



(주) 에 픽 모 바 일

All about Software, Total S/W Service Provider

우편 54899 전북 전주시 덕진구 백제대로 605, 302호 에픽모바일 Homepage <http://epicmobile.kr>
TEL 070 - 7913 - 7585 FAX 0303 - 3441 - 2109 e-mail epicmobile18@gmail.com

질문사항(SW개발)

성 명	고 영 옥	연락처	010 - 5103 - 0860
-----	-------	-----	-------------------

- * 본 질문사항에 작성된 답변 내용을 바탕으로 온라인, 대면 면접이 진행됩니다.
- * 지면 부족시 별도의 쪽을 추가하여 작성해주시면 됩니다.
- * 참고할만한 자료가 있으면 첨부파일로 함께 제출하시기 바랍니다.

회사소개, 자사 제품/서비스 추가설명자료

- [회사소개자료](#) <- 클릭
- 직무분야별 멋진 동료를 찾고 있어요! 직무분야 상세소개: <https://bit.ly/epicmobile-joinus>

1.지정 업무분야 관련 질문

- 공고내용에 안내된 주요 업무내용과 자사에서 제공하는 자료를 확인후, 각 업무가 어떻게 수행될 것인지에 대한 예상하고 있는 간략한 과정을 설명해주세요
 - 프론트 앤드 개발자
답변) 각 팀별로 Product 개발 진행 상황 공유 및 리팩토링 해야 하는 부분 의논, 디자인 팀과 회의를 통해 수정사항 체크, 사용자 반응 체크, 현 기술적 취약점 체크 및 새로운 언어 도입, 해외 트렌드 정보 공유, 백엔드 팀과 회의를 통해 API 보완 사항 체크
- 주요 업무 수행을 위하여 자주 사용하는 소프트웨어/하드웨어/서비스의 항목별 숙련도(1~10), 숙련/경험수준을 알려주세요
답변) HTML,CSS,JS : 숙련도 3, 필요한 기능이 있을 때 다른 사람의 코드를 읽고 해석하여 제 프로젝트에 적용해 보았습니다. 최근에는 JS로 HTML, CSS를 다루는 프로젝트와 카카오 톡을 반응형 웹으로 구현해 보았습니다.또한 클래스를 사용하여 기능별로 코드를 정리해 보았습니다.

답변) React : 숙련도 3, 영화, 책 api를 사용하여 검색할 수 있는 웹 페이지를 만들어 보았습니다.

답변) PYTHON : 숙련도 3, 구직사이트에서 필요한 정보만 추출하는 크롤링 작업을 했습니다.

- 기타 [자사사업분야]와 관련된 부서/업무와 유사한 업무 경험이 있으면 말씀해주세요.

답변) 없습니다.

- 현재 본인은 위의 업무분야를 수행하기 위한 업무능력 중, 어느정도의 능력을 보유하고 있다고 생각하시나요?

충분하다면/부족하다면 이유는 무엇인가요?

답변) 전반적인 CS 배경지식과 개발 언어에 대한 깊은 지식과 활용성에 대해 아직 미숙한 부분이 많다고 생각합니다.

충분하다면, 더 발전시키기 위하여 어떤 방법으로 노력하실 예정인가요?

답변) 전문 서적과 서칭을 통해 학습한 지식을 블로그로 정리를 하겠으며 더 나아가 자격증 취득을 통해 폭 넓은 지식을 학습 하겠습니다.

부족하다면, 어떻게 개선&발전시키기 위하여 어떤 방법으로 노력하실 예정인가요?

답변) 위에서 언급한 것 처럼 전문 서적, 서칭 및 자격증 더 나아가 다양한 회사의 기술블로그 및 컨퍼런스를 통해 현업의 흐름에 맞는 실무적인 지식을 학습하겠습니다.

본인이 업무수행을 위해서 필요하다고 생각되는 업무분야별 능력별로 나눠서 작성해주세요.

답변) TS, Flow 등 정적 타이핑 틀을 통한 SPA 프로젝트 개별 경험, 기본 CS 지식과 Git 및 Github 협업 툴 능력, 프론트 엔드 언어 뿐만 아니라 모바일이 작동하는 전반적인 원리와 백엔드 언어에 대한 능력 그리고 원활한 협업을 통한 커뮤니케이션 능력

2.전문분야(SW) 관련 질문 1

- 해당 직무분야 중 어느 부분에서 좋아하거나 행복감을 느끼시나요? 이유나 근거는?

답변) 시각적인 부분을 개발함으로써 사용자에게 직접적인 영향을 줄 수 있는 것이 큰 매력을 느낍니다.

- 현재 개인적으로 진행하고 있는 프로젝트가 있나요? 진행해보고 싶은 프로젝트가 있나요? 현재 진행하거나, 진행해보고 싶은 이유는?

답변) 집에서 화분 및 채소를 잘 키울 수 있도록 현재 공간의 날씨와 습도, 일조량을 파악하여 물을 주어야 하는 양과 화분이 자라고 있는 성장 속도와 어느 기간이 지나면 어느 정도 자랄 수 있는지 시각적으로 알려주는 서비스를 만들어 보고 싶습니다. 그 이유는 혼자 사는 인구가 늘어나는 만큼 애완견을 키우는 사람이 증가하지만 알레르기나

비용 부담을 느끼는 소비자들을 위해 삶의 힐링과 자존감을 향상 시킬 수 있는 선한 영향력이 있다고 생각하여 꼭 서비스를 만들어 보고 싶습니다.

- 직무분야 관련 본인이 추구하는 생각은 무엇인가요? 철학은 무엇인가요? 가장 중요시 여기는 것은 무엇인가요?

답변) 사용자 관점이 가장 중요하다고 생각합니다. 어떻게 하면 사용자가 이 페이지에 머무르는 동안 눈에 피로도 없이 정확한 정보를 전달 할 수 있는지 더 나아가 이 서비스를 통해 사용자의 삶의 좋은 영향력을 줄 수 있는지 고민을 해야 한다고 생각합니다.

- 가장 좋아하는 롤모델이 있나요? 이유는?

답변) 신박사님, 고영성 작가님

저처럼 평범한 사람도 누군가에게 희망이 될 수 있으며 독서와 운동을 통해 누구나 성장 할 수 있는 강한 동기부여를 제공해 주시고 있습니다. 더 나아가 유튜브에 다양한 영상을 통해 저에게 올바른 사고와 폭 넓은 사고를 제공해 주셨습니다.

- 본인이 제품, 작품, 기술을 선택하고 감상하는 포인트는 무엇인가요? 어떤 부분을 중점적을 확인하나요?

답변) 사용자에게 제공하는 서비스의 목적이 느껴지는 것, 간결한 전달력, 핵심이 느껴지는 서비스

- 작업하고 싶은 기술, 작품, 제품은 무엇인가요? 해당 프로젝트의 제작을 위한 간략한 과정을 설명해주세요

답변) 저는 유튜브 사이트를 클론 코딩을 하고 싶습니다. 먼저 검색할 수 있는 영역과 비디오가 나오는 목록 영역을 나눕니다. 그리고 유튜브에서 제공하는 비디오 API를 이용하여 검색 및 추천 비디오들을 가져와 첫 화면에 보여줍니다. 그 이후에 로그인 기능을 추가하기 위해 Firebase를 이용해 로그인 기능 API를 사용합니다. 웹 사이트가 반응형으로 나타나기 위해 미디어 쿼리를 이용해 각 스크린 사이즈 별로 작업을 합니다.

- SW개발 레퍼런스 자료는 어디서 찾으시나요?

답변) JS Weekly, Medium, DEV Digest, React Status, IDG Tech Library, Nomad Coder

- 꼭 알아야하는 정보, 전체 그림을 파악하고 예상하고 설계수행하기 위한 사전학습&리서치정보, 각종 노하우정보등 본인이 “전문분야&관련 연관분야”의 잘 모르는 정보들을 찾는 과정이 어떻게 되나요? 실제 사례를 들어 본인의 경험을 자세히 작성해주세요.

답변) 과거 Nomad Coder Challenge 수업을 통해 모르는 부분을 도서관에서 책을 찾아보거나 함께 수업에 참여한 사람들에게 Slack으로 물어보거나 아니면 Google에 영어로 작성하여 답에 접근 했습니다. 결국 영어로 질문하고 물어보는 과정에서 한국어로 검색하여 찾는 것보다 많은 정보를 발견 할 수 있음을 깨닫게 되었습니다.

- 본인의 포트폴리오에서 가장 애정이 있는 case는 무엇이며, 그 이유는 무엇인가요?

답변) Kakao Clone 코딩 작업이었습니다. 처음으로 제가 구현해 보고 싶은 기능들을 검색을 통해 찾아보고 좌절하고 구현해 나아가는 과정을 경험했기 때문입니다.

- 본인의 포트폴리오 중 SW관련 프로젝트에 대하여, 각 프로젝트 별로 개발환경, 아키텍처를 설명하시고, 각 요소별 사용이유와 본인과 팀원은 각각 어떤 부분을 담당하였는지 소프트웨어 개발 흐름을 기준으로 자세히 서술하세요.

답변)

1. 카카오톡 클론 코딩 프로젝트

사용 언어 : HTML, CSS, JS

개발 환경 : VSCode, git/github

참고 자료 : 카카오톡, MDN 자료

설계 : 카카오톡에 나오는 화면 별로 영역을 나누었습니다. 반복적으로 사용 하는 코드들을 컴포넌트로 분류하여 코드의 중복 사용을 최대한 줄였습니다.

구현 : 모바일 및 PC에서도 반응형으로 구현하기 위해 미디어 쿼리를 사용 했습니다.

테스팅 : 모바일 화면 사이즈 별로 적절한 위치에 배치 되어 있는지 확인했습니다.

배포 : 소비자들이 볼 수 있도록 Git gh-pages를 이용했습니다.

2. 영화, 도서 검색 프로젝트

사용 언어 : React

개발 환경 : VSCode, git/github

참고 자료 : React 공식 문서

설계 : 검색 기능과 영화, 도서 API를 통해 사용자에게 필요한 데이터를 가져와 Style Component로 스타일 작업을 했습니다. 각 화면 페이지 별로 Route를 설정하여 로딩 속도의 효율성을 증가 시켰습니다.

구현 : 모바일과 웹에서도 자연스럽게 보일 수 있도록 구현하였습니다.

테스팅 : 검색 기능이 정상적으로 작동되는지, API 사용에 에러가 없는지 확인하였습니다.

배포 : 소비자들이 볼 수 있도록 Git gh-pages를 이용하였습니다.

3. ToDo-List

사용 언어 : HTML, CSS, JS

개발 환경 : VSCode, git/github

참고 자료 : JS기능별 MDN 문서

설계 : 사용자가 입력했을 때 입력 값을 기억 할 수 있도록 local storage를 다루는 작업과 웹 페이지를 새로고침 할 때마다 텍스트 내용이 변화 하는 작업과 날씨 API를 사용하여 현재 날씨를 알려주는 작업을 설계 하였습니다.

구현 : 모바일과 웹에서도 자연스럽게 보일 수 있도록 구현하였습니다.

테스팅 : 사용자가 입력 했을 값이 유지되는지 웹 페이지가 새로고침 하였을 때 텍스트 내용이 변경 되는지 날씨

API를 통해 날씨 정보가 제대로 구현 되는지 그리고 모바일 상에서도 적절한 사이즈에 맞게 나오는지 확인했습니다.

배포 : 소비자들이 볼 수 있도록 Git gh-pages를 이용하였습니다.

4. 캐칭 캐럿 게임 프로젝트

사용 언어 : HTML,CSS,JS

개발 환경 : VSCode, git/github

참고 자료 : JS 공식 문서

설계 : 시작 버튼을 클릭 하면 지정한 영역에 랜덤 한 위치로 이미지가 나타나는 것과 타이머가 작동하는 것과 이미지 별로 클릭 하였을 때 소리가 다르게 나오는 것과 이미지를 클릭 할 때마다 텍스트가 증가하는 것을 설계하였습니다.

구현 : 모바일과 웹에서도 자연스럽게 보일 수 있도록 구현하였습니다.

테스팅 : 시작 버튼을 클릭했을 때 웹 및 모바일 상에서 정상적으로 이미지가 위치 되는데 음악이 재생되는지 다시 시작 버튼을 눌렀을 때 재 시작되는지를 확인했습니다.

배포 : 소비자들이 볼 수 있도록 Git gh-pages를 이용하였습니다.

- 본인의 포트폴리오에서 아쉬운 점이 있다면 무엇이고 어떻게 고치고 싶나요?

답변) 현재 작업했던 작업물의 이미지로만 소개된 포트폴리오 사이트를 웹 상에서 스크롤 애니메이션 및

동적으로 소개하는 영상을 자연스럽게 볼 수 있게 하고 싶습니다.

또한 팀 프로젝트 경험이 부족한 점이 많이 아쉽습니다. 팀 프로젝트를 통해 커뮤니케이션 능력과 다양한 기술을 접목시켜 실제로 서비스를 배포하는 경험을 하고 싶습니다. 온라인 커뮤니티를 통하여 프로젝트를 진행할 수 있도록 노력해 보겠습니다.

- 자사 제품/서비스 정보를 확인했을 때, 만약에 본인이 해당직무에 참여한다면 어떤 아키텍처로 개발 할 예정인가요? 각 요소별로 구축할 기술/시스템/서비스를 나열하고 사용한 이유를 알려주세요.

답변) Front-End : JS, React(Web) 다양한 라이브러리르 통해 필요한 서비스를 빠르게 만들 수 있습니다.

기타 : Notion, VSCode, Git / Github

- 최근 보았거나 활용한 제품/서비스/현상 중 가장 인상깊게 내용을 알려주세요. 이유는?

답변) 최근에 구매한 에어팟 프로 기능인 노이즈 캔슬링을 통해 집중해야 하는 일에 더욱 집중 할 수 있도록 삶의 질이 올라 갔으며 또한 자연스럽게 모바일, 노트북, PC에 연결되는 경험을 통해 매우 인상 깊었습니다.

- 최근 보았거나 활용한 제품/서비스/현상 중 아쉬운점, 불편했던 점과 개선방법에 대한 의견을 알려주세요. 제품/서비스명 또는 현상을 알고 있다면 알려주시고 예를 들어 설명해주세요.

답변) 최근에 고속도로를 달리는 과정에서 하이패스 고장으로 하이패스 이용을 하지 못한 점에서 널리 사용 되어지고 있는 티맵, 카카오맵 네비게이션 기능에 하이패스 기능을 추가하면 갑작스러운 하이패스 고장에 불편함이 사라질 것이고 또한 하이패스를 충전하는 번거로움이 사라질 것 같습니다.

- 제품관련 활동 전반에 대하여, 디자인/기획/마케팅/경영팀등 타 팀원과 의견이 다르거나 제시한 의견이 맞지 않다고 생각되는 경우, 어떤 방식 또는 기준으로 상대방을 설득하거나 상대방의 의견을 수용하시겠습니까?

본인의 기준 또는 의견조율 과정을 간단한 예시를 들어 설명해주세요?

답변) 최대한 기업의 가치와 소비자 중심에 입각해서 질문과 설득을 할 것이며 더 나아가 국내외 비슷한 사례를 찾아보며 소비자와 회사가 이익 되는 방향으로 부서와 이야기를 해보겠습니다. 이러한 기준이 맞는다면 최대한 상대방의 의견을 수용해 적극적으로 추진하겠습니다.

- 디자인/기획/마케팅/경영팀등 비 SW 팀원과 소통하는 방법 중 본인이 좋았을 것 같다고 생각되는 커뮤니케이션 방법이 있나요? 실제 경험이 있으시다면 사례를 설명해주세요.

답변) 객관적인 자료와 사실을 기반으로 정확하게 개발하는데에 시간이 얼마나 걸리는지 혹은 문제가 발생할 때 바로 피드백을 진행하여 여러 부서에 영향을 줄입니다. 무엇보다 중요한 것은 각 업무에 대한 존중이라고 생각합니다. 그렇기 때문에 서로 신뢰하며 솔직한 대화를 통해 최대한 서로가 좋은 결과를 만들 수 있도록 진행해야 한다고 생각합니다.

- 자사 제품을 온라인으로 판매했을 때, 본인이 생각하는 경쟁사 대비 SW 전략은 무엇이라고 생각하시나요?

답변) '연동성'이 중요하다고 생각합니다. 다양한 제품들을 어플을 통해 볼 수 있지만 다양한 웹 페이지 어플로 넘어가는 과정이 최대한 부드러워야 된다고 생각되어 집니다. 그러나 어플 안에서 사용자들이 오랫동안 머무를 수 있도록 이 어플에서만 볼 수 있는 리뷰 수와 리뷰 내용들을 보여주면 좋을 것 같습니다. (예를 들어 화해어플 처럼) 그러면 자연스럽게 사용자가 어플에 머무를 확률이 높아지는 것과 동시에 신뢰도가 높아 어플을 다른 사람에 소개해줄 가능성이 높아 질 것 같습니다. 또한 어플 내에서 타 사이트의 제품을 결제 가능한 서비스도 좋은 전략이라고 생각합니다.

- SW개발자가 회사와 제품, 고객들에게 영향을 미칠 수 있는 범위는 어디까지라고 생각하세요? SW개발자의 범위는 어디까지 관여해야 할까요? 어디까지 관여해야 할까요? 이유는?

답변) 특히 생명을 다루는 서비스 고객을 넘어 고객의 자녀에게 까지 큰 영향을 미칠 수 있다고 생각합니다. 그렇기에 개발자는 단순히 기능을 만드는 것을 넘어 서비스의 전반적으로 관여해야 한다고 생각합니다.

3.전문분야(SW) 관련 질문 2

https://github.com/JaeYeopHan/Interview_Question_for_Beginner

- 위의 URL에 안내된 Table of Contents 목록내용 중, 각 Part의 페이지내부별 내용에 대하여 하위 1차설명 단어를 기준으로 아래의 형식과 같이 내용을 작성해주세요.

답변) 파일 첨부 하였습니다.

4.업무&산업 연관 지식, 트렌드 관련 질문

- 최근 소프트웨어 및 SW개발, 직무분야 관련 트렌드는 무엇이라고 생각하시나요?

답변) 프론트엔드 개발자 사이에서 가장 뜨거운 라이브러리 React의 입지와 세계적인 기업들의 사용(페이스북)을 통하여 SPA 특징을 기반으로 빠르게 사용자들에게 서비스를 제공할 수 있게 되었습니다.

또한 마이크로 프론트 앤드 개념이 두각을 나타내고 있습니다. 마이크로 프론트엔드 개념은 마이크로 서비스처럼 전체 화면을 작동할 수 있는 단위로 나뉘어 서로 조립하는 방식입니다. 이 때에 React, Angular, JS 상관하지 않고 조합 가능한 방법을 제공 합니다.

마지막으로 PWA의 유행입니다. 그 이유는 Redux나 Firebase와 같은 라이브러들이 PWA 아키텍처와 연관되어 디자인하 도록 고려하고 있기 때문입니다.

- 최근에 인상 깊게 본 서비스는 무엇인가요? 어떤 부분이 인상깊었나요? 자세히 설명해주세요

(자사와 무관해도 됨)

답변) 쿠팡의 결제 방식이 너무나 심플해서 놀랐습니다. 특히 코로나로 인해 오프라인 쇼핑이 줄고 온라인 쇼핑이 급작스럽게 늘어나는 이 때에 온라인 쇼핑에 익숙하지 않았던 50대 이후 소비자들이 이용하는데에 전혀 무리가 가지 않도록 UX/UI 및 간편한 결제 방식을 구축했다는 사실이 놀라웠으며 또 아마존을 모방하여 사용자 유치와 사용자의 관계를 밀접하게 하는 만드는 로켓와우 서비스 그리고 동남아 OTT 사업 진출 등 너무나 놀랍고 배울 점이 많았습니다.

- 최근에 인상 깊게 본 자사 사업분야와 관련된 서비스는 무엇인가요? 어떤 부분이 인상깊었나요? 자세히 설명해주세요

답변) 레디베이비 플랫폼 사업입니다. 전 세계적으로 줄어 들고 있는 출산율에 비해 시장 가치가 적다고 생각했지만 이 사업을 보고 오히려 역발상 적으로 시장 가치가 뛰어 난다는 사실과 다양한 사업들과 연계 할 수 있는 무한한 가치를 보아 인상 깊었습니다. 예를 들어 현재 임신부를 위한 다양한 서비스와 함께 진행되고 있는 사회 프로그램이 별로 없다는 사실에 놀라 출산율을 증가 시킬 수 있는 사실에 다시 한번 인상 깊었습니다.

- 전문서적, 장편콘텐츠 또는 분석기사, 커뮤니티 등 최근/자주 읽거나 참여했었던 전문성 있는 콘텐츠 자료가 있나요? 있다면 이유와 스토리를 간략하게 설명해주세요.

답변) 최근에 JS 지식을 제대로 잡고 싶어서 ‘코어 자바스크립트’ 서적을 읽고 있습니다. 코드 한 줄 작성 하는 것이

컴퓨터 메모리 상에서 어떻게 작동하는 원리를 알게 되었으며 또한 CS50 하버드 강의를 통해 CS의 기본 지식을 학습하였습니다.

- 사람들이 소프트웨어를 최종적으로 활용하는 디바이스/환경별로 어떤 특징 및 대중이용패턴을 가지고 있는지와,

만약 본인이 소프트웨어를 개발하여 특정 디바이스/환경을 공략한다면, 어떤 방법으로 각 디바이스/환경별 소프트웨어 개발&이용전략을 구축 할 것인지 간략히 서술해주세요.

(꼭 자사와 관련된 소프트웨어가 아니어도 됩니다. 본인이 관심가졌던 아이디어를 적용해서 설명해주세요)

(제시된 매체 외 알고 있는 적합한 디바이스/환경에 대하여 추가 작성, 제시된 목록 중 적합하지 않다고 생각되는 목록 삭제해도 됨)

- a. Mobile Phone(일반) : 휴대성이 용이한 특징을 가지고 있습니다. 언제 어디서든 다양한 서비스 접근이 가능합니다. 그렇기 때문에 삶의 질을 높일 수 있는 서비스를 제공하면 좋을 것 같습니다. 예를 들어 현재 위치한 장소 기준으로 공기 청정도를 확인하여 소중한 사람과 소중한 시간을 보낼 수 있는 경험을 제공하면 좋을 것 같습니다.
- b. 태블릿 : 아이들이 다루기 쉬운 편이성과 접근성이 있기 때문에 수업 시간 중 직접 참여하는 다양한 경험을 제공하면 좋을 것 같습니다.
- c. PC : 다른 제품에 비해 휴대성이 매우 낮지만 집에서 휴식의 삶을 높일 수 있는 다양한 서비스를 제공하면 좋을 것 같습니다. 예를 들어 편안한 잠자리를 위해 데스크톱을 통해 집 안의 모든 전자기파를 조절하는 서비스를 제공해도 좋을 것 같습니다.
- d. 스피커 : 음성인식 기능을 통해 삶의 필요한 것들을 들을 수 있으며 더 나아가 직접적으로 정보를 찾는 행위를 줄이기 위해 대신 찾아주어 음성으로 알려주는 서비스를 제공하면 삶에 불필요한 행동을 줄일 수 있을 것 같습니다.

- 모든 산업에서 가장 중요화두인 IT+‘인공지능, 빅데이터’기술과 육아-여성분야가 기술적, 학문적, 일상생활적 융합을 어떻게 이뤄야, 사람들에게 도움이 되고 편하게 쓰여질 것 같다고 생각하시나요?

위 내용과 관련하여 본인이 상상했거나 필요하다고 생각하는 분야나 상황이 있을까요?

답변) 부모의 아이의 생체 데이터를 통해 임신과 육아 기간동안 가장 안전한 방법등을 제공하여 위험 노출을 최소화 시킬 수 있을 것 같습니다. 특히 어린 아이의 경우 질병에 노출이 심하거나 의사소통에 어려움이 있기 때문에 아이의 생체 데이터를 통하여 아이가 원하는 것이 무엇인지 혹은 어떤 질병에 노출이 났는지 혹은 가능성이 있는지를 미리 파악하여 사전 조치를 할 수 있을 것 같습니다.

- IT 기술기반 제품을 위한 디자인은 UX적으로 어떤 역할이 필요 할 것이라고 생각하시나요?

답변) 강한 소비자 만족감을 제공해야 한다고 생각합니다. 더욱 더 소비자가 무엇인지 정확하게 파악하여 불필요한 요소들은 제거하고 오로지 기본에 집중하는 UX를 제공하는 것이 소비자에게 적절한 기술을 부여 했다고 생각합니다.

- IT 제품을 위한 SW개발은, 내부 운영조직과 실제 사용자의 UX적으로 어떤 역할이 필요 할 것이라고 생각하시나요?

답변) 최대한 소비자 입장에서 소비자가 기술의 어려움을 느끼지 않는 것이 가장 중요하다고 생각합니다.

소비자가 제품을 사용할 때 당연하게 사용하도록 경험을 설계해 주는 것이 SW개발의 핵심이자 목표라고 생각합니다.

5.사회성 관련 질문

- 입사/근무하고자 하는 회사를 선택하는 본인의 기준은 무엇인가요?

답변) 회사가 개인과 조직이 성장할 수 있도록 환경을 제공 하는지를 중요하게 보는 것 같습니다.

- 본인이 생각하는 커리어의 최종 지향점은 무엇인가요?(직위, 업무범위등)

답변) 수 많은 사람들에게 영향을 미치는 서비스를 만드는 것과 더 나아가 사내 직원들이 만족하는 기업 문화 만들고 싶습니다. 예를 들어 소비자들이 단순히 소비하는 것이 환경 개선에 도움이 되는 메커니즘을 만들고 싶습니다.

- 본인의 리더십은 어떠한 편인가요? 본인이 리더인 편인가요?

각각 리더를 했던 이유/하지 않았던 이유는 무엇인가요?

리더십에 관련하여 경험하셨던 사례를 구체적으로 작성해주세요.

답변) 저는 누군가 앞에서 이끄는 것 보다 묵묵히 뒤에서 서포트 하는 것이 맞는 것 같아 직접적인 리더십을 경험하지는 않고 리더 역할을 하시는 분을 도와주는 경험을 많이 했던 것 같습니다. 예를 들어 과거에 근무 했던 소리축제 행사 운영 업무를 할 때 자원봉사자님들 중에 조장을 세워 축제를 기획 했던 경험이 있습니다. 축제가 끝난 이후 자원봉사에 참여했던 분들께서 직접 축제를 만들어 본 좋은 경험을 얻었다고 이야기 할 때 뿌듯했습니다.

- 실무에서 동료와 의견 충돌시 어떻게 해결하시나요? 경험 하셨던 사례와 해결방법을 구체적으로 작성해주세요

답변) 위에서 말한 축제 기획을 진행 할 때 다른 부서와 일정을 맞추는 과정에서 커뮤니케이션이 잘 되지 않았습다. 그 때 정확히 기한을 못지킬 시 얻게 되는 축제의 불 이익을 객관적인 자료를 통해 언급 했으며 플랜 B를 항상 염두하고 서로 조율 하면서 일을 진행했습니다.

- 평소 동료들이 본인을 어떻게 평가하나요? 대외적으로 어떤 평가를 받는 사람/전문가가 되고 싶으세요?

답변) 주변 사람들에게 배려가 많다는 소리를 자주 듣습니다. 앞으로는 ‘저 사람은 매번 성장 하는 사람이여서 함께 일 하고 싶다’는 소리를 듣고 싶습니다. 더 나아가 동료들 에게는 ‘실력과 인성을 다 갖춘 동료’라고 듣고 싶습니다.

- 본인의 업무성과인정, 연봉협상, 각종근로조건 조율등을 위해서 상사/회사와 어떤 방식으로 대화/협상을 제안하고 싶으신가요?

위의 내용에 대해서 본인은 어떤 자료를 제시하고, 회사/상사로부터 어떤 자료를 확인하고 싶으세요? 어떻게 진행해야 대화/협상 결과를 이해하거나 만족하시나요?

답변) 1년 동안 이룬 성과 자료와 앞으로 진행할 프로젝트에 대한 기대 성과 자료를 함께 제시하며 연봉 인상으로 인해 동기부여와 앞으로의 프로젝트에 책임감을 더욱 고취 시킬 수 있다는 것을 어필 할 것입니다.

6.기타 질문

- (썬에픽모바일에 하실 질문 또는 궁금한 것이 있으신가요?

답변) 에픽모바일의 비전과 앞으로의 계획이 궁금합니다.

- 그 외 고려할 사항, 하고 싶은 말이 있으신가요?

답변) 지방에서 사업을 시작하는데 있어 불편함은 무엇인가요?

- 재직자 질문내용

2020 년 12 월 일

의견제출인(본인) 고 영 옥 (기명날인 또는 서명)

* 각 사항은 사실대로, 구체적으로 기재하여야 하며, 작성을 원치 않는 부분은 기재하지 않아도 됩니다.

* 지면 부족시 별도의 종이에 적어 첨부가능하며, 참고할만한 자료가 있으면 함께 제출하시기 바랍니다. 진술을 거부하는 경우에는 그 뜻을 기재하여 제출할 수 있습니다.

* 본 작성 내용은 향후 계약, 협상, 기타 법적 근거로 활용될 수 있습니다.

* 작성 된 내용은 정부에서 권고하는 정부개인정보처리방침을 준수합니다.

* 최종입사자를 제외한 지원자의 제출 내용은 입사절차 완료 후 15일 이내에 모두 삭제 됩니다.