

| T.ID | TEST SCENARIOS | DESCRIPTION | TEST STEP | EXPECTED RESULT | ACTUAL RESULT | STATUS |
|------|----------------------------------|--|---|--|---------------|--------|
| 1 | Vorbereitungen Backend | Backend Services hochfahren. Vorkonfigurierte Datenbank enthält schon Datensätze. | Die ausführbare Rust Datei starten | Es kommen keine Fehlermeldungen und in der Konsole kommt die Ausgabe: "Actix runtime found; starting in Actix runtime" | | |
| 2 | Startseite im Browser öffnen | Überprüfen, ob die Seite geladen wird | 1. Broser öffnen 2. Die URL des Rust-Servers eingeben | Startseite lädt und die Übersichts-Tabelle wird angezeigt | | |
| 3 | Alle Seiten im Header öffnen | Überprüfen, ob alle Seiten fehlerfrei geladen werden können | 1. Inventar → Gegenstände anklicken 2. Inventar → Lagerplätze anklicken 3. Heatmap anklicken 4. Personen anklicken 5. Admin-Bereich anklicken | Die Seiten werden jeweils ohne Fehlermeldungen geladen und angezeigt | | |
| 4 | Lagerplatz ohne Name hinzufügen | Überprüfen, ob ein Fehler angezeigt wird | 1. Lagerplatz → hinzufügen 2. Auf ok klicken | Fehlerausgabe "Erforderliches Feld leer" | | |
| 5 | Lagerplatz hinzufügen | Überprüfen, ob Lagerplatz hinzugefügt wird | 1. Lagerplatz → hinzufügen 2. Namen eingeben: Regal 3. Auf ok klicken | Der Lagerplatz Regal wird in der Liste angezeigt | | |
| 6 | Person ohne Daten hinzufügen | Überprüfen, ob ein Fehler angezeigt wird | 1. Personen → hinzufügen 2. Auf ok klicken | Fehlerausgabe "Erforderliches Feld leer" | | |
| 7 | Person hinzufügen | Überprüfen, ob eine Person hinzugefügt wird | 1. Personen → hinzufügen 2. Daten eingeben: Kulesz, Daniel, 1234567, daniel.kulesz@thws.de 3. Auf ok klicken | Die Person Daniel Kulesz wird in der Liste angezeigt | | |
| 8 | Gegenstand ohne Daten hinzufügen | Überprüfen, ob ein Fehler angezeigt wird | 1. Gegenstände → hinzufügen 2. Auf ok klicken | Fehlerausgabe "Erforderliches Feld leer" | | |
| 9 | Gegenstand hinzufügen | Überprüfen, ob Gegenstand korrekt hinzugefügt wird | 1. Gegenstände → hinzufügen 2. Daten eingeben: Laptop, Regal, (Laptop, Computer), laptop123, HFIDSBD, 200,99, aktuelles Datum 3. Auf Ok klicken | Der Gegenstand Laptop mit id laptop123 wird in der Liste angezeigt (alphabetisch sortiert) | | |
| 10 | Gegenstand ausleihen | Überprüfen, ob Gegenstand ausgeliehen wird | 1. Gegenstände → bei Laptop auf ausleihen 2. Daten eingeben: 1234567, 16.01.2023, 20.01.2023 3. Auf ok klicken | In Detailansicht (Lupensymbol beim Gegenstand Laptop) sollte in der Tabelle ausleihen Daniel Kulesz mit den beiden Daten zu sehen sein. Auperdem ist der Verfügbarkeitsstatus auf belegt (ein Kreuz) | | |

| T.ID | TEST SCENARIOS | DESCRIPTION | TEST STEP | EXPECTED RESULT | ACTUAL RESULT | STATUS |
|------|-------------------------------|--|---|--|---------------|--------|
| 11 | Detailansicht anzeigen | Überprüfen, ob Detailansicht korrekt geladen wird | 1. Gegenstände → bei Laptop auf Lupe | Detailansicht wird mit allen dem Gegenstand zugeordneten Daten dargestellt | | |
| 12 | Gegenstand bearbeiten | Überprüfen, ob Gegenstand bearbeitet wird | 1. Gegenstände → bei Laptop auf Lupe 2. Detailansicht → Bearbeiten 3. Preis ändern zu: 201,99 4. Auf ok klicken | Detailansicht zeigt die veränderten Daten an | | |
| 13 | Gegenstand zurückgeben | Überprüfen, ob Gegenstand korrekt zurückgegeben wird. | 1. Gegenstände → Laptop zurückgeben 2. 21.01.23 3. Auf ok klicken | In der Detailansicht ändert sich der Ausleihe status auf frei und das tatsächliche rückgabedatum von Herr Kulesz wurde hinzugefügt | | |
| 14 | Gegenstand ausinventarisieren | Überprüfen, ob Gegenstand korrekt ausinventarisiert wird | 1. Gegenstände → bei Laptop auf Lupe 2. Detailansicht → Ausinventarisieren 3. Auf ok klicken | In Detailansicht ändert sich der Button Ausinventarisieren zu Inventarisieren, der Ausleihe/Rückgabe-Button verschwindet, in der Tabelle wird bei Inventarisiert ein Kreuz angezeigt. In der Gegenstandsübersicht wird der Gegenstand ausgegraut dargestellt | | |
| 15 | Gegenstand inventarisieren | Überprüfen, ob ausinventaristierter Gegenstand korrekt inventarisiert wird | 1. Gegenstände → bei Laptop auf Lupe 2. Detailansicht → Inventarisieren 3. Auf ok klicken | In Detailansicht ändert sich der Button Inventarisieren zu Ausinventarisieren, der Ausleihe/Rückgabe-Button wird angezeigt, in der Tabelle wird bei Inventarisiert ein Haken angezeigt | | |
| 16 | Beschädigung hinzufügen | Überprüfen, ob Beschädigung an einem Gegenstand korrekt hinzugefügt wird | 1. Detailansicht (Laptop) → in der Zustandstabelle auf + 2. Daten eingeben: 20.01.2023, Displayschaden, Behoben nicht ankreuzen 3. Auf ok klicken | In der Zustandstabelle erscheint ein neuer Eintrag mit den eingegebenen Daten, In der Haupttabelle ändert sich der Zustand zu "beschädigt" | | |
| 17 | Beschädigung bearbeiten | Überprüfen, ob Beschädigung korrekt bearbeitet wird | 1. Detailansicht (Laptop) → in der Zustandstabelle in der Zeile mit dem Eintrag: 2023-01-20, Displayschaden, ... auf den Stift 2. Daten ändern: Display- und Akkuschaden, Behoben ankreuzen 3. Auf ok klicken | In der Zustandstabelle werden die Änderungen sichtbar, in der Spalte behoben ist ein Haken. In der Haupttabelle ändert sich der Zustand zu "intakt" | | |
| 18 | Beschädigung löschen | Überprüfen, ob Beschädigung korrekt gelöscht wird | 1. Detailansicht (Laptop) → in der Zustandstabelle in der Zeile mit dem Eintrag: 2023-01-20, ... auf den Mülleimer 2. Auf ok klicken | Der Eintrag wird aus der Zustandstabelle gelöscht und wird nicht mehr angezeigt | | |

| T.ID | TEST SCENARIOS | DESCRIPTION | TEST STEP | EXPECTED RESULT | ACTUAL RESULT | STATUS |
|------|---------------------------|--|---|--|---------------|--------|
| 19 | Seitennummerierung | Testen, ob die Seiten korrekt nummeriert werden | 1. Auf Gegenstände Seite gehen 2. ganz runter scrollen 3. Auf 2 klicken 4. Auf Lagerplätze gehen und runter scrollen | Mit den vorinitialisierten Daten muss es genau 2 unterseiten an Gegenständen geben. Beim klicken auf 2 sollen die restlichen Gegenstände geladen werden. Bei den Lagerplätzen soll das Auswahlmenu unten nicht angezeigt werden. | | |
| 20 | Heatmap | Es wird geschaut, ob die Heatmap sinnvolle Daten anzeigt. | 1. Auf Heatmap klicken | Die Heatmap darf nicht ganz leer sein. Die Zahlen in den Feldern entsprechen der Farbe der unten angegebenen Legende. Aktuell müssen die Farben gelb/orange/rot sein. | | |
| 21 | Darkmode aktivieren | Überprüfen, ob Darkmode korrekt angezeigt wird | 1. In Browsersettings Darkmode aktivieren (Optional im System) 3. Seiten Heatmap, Personen besuchen 4. Datenschutz und Impressum besuchen | Das Allgemeine Design sollte im Darkmode sein: schwarzer Hintergrund, weißer Text. Die Heatmap sollte jetzt lila-töne als Farben haben. | | |
| 22 | Gegenstand suchen | Überprüfen, ob die Suche nach einem Gegenstand korrekt funktioniert | 1. In Suchfeld den Suchbegriff "top12" eingeben 2. Im darunter sich öffnenden Suchpopup den Gegenstand "laptop123 - Laptop" auswählen | Die Detailansicht für den Gegenstand "laptop123" wird geöffnet | | |
| 23 | Person suchen | Überprüfen, ob die Suche nach einer Person korrekt funktioniert | 1. In Suchfeld den Begriff "kulesz" eingeben 2. Im Suchpopup den Eintrag "1234567 - Kulesz, Daniel" auswählen | Die Personen-Übersichtsseite erscheint mit einer Person (Daniel Kulesz). | | |
| 24 | Nach Kategorie filtern | Überprüfen, ob alle Gegenstände nach Kategorie gefiltert werden können. | 1. In das Suchfeld Begriff "Lap" eingeben 2. Im Suchpopup im Abschnitt Kategorien das Label "Laptop" auswählen | Es werden alle Gegenstände angezeigt, die die Kategorie "Laptop" besitzen. | | |
| 25 | Nach Lagerplätzen filtern | Überprüfen, ob alle Gegenstände nach Lagerplätzen gefiltert werden können. | 1. In das Suchfeld Begriff "Lab" eingeben 2. Im Suchpopup im Abschnitt Kategorien das Label "Labor" auswählen | Es werden alle Gegenstände angezeigt, die den Lagerplatz "Labor" besitzen. | | |
| 26 | Gegenstand löschen | Überprüfen, ob Gegenstand korrekt gelöscht wird | 1. Gegenstände → Laptop 2. Detailansicht → Mülleimer 3. Auf ok klicken | Der Gegenstand wird gelöscht, es wird die Gegenstände-Seite angezeigt und der gelöschte Gegenstand wird nicht aufgelistet | | |

| T.ID | TEST SCENARIOS | DESCRIPTION | TEST STEP | EXPECTED RESULT | ACTUAL RESULT | STATUS |
|------|--------------------------------|--|--|---|---------------|--------|
| 27 | Startseite Filterfunktionen | Überprüfen, ob die Filter in der Übersicht funktionieren | 1. Startseite → Auf Gegenstand Moto G4 Play klicken 2. Startseite → Auf kategori Arduino klicken | Beim klicken auf den Namen werden nur die Gegenstände mit dem Namen Moto G4 Play angezeigt. Bei der Kategorie sollen alle Gegenstände mit der Kategorie Arduino angezeigt werden. | | |
| 28 | Admin-Bereich | Texte und Werte im Admin-Bereich verändern | 1. Admin-Bereich anklicken 2. Inhalt des Textfeldes "Impressumsseite" durch folgenden Text ersetzen "<h2>Hier ist das Impressum</h2>" 3. Inhalt des Textfeldes "Datenschutzseite" durch folgenden Text ersetzen "<h2>Hier ist der Datenschutz</h2>" 4. Auf den Button "Speichern" klicken | Folgende Erfolgsmeldung erscheint: "Daten erfolgreich gespeichert." | | |
| 29 | Impressumsseite | Das Impressum wird korrekt dargestellt | Im Footer auf "Impressum" klicken | Eine neue Seite mit dem Titel "Impressum" und der Unterüberschrift "Hier ist das Impressum" wird angezeigt | | |
| 30 | Datenschutzseite | Die Datenschutzseite wird korrekt dargestellt | Im Footer auf "Datenschutz" klicken | Eine neue Seite mit dem Titel "Datenschutzerklärung" und der Unterüberschrift "Hier ist der Datenschutz" wird angezeigt | | |
| 31 | Mobile Ansicht | Testen, ob die Seite auch für mobile Geräte richtig angezeigt wird | 1. Browser für mobiles Gerät konfigurieren (z.B. Iphone 12 pro) 2. Auf Startseite gehen 3. Lagerplätze und Gegenstände inkl. Detailansicht anschauen 4. Heatmap und Personen Seite aufrufen 5. Admin Impressum und Datenschutz Seiten aufrufen | Die jeweiligen Seiten sollten so angezeigt werden, dass kein Text über den Bildschirmrand hinausgeht. Das Navigationsmenü sollte vereinfacht sein und über den Menü-Button ausgeklappt werden. Die Tabellen sind gut zu lesen und immer noch übersichtlich genug. | | |