного оружия. При ограниченном оружейном нападении, судя по положению оружия на колесе оружия, вы можете носить на спине только одно штурмовое оружие, один пистолет или (возможно) полуавтоматический пистолет, а также одно или два небольших оружия ближнего боя, например нож, один или два инструмента/предмета, например фонарик, как показано на видео, и еще один слот для хранения оружия и сохранения «безоружности» - Америка 2022-06-01 17-16-15.
- Advanced Hijack Cars system - Например, существование Immobilizer Bypass говорит нам, что угон автомобилей класса люкс станет сложнее, а существование slim-jim для разблокировки старых автомобилей. Кажется, угоны автомобилей станут сложнее - есть События, указывающие на возможность даже неудачной попытки угона автомобиля:
  - a. Угнать машину - Полная версия
  - b. Угнать машину - в процессе
  - c. Угон автомобиля провалился

Также есть следующие события:

- d. Угон автомобиля - Кот
- e. Угон автомобилей - Продвинутый ИИ
- Более подробные интервью автомобилей - Америка 2022-09-13 17-17-43
- Улучшение повреждений и управляемости автомобиля - Вы можете видеть на видео, где Люсия ведет грузовик на шоссе, что столкновения автомобилей более впечатляющие, с большим количеством деталей, таких как переднее крыло, которое раскалывается, и реалистичным изгибом капота. Вы также можете увидеть искры при ударе о край моста (Америка 2022-06-27 14-52-04).

- Управляемость автомобиля в видео также кажется тяжелее, чем в GTA V.
- Управление транспортным средством (кнопка D-PAD влево для управления транспортным средством и вправо для быстрых опций) — из видео ограбления Hank's Waffles.
- В салонах автомобилей теперь есть работающие GPS/точки маршрута на панели приборов при виде от первого лица. Стоит отметить, что часть карты, видимая на экране, является заполнителем местоположения GTA V.
- Возможность сесть на пассажирское сиденье - В видео, где Люсия садится в автомобиль, она садится только на пассажирское сиденье, подразумевая, что это тоже вариант. Также в видео, где она в той же машине, направив пистолет себе за спину, вы можете увидеть ее на пассажирском сиденье.
- Улучшенная система искусственного интеллекта
  - a. Улучшенный вражеский ИИ - в одном из видео вы можете увидеть, как вражеский ИИ стреляет в Люсию, когда она поворачивается к нему спиной (Америка 2022-02-07 14-18-40). Также в Америке 2022-07-22 15-33-32 можно увидеть, как полицейский ИИ регулирует свою стойку в зависимости от высоты объекта перед ним и опускает свою позицию, когда перезаряжает свое оружие, а также он продолжает стрелять в Люсию, двигаясь влево и вправо. В других видео, таких как ограбление Hank's Waffles, полицейский ИИ также поднимает свое оружие над более высокими объектами, такими как автомобили.
  - b. Улучшенное поведение NPC - Одним из наблюдаемых примеров является то, что А.I больше не ходят как одинокие пешеходы, а на самом деле путешествуют и общаются группами. Это то, что было сделано в RDR2. В видео, где вы можете увидеть Люсию с дорожной сумкой на тротуаре в South Beach, трое мужчин в туристической одежде проходят мимо нее, разговаривая друг с другом. Мужчина также входит в ночной клуб, когда Люсия выходит из заведения. Обычно в прошлых играх GTA мы входим и выходим из мест, не видя никого, кто делал бы то же самое, что и мы. NPC обычно находятся там же, где и локации, или находятся на строгом пути за пределами локации. Также NPC можно увидеть стоящими и пьющими возле бара в South Beach - Americas\_1 2022-04-12 10-28-55. Также на видео, где Джейсон целится из винтовки из окна своей машины на теннисном корте (Americas\_1 2022-09-01 14-37-21), можно увидеть, как некоторые NPC сидят на земле, в другом видео можно увидеть одного сидящего и курящего, его анимация обозначена как Sit\_Ground\_Smoke.
  - c. Улучшенный ИИ партнера и реакции игрока - похоже, что Люсия следует не за Джейсоном, а за Дре в видео в ночном клубе (Америка 2022-08-03 10-05-49). В этом случае ИИ кажется достаточно умным, чтобы знать, куда идти, не имея другого управляемого персонажа в качестве основного

местоположения для отслеживания. Кажется, есть одно видео, где команда по перемещению тестирует эту механику - Americas\_1 2022-09-12 16-42-30. В первом упомянутом здесь видео Люсия автоматически оборачивается, когда в нее стреляют. У нее и Джейсона также есть особая анимация урона, которая воспроизводится, когда в них стреляют - Америка 2022-07-22 15-33-32

- Теперь вы можете сдаться полиции во время ограбления — в Америке 2021-07-12 12-19-51
  - a. Люсия может приказать Джейсону сдаться полиции.
- Вы можете купить шарики жевательной резинки в автоматах по продаже жевательной резинки - Americas\_1 2022-07-20 17-59-49.
- Одежда вашего персонажа может испачкаться. Предположение основано на одном видео с Джейсоном, в котором можно увидеть, как его одежда становится грязной. Americas\_1 2022-09-12 14-42-12.
- Возможность бросать и подбирать оружие - Americas\_1 2021-09-10 16-37-50
- Системы волос и волос на лице.
  - a. В утечках видны различные версии Джейсона, иногда у него длинные волосы, иногда короткие, иногда щетина, а иногда он чисто выбрит. Интегралы этого роста, особенно с его бородой, предполагают систему роста волос, как у RDR2. Или, по крайней мере, более глубокую систему парикмахера, чем у V, которая позволяет более тонкую настройку.
- Люсия, кажется, накрашена, а также у нее другой цвет волос в одном из клипов, и ее волосы также прямые по сравнению с ее обычной кудрявыми волосами, собранными в прическу «конский хвост». Americas\_1 2022-09-13 16-24-02
  - a. От: Americas\_1 2022-08-02 18-34-23 и Americas\_1 2022-08-03 12-19-05
- Еда и питье из вашего инвентаря:
  - a. Когда Джейсон находится на заправке, в инвентаре в верхнем левом углу экрана можно увидеть добавленные вино, газировку и фрукт, что означает, что вы можете есть или пить из своего инвентаря в любое время, как в RDR2 и GTA Online (закуски).
- Курение:
  - a. Во время тестового ролика разработчиков, тестирующих анимацию с Джейсоном (Америка 2022-06-01 17-16-15), в левой части колеса выбора оружия можно увидеть значок, похожий на сигарету, указывающий на то, что вы можете курить.
- Cop Traps(?): Есть несколько событий под названием «Cop Trap» в разных местах. Есть вероятность, что вы можете попасть в засаду копов.
  - a. Полицейская ловушка - Аллея
  - b. Cop Trap - Жилой комплекс
  - c. Cop Trap - Бинго
  - d. Cop Trap - Кузовной цех

- e. Cop Trap - Массовое хранение
  - f. Cop Trap - Burnout Scooters
  - g. Cop Trap - Кафе Каррауэй
  - h. Cop Trap - Cash n Carry
  - i. Cop Trap - Закрытие магазина
  - j. Cop Trap - Фургоны с едой
  - k. Cop Trap - Отель Кингтон
  - l. Cop Trap - Массажные салоны
- Похоже, они совпадают с событиями Easy Score.
-

## Коллекционирование

Автозапчасти Wyman:

- В одном из клипов с Люсией вы можете увидеть, как один из разработчиков ставит картонную коробку на землю. На коробке, кажется, есть круглая иконка, указывающая на то, что эти коробки можно разграбить. На коробке написан отладочный текст **Коллекционные\_автомобильные\_детали**. Но еще одна вещь, которую вы также можете увидеть написанной, это: **WymanАвтозапчастиВ коробкеУниверсальныйИспользованный**, что может означать, что вы можете собирать для него детали автомобиля. Это также может быть связано с другим событием под названием **Автомобильное ограждение PG**. Ящики для автозапчастей имеют **Classique** логотип на них - Америка 1 2022-08-24 07-48-28 Это породило у Уаймана и Джейсона общий интерес к классическим автомобилям.

Коллекционные шляпы:

- В видео, где Джейсон находится в квартире (Americas\_1 2022-08-23 15-56-16), шляпа, с которой играет разработчик, является предметом коллекционирования. Это показано с отладочным текстом, в котором говорится, что это **AmbientCollectibleHat**. Это говорит о том, что одной из функций окружения в игре будет сбор предметов одежды. Это дополнительно подтверждается тем, что мы видим Джейсона в нескольких шляпах в просочившихся клипах.

---

## Предметы и инструменты

Автодозвон  
Автоматическ  
ие вызовы  
для  
выявления  
мошенничеств  
а/технических  
нарушений

Бинокль

Инструмент для резки

Кий для  
пула

Водитель гольфа  
Паттер для гольфа  
Гольф-айрон  
Гольф-ведж

Дорожная сумка

Обход  
иммобилайзера —  
«...взлом  
иммобилайзера с  
помощью КПК путем  
сопоставления кода  
(для автомобилей

Обезболи  
вающие  
Наборы  
для  
оказания  
помощи  
при  
травмах

Slim Jim - Разблокировка  
дверей автомобиля. Он не  
может открыть новые  
автомобили с внутренней  
защитой, такой как  
блокираторы и кожухи для  
рабочих стержней и  
цилиндров замков, поэтому

		класса люкс). Как показано в GTA:CW для угона автомобилей класса люкс.	Еда (предметы восстановления)	его можно использовать только для старых автомобилей.
Фонарик-фонарик	Устройство подавления трекеров, используемое для предотвращения приема или передачи сигналов устройствами слежения GPS. Может использоваться в игре, чтобы помешать полиции найти вас.	USB-накопитель	Лом	Мяч для гольфа

---

## Оружие

Штурмовая винтовка (M16, AK47)	Снайперская винтовка с болтовым затвором	Компактный пистолет-пулемет	Тяжелый пулемет	Полимерный пистолет	Помповое ружье	Ракетная установка
Светошумовая граната	Граната Дымовая граната	Молотов Бутылка с огнем	Ружье для подводной охоты	Нож	Бейсбольная бита	Автоматическая винтовка (карабин)

Колесо оружия

Колесо оружия можно увидеть в следующих клипах:

Америка 2021-06-22 20-24-48 - Это колесо оружия разделено на три раздела: Оружие, Снаряжение и Снаряжение. Это похоже на различные разделы колеса оружия в RDR2 (Оружие, Предметы и Лошадь). И похоже, что количество оружия, которое вы можете держать, довольно велико.

Americas\_1 2021-09-10 16-37-50 - Идентично указанному выше.

Americas 2022-01-20 11-18-26 - Кажется, этот отличается. Вы можете держать разное оружие в каждой руке, а также есть дополнительный быстрый инвентарь предметов в левом нижнем углу. Этот инвентарь можно использовать для потребления таких предметов, как аптечки, таблетки, сигареты и, возможно, еда. Количество оружия, которое вы можете носить с собой, ограничено.

Americas 2022-06-01 17-16-15 - Последнее. Похоже, вы больше не можете держать разное оружие в каждой руке, а быстрый инвентарь был перемещен в центр слева. Количество оружия, которое вы можете держать, по-прежнему ограничено.

Americas\_1 2022-08-10 12-27-03 - В этом видео вы можете увидеть, как вражеский NPC стреляет в Джейсона, и сразу после того, как у Джейсона осталось мало здоровья, в левом верхнем углу экрана появилась подсказка, и вы можете увидеть надпись: Вы ранены. Ваше здоровье будет восстанавливаться медленно, откройте колесо оружия и используйте предмет восстановления, чтобы быстрее пополнить свое здоровье.

Americas 2021-06-22 20-24-48 & Americas\_1 2021-09-10 16-37-50 (переделано) -

Americas 2022-01-20 11-18-26 -

Америка 2022-06-01 17-16-15 -

## **Внимание к деталям**

- Вы можете увидеть енотов, роющихся в мусорных баках и даже ворующих пакеты с едой:

Из списка событий:

- NIE Raccoon вылезает из мусора
- NIE Енот роется в мусоре
- NIE Енот крадет мешок с едой

- В нескольких видеороликах можно увидеть свет, проходящий через хрящ уха Люсии, — это приятная деталь, возвращающаяся из RDR2 из-за подповерхностного рассеивания.

- KneelingDesired включен в набор анимаций PlayerPed - Americas 2021-11-29 16-23-34, что означает, что, как и в RDR2, игрок будет постоянно менять положение коленей во время приседания.
- Интерьеры довольно детализированы, например, в ночном клубе Jack of Hearts и закусочной Hank's Waffles вы можете увидеть грязь на полу. Закусочная также очень детализирована: чашки стоят на стойке и за ней, подставка для ножей, автоматы для газировки и кофе с кофейниками под ними и в других местах на стойке, раковины с подставками для ингредиентов под ними, топпинги и эссенции на стойке, держатели для бумажных полотенец, вафельницы, чистящие пакеты и т. д. Вы также можете увидеть чашки на полу.
  - В видео ночного клуба Jack of Hearts с Люсией повсюду телевизоры, но они, похоже, находятся в режиме DVD-плеера. В барах,очных клубах и общественных местах, естественно, есть телевизоры, транслирующие новости и события. Все эти детали привносят оживление в безликие места.
- На видео, в котором Джейсон достает Sanchez из грузового контейнера (Америки 2021-10-29 20-21-10) сразу же, как он садится на велосипед, обратите внимание на его правую руку, и вы заметите, что он сначала нажимает на тормоза, прежде чем завести велосипед. Плюс также обратите внимание на движение браслетов на его запястье.
- На одном из видео в Оушен-Бич (Америка, 20 июля 2022 г., 34 августа 27 г.) можно увидеть группу людей, делающих селфи.
- В одном из видеороликов, который также находится недалеко от Оушен-Бич, где NPC делает селфи (Америка 2021-09-01 14-44-53), можно увидеть, что ветер ведет себя довольно реалистично по сравнению с другими играми.
- На видео с Уайманом у бассейна мотеля (Америка, 06.09.2022, 17.13.34) видно, что стулья в бассейне разрушены, а сама вода заболочена.
- Событие «Столкновения пешеходов: испорченная одежда» может предполагать более реалистичную систему столкновений, которая также влияет на одежду NPC/игроков.
- На видео, где Джейсон входит в ломбард (Америка, 17 декабря 2021 г. — 31 октября 22 г.), можно заметить потертости на ковре.
- На видео, где Джейсон находится на лодке (Америка, 2022-04-12 18-36-00), во время съемки можно увидеть частицы, плавающие на воде.
  - На этом же видео вы можете увидеть, как кувшинки реагируют на волны.
- На видео с Люсией на заднем сиденье автомобиля во время полицейской погони (Americas\_1 2022-08-02 20-20-00) шериfy на пассажирском сиденье смотрят в боковые окна, чтобы проверить, не приближаются ли машины слева/справа.
  - На этом же видео вы можете увидеть птиц, стоящих на линии электропередачи.
- На видео, где Люсия ведет машину по шоссе (Америка, 27.06.2022 – 04.14.52), видно, что мост, на котором она разбила машину, все еще строится.

- Когда копы прибыли в Hank's Waffles, NPC сказал: «Господи, наконец-то». Это означает, что NPC стали более осведомлены о событиях и ситуациях, происходящих вокруг них.
- NPC, на которых нападают, теперь бегут с телефонами в руках - Americas\_1 2022-04-13 09-08-46
- На видео, где Люсия перестреливается с полицейскими (Америка, 06.04.2022, 26.15.55), двое из них получают пули, а затем пытаются встать, один из них пытается встать, избегая при этом давления на травмированную часть тела.
- У Джейсона, похоже, другая анимация въезда в машину, чем у Люсии. (Видео ограбления вафли Хэнка - Америка 2021-07-12 12-19-51).
- Пули теперь могут царапать транспортные средства, что также приводит к появлению искр (Америка 2022-06-14 19-28-07).
  - Искры также можно увидеть при ударе автомобиля о край шоссе - Америка 2022-06-27 14-52-04.
- В конце видео, где Джейсон целится из винтовки на теннисном корте, можно увидеть NPC на другом корте, готовящегося сыграть в теннис. - Americas\_1 2022-09-01 14-37-21.
- Вы можете увидеть мертвые листья на земле в видео с Джейсоном в Рокридже - Americas\_1 2022-09-12 14-42-12.

Как сказал u/KathodeN: Листья на земле могут быть текстурами или улучшениями сцены, которые нечасто встречаются на карте, и везде, где мы видим деревья, у нас также могут быть опавшие мертвые листья.
- Люсия быстро переползает через пассажирское сиденье в Америке 2021-07-12 12-19-51, чтобы добраться до водительского сиденья, находясь в розыске.
- Джейсона видели вспотевшим в - Америка 2022-08-03 10-05-49

## **Мероприятия в рамках программы «Открытый мир»**

Кости

Отгрузка фургона

- В одном из видео (Америки 2022-05-25 13-29-33) вы можете увидеть, что место нереста события с фургоном доставки находится недалеко от промышленной зоны Порт-Геллхорн. На одном из гаражей в этой зоне вы можете увидеть предупреждающий плакат о камерах видеонаблюдения, работающих в этом районе, поэтому вам, вероятно, нужно быть осторожным, чтобы вас не заметили при попытке ограбления одного из фургонов.

Гольф

Рыбалка

Гонки — гоночная трасса Port Gellhorn, Ambrosia Tarmac, Hamlet (внедорожная трасса), Ocean Beast Street, Port Gellhorn, яхт-клуб Redneck — гонки на автомобилях

Поставки

- GET\_STLTH - Событие доставки

Также есть мероприятия для Порт-Геллхорна под названием «Склад доставки/вывоза».

Ограбления - Такие видео, как видео ограбления Hank's Waffles и видео, где Джейсон заходит в ломбард и активирует свою способность, также предполагают, что ограбления будут более масштабными и затронут большее количество мест по всей карте, включая грузовые контейнеры, предназначенные только для Джейсона (?).

Также существуют события, связанные с обнаружением чего-либо или отсутствием чего-либо в багажниках транспортных средств, а также в продуктовых магазинах.

---

## **Мультиплеер**

В левом нижнем углу Americas\_1 2022-05-24 17-19-42 «PL: 2/32» показывает, что в лобби на 30 игроков два игрока. Это связано с тем, что есть два слота для зрителей, как в GTA Online.

и RDO. Также есть «SH: PR\_RSN1», который ссылается на хоста скрипта. После этого идет «GM H: PR\_RSN1», который является либо хостом сеанса, либо мастером игры. Многопользовательский режим GTA VI, скорее всего, будет построен на сервисах RDO.

## Интересные события

(Для тех, кто смотрит непосредственно на полное название событий: NIE означает неинтерактивное событие, IE - интерактивное событие, PGH - Порт Геллхорн, SB - Южный пляж, NM - Северный Майами, (LO - озеро Окичоби, LIW - взгляд в окно, VLIW - взгляд в окно транспортного средства, DA - мертвое животное, IPFP - поза для фотографий - предположительная)):

Розовым цветом выделены события, которым соответствует Lucia условие isPlayableCharacter - PlayerLucia, а оранжевым - те, которым соответствует Jason (PlayerJason). Обратите внимание, что не все оранжевые или розовые события могут быть только для Jason или Lucia, так как на момент разработки видео некоторые события могли еще не быть сделаны для Jason или Lucia.

- Возможные случайные встречи в мире  
(Возможно, не все встречи здесь будут в финальной версии игры.)  
(Это выбранные встречи из списка мировых событий, которые были сочтены интересными для добавления сюда. Полный список можно найти в разделе «Полезные ссылки».)

Выгорание пончиков	<p>ВМХ-тусовка Автоспортивная тусовка</p> <p>Арест полицейского Полицейский обыск (Банда мужчин ничего не нашла/что-то) (Расположение 2. Ничего не найдено/Что-то найдено)</p> <p>Автомобильный пуловер</p>	<p>Арест полицейского Полицейский обыск (Банда мужчин ничего не нашла/что-то) (Расположение 2. Ничего не найдено/Что-то найдено)</p> <p>Автомобильный пуловер</p>	<p>Грабитель: Ключи - АЗС Ключи - Магазин у дома La Perle - Ювелирные изделия Южный пляж - Игуана/Happy Juice</p> <p>Жертва - La Perle (Прачечная/Залог 1, 2, Ювелирные изделия) Жертва - Ключи (АЗС) Жертва - Ключи (магазин у дома) Жертва - Южный пляж (Игуана/Happy Juice)</p> <p>IE Женщина-вор IE Мужчина-вор IE Известный вор</p>	<p>Придирчивый турист к фотографиям (кит) Туристическое фото прыжков (кит) Туристическое фото Женское искусство (Северный Майами)</p> <p>Преступники/Банды: Магазин сувениров - Криминал</p> <p>Dale's Shopwell - Криминал</p> <p>Магазин наживок и снастей - Банда/Преступник</p> <p>Ломбард - Банда/Преступник</p> <p>Складская бригада</p>
--------------------	---	---	--	---

Качели для шин	Тест на трезвость вождения в нетрезвом виде	Самоповреждение - Пирс Встреча с пивом Shotgun Самоповреждение - Вид на море	Двойная авария на велосипеде	Идиоты на эстакаде: Жесткий (шоссе) Испугался (Шоссе)  Жесткий (Бридж) спугался (Бридж)
Сломанный автомобиль рассвета Шейди Северный Майами	Застрявший автомобиль - Болото	Бьет по окну: - Атакующий игрок - Угнать автомобиль	Авария из-за переполненного транспортного средства	Эверглейдс Фрекинг
Спор о парковке	Вандализм	Наркоторговля: Полицейский рейд Конкурирующая банда Застрявшая команда	Время побега от трафика	Жаждущие благосклонности пожилых людей: Северный Майами Южный Майами
Бой фейерверков	Аэропорт Драг Трюк на квадроциклах - 4x4	Бэйсайд: Джемпер Потерял сознание  Особняк: Джемпер Потерял сознание	Высокий кассир 247 South Beach  Высокий кассир 247 Супермаркет  High Cashier Dale's Shopwell  Высокая касса Быстрая остановка  Высокий кассир Uncle Jack's	Тюремный автостопщик
	Встреча с пивом Shotgun	Похищенная жертва (Похищение ИИ)	Несчастный случай на охоте - оба ранены	Угрожать в комнате Угрожать на заправке
Тест шокирующего события	Разгневанная женщина: Малибу Клаб Вайс Бич Плаза Вид на океан	Протестующие	Убегающий грабитель	Ограбление дилера

Злоупотребление полицейской сиреной	Собака Горб Собака	Атака с выпрыгиванием	Сотрясение	Автомобильные тусовки: Порт Геллхорн Прицеп для перевозки лодок Стрип-клуб
Сломанный гонщик	Наркоторговля 1, 2 и 3	Жертвоприношение Сантерии	Выращивание кораллов	Тусовка грузовиков на PGH Food St GE_STLTH - Базовая встреча

### Арест полицейского

- Как в GTA IV, вы, возможно, увидите, как копы арестовывают определенных NPC.

### Вандализм

### Кража в автосалоне

- Может быть, как в GTA V, Online и IV, где вам нужно угнать определенные транспортные средства для Симеона и Стиви.
- Может быть связано с событиями #Зам по программе Dealership Repo.

Пожилые люди, жаждущие благосклонности - Северный Майами

Пожилые люди, жаждущие благосклонности - Южный Майами

- Возможно, вы сможете давать еду или деньги бездомным, как в GTA IV, где вы можете давать деньги бездомным NPC.

### *Встреча с пивом Shotgun*

- Shotgunning — это процесс очень быстрого потребления пива или другого напитка путем создания отверстия в боковой части банки и помещения рта над отверстием. Когда крышка пивной банки открывается, пиво быстро выливается через отверстие и его можно выпить очень быстро.
- Возможные случайные встречи в побочных миссиях:

Духовное путешествие - Порт Геллхорн

Потерянный Сумасшедший - Женщина  
Потерянный старик - Женщина

Потерянный парень

Корова на подиуме

Отображение данных - Порт Геллхорн

Пример определения агро

Потерянная Птица	Помогите старому художнику
Быстрый вопрос: Время ТаймРоб Деньги MoneyLoiter Дым	Ошибочный камердинер - W Hotel
Beach Bum Preacher — возможная отсылка к фильму «Пляжный бездельник» о сыне проповедника.	Утилизация мертвого мужа
Смотреть Geek (Первая встреча) Смотреть Geek (Вторая встреча)	Пожилой житель
Голый Ролекс	Танцор
Страшное животное	Потерянное имущество

- Возможные побочные/основные события миссии:

MansionSquatter - Расследование

### *Нашествие крыс*

#### *Фермерский Монстр-Человек*

1. Первый визит фермерского монстра
2. Запрос на химикаты Farm Monster Man
3. Доставка химикатов Farm Monster Man
4. Ферма Монстр Человек Трансформация
  - Это может быть отсылкой к комиксу Marvel Man-Thing. «Man-Thing — большой, медлительный, эмпатичный, человекоподобный болотный монстр, обитающий в Эверглейдсе во Флориде, недалеко от резервации семинолов и вымышленного города Ситрусвилл в округе Сайпресс (вымышленное местоположение), Флорида.

Репо дилера - #3am - Тренажерный зал

Репо дилера - #3am - Предметы роскоши

Репо дилера - #3am - Ocean Beach

- Возможно, это похоже на миссии по изъятию автосалонов в GTA Online и GTA V.

Повседневное искусство

- Повседневное искусство - Тень скамейки
- Повседневное искусство - Электрические монстры
- Повседневное искусство - Слон
- Повседневное искусство - Лягушка летает
- Повседневное искусство - Вертолет
- Повседневное искусство - Коала
- Повседневное искусство - Старик
- Повседневное искусство - Лыжник
- Повседневное искусство - Cookie Grab
- Повседневное искусство - Тротуарная ползучая
- Повседневное искусство - Green Dude
- Повседневное искусство - Пингвин

Музыкальное видео

Тренировочный челлендж для пар Swole

1. Первая встреча
2. Вторая встреча
3. Третья встреча
4. Четвертая встреча
5. Пятая встреча

Гнев Уаймана

Первая встреча в Уаймане

Первая встреча промоутеров клуба

Крайне правое ополчение:

1. Подготовка крайне правых боевиков
2. Только грузовики крайне правого ополчения
3. Последний визит крайне правого ополчения

Первое посещение комплекса выживания

Старший наблюдатель

- В целом, «старший мститель» — это жанр фильмов, сюжеты которых повествуют об отставных шпионах или преступниках, возвращающихся к прежней жизни.

Первый визит - Охранники

Преступник на заднем сиденье

Пойманный мошенник

1. Разоблачен
2. Драться
3. Молодожены

Предупреждение короля Фишера

Подсказка о птичьей клетке

Затерянные в море

● Возможные находки в мире

Церковь автомобилей  
Церковь грузовиков

Авиакатастрофа в  
Эверглейдс  
Эверглейдс Самолет  
Крушение Яхта Безопасна

Скрытые объекты прилива:  
Якорь  
Пушка  
Танк  
Самолет Второй Мировой  
Войны

Перевернутые грузовики

Затонувший аэроглиссер  
Заброшенная лодка

Космическая капсула SERA  
Двигатель/обтекатель/  
обломки неудачного  
запуска космического  
корабля SERA  
SERA Минивэн

Сгоревшие обломки

Автобусная остановка  
Ананас

Автобусная остановка  
Orange Fruit

Лесной телефон

Колодка для обуви

Поезда в лесу

Скрытые объекты прилива:  
Якорь  
Пушка  
Танк

Квартира жертвы  
снайперского выстрела

Киноэкран на открытом  
воздухе

Болотный тур Крах

Несчастный случай с  
зорбингом

Мертвый параплан

Брошенный автомобиль:  
Пирс  
Вид на море

Машину раздавило камнем

Застрявшая лодка - King  
Fishers (наличные)

TrainTracks  
мусорная яма  
Леса

Плакат о пропавшем  
человеке - Ликер

Указатель

Грузовой корабль King  
Fishers

Грузовые Контейнеры

Пропавшие туристы:  
Местоположение жертв  
пещеры  
Закрытие  
Местоположение жертвы на  
свалке  
Жертва затопленного  
автомобиля  
Местоположение жертвы  
трейлера  
Трофейная комната

Труп горного байкера

Грузовик Вайман

Костер в Порт-Геллхорне

Пляжные владения

Место встречи инвазивных  
видов 1 и 2  
В новостях бирманского  
питона часто называют  
«инвазивным видом».

Загадка Бонни и Клайда:  
Найти амбар

Сломанный мост

Песочное искусство

Спасательная вышка

Кораблекрушение бутылки  
рома

Поющая дорога

Король Нептун - Подводные  
руины

НЛО Животное/Дом Загон

Клетка для акул

Местонахождение  
«Грязного копа» 1 и 2

Найти Карьерный  
Автомобиль

Зарегистрировать камень

Частично затопленные  
скульптуры

ДА - Скунс:  
Забор Порт-Геллхорн

ДА - Енот:  
Порт Геллхорн  
Fence/Bowling

- Возможные пасхальные яйца

Послание в бутылке	Мумифицированная старушка	Открытие шахтного ствола
Шины в океане (Возможно, отсылка к рифу Особорн-Тайр во Флориде)	Склад с привидениями	Дом сатанистов
	Складские секс-роботы	
Потерянный самолет 2 Мемориал пропавшего самолета	Записанные звонки с сотовой вышки	Лесная фигура
Песчаный Сфинкс		Тайна танцора Танцор Таинственный Сталкер
Особняк Большого Кота Крыша клетки для больших кошек	Голос в ливневой канализации (скорее всего, ссылка на ИТ)	Тайна маяка
Место преступления «Лицо со шрамом»	Заброшенный плот с нелегальными сигарами	Уникальный надгробный камень
НЛО	Скунсовая обезьяна	Гигантский моллюск
	Гигантское птичье гнездо	

Мумифицированная старушка (это может быть что-то похожее на этот случай):

<https://www.washingtonpost.com/archive/politics/2002/11/22/2-mummified-bodies-found-in-florida-home/2172249b-6339-4f2c-9748-202711e3aefc/>

- Другие события:

Таблетки с угрозой

Солнцезащитный лосьон (Greet)

- Это подтверждает, что в игре есть опции «Приветствовать/Противостоять».

Импульсивное преступление:

- Ограбить магазин
- Украдь автомобиль

Туристический Местный

1. Проверка
2. Опытный турист
3. Полный турист
4. Почти местный

IE Покупка выпивки

Сломанный:

1. Сломанный (Quickshop)
  2. Сломанный (супермаркет)
  3. Сломанный (Ключи Винный Магазин)
- Возможно, какие-то события произойдут, если у игрока нет денег в магазине.

Запрещено:

1. Супермаркет
  2. Быстрый магазин
  3. Ликер дяди Джека
- Игроку может быть запрещен доступ к определенным магазинам, это механика последствий предыдущих действий. В RDR2 есть похожие системы, в которых магазины и банки становятся недоступными после перестрелки.
- 
1. Игрок в магазине Старт - Ломбард
  2. Игрок снаружи магазина Старт - Ломбард
  3. Игрок Внутри Магазина Старт - Ломбард
  4. Игрок внутри старта - Пешка 2
  5. Игрок снаружи магазина - Пешка 2

ПьяныйBackwardPGFruitStand

ПьяныйВпередДалекоРГФруктыСтенд

DrunkSmashPGFruitStand

Ходить и говорить

Передозировка Рог

Передозировка вне автомобиля

Передозировка Сон

Друзья Люсии встречаются дома

Друзья Люсии тусуются

Маленькая услуга от друзей Люсии

Приветственная вечеринка друзей Люсии

Друзья Люсии: Встреча на улице (NearB)

Друзья Люсии: Встреча на улице (NearK)

- «Маленькая услуга» может быть похожа на просьбы о предметах из RDR2.

Выброшен

Подслушать разговор

Аргумент

Стенд Warm Embrace FM

Chill Kneel MF и Chill Kneel FM

Флекс Книл FM

Удар кулаком FM

Модный стенд FM

Trendy Kneel FM

PS - Изысканный пляжный стул Chill / Уютный / Изысканный выступ / Кресло для сидения

Женское модное / Обычное напольное кресло для сидения Женское

Тест пройден

Неудачный тест

Бросай и лови

Наблюдая за Айрис

Iris представляет Art Fence

Раздражающая Вики

Вики

VickyPhoneCall

Наблюдая за Вики

## Шанезский чат

NIEPOBSouthBeachBoardwalk01RoadBikes

NIEPOBSouthBeachBoardwalk02RoadBikes

NIEPOBSouthBeachBoardwalk03RoadBikes

- РОВ может относиться к Point of Interest Board, объекту в игре, с которым игроки могут взаимодействовать. Так что вы можете найти шоссейные велосипеды на променадах South Beach.

NIESAS - PickBoogers

NIESAS - PickButtLowKey

NIESAS - PickButtSubtle

- (SAS может относиться к игровому движку или промежуточному программному обеспечению под названием «Simple DirectMedia Layer» (SDL) Animation System, которую обычно сокращают до SAS, или Smart AI System: это может относиться к системе для создания интеллектуального и адаптивного ИИ в играх)

NIEVLIW - Окно водителя автомобиля

NIEVLIW - Окно пассажирского автомобиля

NIEHDA - Кивок головой

NIEPSB - Протрите рот

Сафари по болотам Crazy Golf

Босс Салона

ПатронДеттерент

Кассир аплодирует

Диджей Клипс

Полицейский вне дежурства

Высотное здание Овертаун

Направления банды Crosstown / Водитель для побега - Нервный вор и профессиональный вор / Безопасный дом Overtown

- Как упомянул wise\_man на GTAForums, это может быть район недалеко от центра города, где орудуют афроамериканские уличные банды.
- Может быть, как в GTA V, где вам нужно выбрать водителя для побега, исходя из определенных уровней.
- У вас также может быть безопасный дом в районе (?)

Клуб 3 утра/Тусовочный дом

Клуб 3 утра - Клуб Малибу

#3am Club - Вид на океан

#3am Club - Vice Beach Plaza

3AMPatyHouse Последствия

3AMPartyHouse Пустой

3AMВечеринка House GangВечеринка

3AMPartyHouse HouseParty

---

## Места

*Согласно утечкам и подкрепленным внутренними журналистами, в игре будет представлено множество локаций, которые сосредоточены на Майами и прилегающих районах. Две основные локации игры — это Вайс-Сити, основанный на Майами, и Порт Геллхорн, который заимствует прямые локации из Панама-Сити. Кроме того, похоже, что Rockstar перенесли и показали локации из Джорджии, включая тюрьму и горные хребты, которых нет в реальном мире Флориды.*

### Вайс-Сити

- Местоположение основано на Edgewater
  - Ночной клуб Jack of Hearts - Тот же ночной клуб Jason and Lucia можно увидеть. Это также, кажется, многоэтажное здание с более чем 3 или более этажами.
- Северный Вайс-Сити
  - Убежище Гвардии
  - Магазин спиртных напитков
  - Минимаркет
- Рокридж (по мотивам Маленькой Гаваны)
  - Кусать
  - Береговая линия - Банк
  - Центр обслуживания соседей Рокриджа - Центр улучшения соседей Вайс-Сити

- За этим зданием находится электростанция. В Майами есть атомная электростанция, которая выделяет много дыма, но она расположена в районе Хоумстед около Саузерн Глейдс.
  - Футбольный стадион Вайс-Сити Мамбас
  - Река (видна на мини-карте) — скорее всего, вдохновлена рекой Майами, которая также протекает через Маленькую Гавану.
- Маленький Гаити
  - Наркотический Дом - Сан 4 Сан Худ
  - Автозаправочная станция - Сан 4 Сан Худ
  - Комиссионный магазин - San 4 San Hood
- Вайс-Бич
  - Марина
  - Бэйсайд
  - Плаза
  - Каменная скульптура(?) - Это название мероприятия. Скульптура может быть вдохновлена горой Rainbow Hued (Уго Рондиноре) из Майами-Бич.
- Южный пляж
  - Пирс
  - Корделия-Элли
  - Шорс-Элли
  - Оушен Драйв
  - Вид на океан
  - Отель Boardwalk
  - Кингтон Отель
  - Счастливый сок
  - Игуана(?) - Неизвестно, является ли это на самом деле названием местности.
  - Центр города
  - Водить машину
  - Спортзал
  - Отель
  - Местоположение: Collins Ave от South Beach
    - Отель ViceYCity
- Вашингтон Бич
- Ки-Бискейн
  - Теннисный стадион Крэндон Парк

Автомойка  
ЗАМОК

- Его можно увидеть через дорогу, где находится Hank's Waffles. Они появляются в GTA V и Online в виде ливрея на определенных транспортных средствах, но, по-видимому, до сих пор не имеют физического местоположения в игре.

Полицейский участок

ПГХ Мотель

Easy Inn - Возможная пародия на Paradise Inn Motel

Футбольное поле

Строительная площадка

Стрип-клуб [X2]

Quickshop [Автозаправочная станция]

Склад

Железнодорожная станция

Клиника

Пляжи

Зал Бинго

Трейлерный парк

Очистные сооружения сточных вод

Подстанция

Заброшенное здание

Баскетбольная площадка

Ломбард

- Ломбард, в который входит Джейсон, называется Joyeria Empenos, это настоящий ломбард в Майами. У них также есть филиал в Пуэрто-Рико. Они разрешают закладывать оружие и транспортные средства.

Боулинг-клуб

Стрип Молл

Магазин для рыбалки

Дикая природа

Мост Бокамар

Жилой район

Йорктаун\* (есть данные, указывающие на то, что он находится к северу от PGH - Порт Геллхорн, но может быть его частью, если Порт Геллхорн занимает большую площадь на карте)

Амброзия

Ферма Амброзии

Амброзия Тармак

Закат  
Пляж Сандаун  
Закат Турмак

Ключи  
Статуя короля Нептуна  
Распродажа во дворе  
Автозаправочные станции, магазины спиртных напитков и товаров повседневного спроса  
Верфь

Ла Перль\*  
Прачечная  
Ломбард

Редхилл\*  
Строительная площадка  
Лес с излучиной реки

Озеро Леонида\* (скорее всего, основано на озере Окичоби, учитывая его положение — тот факт, что знак указывает на северную часть, а также то, что может означать LO в событиях)

Леонида, скорее всего, названа в честь Понсе де Леона, конкистадора, который «открыл» Флориду и, соответственно, материковую часть Северной Америки.

Памятник Леониде  
ЛО Мотель  
НА Тюрьма  
Ипподром ЛО

Гамлет  
Внедорожная среда

Склад\*  
  
Местоположение на основе Homestead  
Бургер Шот  
Ресторан Те Инвито  
ООО АЗС  
Драгоценный мусор

## **Грассриверс [Эверглейдс]**

Расположение фрекинга

Авиакатастрофа

Купольные дома Капо Романо

## **Эканфинак**

### **Возвращение имен из GTA: Vice City**

- Ссылки на листы
- Малибу Клаб
- Вашингтон Бич
- Оушен Бич
- Оушен Драйв
- Вид на океан
- Маленький Гаити

## Подводный

- Подводные руины
- Подводный исследовательский центр
- Кладбище китов

Также есть несколько ссылок на «неудачный космический запуск SERA», поэтому есть вероятность, что мыс Канаверал является частью карты.

## Облегчение

Гора Сахарная Голова

Купольные Холмы

Гравюры Каньона

4 реки(?) - Есть 4 речных события

В видеоролике Hank's Waffles вы также можете увидеть холмы на севере.

А на одном из видео на мгновение можно увидеть горы в северной части.

## Заброшенные места

- Заброшенный исследовательский форпост
- Заброшенный карнавал
- Заброшенный отель
- Заброшенная обсерватория

## Здания, магазины и дома

- Гигантское здание-рыба у дороги
- Мотель «Старлет»

- Этот мотель также есть в GTA V. Мотель в V можно найти в Ист-Вайнвуде. Ориентиром, на котором он основан, является «Bates Motel» в Сильверлейке.
- Гараж для сквоттинга
- Стоячий Гараж
- Дом-космический корабль
- Дом из дрейфующего леса
- Дом отдыха
- Массажный кабинет
- Магазин наживок и снастей
- Магазин сувениров
- Ликер дяди Джека
- Прачечная Iris и ресторан Iris
- Станции песчаной косы
- Жилой комплекс
- Зал Бинго
- Кузовной цех
- Массовое хранение
- Кафе Каррауэй
- Кэш-н-Керри
- Драгоценный мусор
- Маленькая библиотека

### Упоминания реальных мест

Вероятно, разработчики просто дали такие названия, чтобы было легче находить места.

- Вода Св. Иосифа Марины
- Фонтан Молодости - Возможно, он основан на археологическом парке Фонтан Молодости в Сент-Огастине, Флорида. В реальной жизни его также считают старейшей достопримечательностью штата.
- Южный, Северный Майами и Эверглейдс
- Бермудский Треугольник
- В событиях также упоминается Богемия, что подразумевает, что Порт Геллхорн, помимо Панама-Сити, также вдохновлен Пенсколой.

### Достопримечательности и другие места

- Мир динозавров
- Сказочный лес
- Роуз Межгосударственный
- Кладбище домашних животных — возможно, вдохновлено Оклендским кладбищем домашних животных из Майами или Мемориальным парком Pet Heaven на Флаглер-стрит, Майами.

- Руины бумажной фабрики
- Центр посетителей Древнего Лабиринта
- Авиационная станция
- Аэродром
- Поющая дорога -<https://brightstarmusical.com/the-musical-road-a-new-way-to-enjoy-your-drive/>
- Молочная ферма
- Пещера
- Свалка
- Шахтный ствол
- Остров токсичного плавающего мусора
- Комплекс для выживания
- Охотничьи укрытия
- Места для небольших кемперов
- Лагерь на острове
- Песчаные Пирамиды
- Песчаный Сфинкс
- Снайперское гнездо
- Мемориал жертвам расстрела
- Трейлерный парк «Лаборатория наркотиков»
- Прицеп для нарколаборатории, малый
- Квартира в нарколаборатории
- Очистные сооружения сточных вод
- Lean Sizzurp Lab
- Дворовый рестлинг-ринг
- Карьер
- Гравюры Каньона
- Спасательная вышка
- Маяк
- Яхт-клуб «Реднек»
- Вид на море
- Тир
- Искусство мелом
- Скульптура монстра из Вайс-Сити
- Скульптурные кустарники
- Диван-качели на дереве
- Статуи павлинов в Майами
- Скульптура Krakena

Автомагистраль в Америке 2022-06-27 14-52-04 — это межштатная трасса 95, которая создана по образцу межштатной трассы 97 из Майами.

## Бренды

Как обычно бывает с GTA, есть множество возвращающихся брендов и названий компаний из предыдущих игр и лора. Но в утечках фигурирует много новых брендов, таких как рестораны, транспортные системы и магазины одежды. Кроме того, есть различные возвращающиеся названия брендов, которые подверглись обновлениям брендинга.

### Новые бренды (не включая автомобили)

АРЧЕЗ	Удар и гринд	Хармон и Феникс	Чейси	Вафли Хэнка	МАРКО	Основное программное обеспечение
Береговая линия	Спрэнк Лайт	Вайс-Сити Метро Мул	Что случилось!	VCIA (Международный аэропорт Вайс-Сити)	Музыкальное заведение Rusty Anchor	

### Ребрендинг (Бренды из V, но с переработанными/обновленными логотипами)

Кусать	Снапматик	Блитеры	электронная кола	Убегать
Внутренние районы				

### Возвращающиеся бренды

BurgerShot	LifeInvader	НКТ	Тако Бомба	Бургеры Horny's
ООО Бензин	Pißwasser	Сигареты Редвуд	Операции по вывозу мусора в домашних хозяйствах (НОВО)	Внутренние районы
Валь-де-Грас	Чепалле	Акула	Устройство	Флика
Засранец	Фарштункен	Вайс-Сити Мамбы	Предел	Хотеть
Классический				

Важно отметить, что в игре их гораздо больше, это только то, что нам удалось обнаружить с помощью просочившихся видеоклипов.

---

## **Здания, в которые можно войти**

Большой особенностью GTA VI станет количество доступных для входа зданий. Это будет напрямую связано с кражами и грабежами, некоторыми из основных элементов основного игрового процесса игры. Помимо перечисленных ниже значимых интерьеров, в просочившихся кадрах замечено огромное количество интерьеров в типичных местах, таких как заправочные станции, ломбарды и рестораны.

Малибу Клаб

Ломбард

Стрип-клуб «Джек оф Черв»

Супермаркеты

Бары

Рестораны

Квартиры [Из набора интерьеров]

Прачечные(?) (видно в Americas\_1 2022-08-02 20-20-00)

Americas\_1 2022-08-29 12-44-36: Исходя из этого, можно сказать, что в GTA VI не менее 157 интерьеров, и их число растёт.

Отладочный код игры:

- Имя создателя: pedpopulation.cpp (3032):  
CPedPopulation::AddPed(CScenarioSpawnHelper)  
Интерьер:157/ss15lok\_1\_gfa\_bespoke Комната:1/room-Main
- 

## **Животные**

Змея (питоны), Чайка, Скунс, Енот (события также предполагают, что вы можете найти их роющимися в мусорных баках), Аллигатор, Кабан (из списка событий), Болотные птицы, Белка, Южная леопардовая лягушка, Стервятники, Речной рак, Ящерица (табличка Grassrivers), Опоссум - Событие называется Поксум - Порт Геллхорн, Скунсовая обезьяна - замечено в Америке 2022-04-21 16-26-26

На табличке с описанием дикой природы Grassrivers изображен силуэт двуногого существа, похожего на оборотня с вопросительным знаком на нем. Неизвестно, является ли это обезьянкой-скунсом или еще одним мифическим существом.

Америка 2022-04-21 16-26-26 - Джейсон пугается в середине заставки, известной как «animal\_scare». Животное, по-видимому, меньшего размера и помещается внутри контейнера.

Возможные животные: лошадь, корова, олень, самец козла.

---

## **Персонажи**

У нас есть два главных героя в GTA VI — Джейсон и Люсия. Судя по нескольким клипам, они, похоже, находятся в отношениях. Это совпадает с тем, что Джейсон Шрайер сообщил о том, что в GTA VI главные герои в стиле «Бонни и Клайд».

Отказ от ответственности: «Бонни и Клайд» — это всего лишь ключевой термин, используемый Джейсоном Шрайером. Это вовсе не означает, что история GTA VI будет полностью им вдохновлена, не говоря уже о том, чтобы иметь тот же финал. Шрайер, вероятно, просто использовал этот термин, потому что все их знают, и он ясно дал понять, что Джейсон и Люсия — преступная пара. Кроме того, им не обязательно иметь какие-либо сходства с Бонни и Клайдом.

Отладочный код игры:

- PLAYER\_LUCIA\_PLAYER\_STORY000\_00
- PLAYER\_JASON\_PLAYER\_STORY000\_01

Рост главного героя:

- Люсия 5 футов 3 дюйма (160 см/1,6 м)
- Джейсон 6 футов 1 дюйм (185 см/1,85 м)

Джейсон и Люсия - главные герои	Вайман	Буби	РБ Шоу (Новый контакт)	Дре	Сэм
Вики Ирис Шанезе (только упоминается )	Зак	Билли (Новый Контакт)	Кай	Тит	YJ (Миникарта)

## **Упомянутые персонажи**

Честер - Музыка Честера/Гонорар Честера до/после шантажа

Дэнни - Дэнни Предел До/После Шантажа

Айрис - Прачечная Айрис

Дейл - Магазин Дейла

Брайан - Acid Thief Связаться с нами Работа

## **Вселенная + Ссылки на лор**

Упоминание Джая Норриса из GTA V (Это подтверждает, что действие происходит в той же HD-вселенной, что и GTA IV и V)

---

## **Банды**

Сан 4 Сан [Гаитянская банда]

Братья Гуардия

Far Right Militia — еще одно название, данное группе в списке событий. Неизвестно, будут ли они активной бандой или просто группой, которую вы увидите при исследовании, подобно Ку-клукс-клану в RDR2.

---

## **Аудио**

### **Саундтрек к радио**

В некоторых из слитых видео можно услышать некоторые песни. Однако это просто заглушки из GTA V и Online, за исключением Smoke on the Water от Deep Purple.

*В видео ограбления закусочной Hank's Waffles использован саундтрек, который звучал в обновлении GTA Online: Diamond Casino Heist:[https://youtu.be/Qi\\_BLBE4Y\\_8?si=sKsJCIYRv4QILrKNbut with added synths](https://youtu.be/Qi_BLBE4Y_8?si=sKsJCIYRv4QILrKNbut with added synths).*

- Америка\_1 2022-04-12 10-28-55  
0:33 - Sharivari от The Dirtbombs (сет Moodymann из Music Locker Radio) [спасибо MGgames100]
- Америка\_1 2022-08-29 12-44-36  
0:09 - Сражённые Молодёжной бригадой (Канал X)
- Америка 2021-10-29 20-21-10  
2:20 - Megan Thee Stallion ft DaBaby - Cash Shit (iFruit)
- Америка\_1 2021-12-14 19-52-44  
0:28 - Humble Pie - 30 дней в яме (LS Rock Radio)
- Америка 2021-03-23 09-58-52  
0:12 - Deep Purple - Smoke on the Water (ранее не исполнялось)

- Америка 2022-02-10 20-25-15  
0:17 - Маленький Дракон - Странник (Лаборатория)
- Америка 2021-12-17 10-31-22  
0:10 - Будущее - Безумие Кодеина (Блондинка LS)
- Америка\_1 2022-08-19 14-40-45  
0:00 - Египетский любовник - Все, что она хочет (iFruit)  
0:22 - ScHoolboy Q - Numb Numb Juice (iFruit)
- Америка\_1 2022-07-20 17-59-49  
0:01 - Ramones - Бомба замедленного действия (Kult FM)
- Америка 2022-08-03 10-05-49  
1:18 - DaBaby и Кевин Гейтс - ПОП-ЗВЕЗДА (iFruit)
- Америка 2022-08-03 10-02-00  
Skepta ft Nafe Smallz - Greaze Mode (iFruit)

## **Звуки**

- Оружие звучит лучше и громче, чем в GTA V. В ролике с ограблением Hank's Waffles мы видим, как Люсия стреляет в NPC, а звук оружия громче и больше похож на GTA IV, чем на V.
  - В том же клипе; Люсия бежит, чтобы укрыться за машиной, и врезается в транспортное средство, теперь генерирует событие удара, которое выражается звуком. Это происходит снова, когда она бежит, чтобы укрыться за машиной Джейсона. В предыдущих играх вам нужно было атаковать транспортное средство, чтобы оно зарегистрировалось как событие удара, но на этот раз вы также можете врезаться в него.
  - Когда Люсия стреляет в NPC в том же клипе, он падает на пол с реалистичным тяжелым звуком. В других играх физика ragdoll не всегда имеет правильную звуковую реализацию.
  - Звук открывания дверей автомобиля теперь кажется более реалистичным в зависимости от модели автомобиля.
  - Полицейские сирены реалистично отражают окружающую обстановку.
  - Реверберация, исходящая от транспортных контейнеров, когда Джейсон их открывает, звучит примерно так, как надо.
  - В клипе, где Люсия стоит на пляже Вайс-Бич, мы слышим разговоры и крики чаек и прохожих.
-

## Транспорт

Лошади (?):

- В одном из клипов с Джейсоном в меню отладки вы можете увидеть надпись INPUT\_HORSE\_EXIT (а под ней вы можете увидеть INPUT\_VEH\_EXIT). - Americas\_1 2022-04-13 17-42-41

Метромувер(?)

- В одном из клипов с Джейсоном можно увидеть метромувер - Америка 2022-05-13 08-48-26
- 

## Другие подробности

- Neue Helvetica PanEuropean 67 Condensed Medium — шрифт, используемый в игре для таких вещей, как субтитры, подсказки, меню взаимодействия, подсказки кнопок.
- На Wyman Car Parts вы можете увидеть круг, указывающий на то, что все коллекционные предметы и, вероятно, другие подбираемые предметы имеют значок круга. На нем также есть флаг "DYNAMIC", который указывает на то, что его можно перемещать.
- В одном из клипов, где вы можете увидеть игрока с шляпой Артура на голове, вы также можете увидеть его в шортах-карго с кобурой на ремне - Americas 2022-05-19-15-18-13
- Полицейский из одного из видео одет в одежду, основанную на одежде полиции Майами-Бич - Америка 2022-04-06 15-42-03
- В перестрелке Люсии с копами в Рокридже можно увидеть полицейского в пуленепробиваемом шлеме, выходящего из машины - Америка 2022-04-06 15-55-26
- Ныряние немного изменилось, а анимация напоминает GTA: San Andreas - Americas\_1 2022-05-05 10-00-47
- При перезарядке оружия магазин с боеприпасами, кажется, стоит на земле в течение более длительного времени, а не исчезает - Америка 2022-04-12 18-36-00
- На видео с плакатом «Энергия в Грассриверсе», если вы посмотрите на верхний правый угол пирамидальной диаграммы, вы увидите символ обратного со знаком вопроса на нем и заголовком: «Новая альфа», но из-за качества видео остальной текст нечетко виден - Americas\_1 2022-08-29 12-44-36

- Также в клипе с Люсией в клубе можно увидеть плакат с надписью: Sinful Sundays, вероятно, пародия на Babylon Fridays - Americas\_1 2022-08-19 14-40-45
  - Некоторые магазины не будут работать круглосуточно, как в RDR2. На видео, где Люсия заходит в Quickshop в Порт-Геллхорне, вы можете увидеть, что на передней двери висит табличка с надписью: «Извините! Мы ЗАКРЫТЫ» - Americas\_1 2022-07-20 17-59-49
    - В этом же клипе, кажется, есть ящик для столкновения для пакета чипсов снаружи магазина. Может быть, вы сможете покупать еду вручную в магазине, как в RDR2.
    - В отличие от GTA V, где двери не кажутся прикрепленными к чему-либо, в том же клипе вы можете увидеть, что дверь кажется незапертой, когда Люсия входит и выходит через нее.
  - При краже стопки наличных Джейсон и Люсия забирают наличные только по одной - это видно в видео ограбления Hank's Waffle и в видео, когда Джейсон открывает грузовой контейнер. В том же видео вы можете увидеть, что есть также анимация для сбора дорожных сумок - Америка 2021-10-29 20-21-10
  - Судя по всему, только Джейсон может играть в кости, о чем свидетельствует параметр isPlayableCharacter в событии «Игра в кости».
  - На видео, где Люсия стреляет из кузова грузовика (Americas\_1 2022-08-02 20-20-00), можно заметить несколько коробок, похожих на ящики с оружием или боеприпасами.
  - Похоже, что во время загрузки объектов в игровой мир применяется эффект затухания с размыванием, который помогает смягчить внезапное появление объектов и сделать переход более плавным; он почти никогда не станет резким, если увеличить дальность прорисовки из-за более постепенного и плавного введения объектов по мере их появления в поле зрения - Америка 2022-06-17 17-14-50, Америка 2022-07-08 19-10-17, Америка 2022-07-13 16-47-50.
  - Люсия также может управлять личным автомобилем Джейсона, который вы можете увидеть в видео о шоссе - Америка 2022-06-27 14-52-04
  - Магазины также, похоже, более разнообразны, чем в GTA V, из-за акцента на ограблениях (как и особая способность Джейсона), которые кажутся гораздо более уникальными в этих магазинах.
  - Люсия физически закрыла дверь полицейской машины руками, прежде чем открыть ее (видео ограбления Hank's Waffles).Джас
-

## **Транспортные средства**

Утечки содержат широкий спектр транспортных средств, некоторые из которых являются повторно использованными активами из V, а некоторые — совершенно новыми транспортными средствами, созданными на заказ для VI. На данном этапе неясно, будут ли транспортные средства из V заменены на новые модели.

### **Новые транспортные средства (игровые названия будут объявлены позже)**

1. Cadillac Deville D'Elegance
2. Chrysler Lebaron универсал (80')
3. Toyota Камри



4. Экскаватор (универсальный)
5. Русский эвакуатор (найден в Норт-Бич)
6. Metromover (транспортная линия в VC)
7. Судно на воздушной подушке/аэролодка



1. Шевроле Соник Хэтчбек 2019
2. Седаны Buick Skylark (или Chevrolet Caprice) из 90-х
3. Хонда Аккорд 2018-2022 гг.
4. Ford Explorer (или Таhoe) внедорожник 90-х или 2000-х годов
5. Ford Ranger Внедорожник 2017
6. Subaru Forester внедорожник 2019

7. Chrysler Sebring: Седаны
8. Ford Taurus: Аварийная ситуация - Vapid Interceptor

Возможно, Bravado Buffalo STX или Maserati Gran Turismo

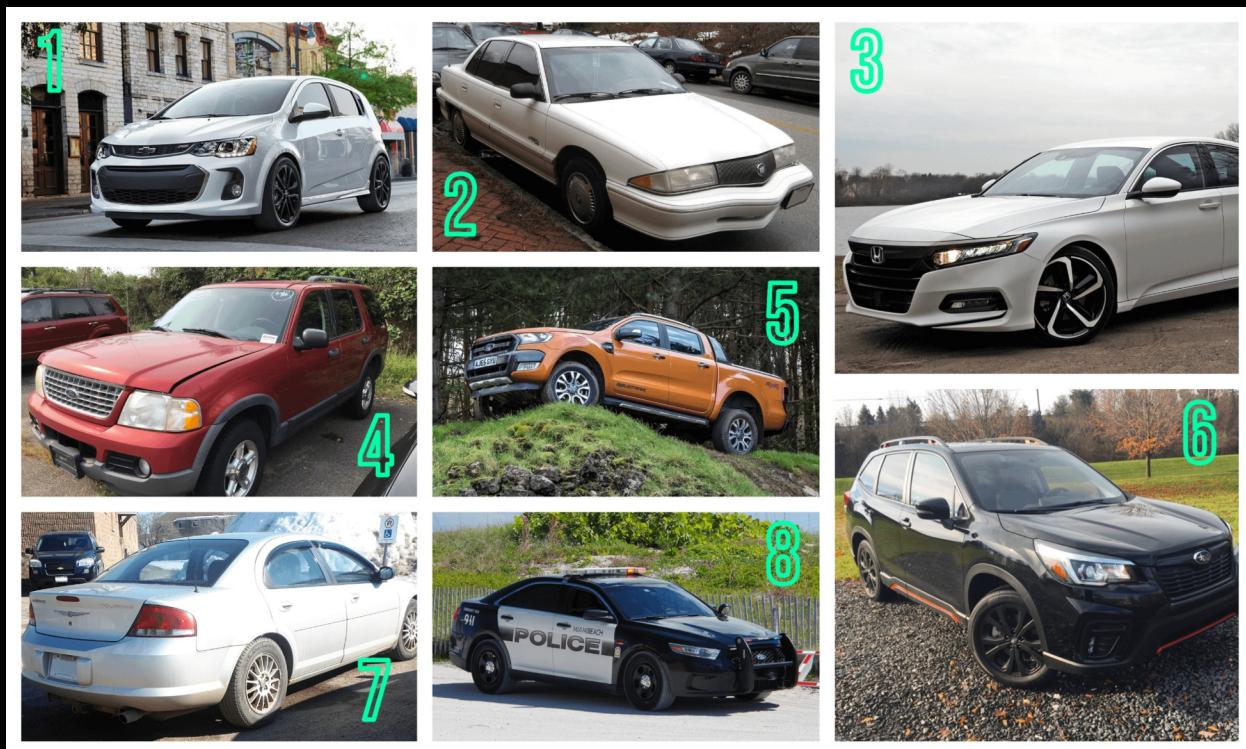
Также можно найти 3 новых названия моделей автомобилей:

1. Деклассированная Мамба GT
2. Преступник
3. Vapid Riata Классик

Есть событие Sand Car. Sand Car — это настоящий внедорожник или багги, предназначенный для езды по песчаным дюнам и другим песчаным местностям.



Также проводится мероприятие ATV — судя по событиям, это транспортное средство можно будет встретить в жилом районе Порт-Геллхорна.



1. Buick универсал 1971
2. Кадиллак Эльдорадо 1959

3. Джип Скрэмблер 1980-х годов
4. Chevrolet GMC Vandura (или фургон G20 Conversion) 1992-96
5. Ford Ranchero 1970 года выпуска — личный автомобиль Джейсона.
6. Chevrolet Impala (или Malibu) 2014-2020



1. **Toyota Rav 4 (или Lexus NX) 2018-настоящее время**
2. **Форд 150 5-го поколения**
3. **Шевроле Малибу**



**Самолеты**



1. Двухмоторный реактивный самолет Air Herler (из международного аэропорта Лос-Сантоса в V, с измененной ливреей) на базе Boeing 737 или Airbus A320.

## Полезные ссылки

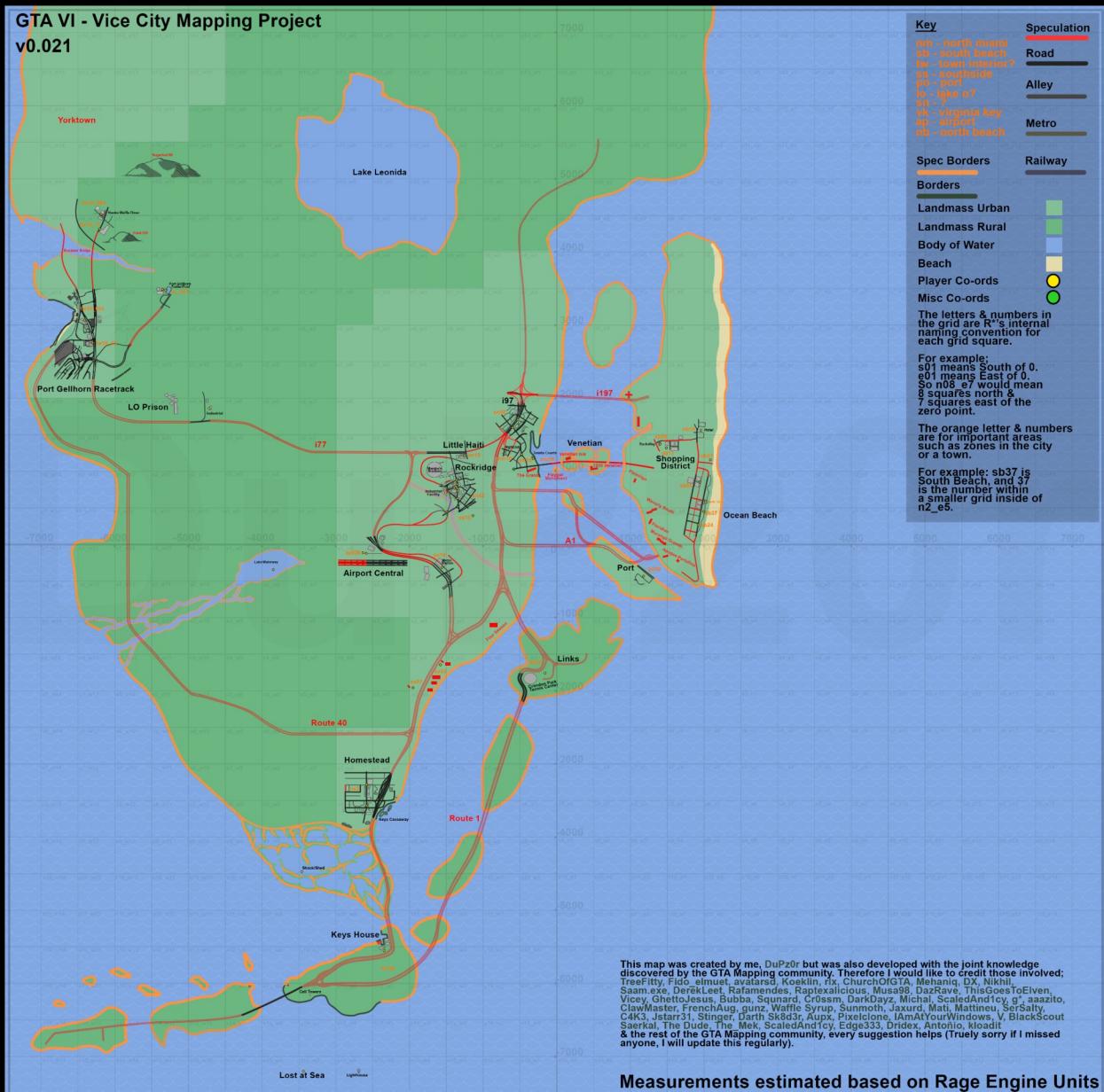
- [GTA VI Leak World/Ambient Events List](#)
- [Real World Locations](#)
- [The PS4 Dev Kit used in the leaks](#)
- [Original GTA Forum Leak Thread \(Archived\)](#)

---

## Карты GTA VI

**Текущее картографическое построение (предполагаемый массив суши):**

Полное разрешение:<https://i.imgur.com/kUrNXlh.png>



(Пожалуйста, примите во внимание, что оранжевые границы карты полностью основаны на предположениях и вполне возможно, что они неточны.)

## Только подтвержденные местоположения

Полное разрешение:<https://i.imgur.com/3npNF0W.png>





**Видно в: Americas\_1 2022-08-02 20-20-00**

[Krome Ave, Homestead - Google Maps](#)

В этом видео вы также можете заметить дорожный знак, который указывает на юг, и на нем написано: Keys Causeway. В реальной жизни на юге есть шоссе, которое ведет в Ки-Уэст, называемое Overseas Highway.



Оушен Бич

**1. Отель «Шор Парк»**

- 2.** Edwards Apts / Jenny Hostel
- 3.** Отель Breakwater (в игре — отель Boardwalk)
- 4.** Отель Виктор(?)
- 5.** Центр приветствия в стиле ар-деко
- 6.** Эдисон Отель
- 7.** 1500 Оушен Драйв
- 8.** Штаб-квартира пляжного патруля
- 9.** Отель Loews Miami Beach



Люсия в глубине ночного клуба (Эджвотер в реальной жизни)

1. С левой стороны вы можете увидеть ломбард на базе AmeriCash Pawn Shop.

Вдалеке вы можете увидеть:

1. Новые апартаменты «Арена»
2. Квартиры в комплексе Quantum on the Bay
3. 1800 Клубные апартаменты
4. Кондоминиум Marina Blue
5. Майами Марриотт Бискейн Бэй
6. Апартаменты Bay Parc
7. Оперная башня



Видео краш-теста автомобиля на шоссе (межштатная трасса 97)

Впереди вдалеке вы можете увидеть здание, созданное по образцу парковки City View Parking Garage, а также вдалеке справа вы можете увидеть некоторые места, созданные по образцу Майами-Бич и Винвуда, такие как:

1. Парковка с видом на город
2. Центральный бетонный супермикс
3. Кондоминиумы Maison Grande
4. Ритц-Карлтон Бал-Харбор
5. 7969 Bayshore CT Верхний Ист-Сайд
6. Кондоминиумы Akoya – Майами-Бич
7. Апартаменты Jane Ocean — Майами-Бич



- Шоссе проходит по локации, основанной на Винвуде, где в игре находится квартал S4S, и с правой стороны вы можете увидеть несколько зданий, основанных на зданиях с NW 5^(th) Ave / NW 24^(th) ST, например, магазин одежды ARCHEZ, который, похоже, основан на магазине Chiffino.
- На дорожных знаках вы можете увидеть один, указывающий на север: North Beaches - Lake Leonida, и другой, указывающий на восток: Washington Beach, Ekanfinaka, возможно, основанный на болоте Океfenokee. И еще один, указывающий на запад, где он не очень заметен, но может быть написан: Bellville Ekanfinaka.

Парк Margaret Пейс

Видно в: Americas\_1 2022-09-01 14-37-21 и Americas\_1 2021-09-10 16-37-50



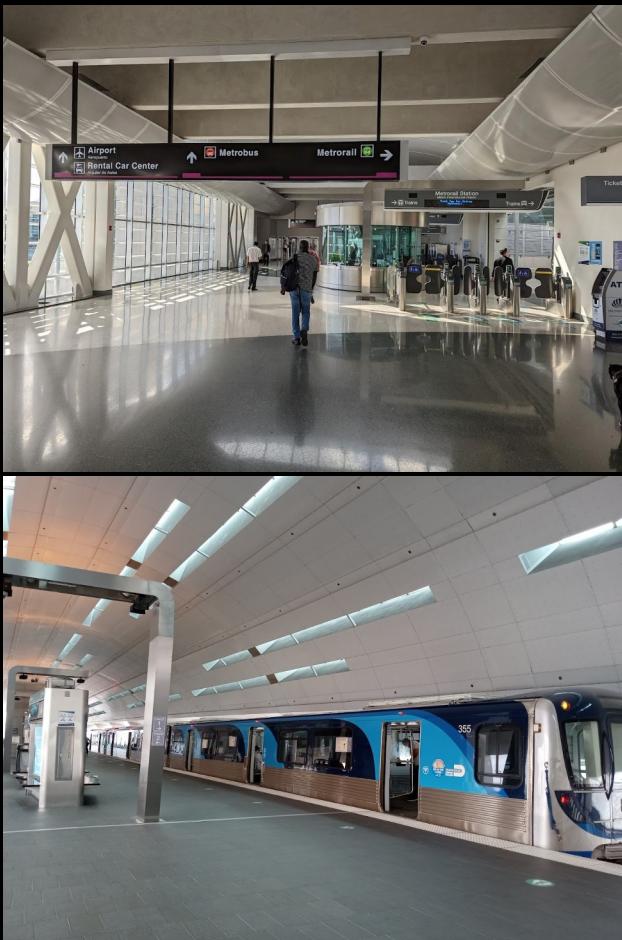


В Americas\_1 2021-09-10 16-37-50 вы можете увидеть залив Бискейн, а мост — Венецианскую дамбу.



LoanDepot Park (Вайс-Сити Мамбас)  
Видно в: Americas\_1 2022-09-13 16-32-43

Станция аэропорта Майами  
Видно в: Америка 2022-05-13 08-48-26



Вы можете увидеть два поезда: один создан на основе Miami Metromover, Vice City Metro Mule, а другой — на основе Miami International Airport Metromover, Vice City International Airport (VCIA).

- В окне видно шоссе, вероятно, въезд/выезд на 97-е.

Вдалеке можно увидеть множество зданий, таких как:

1. Кондоминиум Seybold Pointe
2. Отель «Форчун Хаус»
3. Башня Мэри Брикелл Виллидж
4. Четыре времени года
5. Кондоминиум Брикелл-Ист
6. Дворцовый кондоминиум
7. Центр Брикелл-Бэйвью
8. Один Бродвей
9. Империал из Брикелла



- 1 Здание Мемориала Джексона
2. Секретарь окружного суда США
3. Здание суда С. С Atkins
4. Правительственный центр Стивена П. Кларка
5. Церковь Святого Иоанна Боско (Маленькая Гавана)

Полицейское управление Майами - Литл-Гавана (группа по благоустройству районов Вайс-Сити/центр обслуживания районов Рокридж)



Видно в видеороликах Rockridge: Americas 2022-04-06 15-55-26, Americas\_1 2022-08-02 18-34-23, Americas\_1 2022-08-03 12-19-05

По координатам мы знаем, что здание, перед которым стоит Джейсон, выбирая штурмовую винтовку, показанное в Americas\_1 2021-09-10 16-37-50, Americas\_1 2022-05-20 11-20-13, и спальня квартиры, показанная в Americas\_1 2022-08-23 15-56-16, находятся в одном и том же месте. Само здание, похоже, основано на этом.



Бубновый король - Ночной клуб «Валет червей»  
Видно в: Америка 2022-08-03 10-05-49



King of Diamonds обанкротился в 2019 году и открылся на новом месте в 2020 году, заняв место, ранее называвшееся Babylon. Blue — это старый сайт, гораздо более похожий на просочившиеся кадры с пандусами.



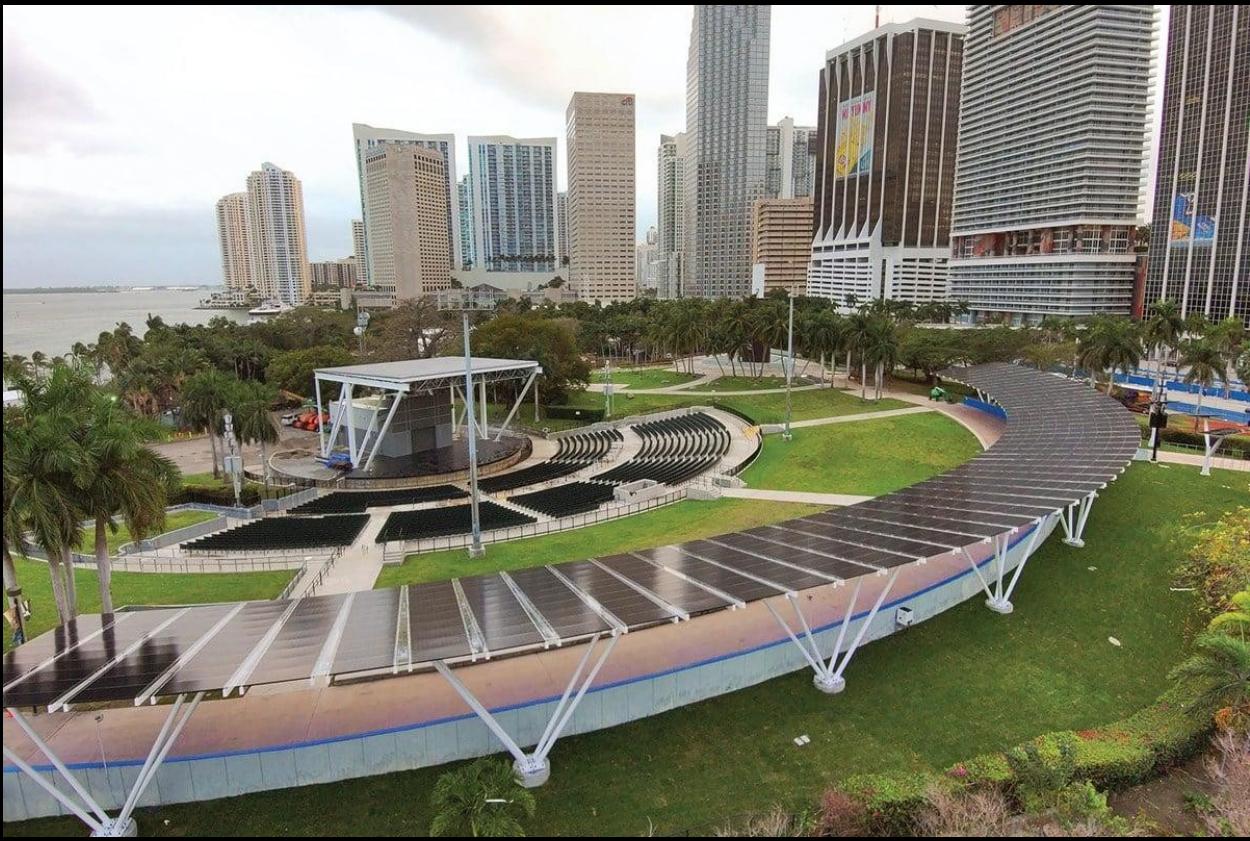
17802 NE 5th Ave



Логотип также похож на логотип Jack of Hearts.

Сан 4 Сан - Мемориал Маленьского Гаити  
Видно в: Америка 2022-02-10 20-25-15





Солнечный амфитеатр в парке Бэйфронт

Видно в: Америка 2021-07-09 15-18-02

- u/KathodeN заметил, что прямо за сценой амфитеатра слева есть 4 совершенно одинаковых пальмы. Это может быть отсылкой Rockstar к этой области.

Он также заметил, что за амфитеатром находятся два выдающихся здания.



Теннисный стадион Крэндон Парк

Видно в: Америка 2022-09-07 13-04-13



---

## Голосовые линии

*Америка 2021-07-12 12-19-51 (Ограбление вафли Хэнка)*

**Цель:**

Ограбить закусочную

Ограбить кассу (0/2)

Джейсон клиентам: «Не путайте доброту со слабостью».

\*Напуганные клиенты соглашаются с Джейсоном и пытаются его успокоить\*

Люсия (кассиру 1): «Открой! Давай!»

Джейсон (покупателю): «О, ты умрешь прежде, чем узнаешь об этом».

Джейсон (покупателям): «Привет!»

Люсия (Джейсону): «Как он выглядит?»

Джейсон (Люсии): «Как выглядят эти кассы? Надеюсь, пустые!»

Люсия (Джейсону): «Как у тебя дела?»

Джейсон (покупателю): «Не испытывай меня!»

Джейсон (Люсии): «Давайте сбежим».

Джейсон (покупателям): «Никто не хочет, чтобы я этим пользовался».

Джейсон (покупателям): «У меня зуд по одной причине».

Люсия (кассиру 2): «Открой кассу сейчас же!»

Кассир 2 (Люсии): «Да, хорошо! Все, что хочешь!»

\*Люсия наставляет пистолет на покупателя\*

Покупатель (Люсии): «Понял! Девушка, расслабься. Я тебя слышу».

Ограбить кассу (2/2)

Цель: Сбежать из закусочной

Клиент (Джейсону): «Послушайте, сэр...»

Джейсон (клиентам): «Привет!»

Клиент (Джейсону и Люсии): «Я умоляю вас не...»

Джейсон (клиенту): «Слезайте!»

Клиент(?): «Это было близко».

Клиент (Джейсону): «Хорошо, мы идем».

Клиент (Джейсону): «Эй, мужик, почему бы тебе просто не расслабиться?»

Джейсон (Люсии): «Давай, пошли!»

Джейсон (покупателю): «Не пытайся ничего делать!»

Джейсон (покупателю): «Я сказал на полу!»

Джейсон (покупателю): «Не заставляй меня, ладно?»

Джейсон (покупателю): «Эй! Посмотри на меня!»

Джейсон (Люсии): «Это слишком долго, нам пора идти!»

Джейсон (покупателям): «Я пристрелю одного из вас...»

Клиент(?): «Хорошо, давайте сделаем это».

Люсия (заложнице): «Не двигайся».

Джейсон (покупателям): «Возможно, мне придется вас всех расстрелять». Джейсон

(покупателям): «Не злите меня».

\*полицейские сирены\*

\*Люсия связывает NPC\*

Люсия (заложнице): «Не внуши им никаких идей». Джейсон (клиентам): «Не испытывай меня».

Джейсон (клиентам): «Пожалуйста, на пол!»

Джейсон (клиентам): «Привет!»

Клиент: «О, Боже».

Клиент: «Господи, наконец-то». Джейсон (Люсии): «Это копы. Нам пора!»

Женщина-офицер: «...Отправление принято».

Джейсон (Люсии): «И что, черт возьми, нам теперь делать?»

Женщина-офицер: «Вы окружены». Люсия (заложнице): «Оставайтесь там!»

\*Убивает заложника\*

Люсия (клиентам): «Кто хочет быть следующим?»

Джейсон (покупателю): «Не заставляй меня, ладно?»

Джейсон (Люсии): «Давайте не будем торчать, пойдемте!»

Джейсон (клиентам): «У меня зуд по какой-то причине».

Люсия (Джейсону): «Что случилось?»

Джейсон (покупателям): «Никто ничего не пробует!»  
Джейсон (покупателю): «Эй! Посмотрите на меня!»  
(Речи Джейсона повторяются)  
Мужчина-офицер: «Положи это».  
Женщина-офицер: «Оставайтесь там, где стоите».  
Мужчина-офицер: «Не двигайся. Последний шанс».  
Джейсон (Люсии): «Чёрт, они нас увидели. Беги!»  
Джейсон (Люсии): «Давай выберемся чистыми, детка, давай!»  
Женщина-офицер: «Стой. Оставайся там, где стоишь».  
Люсия (Джейсону): «Привет».  
Женщина-офицер: «Вы, дураки, совершили большую ошибку».  
Мужчина-офицер: «Вы окружены. Некуда идти».  
Люсия: «Ебаные копы».  
Цель: Оторваться от копов.  
Джейсон: «Давай, мы можем оторваться от них».  
Эти выделенные реплики не слышны, видны только субтитры.

#### *Americas\_1 2021-12-14 19-52-44 (Мотель)*

Люсия: \*стук\* «Прости, чувак».

Джейсон: \*стук\* «Ой, извини».

#### *Америка 2022-02-10 20-25-15 (Миссия по выявлению масштабов импорта S4S в гараже)*

Полицейское радио (плеер найден камерой видеонаблюдения): «Гражданин сообщает».

Сан-4-Сан-Гун (оповещено камерой видеонаблюдения): «Какого хрена?»

Сан 4 Сан Гун (Пойман Джейсона в запретной зоне/Стреляет в Джейсона): «О нет, это совсем не то».

#### *Americas\_1 2022-04-12 10-28-55 (Вечеринка диджеев)*

Male Ped1: «Когда пить рано?»

Женщина-педагог: «Мне нравятся твои солнцезащитные очки!»

Male Ped2: «Не могу поверить, сколько я потратил!»

Мужчина Пед3: «Это с распродажи?»

Мужчина Пед2: "Эл! Мы занимаемся спидофилией или нет!?"

Male Ped4: «Хочешь на пляж, мужик?»

Мужчина Ped4: «Давай, Эл».

Male Ped5: «Подожди, посмотри!»

Male Ped2: «Не могу поверить, сколько я потратил!» (дубликат.)

(разработчик телепортировался на вечеринку, он больше не на пляже.)

DJ: "Эй, мы тут наверху живём клубной жизнью, на всякий случай, если ты не знаешь. Нам нечего делать, поэтому мы в этом ублюдке. Что случилось, что случилось!"  
(толпа ликует, начинает играть Sharivari группы The Dirtbombs)

DJ: «Все, что я знаю, это то, что что бы ни происходило, каждый занимается своим чертовым делом. На чем бы ты ни ехал, с чем бы ты ни приехал, эй, сделай это, ты знаешь, что это продукт Детройта». (Примечание: «The Dirtbombs» — группа из Детройта.)

### ***Америка 2022-08-03 10-05-49 (Ночной клуб Jack of Hearts)***

Возбужденный прохожий: «Нам тут нужны добыча и бутылки!»

Дре (стриптизерше): «Мне просто нравится смотреть, как вы творите магию».

Стриптизерша (Дре): «Хорошо, в таком случае почему бы тебе не попробовать сесть, как все остальные?»

Дре (стриптизерше): «Как только я найду тебе что-нибудь, под что можно потанцевать, я пересяду на несколько мест назад, понимаешь?»

Стриптизерша (Дре): «Ладно, как скажешь, папочка».

Дре (Джейсону? и Люсии): «Чувак, в чьей хате ты остановился? У Буби? Он наверху. Я вас познакомлю».

Джейсон: \*Удар\* «Извините».

Дре (Джейсону и Люсии): «Чувак, вы все пришли в нужное время. Помните, я говорил, что пытаюсь заняться музыкальной игрой? Мы с Буби стали партнерами. Буби зарабатывал на жизнь в студии, а я находил артистов».

Дре (Титу): «Йоу, Тит».

Тит (Дре): "Эй, эй, эй, эй, где мои напитки, мужик? У меня горло сводит!"

Дре (Титу): «Как я выгляжу, чувак?»

Тит (Дре): «Э-э, ты выглядишь как персонал!»

Дре (Титу): «Вот видишь, вот почему тебя никто не любит!»

Тит (Дре): «О, кто меня не любит?»

Дре (Титу): «А, иди отсюда».

Тит (Дре): «О чём ты вообще хочешь со мной поговорить?»

Дре (Титу): «Ты уволен».

Тит(?) (Дре(?)): «Эй, йоу, йоу, у тебя новый косяк? Йоу Ди, йоу Ди?»

Партнер Сэма (Сэму): «Этого не может быть, детка. Клянусь, ничего не было...»

Сэм (своему романтическому партнеру): «Ты что, думаешь, я вчера родился?»

Дре (Сэму): «Эй, эй, эй, Сэм!» «У тебя тут все хорошо, поверь мне!»

Сэм (Дре): «Понятие «хорошо» весьма относительно, Дре».

Сэм (всем): «Никогда не влюбляйтесь, это того не стоит!»

Дре (Джейсону и Люсии): «Сэм словно сошёл со страниц фильмов про мафию».

Дре (Джейсону и Люсии): «Эй, я рассказывал вам об этой неделе по сплочению коллектива в своем плане тренировок?»

Люсия (Дре): «А? Э-э... да. Да».

Дре (Джейсону и Люсии): "Это командная соковая чистка. Как будто мы все едем в деревню или что-то в этом роде".

### **Америка 2022-09-06 17-13-34 (Высказывания Уаймана)**

(Рядом с бассейном в мотеле, где можно увидеть Джейсона и Люсию в Americas\_1 2021-12-14 19-52-44)

Парень на шезлонге (Уайману): «Я просто смотрю это видео, которое Шейн из выложил на LifeInvader».

Уайман (парню на шезлонге): «Ага, чтобы Джей Норрис мог скачать твой гребаный мозг и продать его китайцам».

Парень на шезлонге (Уайману): «Да ладно. Только не это дермо снова. И Джей Норрис мертв, мужик».

Уайман (парню на шезлонге): «О, да, он умер, да? Так же, как есть страна под названием Финляндия...»

Парень на шезлонге (Уайману): «Что?»

Уайман (парню на шезлонге): «...и горшочек с золотом на конце радуги. Укуси мою ручку. Маленькие люди, с крошечными петлями на шее, запихивают дермо нам в глотки, пока нам не понравится его вкус».

Парень на шезлонге (Джейсону): «О, Боже, он снова ушел».

Уайман (парню на шезлонге): «Не позволяй этим ублюдкам завладеть тобой. Разбей это дермо об землю. Вырвись из этой чертовой клетки».

Уайман (Джейсону): «Я прав?»

---

## **Параметры отладки Rage AI**

Избегание лошадей, Принятие решений, Мотивация, Отношения, Скрытность, Грабеж, Угон — вот некоторые из них.

- **Точность**
- AIПоведение
- FleeПринимающий решения

- FleeDistributions
- Стадо
- Формирования
- GameplayScript
- Игровые фигуры
- Игровые Ситуации
- Модульное Дерево
- ModularStateMachineAnim
- Модульная StateMachineLogic
- MotionDecisionИнтерфейс
- Переопределение речи
- SpeechSets
- Лестница Контроллер
- Выносливость
- Скрытность
- AIMemory
- AIMногопоточность
- ИИ OnMyMind
- AITаргетинг
- AmbientConversations
- Окружающий Интерес
- AmbientLookAts
- Интеллект животных
- Анимация
- Мотивация
- Жест
- Движение
- Контроллер ввода движения
- Навигация
- Навигационный трекер
- Сеть
- Пот
- Тактический анализ
- Тактический анализ подсчета очков
- Укрощение
- TaskHistory
- Задача Человеческое взаимодействие
- Приветствия
- Группы
- Цель
- Физика

- Действия игрока
- Союзник игрока
- Информация о поиске обложки проигрывателя
- PlayerFlags
- Информация об игроке
- Подсказки игрокам
- Специальные способности игрока ИгроТар Синг
- POIMarkers
- Информация о населении
- ПриоритетныйClipSetStreaming
- ПроцедурныйДвижение
- PropContainers
- Рэгдолл
- Реакции типа «Рэгдолл»Контроль
- Область
- Отношение
- Ограбление
- Списоксканированных событий
- АнимацияСтоимость
- Заказ
- ЗадачиКраткое описание
- АнимЛайт
- БойДвижениеТест
- CombatStyle Текст боя
- CombatTriggers
- Проверка содержимого
- КонтролируемаяЗонаПользователь
- Крышка
- Обложка доски
- Отладка обложки
- CrimeObserver
- ТекущиеСобытия
- Повреждать
- DamageRecordsOnly
- Лицо, принимающее решения
- DiscoverableNames
- ДинамическиеКартыСцены
- Лифты
- Эмоциональный ЛокоРаспределение
- EmotionalLocoRequests
- Компоненты сущности

- Перетаскивание сущности
- Восприятие EOI
- Уклонение
- СобытиеИстория
- EventScriptQueue
- EventTracker
- Выражения
- Уход за лицом
- AnimSceneEntitiesInfo
- ArrestInfo
- Вспомогательное движение
- ПрикрепитьСвязанный
- GroupSpeedMatch
- Качание головой
- Здоровье
- ЛошадьИзбегание
- HorseComponent
- IKОтладка
- ILOТаргетинг
- Инцидент
- Вложение
- Вход
- Интенсивный бойУронМод
- InteractionFocusMode
- ПредметВзаимодействие
- Подъем домкрата
- Местное движение
- Право собственности
- ПутьСледование
- ПедФлаги
- PedGroups
- Педлог
- ПедЛог3D
- ПедЛогАл 13D
- Данные о движении пешехода
- PedNames
- Прогнозирование PedNavigation
- PedPerception
- PedResponseОбласти
- ПедРасписание
- ПедРасписаниеSet

- PedScriptFlags
- ВосприятиеFOV
- ВосприятиеСлух
- Восприятие Обоняние
- ПостоянныйХарактер
- Аудиоконтексты
- Избегание
- ИзбеганиеОбласти
- Компонент осведомленности
- Доска
- BlendToAnimation
- BodyAnimConstraintInfo
- BTTree
- Диагностика ошибок
- CombatDecisions
- Боевой директор
- CombatFloats
- CombatGoals
- БойПервоначальное движение
- Боевые намерения
- ЗадачиПолные
- ЗадачиNoText
- ТранспортАнимированныеСостояния
- ТранспортОтладка
- ТранспортЗапись
- Верхняя часть телаПростой
- VantagePosition
- Транспортное средство
- VehicleEntryDebug
- ВидимостьОтладка
- В розыске
- WantedИстория
- WeaponAnims MCM
- График управления оружием Верхняя часть тела
- График управления оружием Оружие
- ОружиеОтладка
- Погода НакоплениеИнформация
- Локо
- ЛОД
- LookAtRequests
- КартаСостояния

- Ближний бой
  - MeleeЭкологический
  - Сканеры
  - СценарийДействия
  - СценарийПрорыв
  - СценарийУсловиеСледы
  - СценарийРеквизит
  - СкриптИстория
  - SharedAwareness
  - ДробовикМестоположения
  - ПростойAmbientText
  - Текст SimpleCombat
  - SimpleMemory
  - РечьИстория
  - Обличовка
  - Фракции
  - Образ мышления
  - Усталость
  - Модель стрельбы
  - FleeBehaviors
  - ПерсонаСпособности
  - Статус Миссии
  - Информация о модели
  - Личности
- 

## **Разработка сборок**

- Скриншот PDF-файла v270.0
- 03.03.2021 v400.0.17
- 23.03.2021 v404.0.4
- 15.04.2021 v409.8.7
- 18.05.2021 v414.0
- 19.05.2021 v415.0
- 28.05.2021 v418.0.11
- 06/04/2021 v420.04
- 22.06.2021 v423.0
- 07/12/2021 v428.0

- 9 января 2021 г. v440.0
- 29.10.2021 v456.0.1
- 05.11.2021 v457.0.13
- 23.11.2021 v462.0
- 29.11.2021 v464.0.6
- 12/02/2021 v465.0
- 17.12.2021 v470.0.7
- 01/11/2022 v470.0 (разработка, вероятно, приостановлена на время праздников)
- 20.01.2022 v474.0.4
- 07.02.2022 v479.0
- 10.02.2022 v480.0.8
- 11.03.2022 v486.0
- 21.03.2022 v490.1
- 23.03.2022 v491.0
- 04/05/2022 v494.0.4
- 04/06/2022 v495.0.7
- 04/11/2022 - 04/12/2022 v496.0
- 04/21/2022 v498.0
- 27.04.2022 v501.0.1
- 28.04.2022 v501.0.4
- 05/03/2022 v502.0
- 13.05.2022 v502.1
- 19.05.2022 v506.0.8
- 20.05.2022 v504.0
- 25.05.2022 v508.0.6
- 6 августа 2022 г. v510.0.4
- 14.06.2022 v510.0
- 27.06.2022 v515.0
- 20.07.2022 v524.0
- 22.07.2022 v526.0.11
- 08/03/2022 v529.0.6
- 05.08.2022 v530.0
- 08.08.2022 v531.0.4
- 08/11/2022 v528.0

- 09/06/2022 v541.0.4
- 09/07/2022 v541.0.6
- 09/12/2022 v542.0
- 13.09.2022 v533.0

## **Характеристики ПК, используемые во время записи**

- **Процессор Intel(R) Xeon(R) E5-1650 v3**
- **NVIDIA GeForce GTX 1080**
- **Intel(R) Xeon(R) W-2135**
- **NVIDIA GeForce GTX 1080**
- **AMD Ryzen Threadripper 3970X**
- **NVIDIA GeForce RTX 2080 СУПЕР**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3975WX**
- **NVIDIA GeForce RTX 2080 СУПЕР**
- **AMD Ryzen Threadripper 2950X**
- **NVIDIA GeForce GTX TITAN X**
- **Intel(R) Xeon(R) W-2135**
- **NVIDIA GeForce RTX 2070 СУПЕР**
- **Intel(R) Xeon(R) W-2135**
- **NVIDIA GeForce RTX 2080 СУПЕР**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3955WX**

- **NVIDIA GeForce RTX 3080**
- **Intel(R) Core(TM) i9-10980XE**
- **NVIDIA GeForce RTX 2080 СУПЕР**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3955WX**
- **NVIDIA GeForce RTX 2080 СУПЕР**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3975WX**
- **NVIDIA GeForce RTX 3060 Ти**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3955WX**
- **NVIDIA GeForce RTX 3060 Ти**
- **AMD Ryzen Threadripper PRO 3975WX**
- **NVIDIA GeForce RTX 3080**

**Состояние игры?**

**Скорее всего, игра находится на этапе полировки и отладки.**

**В клипах с датой 12 и 13 сентября 2022 года (Americas\_1 2022-09-13, Americas\_1 2022-09-12) вы можете проверить тег видео и увидеть имя запущенного exe-файла:**

**game\_win64\_bankrelease.exe**

Из метаданных

```
udtmeta!hdlrmdirTilst*:copyright:ART"dataMicrosoft Game
DVR":copyright:namdataAmericas_1 XtraG}{F29F85E0-4FF9-1068-AB91-08002B27B3D9} )
{64440492-4C8B-11D1-8B70-080036B11A03} 276AMicrosoft Game DVRJ({0CEF7D53-FA64-
11D1-A203-0000F81FEDEE} 4A200({1E3EE840-BC2B-476C-8237-2ACD1A839B22}
6jA{"localId":"c9276dea-4020-40f7-9f36-44f6b3307d4c","version":1,"startTime":"2022-09-
13T15:24:00Z","endTime":"2022-09-13T15:24:43Z","mediaDurationInSeconds":43,"metadata":[]}
({F29F85E0-4FF9-1068-AB91-08002B27B3D9} 3-A`98 9d 58 04 3c 6d c2 ed c7 9a 8c 87 5c
2e 27 9c 46 64 8a 02 6c 72 9f b9 6d a5 ec 17 75 cf 43 47K){64440492-4C8B-11D1-8B70-
080036B11A03} 28A200G){F29F85E0-4FF9-1068-AB91-08002B27B3D9} 12A@.C,_
WM/Категория0!!0006b28e1667c0125e027ee4d29822897c5600000904!
000035d5629c6dabd62f8741fec a6520fb97789e06ee!game _win64 _bankrelease.exe!!!!0!!0!!
Intel(R) Core(TM) i9-10980XE CPU @ 3.00GHz!!Описание:Драйвер непрямого дисплея
VMware HorizonВерсия
драйвера:1.4.18.0VendorId:0DeviceId:0SubSysId:0Ревизия:0&&Описание:NVIDIA GeForce
RTX 2080 SUPERВерсия
драйвера:31.0.15.1659VendorId:4318DeviceId:7809SubSysId:-954068952Ревизия:161&&Опи
сание:Драйвер непрямого дисплея VMware Horizon ДрайверВерсия
драйвера:1.4.18.0VendorId:0DeviceId:0SubSysId:0Ревизия:0!!32476!!60f44560-5a20-4857-
bfef-d29773cb8040!!0!!0!!xjfree
```

**Проделав то же самое с другими клипами, вы увидите, что некоторые видео запущены на game\_win64\_beta.exe, а другие — на game\_win64\_debug.exe.**

- «Bankrelease» — это отладочная сборка, которая нацелена на «полноту функций», в то время как бета-версия добавляет дополнительные функции и нацелена на «полноту контента».

- Если вы не знакомы с этими терминами, **Feature Complete** по сути означает, что игра имеет полную функциональность пользовательского интерфейса, а основные игровые функции все есть и доступны для игры. **Content Complete** означает, что весь контент игры теперь есть и доступен для игры, но он может быть визуально не доработан и иметь много ошибок или сбоев. Из состояния **Content Complete** команда разработчиков обычно переходит к фазе «полировки», которая может занять совершенно разное количество времени в зависимости от размера игры и работы, которую необходимо выполнить, чтобы привести ее в соответствие со стандартом.
- Если сравнить это с другими подобными ситуациями в разработке игр, то в июне 2022 года было объявлено, что **Final Fantasy XVI** «завершена по содержанию», и команда сосредоточилась на полировке и отладке. И эта игра выходит 22 июня 2023 года.

## **Утечка Python**

Этот код был слит вместе с игровыми кадрами 18 сентября 2022 года, но большую часть времени остается незамеченным. Это код Python, который связан с меню, а не кодом игры. Он предполагает, что одной из основных цветовых схем GTA VI может быть фиолетовый и белый, особенно меню.

«#americas — это фиолетовый фон с белым текстом»

Шестнадцатеричный цвет для фиолетового цвета — #800080, который выглядит следующим образом.