

Programmieren 3 WS22/23

Gruppe O

(Nico Hoffmann, Jan Ludwig, Philipp Pfeiffer)

Labor-Verwaltung

Spezifikation

Inhalt:

1. UI-Skizzen	3
1. 1 Hauptseite	3
1. 2 Suchleiste	4
1. 3 Navigationsleiste	5
1. 4 Gegenstände	6
1. 5 Detailansicht eines Gegenstands	7
1. 6 Lagerplätze	8
1. 7 Gegenstand hinzufügen	9
1. 8 Personenübersicht	10
1. 9 Ausleihe	11
1. 10 Heatmap	12
1. 11 Adminbereich	13
2. Mengengerüst	14
3. Datenmodell	15

1. UI-Skizzen

1. 1 Hauptseite

Übersicht über die Laborgeräte mit ihrer Anzahl. Über die Navigationsleiste oben kommt man auf die verschiedenen Unterseiten.

Labor-Verwaltung

Suche...

InventarHeatmapAdmin

Laborgegenstände

Name	Kategorien	Anzahl	verfügbar
Moto G4 Play	SmartphoneWeiß	5	3
Moto click Play	SmartphoneWeiß	5	3
⋮	⋮	⋮	⋮

Inventar - Gegenstände
gefiltert nach Name
(Extra Seite)

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

ImpressumDatenschutz

1. 2 Suchleiste

Ist in die Navigationsleiste eingebunden und klappt bei einem Klick in die Leiste nach unten auf. Es sollen dann je nach Eingabe Vorschläge zu Kategorien und Gegenständen angezeigt werden. Diese kann man dann wieder anklicken und kommt dann z.B. auf den Gegenstand.

Labor-Verwaltung

Suche

Inventar

Heim

Passwort

Admin

Laborgegenstände

Name

Moto G4 Play

Moto G4 Play

Vorschlag 1

Vorschlag 2

Inventar-Gegenstände

gefiltert nach Suche

(Extra Seite)

Kategorien: Weib, Smartphone, ...

Verfügbar

3

3

...

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 3 Navigationsleiste

Über die Navigationsleiste kann man über ein Dropdown-Menü entweder auf die Gegenstände Seite oder die Lagerplätze Seite navigieren. Außerdem kommt man auf die Heatmap, eine Seite zu den eingetragenen Personen, und auf den Admin Bereich.

Labor-Verwaltung

Suche...

Inf

click

air

Heatmap

Personen

Admin

Gegenstände

Lagerplätze

Laborgegenstände

Name	Kategorien	Anzahl	verfügbar
Moto G4 Play	SmartphoneWeiß	5	3
Moto G4 Play	SmartphoneWeiß	5	3
:	:	:	:

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 4 Gegenstände

Hier werden alle Gegenstände in einer Tabelle aufgelistet. Dabei werden die zu einem Gegenstand passenden Kategorien angezeigt, sowie die ID und der Verfügbarkeitsstatus. Über das Lupen-Icon kommt man zur Detailansicht für einen Gegenstand. Je nach Verfügbarkeitsstatus kann man dann entweder einen Artikel ausleihen oder wieder zurückgeben. Über den Hinzufügen Button lassen sich neue Gegenstände hinzufügen.

Labo-Verwaltung

Suche...

Inventar

Headmap

Admin

Inventar: Gegenstände

Hinzufügen

Name	Kategorien	id	Verfügbar?	Details	ausleihen	zurückgeben
Moto G4 Play	Smartphone weiß	abcde	Ja		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Moto G4 Play	Smartphone weiß	fdefg	Nein		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
:	:	:	:	:	:	Return

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 5 Detailansicht eines Gegenstands

Die Detailansicht liefert zuerst alle bekannten Informationen über einen Gegenstand inklusive Seriennummer, Anschaffungspreis, aktuellem Zustand und auch Lagerort. Daneben gibt es auch eine Tabelle mit der Ausleihhistorie. So sieht der Benutzer für jede Ausleihe das geplante und tatsächliche Rückgabedatum. Zuletzt gibt es im unteren Bereich noch eine Tabelle mit einer Historie der Zustände des Gegenstands. Dort können auch neue Zustände mit Beschreibung hinzugefügt werden.

Labor-Verwaltung

Suche...

Inventar

Heilmann Admin

Detailsansicht

Name: Moto G4 Play

Lagerort: Büro

Kategorien: Smartphone, Weiß...

id: abcdef

Seriennummer 1256

Verfügbar: JA

Anschaffungspreis: 100€

Zustand: kaputt

+

Datum

Beschreibung

Behalten?

neue Zeile

Absenden

bearbeiten

entwerfen

ausgeliehen von

Verleihdatum

Benannte Rückgabe

falschliche Rückgabe

Max Mustermann

19.11.22

12.12.22

Gründe:

von:

zu:

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 6 Lagerplätze

Hier werden alle Lagerplätze in einer Tabelle mit Name und Anzahl der dort gelagerten Geräte und jeweils einem Button zum Entfernen und Bearbeiten angezeigt. Außerdem gibt es einen Button zum Hinzufügen eines neuen Lagerplatzes.

Beim Klicken auf einen konkreten Lagerplatz soll eine Liste aller Gegenstände, die an diesem Lagerplatz gelagert werden, angezeigt werden.

Labor-Verwaltung

Suche...

Inventar

Heatmap

Admin

Inventar: Lagerplätze

hinzufügen

Name	Anzahl gelagerter Geräte	entfernen	bearbeiten
Büro	29	<div></div>	<div></div>

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 7 Gegenstand hinzufügen

Diese Seite soll angezeigt werden, wenn man in der Liste aller Gegenstände auf den Button "Hinzufügen" geklickt hat.

Hier sollen alle erforderlichen Daten zum Erstellen eines neuen Gegenstandes eingetragen werden, bestätigt wird die Erstellung dann durch klicken auf den Button "Hinzufügen".

Labo-Verwaltung

Suche...

Inventar

Heim

Admin

Inventar: Gegenstand hinzufügen:

Name:

Lagerort:

Kategorien:

id:

Seriennummer:

Anschaffungspreis:

Anschaffungsdatum:

optional

hinzufügen

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 8 Personenübersicht

Die Seite liefert eine Übersicht über alle im System gespeicherten Personen. Neben den Namen und der E-Mail-Adresse kann man auch die Matrikelnummer einer Person sehen. Über der Tabelle befindet sich ein Hinzufügen Button, über den sich neue Personen einfügen lassen. Zudem kann man die Daten einer Person über den Bearbeiten Button anpassen oder eine Person ganz entfernen.

Labor-Verwaltung



Suche...

InventarHeatmapPersonenAdmin

Personen: Übersicht

hinzufügen

→ neue Zeile

Vorname	Nachname	Matr.Nr.	Email	entfernen	bearbeiten
Max	Mustermann	...			

Seite 1 ... 10

Programmieren III WS2022/23

ImpressumDatenschutz

1. 9 Ausleihe

Das Ausleihen-Fenster öffnet sich, nachdem ein Gegenstand zur Ausleihe gewählt wurde. Der Benutzer gibt an, welcher Student (mit Namen und Matrikelnummer) den Gegenstand ausleihen möchte. Außerdem müssen das Ausleihdatum und das geplante Rückgabedatum angegeben werden.

Labor-Verwaltung

Suche...

Inventar

Heutiges

Personen

Admin

Ausleihen:

Person

✓

Matr.Nr.:

Vleihdatum:

Zeitraum:

✓

1 w.

2 w.

3 w.

4 w.

geplantes Rückgabedatum:

✓

Seite 1 ... 10

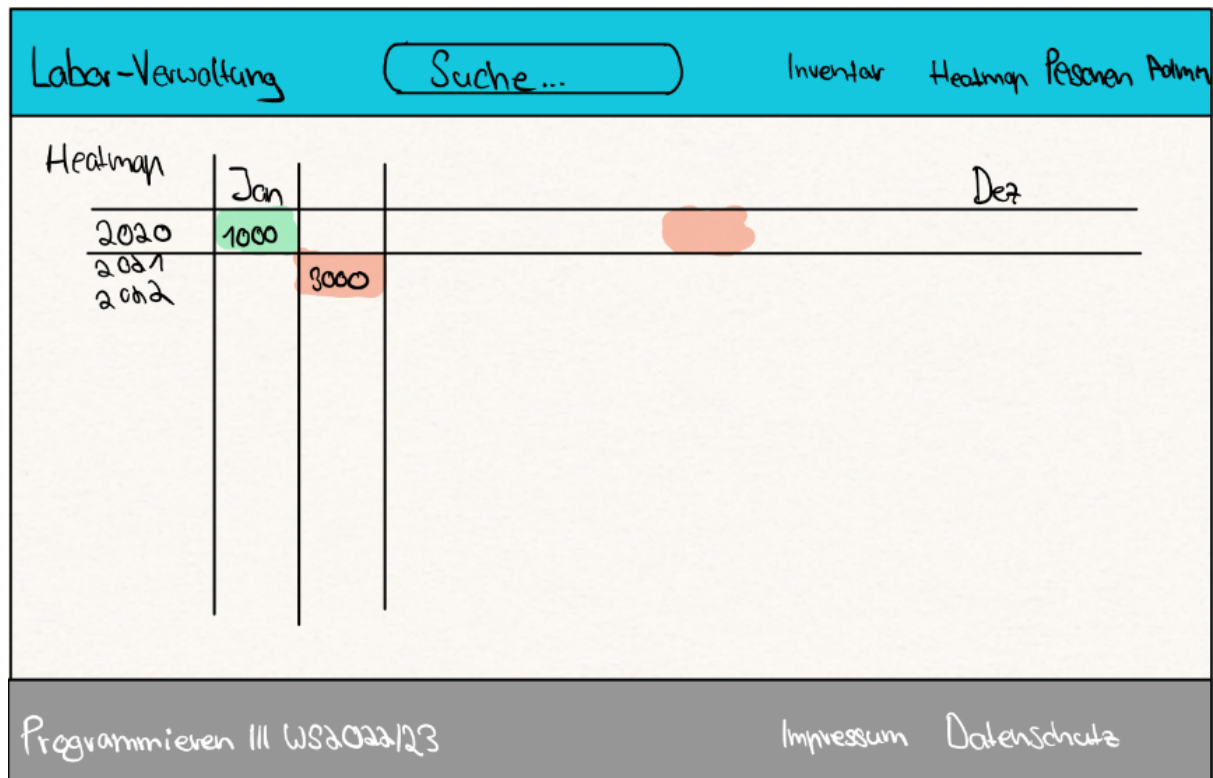
Programmieren III WS2022/23

Impressum

Datenschutz

1. 10 Heatmap

Die Heatmap ist für eine Visualisierung der Investitionen in Euro pro Monat angedacht und zeigt die Ausgaben in Euro für jedes Jahr seit der Erstellung des Verwaltungssystems. Für eine bessere Übersicht werden verschiedene Farben je nach Höhe der Ausgaben benutzt.



1. 11 Adminbereich

Hier kann der Admin einen individuellen Text für die Impressum- und Datenschutz-Seite hinterlegen. Dabei kann außerdem ausgewählt werden, ob der Text HTML-Elemente enthält.

Labor-Verwaltung

Suche...

InventarHeatmapPersonenAdmin

Admin:

Datenschutz

HTML☐

...

Impressum

HTML☐

...

☒

Programmieren III WS2022/23

ImpressumDatenschutz

2. Mengengerüst

gleichzeitige Anwender	1
Anzahl Laborgegenstände	10 000
Anzahl Personen	10 000
Anzahl Lagerplätze	1000
Anzahl Kategorien	1000

3. Datenmodell

Das Datenmodell beschreibt, wie alle Daten im Hintergrund in einer Datenbank gespeichert werden.

